電撃
牧場物語
再会のミネラルタウン
公式コンプリートガイド
NINTENDO SWITCH

電撃
牧場物語
再会のミネラルタウン
公式コンプリートガイド

NINTENDO
SWITCH

公式コンプリートガイド

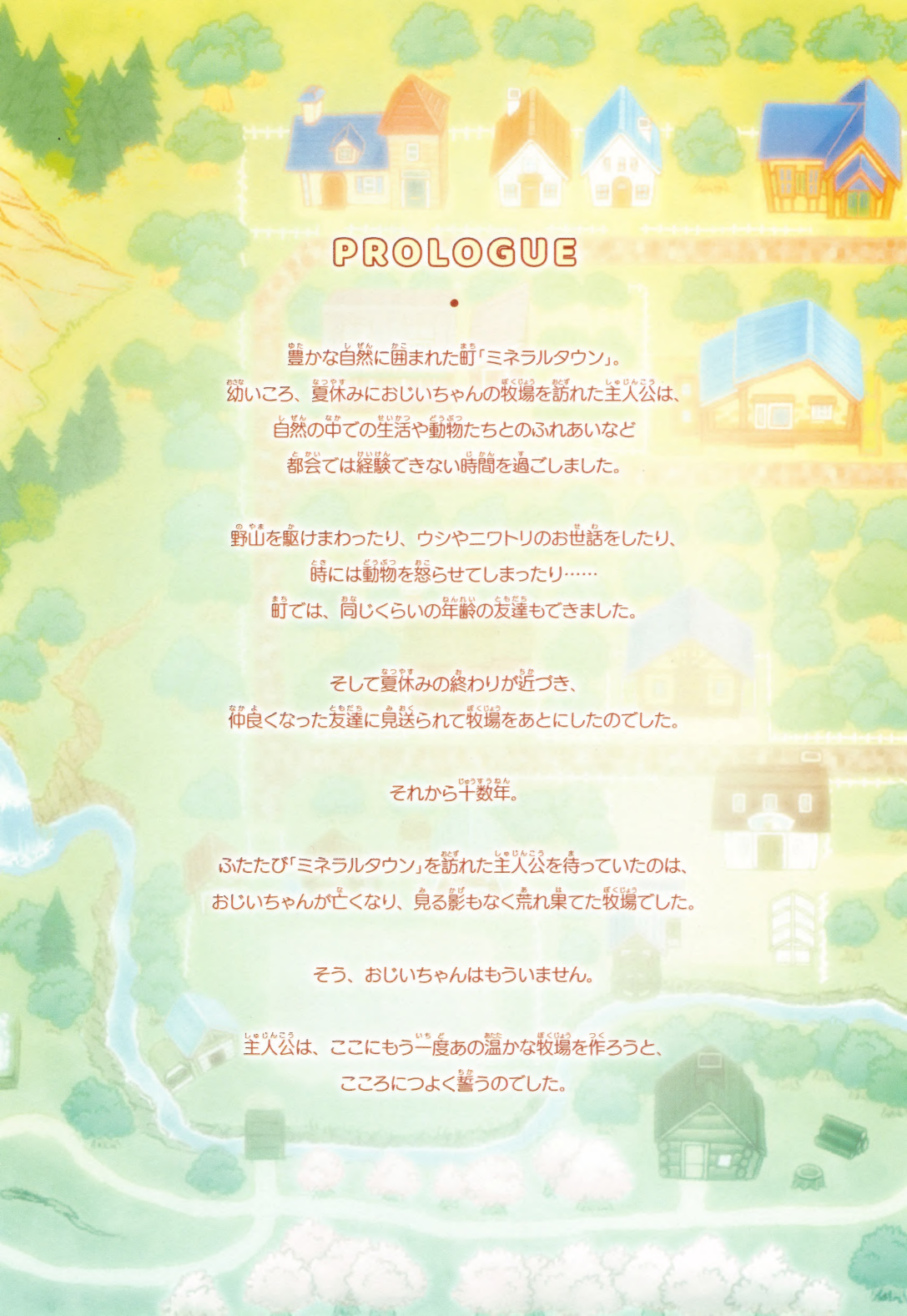
CHAPTER 1 生活ガイド

CHAPTER 2 住人紹介

CONTENTS

※本書の情報は2019年10月17日時点のデータを元に制作しています。以降のアップデートなどにより掲載している情報に差異が発生する場合があります。予めご了承ください。

CHAPTER 3
イベントガイド

CHAPTER 4
アイテムリスト

COLUMN

PROLOGUE

豊かな自然に囲まれた町「ミネラルタウン」。
幼いころ、夏休みにおじいちゃんの牧場を訪れた主人公は、
自然の中での生活や動物たちとのふれあいなど
都会では経験できない時間を過ごしました。

野山を駆けまわったり、ウシやニワトリのお世話をしたり、
時には動物を怒らせてしまったり……
町では、同じくらいの年齢の友達もできました。

そして夏休みの終わりが近づき、
仲良くなった友達に見送られて牧場をあとにしたのでした。

それから十数年。

ふたたび「ミネラルタウン」を訪れた主人公を待っていたのは、
おじいちゃんが亡くなり、見る影もなく荒れ果てた牧場でした。

そう、おじいちゃんはもういません。

主人公は、ここにもう一度あの温かな牧場を作ろうと、
こころにつよく誓うのでした。

CHAPTER 1
生活ガイド

ゲームの概要

本作の概要をまとめて紹介している。プレイで楽しめる主な内容とともに、主人公や難易度の設定、初回特典DLCをチェックしておこう。

ミネラルタウンで牧場生活！

幼い頃のおじいちゃんとの思い出が詰まったミネラルタウン。本作はその町へ住むことを決めた主人公が、おじいちゃんの残した牧場を受け継ぐところからスタートする。生活の拠点となるミネラルタウンで、主人公は牧場の経営を進めるとともに、町の住人との交流を深めていくことに。そして、生涯のパートナーを見つけることもゲームの大きな目的のひとつとなる。いろいろな楽しみが詰まった牧場生活を満喫しよう！

↑町長のトーマスさんから、おじいちゃんの牧場を案内される主人公。ここから新たな生活がスタート！

町での主な生活

農作 ➡ P.040

↑畑を耕し、種をまき、水をやって作物を育てていく。育てられる作物は季節によって変化。育てた作物は出荷して収入を得たり、住人へのプレゼントや料理の材料などになる。

飼育 ➡ P.048

↑農作とともに牧場の経営に欠かせないのが動物たちの飼育。エサをあげたり、ブラッシングしたり、日々のお世話は大変だが、卵や牛乳など魅力的な副産物を入手できる。

採掘 ➡ P.056

↑2つの鉱石場で各種の鉱石を採掘できる。鉱石は出荷できるほか、道具の強化に使用できる。また、鉱石場では鉱石だけでなく、いろいろなお宝を掘り当てることができる。

釣り ➡ P.067

↑「釣り竿」を入手すると釣り場で魚釣りが楽しめる。魚は出荷や料理の材料、住人へのプレゼントとして利用可能。釣り場ごとに存在する「ぬし」を釣り上げるのも目標になる。

料理 ➡ P.071

↑台所や必要な料理道具、レシピと材料をそろえると料理が可能になる。作った料理は住人へプレゼントできるほか、食べて体力を回復するのに役立つ。全料理の作成を目指してみよう。

住人との交流 ➡ P.078

↑町の住人に話しかけたり、プレゼントをあげたりしてコミュニケーション。仲良くなると、さまざまなイベントが発生するようになる。また、町で開催される行事も交流の場に。

主人公は男女から選択

ゲームをスタートすると、初めに主人公の見た目や誕生日を設定することになる。見た目は男女2種類ずつ用意されており、それぞれ肌のタイプを3種類から選択できる。また、誕生日はゲーム中のカレンダーに合わせて、はる～ふゆの月の1～30日のなかから選択可能だ。好みで設定しよう。

↑見た目以外に違いはないので好みで選ぼう。服装はプレイ中に着替えられるので深く考えなくていい。

↑誕生日は4つの月×30日から選択。主人公の誕生日は、住人からお祝いの手紙が届くといった日になる。

好みに応じて難易度を選択

ゲーム開始時は主人公とともに、ゲームの難易度を設定することになる。難易度は「ノーマルモード」と「かんたんモード」の2種類から選択。「かんたんモード」は最初の所持金が多かったり、アイテムの出荷額が全体的に高めになっているなど、より手軽にプレイを楽しめる内容だ。

かんたんモードの特徴

- 最初から2500G所持
- 出荷額がずっと1.2倍
- 住人の友好度の上がりやすさが1.2倍
- 最初から畑に実ったかぶ(3×3マス)と成長中のかぶ(3×3マス)が植えてある

←誕生日を決めたら、その下にある難易度の項目を設定しよう。

→「かんたんモード」では作物も少し育った状態からスタートできる。

初回特典のDLCでコスチュームが追加

主人公の服装は自宅にある鏡(P.015)を調べると変更可能。初回特典のDLCがあれば、選べる服装のなかに右の着ぐるみスタイルが追加される。

CHAPTER 1 生活ガイド

基礎知識

プレイに欠かせない基礎知識を解説。画面の見方をはじめ、道具やアイテムの使い方、体力と疲労度の仕組みなどを覚えよう。

画面の見方を覚えよう

プレイ中の画面には主人公の体力や疲労度、その日の天気や日にち、ゲーム中の時間、所持金や持っている道具、アイテムなどがつねに表示されている。とくに体力と疲労度、さらに時間の経過はプレイを進めるうえで重要だ。それぞれの表示の意味をしっかりと覚えておこう。

画面の情報

❶**主人公の疲労度**：PM10：00以降や雨、雪の日に道具を使用するなど、特定の行動で蓄積していく。疲労がたまると段階的にアイコンが変化する(P.010)

❷**主人公の体力**：主に道具を使用すると減少していく。ベッドで寝たり、温泉やアイテムなどで回復できる(P.010)

❸**日付・天気・時間**：現在の月、日付とともに、天気と時間を表示

❹**所持金**：現在の所持金(G)

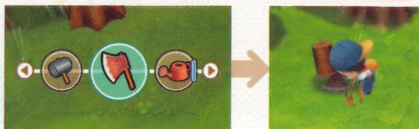
❺**道具**：リュックに入れている道具

❻**アイテム**：リュックに入れているアイテム

道具とアイテムの使い方

道具を使うときは方向ボタンの左右で選択し、Yボタンを押せばいい。アイテムはRスティックで選択すると持ち上げた状態になり、そこから押すボタンによって使い方が変わる。いずれの場合も道具やアイテムを所持していることが前提になるので、使いたいものはリュックに入れよう。

道具の使い方

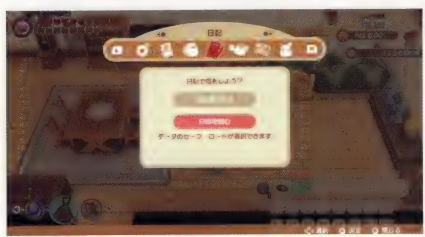
方向ボタン左右で選択➡Yボタンで使用

↑使いたい道具がまん中に来るように方向ボタンの左右を押し、Yボタンを押せばいい。切り替わる順番はメニュー「道具」(P.009)内の並びになる。

アイテムの使い方

Rスティックで選択➡目的に応じてA・B・Yボタン

↑←持ち上げてから操作を選択。投げられる場所、アイテムのときはAボタンで投げられ、食べ物ならYボタンで食べられる。リュックに戻したいときはBボタンだ。

メニューの利用方法

Xボタンで開けるメニューには右記の項目がある。それぞれの用途や使い方をチェックしておこう。なお、本作は朝起きた時点でオートセーブされるが、メニューの「日記」や自宅の日記帳(P.014)で任意のセーブやロードも可能だ。メニューの「日記」はイベント発生中など特殊な状況でないかぎり、どこでも利用できるので覚えておこう。

↑プレイ中にXボタンを押せば、いつでもメニューを開ける。項目の切り替えはLまたはRボタンだ。

メニュー一覧

	日記	「日記をつける」でセーブ、「日記を読む」でロードが可能。セーブファイルは8つまで作れる。
	道具	所持している道具を表示。A、Xボタンで並びを調整でき、＋ボタンで改造(P.073)の状況を表示。
	持ち物	所持しているアイテムを表示。押すボタンによって並びを変えられるほか、食べたり捨てたりできる。
	マップ	町全体や牧場の全景を表示。全体マップでは、カーソルを合わせてYボタンを押すと施設の情報を表示。
	牧場情報	現在のプレイ状況を一覧で表示。主人公の称号(P.089)や飼育している動物の数などを確認できる。
	ふれあい情報	知り合った住人たちやコロボックル、飼育している動物やペットの情報を個別に確認できる。
	オプション	会話メッセージ中のふりがなの有無、BGMや効果音の音量、操作ボタンなど、各種の設定を行える。

「持ち物」でできる操作

手に入れたアイテムは、同じ種類が最大9個までひとまとめにしてストックされる。メニューの「持ち物」ではボタン操作によって、これらを小分けにしたりまとめたり、食べたり捨てたりできる。枠がいっぱいで新たなアイテムを入手できないときは、これらの操作で空きを作ろう。

分けたいときはXボタン

↑枠に空きがあるときは、複数持っているアイテムを選択してXボタンを押すと、空いている枠に1個ずつ移動できる。ただし、同じアイテムを3枠以上には分けられない。

入れ替えたい・まとめたいときはAボタン

↑Aボタンを押すと選んだアイテムが青い枠になる。その状態で空き枠を選び、Aボタンを押せば移動可能。移動先に別のアイテムの枠を選べば入れ替えられる。

食べたいときはYボタン

←食べられるアイテムはYボタンを押し、個数を決めてAボタンを押すと食べられる。

捨てたいときは＋ボタン

←捨てたいときは＋ボタンを押し、個数を決めてAボタン。捨てたものはなくなるので注意。

体力と疲労度の回復

体力は道具各種を使ったり、鉱石場で落とし穴(P.057)に落ちると減少していく。0になっても行動はできるが、代わりに疲労度が蓄積する。疲労度は他にもさまざまな行動で蓄積され、最大に達すると、その日は行動不能になってしまう。倒れてしまう前に回復するようにしよう。

体力と疲労度の主な回復方法

行動	回復値
ベッドで寝る	体力は50＋睡眠1時間につき7回復。 疲労度は5＋睡眠1時間につき2回復
回復アイテムを食べる	回復対象と回復量はアイテムで変化
温泉に入る	1分ごとに体力と疲労度が1ずつ回復
宿屋で食事する	回復量は食べ物で変化
女神の秘宝を使う	1分ごとに体力が1回復
かっぱの秘宝を使う	1分ごとに疲労度が1回復

↑倒れるとミネラル医院に運ばれて、翌朝を迎える。

疲労度が溜まる主な行動

行動	蓄積値
雨、雪の日に屋外で道具を使う	使うたびに＋1
PM10：00～PM11：59の間に道具を使う	使うたびに＋1
AM0：00～AM5：59の間に道具を使う	使うたびに＋2
AM0:00になる	＋3
AM2:00になる	＋4
AM4:00になる	＋4
寝ないで翌朝AM6:00をむかえる	＋10
体力が0のときに道具を使う	＋2
呪われた道具を使う	＋10

疲労度のアイコン変化

力の木の実と不思議な木の実で強化

体力の上限は「力の木の実」を食べると、ハート1つ分(15ポイント)増やすことができる。「力の木の実」は全部で10個あり、右記の方法で入手が可能だ。また、「不思議な木の実」は疲労度の蓄積を通常の半分に抑える効果がある。疲労度がたまってしまう状況でも、より長く行動できるようになるので、早めに手に入れるといい。

↑「力の木の実」や「不思議な木の実」を入手すると主人公がその場で食べ、すぐに効果が反映される。

力の木の実の入手方法

- 畑の土を耕したときに1.2%の確率で出現
- 女神さまに10回お供えする(P.081)
- 春競馬または秋競馬で優勝する
- 春競馬または秋競馬でメダル900枚と交換
- 湖の洞窟の裏側で拾う
- 泉の洞窟の地下100階で地面を掘ったときに19.5%の確率で出現
- 湖の洞窟の地下19階で地面を掘ったときに19.5%の確率で出現
- ざっか屋(P.032)で10000Gで購入
- 海開きのフリスビー大会で優勝する
- 冬の月に海で釣り竿チャージ5で釣る

不思議な木の実の入手方法

- かっぱに「きゅうり」を10回お供えする(P.081)

時間と日数の経過

プレイ中は屋内やメニューを開いているとき以外、つねに時間が経過する。主人公が行動できるのはAM6：00～AM5：50までとなり、翌朝のAM6：00になると1日進むことになる。また、1カ月は30日となっており、はるの月、なつの月、あきの月、ふゆの月が一巡すると1年が経過する。

時間と日付の関係

- 1日はAM6:00～AM5：50(AM12：00で日付は変わるがAM5：50までは当日扱い)
- 1カ月は30日
- 1年ははるの月、なつの月、あきの月、ふゆの月の4カ月

時間による影響

主人公はPM10：00以降になると疲労度が蓄積する点に注意しよう。また、ミネラルタウンでは主人公だけでなく、住人たちも時間や曜日、日付にしたがって生活している。住人の居場所やお店の営業時間は曜日や時間帯で変化するほか、行事も含めた各種のイベントは日付が関係する。

時間が影響する主な事柄

- 疲労度の蓄積(P.010)
- 住人の居場所
- お店の営業時間(P.031)
- イベントの発生や行事の開催

←住人たちは曜日と時間帯によって1日のスケジュールが決まっている。

天気の種類と影響

天気は晴れ、雨、台風、雪、大雪の5種類があり、毎日変化する。どの天気になるかは季節に応じて一定の確率となっており、台風は夏のみ、大雪は冬のみ発生する。翌日の天気はテレビ(P.015)で天気予報を見ると知ることが可能。天気の特徴を覚えつつ、天気予報を見て対処していこう。

←この町の天気予報の的中率は100％。朝一番で見て翌日に備えよう。

天気の確率と特徴

天気	季節				特徴
	春	夏	秋	冬	
晴れ	70%	82%	80%	50%	とくになし
雨	30%	10%	20%	—	作物への水やりが必要ない／動物を放牧できない／道具使用による疲労度上昇が多くなる
雪	—	—	—	42%	道具使用による疲労度上昇が多くなる
台風	—	8%	—	—	自宅から出られない／翌日に石や岩、枝が散乱し、作物の一部がなくなることがある
大雪	—	—	—	8%	

※行事の当日は必ず晴れる。前日にエントリーが必要な行事は前日も晴れる

牧場

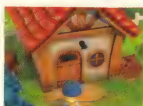
牧場の設備は生活に欠かせない重要なものばかり。農作や飼育を行える場所、道具箱や出荷箱などの仕掛けについて知っておこう。

牧場経営に欠かせない設備をチェック

牧場には主人公の自宅をはじめとし、農作のための畑や動物たちを飼育できる小屋などの設備がひととおりそろっている。以下を読んで各設備の用途や特徴を知っておこう。なお、これらの設備は最初から利用できるが、育てる作物の種や最初に飼育する動物はお店で買ってくる必要がある。

牧場の設備

❶自宅

主人公の家。朝は自宅のベッドで目覚め、牧場での作業を開始する。自宅内の設備については自宅(P.014)を参照。

❷ポスト

ときどき手紙が届き、調べると読むことができる。手紙が届いているときはマークが表示。

❸道具箱

道具の出し入れができる箱。リュックに入り切らない分は、ここにしまっておこう。

❹出荷箱

出荷したいものをここに入れると、PM5：00にザクが回収に来たときに、換金されて所持金に加算される。一度入れたものは取り出せない。

❺養殖池

作物への水やりに必要な水をくめる場所。水辺に接してじょうろを使うと、水をくむことができる。また、釣った魚をストックしておける。

⑥畑

作物を育てられる畑。横43×縦25マスの広さがあり、耕すと種をまけるようになる。手入れをしないと徐々に荒れる。

⑦馬小屋

ペット(P.054)のウマが寝泊まりする場所。雨の日もここにいる。小屋の中の水槽を調べると「真実の玉」が見つかる。

⑧ニワトリ・ウサギ小屋

ニワトリとアンゴラウサギを飼育できる場所。飼える数は種類を問わず最大4匹までとなる。エサ箱は飼える数に合わせて4つ設置されている。ニワトリはふか箱に卵を置くことで繁殖が可能。アンゴラウサギは初期状態では繁殖できない。

メーカー置き場：鍛冶屋サイバラ(P.034)で各種のメーカーを買うとここに設置

ふか箱：ニワトリをふ化させたいときに卵を置く場所

出荷箱：出荷したいものを入れる箱。屋外の出荷箱と同じ効果

エサ置き場：「ニワトリ・ウサギのエサ」をしまったり、取り出したりできる。左の掲示板を調べるとエサのストック数がわかる

エサ箱：動物たちにエサをあげたいときに、エサを置く場所

⑨動物小屋

各種のウシ、ヒツジ、アルパカを飼育できる場所。エサ箱や出荷箱など、基本的な設備はニワトリ・ウサギ小屋と共通している。ただし、繁殖の際に利用することになる妊娠エサ箱があるほか、メーカー置き場は3つ用意されている。

メーカー置き場：鍛冶屋サイバラ(P.034)で各種のメーカーを買うとここに設置

妊娠エサ箱：妊娠している動物専用のエサ箱

出荷箱：出荷したいものを入れる箱。屋外の出荷箱と同じ効果

サイロ：「飼い葉」をしまったり、取り出したりできる。左の掲示板を調べるとエサのストック数がわかる

エサ箱：動物たちにエサをあげたいときに、エサを置く場所

⑩水車小屋

ここに「とうもろこし」を投げ込むと、「ニワトリ・ウサギのエサ」に換えてストックできる。

⑪サイロ

動物小屋の中にあるサイロと連動しており、ここでも「飼い葉」を出し入れできる。

⑫果樹スペース

各種の果物やハチミツを採取できる果樹を植えられるスペース。最初は山ぶどうの木が1本だけ植えられた状態だが、増築(P.018)によって最大5本まで増やすことができる。植えられる果樹の種類や採取物の詳細については、果樹の採取物(P.047)を参照しよう。

自宅

主人公のくつろぎの場となる自宅には、牧場の経営に役立つものがそろっている。ここでは、それらの機能をまとめて解説している。

生活に役立つ各種の設備

牧場の設備と同じく、自宅にもさまざまな設備が用意されている。体力を回復できるベッドや、データのセーブ、ロードが行える日記、月の予定がわかるカレンダー、各種の収納は重要だ。木こりの家(P.037)で購入して追加できる設備もあるので、ひととおりチェックして覚えておこう。

自宅の初期設備

①ベッド　最初から

最初からある設備のひとつ。調べて「はい」を選択するとベッドで寝ることができる。寝ると体力や疲労度(P.010)が一定量回復し、翌朝AM6：00まで時間が進む。その日の作業を終えたら、翌日に備えて寝よう。

②日記帳　最初から

調べるとメニュー（P.009)の「日記」と同じく、データのセーブやロードを行える。セーブは「日記をつける」、ロードは「日記を読む」を選択。

③カレンダー　最初から

調べるとカレンダーを見られる。カレンダーには日付や曜日とともに、行事の開催日や住人の誕生日が記載されている。また、今月だけでなく、Rボタンを押せば翌月のカレンダーも見られる。

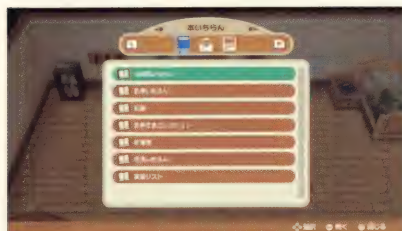
④花瓶　イベント

イベント「行商人訪問（花瓶）」（P.203）でホアンから購入すると設置される。季節に対応した花を飾ると、体力や疲労度を回復できる（P.017）。

⑤テレビ　初期・新調

いろいろなテレビ番組（P.016）を選んで視聴できる。木こりの家（P.037）で、機能は同じだが見た目が豪華な「液晶テレビ」に新調することができる。

⑥本棚　初期

「本いちらん」で出荷数や釣果など、これまでの記録を一覧できるほか、これまでにポストに届いた手紙やチュートリアルを見ることができる。

⑦鏡　初期

調べると主人公の服装を変更できる。服装は12種類から選択可能。初回特典DLC（P.007）があれば、さらに5種類が追加される。

⑧靴下かけ　初期

イベント「エレンの靴下」（P.218）を発生させるとここに靴下がかけられ、以降のイベント「星夜の贈り物」（P.194）でプレゼントを入れてもらえる。

⑨整理棚　初期・新調

食べ物以外のアイテムを収納できる家具。条件を満たせば、より容量の大きい「大きな整理棚」や「豪華な整理棚」にグレードアップ（P.021）できる。

⑩陳列スペース（床・棚）　初期

床や棚は陳列スペースとなっており、特定のアイテムを飾ることができる。詳しくは、「いろいろなアイテムをインテリアに！」（P.017）を参照しよう。

⑪道具箱　初期

牧場の外にある道具箱と同じく、道具をしまっておける箱。中身は連動しているため、しまってある道具は、どちらの道具箱からでも取り出せる。

⑫時計　木こりの家

ゲーム画面右上の時間表示は10分単位だが、時計があれば現在の時刻を1分単位まで見ることができる。木こりの家（P.037）で購入すると設置される。

⑬レコードプレイヤー　バァン

バァン（P.038）から購入できる設備。各種の「レコード」を持っていれば、曲を選択してBGMを変更できる。「レコード」もバァンから購入できる。

⑭じゅうたん　木こりの家

自宅を2回増築（P.018）した後、条件を満たすと木こりの家（P.037）で購入できる。特別な機能はなく、室内を彩るインテリアとなっている。

※初期：最初から設置／木こりの家：木こりの家（P.037）で買うと設置／新調：木こりの家（P.037）で新調可能／バァン：バァンの店（P.038）から買うと設置／イベント：イベント「行商人訪問（花瓶）」（P.203）で買うと設置

町で見られるテレビ番組

テレビ番組は基本的に曜日によって決まっており、年末年始には特番が放送される。賞品がもらえる番組もあるので挑戦してみよう。なお、町の別荘(P.030)では異なる番組を視聴できる。

注目の番組

- 天気予報
  翌日の天気がわかる

- ちょーおいしい時間
- 新年特別番組お料理EX！
  料理のレシピを覚えられる

- 女神さまと「ハイ＆ロー」ゲーム
- 女神さまじゃんけん
- 謎のクイズ
  結果に応じて賞品がもらえる

ハイ＆ローゲームの賞品

連勝数	賞品
2	青い草、緑の草、赤い草、黄の草、橙の草、紫の草、藍の草、黒い草、白い草のどれか1つ
3〜9	おもち、そば粉のいずれか1つ
10〜14	リラックス茶の葉
15〜19	日焼け止め
20〜24	化粧水
25〜29	フェイスパック
30〜39	香水
40〜49	ドレス
50〜59	黄金の資材
60〜69	古代魚の化石
70〜79	海賊の宝
80〜89	手紙入りのビン
90〜99	謎の石版
100以上	100連勝アイテム本

女神さまじゃんけんの賞品

連勝数	賞品
2	白い草
3〜9	おもち、そば粉のいずれか1つ
10〜19	エリ草
20〜29	アレキサンドライト
30〜39	ピンクダイヤモンド
40〜49	賢者の石
50〜59	レコード15
60〜69	レコード14
70〜79	レコード13
80〜89	レコード12
90〜99	レコード11
100以上	じゃんけんマスター証書

謎のクイズの賞品

賞品	獲得条件
真実の玉	出題される計算問題10問に全問正解する

※リュックに空きが必要

テレビ番組表

カテゴリ	放送日	番組名	
		自宅のテレビ	町の別荘のテレビ
天気予報	毎日	—	—
スポーツ	毎日	※放送なし	F−3.14 MGP(全120回)
教育番組	毎日(午前)	ほのぼの牧場ライフADVANCE(全120回)	※放送なし
	毎日(午後)	はじめての牧場ライフ(全120回)	※放送なし
バラエティー番組	日曜日	でぃあ　My　プリンセス(全34話)	鉱石場研究委員会(全13回)
	月曜日	釣りどき　釣られどき(全16話)	妖精さんといっしょ　〜ぼくの場合〜(全38話)
	火曜日	ちょーおいしい時間(全12回)	妖精さんといっしょ　〜わたしの場合〜(全38話)
	水曜日	まことクンちぇんじ(全39話)	ザ・ミネラルマン(全44回)
	木曜日	美少女怪盗スターリリィ(全25話)	カードコレクターちさとくん(全12回)
	金曜日	新機動大戦サイキョウオー(全48話)	機動創世伝サイキョウオー ZERO(全20話)
	土曜日	聖翠玉女学院(全10話)	女神さまじゃんけん
	ふゆの月29日	年末特別番組　雪合戦大会	謎のクイズ
	ふゆの月30日	除夜の鐘	
	2年目以降のはるの月1〜5日	女神さまと「ハイ&ロー」ゲーム(※)	
	2年目以降のはるの月1日	新年特別番組　書き初め大会	
	2年目以降のはるの月2日	新年特別番組　もちつき大会	
	2年目以降のはるの月3日	新年特別番組　隠し芸大会	
	2年目以降のはるの月4日	新年特別番組　寒中水泳大会	
	2年目以降のはるの月5日	新年特別番組お料理EX！	
バラエティー(再放送)	毎日	※放送なし	ハーベスト劇場(全60回)
ニュース番組	毎日	—	※放送なし

※テレビをつけるたびに、この番組と放送日が同じ番組のどちらかが観られる

花瓶に飾れる花の効果

花瓶に花を飾った場合、翌朝目覚めたときにまだ咲いていれば、右下の表の効果を得られる。飾った花は寿命の日数が経過すると、以降は毎日100／256の確率で枯れるので、効果を継続させたければその前に飾りなおそう。また、季節に対応していない花を飾ると、翌日には枯れてしまう。

←花を飾ったり、飾った花と入れ替えたいときは、持ち上げた状態で接してAボタン。

季節別の花の効果

季節	飾る花	効果	花の寿命
春	ムーンドロップ草	体力＋10	7日
春	トイフラワー	疲労度－7	5日
夏	ピンクキャット草	疲労度－5	5日
秋	青いマジックレッド草	体力＋3	10日
秋	赤いマジックレッド草	疲労度－10	5日
秋	オレンジヴィーナス	疲労度－20	2日

いろいろなアイテムをインテリアに！

床と棚の陳列スペースには、下記のアイテムをインテリアとして飾ることができる。床は歩ける場所ならどこでも置くことが可能。棚は2カ所あり、1カ所につき3つまで置くことができる。お祭りの優勝トロフィーや住人たちからの贈り物など、手に入れた記念品を飾ってみよう。

←アイテムを持ち上げ、置きたい場所に接してAボタンを押せば飾れる。

飾れるアイテム

- 牛祭り優勝トロフィー
- エリィの押し花
- 海賊の宝
- カイの海のお守り
- かっぱの像
- カレンのワイン
- クリフの花飾り
- グレイのブレスレット
- グレイのブローチ
- 古代魚の化石
- コロボックルの像
- ジェニファーのポプリ
- 手紙入りの瓶
- ドクターの癒しグッズ
- 鶏祭り優勝トロフィー
- ブランドンの愛の彫刻
- ブランドンのミニチュア作品
- ふわふわ祭り優勝トロフィー
- ポプリの泥団子
- マリーの感動する本
- 女神の像
- ランのオルゴール
- リックの腕時計

AM4：44に流れる怪奇メッセージの正体

テレビ番組はAM0：00になると全放送が終了し、AM5:59まではカラーバーになる。だが、AM4：44にテレビをつけると、砂嵐とともに謎のメッセージが……。内容は曜日で異なり、月～土曜日まで6パターンが存在する。これらのメッセージは、実は呪われた道具(P.060)の呪いを解く方法を伝えている。本書では呪いの解き方についても解説しているが、興味があればメッセージの解読にも挑戦してみよう。

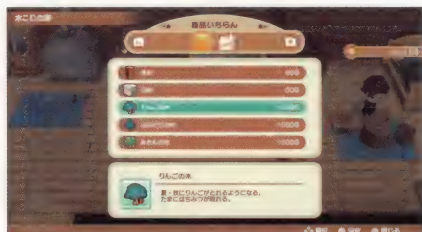
↑AM4：40になったら自宅を出入りして少しずつ時間を進め、時計でAM4：44か確認しよう。

増築

自宅や牧場の設備は増築によってスペースを広げたり、設備を増やしたりできる。お金や資材がたまったら増築で強化しよう。

増築で牧場の設備を強化

増築は木こりの家(P.037)に依頼できる。自宅やニワトリ・ウサギ小屋、動物小屋は増築によってスペースが広がるだけでなく、新たな設備を設置できるようになったり、屋内の設備が増加する。以下のページで屋内の様子とともに詳細を解説しているので参考にしよう。なお、設備によっては増築条件があるほか、費用以外に「木材」と「石材」が必要になる。「木材」や「石材」は木こりの家で買えるが、牧場や森などにある「枝」や切り株、「石」や岩などから調達すると安上がりだ。

↑自宅の1回目の増築「ちょっと広い家」は、台所を追加できるメリットが大きい。早めに増築しよう。

↑りんごの木、山ぶどうの木、みかんの木は販売品となっている。購入すると果樹スペースに追加される。

増築できる設備

設備	増築後の変化	増築条件
自宅(ちょっと広い家)	スペースが広くなる／台所が設置／冷蔵庫、料理道具を追加できるようになる／窓の模様替えができるようになる	最初から可能
自宅(とても広い家)	スペースがさらに広くなる／暖炉が設置／お風呂、大きいベッドを追加できるようになる／壁紙、床素材、ポストの模様替えができるようになる	自宅を1回増築
お風呂	お風呂に入って体力と疲労度を回復できるようになる	自宅を2回増築
ニワトリ・ウサギ小屋	ニワトリ、アンゴラウサギを合わせて8匹まで飼育できるようになる／アンゴラウサギの繁殖が可能になる	最初から可能
動物小屋	ウシ、ヒツジ、アルパカを合わせて16頭まで飼育できるようになる／2頭同時に繁殖できるようになる	最初から可能
水車小屋	ニワトリ・ウサギのエサを9999まで蓄えられるようになる	ニワトリ・ウサギ小屋を増築
サイロ	飼い葉を9999まで蓄えられるようになる	動物小屋を増築
畑 Lv2	品質★★★の作物が育つようになる	2年目から販売
畑 Lv3	品質★★★★の作物が育つようになる	3年目から販売／畑をLv2に増築
畑 Lv4	品質★★★★★の作物が育つようになる	4年目から販売／畑をLv3に増築
畑 Lv5	品質★★★★★の作物がさらに育ちやすくなる	5年目から販売／畑をLv4に増築
りんごの木	牧場の果樹スペースにりんごの木が追加	最初から可能
山ぶどうの木	牧場の果樹スペースに山ぶどうの木が追加	最初から可能
みかんの木	牧場の果樹スペースにみかんの木が追加	最初から可能

自宅増築後の新設備 （初期設備はP.014～015を参照）

増築 1回目

増築条件	費用	必要資材	作業日数
特になし	3000G	木材150本、石材50個	3日

台所　初期

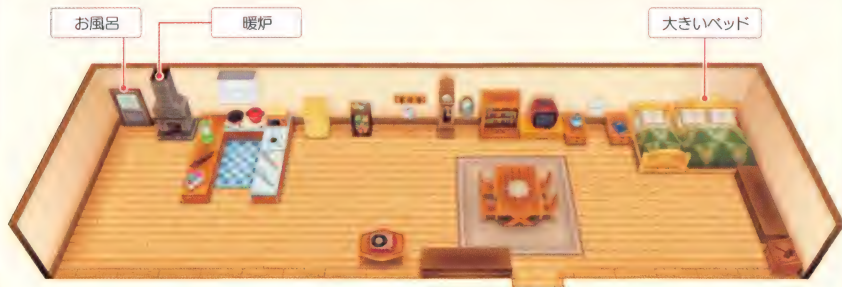
自宅を1回増築すると設置される。料理道具やレシピ、材料をそろえると、ここで料理のアイテムを作れる。詳しくは料理(P.071)を見よう。

冷蔵庫　木こりの家

食べられるアイテムを収納できる。容量は72枠分だが、大容量の「大きい冷蔵庫」や「豪華な冷蔵庫」へのグレードアップ(P.021)も可能。

増築 2回目

増築条件	費用	必要資材	作業日数
1回増築済み	10000G	木材600本、石材250個	3日

お風呂　暖炉　大きいベッド

暖炉　初期

2回目の増築で自動的に設置される設備。ふゆの月に「木材」や「枝」を投げ込むと、蓄積した疲労度を回復できる。ただし、ほかの季節では逆効果になる。

お風呂　木こりの家

自宅を2回増築したのち、木こりの家(P.037)で買うと追加できる設備。入るたびに30分が経過するが、体力と疲労度を一定量回復できる。

大きいベッド　木こりの家

設備としての機能は特にないが、特定の住人と結婚・大親友の儀(P.083)を行うために必須となる家具だ。大きいベッドを購入したあとも、主人公が寝られるのは最初から設置されているベッド。大きいベッドはパートナーや、授かった子供が寝るスペースになる。

※初期：最初から設置／木こりの家：木こりの家(P.037)で買うと設置

ニワトリ・ウサギ小屋 増築で強化される設備 （初期設備はP.012～013を参照）

増築

増築条件	費用	必要資材	作業日数
特になし	5000G	木材350本、石材200個	3日

妊娠エサ箱
エサ箱

妊娠エサ箱

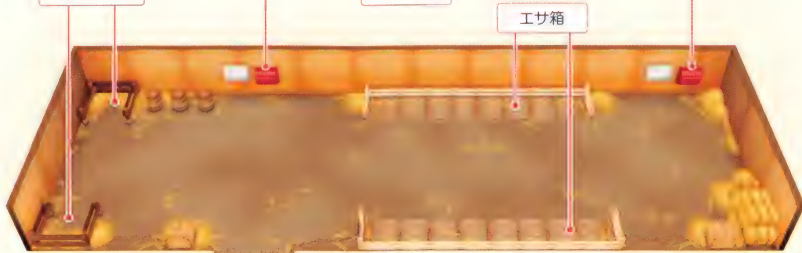
動物小屋に最初からあるものと同じく、妊娠した動物のためのエサを置く場所。これによってアンゴラウサギを繁殖できるようになる。

エサ箱

増築によって、ニワトリとアンゴラウサギを合わせて8匹まで飼育できるようになる。それにともなって、エサ箱も最大数の8つになる。

動物小屋 増築で強化される設備 （初期設備はP.012～013を参照）

増築

増築条件	費用	必要資材	作業日数
特になし	6800G	木材400本、石材250個	3日

妊娠エサ箱
サイロ
エサ箱

妊娠エサ箱

増築前は1つだった妊娠エサ箱が、もう1つ増えて2つになる。これによって同時に2匹まで妊娠させることができるようになる。動物小屋で飼育する動物たちはアンゴラウサギと比べて妊娠期間が長いため、2種類を同時に繁殖できるようになると効率がアップする。

エサ箱

飼える最大数に合わせてエサ箱が倍増。種類に関係なく、ウシやヒツジなどを合わせて16頭まで飼育できるため、かなり大規模な飼育が可能になる。

サイロ

「飼い葉」を出し入れできるサイロは2カ所に増加。動物小屋自体が左右に広がるが、サイロが左右に設置されるので、端から端まで移動せずに済む。

収納家具を大容量にグレードアップ

「整理棚」と「冷蔵庫」は木こりの家(P.037)で容量の大きいものに買い替えることができる。設置中の容量では厳しくなってきたら、早めに買い替えるといい。すべて木こりの家で購入できるが、「大きな整理棚」以外は開放条件を満たす必要があるので、下表をチェックしておこう。

←最大容量までグレードアップすれば、収納に困ることはなくなる。

収納家具

設備	機能	開放条件
整理棚	食べ物以外のアイテムを72枠分収納	最初から設置
大きな整理棚	食べ物以外のアイテムを144枠分収納	最初から購入可能
豪華な整理棚	食べ物以外のアイテムを216枠分収納	自宅を2回増築／大きな整理棚を買ってから3日以上経過
冷蔵庫	食べ物のアイテムを72枠分収納	自宅を1回増築
大きな冷蔵庫	食べ物のアイテムを144枠分収納	自宅を2回増築／冷蔵庫を買ってから3日以上経過
豪華な冷蔵庫	食べ物のアイテムを216枠分収納	結婚・大親友の儀を終えている／大きな冷蔵庫を買ってから3日以上経過

お風呂と暖炉の効果

お風呂は入るたびに体力と疲労度を20ずつ回復できる。ただし、1回ごとに30分経過する点に気をつけよう。また、暖炉の効果は季節によって変わる。冬なら疲労度を回復できるが、春～秋は疲労度が蓄積されてしまうので要注意だ。

←「木材」や「枝」を持ち上げて投げ込むと暖をとれる。ふゆの月に利用。

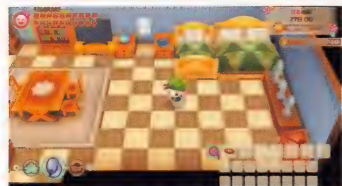
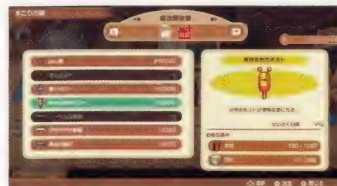
暖炉に木材や枝を投げ込んだときの効果

季節	回数	効果	投げ込んだ日の追加効果
冬	その日1回目	疲労度－5	自宅に入るたびに疲労度－1
	その日2回目以降	疲労度－2	
夏	投げ込むたび	疲労度＋5	自宅に入るたびに疲労度＋2
春・秋	投げ込むたび	変化なし	自宅に入るたびに疲労度＋1

お風呂の効果

- 入るたびに体力＋20、疲労度－20
- 1回ごとに30分経過

窓・床・壁紙・ポストを模様替え

自宅を「ちょっと広い家」に増築すると、窓の形を変えられるように。さらに「とても広い家」に増築後は床の素材や壁紙、外にあるポストの形も変更できるようになる。これらの模様替えも木こりの家(P.037)が請け負っており、費用さえ払えば何度でも可能だ。効果は特にないものの、自宅の雰囲気を大きく変えることができるので、お金に余裕が出てきたら試してみよう。

←床や壁紙で室内の雰囲気も一新。好みに応じて組み合わせをチョイス！

←ポストは初期の赤いものから、青いものや奇妙な形に変更できる。

マップ

ミネラルタウンを含む全マップとともに、お店や施設、採取物や釣り場のデータを掲載している。散策するときに役立てよう。

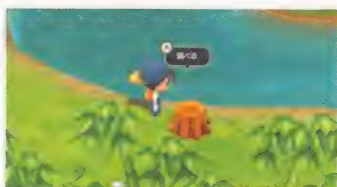
ミネラルタウンのエリア

主人公の牧場を除くとマップは9つのエリアに分かれている。ミネラルタウンは南側と北側で2分されており、マップの南部から西部には森やマザーズヒルといった自然あふれるエリアが広がっている。また、ミネラルタウンの南北を結ぶ場所には、隠された秘密の森が存在している。

ミネラルタウン 全体マップ

マップで拾える自然の恵み

マップ上では季節ごとに、さまざまな花や食材などのアイテムを入手できる。さらに、マップによっては年間を通して「木材」にできる「枝」や切り株、「石材」にできる岩が発生する。これらは出現場所の候補が決まっているが、どこに出現するかは毎日一定確率で変化する。

←マップで拾えるものは元手がタダ。出荷すればそのまま儲けになる。

←切り株や岩は特定のエリア出現。道具を改造すると壊せるように。

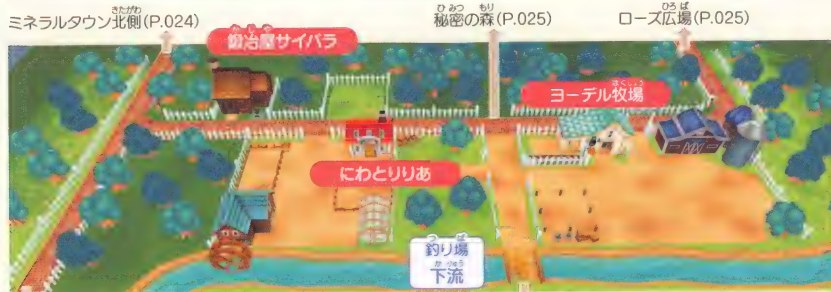
エリアページの見方

❶**エリアの紹介**
❷**エリアマップ**：施設や釣り場、アイテムの採取場所、岩と切り株の出現場所を掲載している。アイコンの見方は下記を参照。
❸**採れるアイテム**：季節ごとにマップで採れるアイテム。「場所」はエリアマップの1〜に対応。
❹**釣れる魚**：対応する釣り場で釣れる魚。「LV」は釣るのに必要な釣り竿のチャージLV(P.068)。釣れる季節が「○」はよく釣れる、「△」はやや釣れにくい、「—」は釣れないことを示す。★の魚はぬし(P.068)を表す。魚以外に釣れるものなど詳細は釣り(P.067)を参照。

アイコンの見方

アイコン	説明
ダッドのお店	施設の名前
	一定確率でアイテムが出現する場所。囲んである場合は範囲内に出現。番号は❸「採れるアイテム」と対応
釣り場 海	魚が釣れる場所。❹「釣れる魚」と対応
	一定確率で岩(P.040)が出現する場所
	一定確率で切り株(P.040)が出現する場所

ミネラルタウン南側 3つのお店が並ぶ通り

道具の改造でお世話になる鍛冶屋サイバラや、動物を購入できるにわとりりあとヨーデル牧場が並ぶエリア。東西に伸びる中央の道には秘密の森の入口があるほか、南下すれば森へ行くことができる。また、川は「下流」の釣り場となっており、牧場の南を流れる川も、ここと同じ魚が釣れる。

エリアマップ

釣れる魚 下流

LV	釣れる魚	春	夏	秋	冬
1	オイカワ	○	○	○	○
	キンブナ	○	○	○	△
	ドジョウ	○	△	○	—
	ドンコ	○	○	△	○
	ブルーギル	○	○	○	△
	ワカサギ	△	—	△	○

LV	釣れる魚	春	夏	秋	冬
2	ウグイ	○	○	○	○
	ギンブナ	○	○	○	△
3	アユ	—	○	△	—
	キス	○	○	—	—
4	サケ	—	△	○	—
	ブラックバス	○	○	○	△

LV	釣れる魚	春	夏	秋	冬
5	ウナギ	△	○	○	△
	コクレン	○	○	○	○
	ハクレン	○	○	○	○
	ライギョ	△	○	○	—
6	★イトウ	○	○	○	—

ミネラルタウン北側　家屋が集中するエリア

多くの住居や施設が建ち並び、牧場生活に欠かせない各種のアイテムを販売するザっか屋も、このエリアにある。また、ミネラルタウン南側と同じく、秘密の森に通じる道があるほか、北東の小道から北の森へ行ける。

↑このエリアで唯一の採取場所。夏や秋にはチェックしてみよう。

●採れるアイテム

季節	アイテム	場所
春	―	―
夏	赤い草	1
	ピンクキャット草	1
秋	赤い草	1
	きのこ	1
	毒きのこ	1
冬	―	―

エリアマップ

北の森　教会の裏に広がる森

木々によって東西が分断されているエリア。コロボックルの家がある東側はミネラルタウン北側から来ることが可能。一方の西側は教会の右奥のドアから来ることができる。だが、教会右奥のドアは閉ざされており、イベント「カーターの秘密」(P.220)発生後に開放される。

エリアマップ

●採れるアイテム

季節	アイテム	場所
春	―	―
夏	―	―
秋	きのこ	1 2 3 4
秋	毒きのこ	1 2 3 4
	まつたけ	1 2 3 4
冬	白い草	5

秘密の森　町の中心に位置する森

ミネラルタウン北側と南側に挟まれた位置にある森。季節ごとにいろいろな採取物が採れるほか、釣り場もある。また、一年中、切り株や岩が出現する場所となっており、これらを破壊できるチャージLVまでオノやハンマーを改造していれば、「木材」や「石材」を調達することができる。

エリアマップ

ミネラルタウン北側(P.024)

ミネラルタウン南側(P.023)

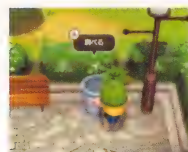
●採れるアイテム

季節	アイテム	場所
春	青い草	3 4
	トイフラワー	4 5
	ムーンドロップ草	3 6
夏	赤い草	1 4 5
	ピンクキャット草	5
	緑の草	1 4
	山ぶどうの実	6
秋	青いマジックレッド草	1
	赤い草	1
	オレンジヴィーナス	2
	きのこ	4
	毒きのこ	4
	みかん	5
冬	みかん	5 6

●釣れる魚　池

LV	釣れる魚	釣れる季節			
		春	夏	秋	冬
1	アブラハヤ	○	○	○	○
	ドジョウ	○	△	○	—
	ドンコ	○	○	△	○
	ブルーギル	○	○	○	△
	ワカサギ	△	—	△	○
2	ウグイ	○	○	○	○
4	イワナ	○	○	○	—
	ブラックバス	○	○	○	△
5	ライギョ	△	○	○	—
6	★ピラルク	—	○	—	—

ローズ広場　いろいろな行事が開催

ミネラルタウンの東部に位置する広場。普段は午後になると、マナ、アンナ、サーシャの3人が世間話に花を咲かせる場所となっている。また、行事会場となることも多く、掲示板で行事などの予定を見られる。

←カドにあるゴミ箱は、アイテムを投げ込むと捨てられる。

エリアマップ

ミネラルビーチ 夏ににぎわう海岸

ローズ広場から来られるビーチ。ザクの家があるほか、夏にはカイの海の家が開店し、海開きの行事が行われる。採取物は各色の草がメインとなっており、釣り場では豊富な種類の魚が釣れる。また、ウマ以外に大人のペットを飼っていれば、看板を調べてフリスビー（P.087）に挑戦できる。

←「フリスビー」を持っていて、条件に合う日であればペットと遊べる。

←魚は年間を通して釣れるものが多く、2種類のぬしも存在する。

エリアマップ

ローズ広場(P.025)

●採れるアイテム

季節	アイテム	場所
春	枝	4 6
	黄の草	1 2 4 6
	橙の草	1 2
夏	枝	5 7 8 9
	紫の草	5 7 8 9
秋	枝	2 3
	藍の草	2 3
冬	—	—

●釣れる魚 海

LV	釣れる魚	釣れる季節			
		春	夏	秋	冬
1	イワシ	○	○	○	○
	ニシン	○	○	△	○
	ハタハタ	△	—	△	○
2	カワハギ	△	—	△	○
	トビウオ	—	○	○	—
	ミノカサゴ	○	○	○	○
	メバル	○	△	△	—
3	アイナメ	○	△	△	△
	アジ	○	○	○	△
	イサキ	○	○	△	△
	キス	○	○	—	—
	サヨリ	○	△	△	—
	サンマ	—	—	○	—
	ホッケ	○	—	△	△
4	カレイ	△	△	○	○
	クエ	△	—	○	○
	サバ	△	△	○	○
	タラ	△	—	—	○
	フグ	△	—	—	○
5	カツオ	△	○	○	—
	サワラ	○	△	—	○
	シイラ	○	○	△	—
	タイ	○	○	○	△
	タチウオ	—	○	○	—
	ハモ	—	○	○	—
	ヒラメ	○	○	○	○
	ブリ	△	—	—	○
	マグロ	○	○	○	○
	マンボウ	○	○	△	—
6	★アンコウ	○	—	—	○
	★イカ	○	—	—	○

森 マザーズヒルと町を結ぶ森

牧場やミネラルタウン南側と通じるエリア。木こりの家だけがひっそりとたたずんでいるが、時間帯によってはマザーズヒルへ向かう住人たちと出会える場所となっている。採取物がやや多いほか、切り株が出現する場所になっているため、「木材」を調達できる場所として覚えておこう。

エリアマップ

採れるアイテム

季節	アイテム	場所
春	青い草	1 2 6
	枝	2 3
	ムーンドロップ草	1 2 6
夏	青い草	1 2 3
	赤い草	1 2 3
	枝	2 3
	山ぶどうの実	1

季節	アイテム	場所
秋	青いマジックレッド草	3 4 5
	赤い草	3 4 5
	枝	2 3
	きのこ	2 3
	毒きのこ	2 3
冬	枝	2 3
	白い草	7

季節で変わる野生の動物たち

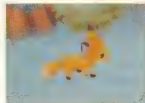
森の中央北部やマザーズヒルの北西部では、野生の動物たちに出会うことができる。サル、アライグマ、キジ、クマ、キツネの5種類がおり、季節と時間帯によって現れる動物が決まっている。季節や時間帯を変えつつ、森やマザーズヒルを散策するときに探してみよう。

サル

アライグマ

キジ

クマ

キツネ

↑どの野生動物も近づくとすぐに逃げ出してしまう。観察したいときは一定の距離を保つようにしよう。

マザーズヒル　豊かな水源が集まる丘

マザーズヒルの山頂へと続く、山の中腹。自然が豊かなエリアとなっており、泉には女神さま、湖にはかっぱが住んでいて、アイテムをお供えすると会うことができる。春～秋には各種の草や「たけのこ」「くり」「まつたけ」といった山の食材を入手できるほか、魚が釣れる釣り場も豊富だ。さらに、鉱石場となっている泉の洞窟と湖の洞窟で、さまざまな鉱石を採掘できる。温泉の施設は体力と疲労度を回復できるため、日々の作業の疲れを癒したいときに活用しよう。

↑秋には出荷額が高い「まつたけ」が採れる。南西の大きい岩を壊せば、採取場所へたどり着ける。

↑温泉は序盤の回復手段として大いに役立つほか、卵を投げ込むと「温泉卵」にすることができる。

エリアマップ

マザーズヒル山頂(P.030)
ジェニファーのテント
釣り場
地底湖(湖の洞窟 地下9階)
釣り場
上流
1
7
2
3
釣り場
湖
湖の洞窟
6
5

●採れるアイテム

季節	アイテム	場所
春	青い草	4 5
	枝	1 5
	たけのこ	6
	トイフラワー	1 2 3
	ムーンドロップ草	1 2 3 6
夏	青い草	4
	赤い草	4 5 6
	枝	1 5
	ピンクキャット草	1 3 4 5
	緑の草	1 3 4 5 6
	山ぶどうの実	3 6
秋	青いマジックレッド草	1 5
	赤い草	4 5 6
	枝	1 5
	きのこ	1 5
	栗	1 2
	毒きのこ	5
	まつたけ	7
	緑の草	4 6
冬	枝	1 5

森(P.027)

●釣れる魚　湖

LV	釣れる魚	釣れる季節			
		春	夏	秋	冬
1	アブラハヤ	○	○	○	○
	アマゴ	△	○	○	△
	ブルーギル	○	○	○	△
4	ブラックバス	○	○	○	△
	ヘラブナ	○	○	○	○
5	ニジマス	○	○	○	○
6	★コイ	○	○	○	―

●釣れる魚　上流

LV	釣れる魚	釣れる季節			
		春	夏	秋	冬
1	アブラハヤ	○	○	○	○
	アマゴ	△	○	○	△
	ブルーギル	○	○	○	△
2	ヤマメ	○	△	○	△
3	アユ	―	○	△	―
4	イワナ	○	○	○	―
	ブラックバス	○	○	○	△
5	ニジマス	○	○	○	○

●釣れる魚　泉

LV	釣れる魚	釣れる季節			
		春	夏	秋	冬
1	キンブナ	○	○	○	△
	ブルーギル	○	○	○	△
	ワカサギ	△	―	△	○
2	ウグイ	○	○	○	○
	ギンブナ	○	○	○	△
4	ブラックバス	○	○	○	△
	ヘラブナ	○	○	○	○
5	ライギョ	△	○	○	―

●釣れる魚　地底湖

LV	釣れる魚	釣れる季節			
		春	夏	秋	冬
6	★シーラカンス	○	○	○	○

●釣れる魚　温泉

LV	釣れる魚	釣れる季節			
		春	夏	秋	冬
6	★温泉ナマズ	―	―	―	○

マザーズヒル山頂 ながめのいい山の展望台

山頂は見晴らしのいい、開けた高台となっている。人気は少ないが一部の住人が散策しに来るほか、秋の行事「お月見」では、気になるパートナーとお月見デートを楽しめる場所となっている。また、年末の深夜から朝にかけては、ここから初日の出を楽しむ「年越しの集い」が行われる。

エリアマップ

マザーズヒル(P.028)

豊かな暮らしを満喫! 夢の別荘生活

ミネラルビーチ、ミネラルタウン南側、マザーズヒルには別荘を建てることができる。入手方法は右記の通りハードルが高いが、手に入れればちょっとしたお金持ち気分が味わえる。町の別荘のテレビでは、自宅と異なるテレビ番組を楽しむことができるのもポイントだ。条件が比較的簡単な、海の別荘から狙ってみよう。

● 別荘の入手方法

- 海の別荘
  女神さまに150回お供えをする
- 町の別荘
  木こりの家で1000万Gで買う
- 山の別荘
  50回目の結婚記念日にパートナーからプレゼントされる

海の別荘

⬆女神さまからもらえる海辺の別荘。白い外装と桟橋がオシャレ。

町の別荘

⬆ミネラルタウン南側の空き地に建てられる。お値段1000万G!

山の別荘

⬆結婚してから50年後に入手。タダで手に入るが道のりは長い!

お店

ミネラルタウンで利用できるお店や施設を紹介。それぞれの特徴と共に、販売品の値段や販売条件などをリストでまとめている。

営業時間と定休日をおさえてフル活用

お店や施設は、それぞれ営業時間と定休日が決まっている。営業時間を過ぎると応対してくれないため、利用したいときは必ず営業時間内に訪れよう。また、定休日はお店や施設ごとに曜日で決まっているが、行事が行われる日は、ほぼすべてが終日お休みになるので注意しよう。

←営業時間と定休日は表の看板を調べるか、マップ画面で確認できる。

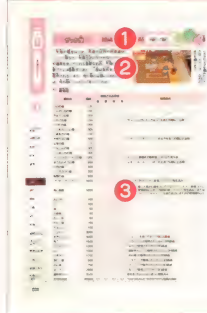
町を訪れる商人と期間限定のカイの海の家

ホアン、バァンは特定のイベント発生後に登場する商人だ。登場後、ホアンはザクの家、バァンは宿屋でアイテムの取引をしてくれるようになる。また、カイは夏にだけ町を訪れ、なつの月のみカイの海の家を営業する。

←3人のうち最初に登場するのはホアン。貴重な作物の種を売ってくれる。

ホアン・バァン・カイの海の家 開放条件

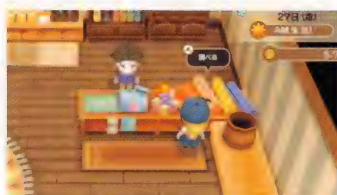
- **ホアンの店**
  イベント「行商人登場」（1年目春3日AM6:00～PM12:00に自宅から牧場に出る）で登場
- **バァンの店**
  イベント「バァンのあいさつ」（女神さまへのお供えが30回に達した日から最初の晴れた水曜日のAM6:00～PM12:00に自宅から牧場に出る）で登場し、以降毎週水曜日に取引できるようになる
- **カイの海の家**
  毎年なつの月の間営業

お店ページの見方

❶**お店情報**：お店や商人の名前、営業時間と定休日を表記。
❷**お店の紹介**
❸**ショップリスト**：お店の販売品のリスト。鍛冶屋サイバラは道具の改造や加工、木こりの家は増築のリストも掲載。リストの項目の意味は以下を参照。

商品名…売り物の名前
価格…必要なG（ゴールド）
販売される季節…「○」は販売、「—」は販売されない季節
素材…道具の改造、加工で必要な鉱石のアイテムや道具
資材…増築に必要な木材と石材の数
日数…完成までに必要な日数
販売条件…店頭に並ぶ条件

ザッか屋

営業時間 AM9：00～PM5：00
定休日 火曜日・日曜日

作物の種をはじめ、料理の材料や料理道具、リュック類など、牧場生活に欠かせないアイテムや道具を売ってくれる重要なお店。作物の種は季節ごとに4種類ずつあり、一部は条件を満たすと販売される。また、売り物とは別に100G支払えば、持ち物にラッピングをしてくれる。

←ラッピングを頼みたいときは、カウンターの右のほうを調べよう。

販売品

商品名	価格	販売される季節				販売条件
		春	夏	秋	冬	
かぶの種	120	○	—	—	—	—
じゃがいもの種	150	○	—	—	—	—
きゅうりの種	200	○	—	—	—	—
いちごの種	150	○	—	—	—	かぶ、じゃがいも、きゅうりを各100個以上出荷
トマトの種	200	—	○	—	—	—
とうもろこしの種	300	—	○	—	—	—
たまねぎの種	150	—	○	—	—	—
かぼちゃの種	500	—	○	—	—	トマト、とうもろこし、たまねぎを各100個以上出荷
なすの種	120	—	—	○	—	—
にんじんの種	300	—	—	○	—	—
さつまいもの種	300	—	—	○	—	—
オレンジヴィーナスの種	1000	—	—	○	—	イベント「新種花の種登場」（P.227）発生後
ほうれんそうの種	200	—	—	○	—	なす、にんじん、さつまいもを各100個以上出荷
小豆の種	300	—	—	○	—	—
トウガラシの種	300	—	—	○	—	—
牧草の苗	500	○	○	○	—	—
プリザーブドフラワー	1000	○	○	○	○	イベント「告白アイテム登場」（P.227）発生済み
青い羽根	1000	○	○	○	○	誰とも結婚・大親友の儀を行っていない／パートナー候補12人いずれかの愛情度6以上かつ2回目の恋人イベント発生済み、またはホアン、カッパ、グルメマン、女神さまのいずれかの愛情度6以上
おにぎり	100	○	○	○	○	—
パン	100	○	○	○	○	—
油	50	○	○	○	○	—
小麦粉	50	○	○	○	○	—
カレー粉	50	○	○	○	○	—
だんご粉	100	○	○	○	○	—
チョコレート	100	○	○	○	○	—
リュック	3000	○	○	○	○	—
大きいリュック	5000	○	○	○	○	「リュック」を買ってから7日以上経過
包丁	1500	○	○	○	○	「フライパン」が販売されてから10日経過
フライパン	1200	○	○	○	○	「なべ」が販売されてから10日経過
なべ	1000	○	○	○	○	「調味料セット」が販売されてから10日経過
ミキサー	1200	○	○	○	○	「めん棒」が販売されてから10日経過
泡たて器	500	○	○	○	○	「ミキサー」が販売されてから10日経過
めん棒	750	○	○	○	○	「オーブン」が販売されてから10日経過
オーブン	2500	○	○	○	○	「包丁」が販売されてから10日経過
調味料セット	2500	○	○	○	○	自宅を「ちょっと広い家」に増築済み
力の木の実	10000	○	○	○	○	「じゅうたん」と「大きなベッド」を購入済み

にわとりりあ

営業時間	AM11：00～PM4：00	定休日	日曜日

牧場で飼育できるニワトリやアンゴラウサギを販売しているほか、「ニワトリ・ウサギのエサ」やアンゴラウサギの繁殖に必要な「アンゴラウサギのタネ」を販売している。また、育てたニワトリやアンゴラウサギの買い取りも行っており、一定の売値(下記)で売却することができる。

←店主はリリア。購入したいときはカウンター越しに話しかけよう。

販売品

	商品名	価格
動物	ニワトリ	1500
	茶ニワトリ	1500
	アンゴラウサギ	3000
タネと雑貨	ニワトリ・ウサギのエサ	10
	アンゴラウサギのタネ	2000

ヨーデル牧場

営業時間	AM10：00～PM3：00	定休日	月曜日

動物小屋で飼育できるウシやヒツジ、アルパカを売ってくれる。エサとなる「飼い葉」や動物たちの繁殖に必要なタネも、ここで手に入る。

←「飼い葉」は牧草を育てて入手できるが、ここで買うこともできる。

販売品

	商品名	価格
動物	ウシ(中ウシ)	5000
	コーヒー乳牛(中ウシ)	10000
	いちご乳牛(中ウシ)	10000
	フルーツ乳牛(中ウシ)	10000
	ヒツジ	4000
	アルパカ	4000
タネと雑貨	飼い葉	20
	ウシのタネ	3000
	ヒツジのタネ	3000
	アルパカのタネ	3000

動物の売値は副産物の品質で決まる

にわとりりあやヨーデル牧場で動物を買い取ってもらうときに提示される売値は、その動物たちから採れる副産物の品質によって変化する。具体的には右表のようになり、副産物の品質が上がるほど高値で買い取ってくれる。副産物の品質には動物の愛情度❤(P.051)や、その動物が対象の祭りで優勝したかどうかが関わる。詳しくは副産物の品質アップ(P.051)を参照。

●動物の売却額

動物	採れる副産物のサイズ				
	Sサイズ	Mサイズ	Lサイズ	Gサイズ	Pサイズ
ニワトリ	500	500	500	1000	2000
アンゴラウサギ	1000	1500	2000	2500	3000
ウシ	3000	4000	5000	6000	7000
コーヒー乳牛	4000	5000	6000	7000	8000
いちご乳牛	4000	5000	6000	7000	8000
フルーツ乳牛	4000	5000	6000	7000	8000
ヒツジ	2000	2500	3000	4000	5000
アルパカ	2000	2500	3000	4000	5000

※ニワトリの卵はＳサイズ＝普通の品質、Ｍサイズ＝いい品質、Ｌサイズ＝かなりいい品質、Ｇサイズ＝金、Ｐサイズ＝プラチナ

鍛冶屋サイバラ

営業時間 AM11：00〜PM4：00　定休日 木曜日

動物の飼育に役立つ道具の販売、農作の道具や釣り竿の改造(P.073)をしてくれるお店。鉱石を持っていけば各種の加工品も作成してくれる。改造と加工には一定の日数が必要となり、その間は休業になる。定休日も作業日数にカウントされるが、完成日が定休日や行事となる場合は、その翌日にならないと受け取れないので気をつけよう。

←改造や加工を頼むと完成までお休みに。買いたいものはその前に購入。

→各種のメーカーは完成日に牧場に設置。受け取りに行かなくてもいい。

販売品

商品名	価格	収納
ブラシ	800	道具箱
乳しぼり器	2000	道具箱
毛刈りばさみ	1800	道具箱

道具の改造

商品名	価格	素材	日数(※)	販売条件
銅のカマ	1000	銅／カマ	1日	カマの経験値6000(約10%)以上
銀のカマ	2000	銀／カマ	1日	カマの経験値18000(約28%)以上
金のカマ	3000	金／カマ	1日	カマの経験値36000(約55%)以上
ミスリルのカマ	5000	ミスリル／カマ	1日	カマの経験値65535(100%)
賢者のカマ	50000	賢者の石／カマ	3日	カマの経験値65535(100%)
銅のクワ	1000	銅／鉄のクワ	1日	クワの経験値6000(約10%)以上
銀のクワ	2000	銀／クワ	1日	クワの経験値18000(約28%)以上
金のクワ	3000	金／クワ	1日	クワの経験値36000(約55%)以上
ミスリルのクワ	5000	ミスリル／クワ	1日	クワの経験値65535(100%)
賢者のクワ	50000	賢者の石／クワ	3日	クワの経験値65535(100%)
銅のオノ	1000	銅／鉄のオノ	1日	オノの経験値6000(約10%)以上
銀のオノ	2000	銀／オノ	1日	オノの経験値18000(約28%)以上
金のオノ	3000	金／オノ	1日	オノの経験値36000(約55%)以上
ミスリルのオノ	5000	ミスリル／オノ	1日	オノの経験値65535(100%)
賢者のオノ	50000	賢者の石／オノ	3日	オノの経験値65535(100%)
銅のハンマー	1000	銅／鉄のハンマー	1日	ハンマーの経験値6000(約10%)以上
銀のハンマー	2000	銀／ハンマー	1日	ハンマーの経験値18000(約28%)以上
金のハンマー	3000	金／ハンマー	1日	ハンマーの経験値36000(約55%)以上
ミスリルのハンマー	5000	ミスリル／ハンマー	1日	ハンマーの経験値65535(100%)
賢者のハンマー	50000	賢者の石／ハンマー	3日	ハンマーの経験値65535(100%)
銅のじょうろ	1000	銅／鉄のじょうろ	1日	じょうろの経験値6000(約10%)以上
銀のじょうろ	2000	銀／じょうろ	1日	じょうろの経験値18000(約28%)以上
金のじょうろ	3000	金／じょうろ	1日	じょうろの経験値36000(約55%)以上
ミスリルのじょうろ	5000	ミスリル／じょうろ	1日	じょうろの経験値65535(100%)
賢者のじょうろ	50000	賢者の石／じょうろ	3日	じょうろの経験値65535(100%)
銅の釣り竿	1000	銅／鉄の釣り竿	1日	釣り竿の経験値6000(約10%)以上
銀の釣り竿	2000	銀／釣り竿	1日	釣り竿の経験値18000(約28%)以上
金の釣り竿	3000	金／釣り竿	1日	釣り竿の経験値36000(約55%)以上
ミスリルの釣り竿	5000	ミスリル／釣り竿	1日	釣り竿の経験値65535(100%)
賢者の釣り竿	50000	賢者の石／釣り竿	3日	釣り竿の経験値65535(100%)

※道具の改造は直前のグレードから改造したときの日数を示す。2段階以上高いグレードに改造する場合は、段階分に応じて日数が加算(銅から金へ改造する場合は銅→銀の1日＋銀→金の1日で2日かかる)

加工

商品名	価格	素材	日数	販売条件
ネックレス	1000	オリハルコン	1日	—
イヤリング	1000	オリハルコン	1日	—
ブレスレット	1000	オリハルコン	1日	—
ブローチ	1000	オリハルコン	1日	—
マヨネーズメーカー	20000	アダマンタイト	5日	ニワトリ・ウサギ小屋を増築済み
チーズメーカー	20000	アダマンタイト	5日	動物小屋を増築済み
毛糸玉メーカー（ニワトリ小屋）	20000	アダマンタイト	5日	ニワトリ・ウサギ小屋を増築済み
毛糸玉メーカー（動物小屋）	20000	アダマンタイト	5日	動物小屋を増築済み
バターメーカー	20000	アダマンタイト	5日	動物小屋を増築済み

ダッドの店

営業時間 AM8：00～PM9：00　定休日 なし

ミネラルタウンの宿屋さん。1階はレストランになっており、料理を注文すれば体力や疲労度を一定量回復できる。レストランは夜になるとバジルやデューク、サイバラなどの常連が集う場所となっているほか、2階の部屋はグレイやカイ、ジェニファーが寝泊まりする場所になっている。また、バァン（P.150）が登場すると毎週水曜日に2階の廊下でアイテムの販売を行うようになる。いずれの住人もダッドの友好度が上がれば、店に入れる時間帯が広がるため、会いやすくなる。

↑料理を注文できるのはダッドがカウンターにいるとき。営業時間内でも厨房にいるときは注文できない。

販売品

商品名	価格	販売条件
水	0	—
定食	500	AM6：00～PM5：59
サラダ	300	AM6：00～PM5：59
アップルパイ	300	AM6：00～PM5：59
チーズケーキ	250	AM6：00～PM5：59
クッキー	200	AM6：00～PM5：59
山ぶどう水	500	PM6：00以降
パインジュース	300	PM6：00以降
牛乳	200	PM6：00以降

アージュワイナリー

営業時間 AM10：00～PM12：00　定休日 土曜日

デューク、マナ夫妻が営むワイナリー。家屋のほうでは午前中にマナから「高級ぶどうジュース」や「ぶどうジュース」を購入できる。貯蔵庫はデュークの作業場となっており、定休日の土曜日以外の日中は、ほぼそこにこもっている。

販売品

商品名	価格
高級ぶどうジュース	300
ぶどうジュース	200

↑販売品は2種類のジュース。回復効果はあまりないが、住人へのプレゼントとして活用できる。

ミネラル医院

営業時間	AM9：00～PM4：00	定休日	水曜日

住人たちの健康を管理する小さな病院。販売品はやや高額だが、体力や疲労度回復の効果は高い。ただし、これらは料理(P.071)で作ることもできる。また、ドクターには1回10Gで診察を頼めるが、体力と疲労度の状況についてコメントをもらえるだけで、特に効果はない。

←回復アイテムの販売はカウンターにいるエリィが担当している。

販売品

商品名	価格	販売条件
ちからでーる	500	—
かなりちからでーる	1000	「青い草」を50個以上出荷
つかれとーる	1000	—
かなりつかれとーる	2000	「緑の草」を50個以上出荷

ホアンの店

営業時間	AM11：00～PM4：30	定休日	なし

ホアンは居候の身のため、ザクの家の開放時間がそのまま営業時間に。ザっか屋では売られていない作物の種や花の種を購入できるほか、ペットの訓練度(P.055)を高められるグッズを買える。

←珍しい作物の種が魅力的。ただし、「ピーマンの種」以外は少し高額だ。

販売品

商品名	価格	販売条件
ボール	100	1年目秋以降
フリスビー	5000	1年目秋以降
真実の玉	50000	—
きゃべつの種	500	—
パイナップルの種	1000	—
ピーマンの種	150	—
ムーンドロップの種	500	—
ピンクキャットの種	300	—
マジックレッドの種	600	—
トイフラワーの種	400	—

出荷できないものはホアンにお任せ！

ホアンはイベント「もってるもの買い取るある」(P.204)を発生させると、アイテムを買い取ってくれるようになる。売れる物はアイテムリスト(P.229)の「出荷・売却額」に記載があるアイテムとなり、出荷できない料理なども買い取ってくれる。作った料理の使い道に困ったときはホアンに売るといい。また、なかにはかなりの高額で売れるアイテムも存在する。

←売却時は1個ずつとなり、まとめ売りは不可。売りたいものを持ち上げた状態で話しかけよう。

木こりの家

営業時間	AM11:00～ PM4:00	定休日	、　土曜日

自宅や牧場の設備を増築してくれるほか、各種の追加設備などを販売している。鍛冶屋サイバラでの道具の改造や加工と同じく、増築は完成するまで日数が必要になる。また、一部の増築には「木材」や「石材」が必要になるので、費用とともに必要な個数をそろえて依頼しよう。

増築

商品名	価格	資材	日数	販売条件
ちょっと広い家	3000	木材150本／石材50個	3日	—
とても広い家	10000	木材600本／石材250個	3日	「ちょっと広い家」に増築済み
お風呂	30000	木材300本／石材300個	2日	「とても広い家」に増築済み
ニワトリ・ウサギ小屋	5000	木材350本／石材200個	3日	—
動物小屋	6800	木材400本／石材250個	3日	—
水車小屋	5000	木材300本／石材150個	3日	—
サイロ	6800	木材300本／石材200個	3日	—
畑 LV2	20000	—	3日	2年目以降
畑 LV3	50000	—	3日	3年目以降／「畑 LV2」に増築済み
畑 LV4	100000	—	3日	4年目以降／「畑 LV3」に増築済み
畑 LV5	300000	—	3日	5年目以降／「畑 LV4」に増築済み
別荘	10000000	木材999本／石材999個	3日	—
雨戸がある四角い窓	25000	木材200本／石材150個	2日	「ちょっと広い家」に増築済み
雨戸がない四角い窓	25000	木材200本／石材150個	2日	「ちょっと広い家」に増築済み
丸い窓	25000	木材200本／石材150個	2日	「ちょっと広い家」に増築済み
赤いポスト	10000	木材150本／石材50個	2日	「とても広い家」に増築済み
青いポスト	10000	木材150本／石材50個	2日	「とても広い家」に増築済み
奇妙な形のポスト	10000	木材150本／石材50個	2日	「とても広い家」に増築済み
ノーマルな壁紙	1000	—	1日	「とても広い家」に増築済み
ギザギザな壁紙	1000	—	1日	「とても広い家」に増築済み
青色の壁紙	1000	—	1日	「とても広い家」に増築済み
ノーマルな床	2000	—	1日	「とても広い家」に増築済み
シブい色の床	2000	—	1日	「とても広い家」に増築済み
タイル張りの床	2000	—	1日	「とても広い家」に増築済み

販売品

商品名	価格	販売条件
木材	50	—
石材	50	—
黄金の資材	100000	木材を整理棚と持ち物の分を合わせて999本以上所持
りんごの木	1000	牧場の果樹スペースに1つ以上の空きがある
山ぶどうの木	1000	牧場の果樹スペースに1つ以上の空きがある
みかんの木	1000	牧場の果樹スペースに1つ以上の空きがある
時計	2000	—
冷蔵庫	2500	「ちょっと広い家」に増築済み
大きな冷蔵庫	5000	「ちょっと広い家」に増築済み／「冷蔵庫」を買ってから3日以上経過
豪華な冷蔵庫	10000	結婚・大親友の儀を終えている／「大きな冷蔵庫」を買ってから3日以上経過
大きな整理棚	5000	—
豪華な整理棚	10000	「とても広い家」に増築済み／「大きな整理棚」を買ってから3日以上経過
じゅうたん	5000	「とても広い家」に増築済み／「時計」、「冷蔵庫」、ざっか屋(P.032)の料理道具をすべて購入済み
大きいベッド	10000	「とても広い家」に増築済み
液晶テレビ	5000	—

バァンの店

営業時間 AM8：00～PM9：00
定休日 水曜日以外（水曜日のみ営業）

バァンは4種類の鉱石のほか、「レコードプレイヤー」や各種のレコード(P.267)を販売。「レコードプレイヤー」は自宅に置ける設備で、レコードも購入すれば対応する曲を聴けるようになる。なお、バァンはダッドの店で終日営業しており、ダッドと仲良くなって店に入れる時間帯が拡大すれば、バァンの営業時間も拡大される。ただし、バァンは後述のペットショップも営んでおり、15日が水曜日となった場合、ペットショップを開いている時間帯は、こちらの営業はストップする。

↑ダッドの店の2階。廊下の奥がバァンの営業場所となる。

↑「レコード」はナンバーによって追加されるBGMが決まっている。

販売品

商品名	価格	販売条件
レコード1	500	「レコードプレイヤー」を買った翌週以降
レコード2	600	「レコードプレイヤー」を買ってから2週目以降
レコード3	700	「レコードプレイヤー」を買ってから3週目以降
レコード4	800	「レコードプレイヤー」を買ってから4週目以降
レコード5	900	「レコードプレイヤー」を買ってから5週目以降
レコード6	1000	「レコードプレイヤー」を買ってから6週目以降
レコード7	1100	「レコードプレイヤー」を買ってから7週目以降
レコード8	1200	「レコードプレイヤー」を買ってから8週目以降
レコード9	1300	「レコードプレイヤー」を買ってから9週目以降
レコード10	1400	「レコードプレイヤー」を買ってから10週目以降
レコードプレイヤー	2000	—
銅	150	—
銀	200	—
金	250	—
ミスリル	400	—

ペットショップ

営業時間 PM12：00～PM6：00
定休日 毎月15日以外（毎月15日のみ営業）

バァンが営んでいるもう1つのお店。毎月15日にローズ広場で開かれるが、晴れのときしか営業しないため、運が悪ければ何カ月も利用できないこともある。販売品のペットは季節によって種類が変わり、1種類につき2～3のカラーバリエーションが用意されている。なお、2匹目以降を購入するには、ペットの愛情度の条件を満たす必要がある。詳しくはペットの飼育(P.054)を参照。

←ペットショップはローズ広場の南西で開店。晴れることを祈ろう。

←購入できるペットは最大5匹までとなる。買う前によく考えよう。

販売品

商品名		価格	販売条件
猫	アメリカンショートヘアー	20000	春
	ベンガル	20000	春
	三毛猫	20000	春
ペンギン	ペンギン	30000	夏
	ペンギン紺	30000	夏
犬	ミネなか犬	10000	秋
	黒柴	20000	秋
	パピヨン	20000	秋
カピバラ	カピバラ1	30000	冬
	カピバラ2	30000	冬
ペットのおやつ		1000	—

カイの海の家

営業時間 AM11：00～PM1：00／PM5：00～PM7：00

定休日 夏の月の日曜日（春、秋、冬は全日休業）

夏にミネラルタウンを訪れるカイが切り盛りしているお店。営業時間はお昼時と夕方の2回に分かれており、日曜日が定休日となる。販売品は料理のみとなり、注文すると料理に応じて体力と疲労度を回復することができる。ダッドの店と同じく、回復手段として覚えておこう。

販売品

商品名	価格
水	0
焼きとうもろこし	250
スパゲッティ	300
ピザ	200
かき氷	300

↑販売品はまさに海の家といったラインナップ。水以外の注文回数が一定を越えると、カイの愛情度がアップする。

セレブ限定!? バァンの超高額商品

バァンには下表の秘密の販売品があり、「バァンさんの大好物」を渡すと売ってくれる。ただし、提示されるのは1日1つとなり、主人公の現在の所持金で買えるもののどれかになる。十分な所持金がなければ提示すらしてもらえないのだ。どの品も特殊な効果が魅力だが、何しろケタが違う超高額商品ばかり。購入するには、とにかくお金をためることが先決だ。

←お金を十分に用意できたら「バァンさんの大好物」を渡そう。

↑0を数えるだけでも大変な金額だが、これでもまだ安いほう。まさにセレブのお買い物!?

●「バァンさんの大好物」入手方法

- 各種のお店で買い物をした回数が10の倍数になると、ポストに届く
- バァンから直接購入する

●秘密の販売品

商品名	価格	効果
バァンさんの大好物	100000	バァンに渡すとこのリストのアイテムを売ってくれる
クイズの本	1000000	所持して図書館1階左の本棚を調べるとクイズに挑戦できる
BGMのすべて	1000000	レコードプレイヤーを買っているとすべてのBGMが聴ける
なぞの花	10000000	女神さまに10個お供えすると「女神さまからのプレゼント」をもらえる
テレビ番組話数変更装置	10000000	テレビの左チャンネルをつけるとテレビ番組の話数を変更できる
手紙のすべて	100000000	所持して図書館1階左の本棚を調べるとすべての手紙が見られる
本のすべて	100000000	所持して図書館1階左の本棚を調べるとすべての本が見られる
お買い物マスターの証	150000000	自宅で鏡を調べると買い物ができる

農作

ここでは、お金を稼ぐ手段として欠かせない農作について解説。作物の育て方はもちろん、牧草や樹木についてもまとめている。

作物を育てる準備

作物は牧場の畑で育てることになる。ゲーム開始直後は畑が荒れ放題なので、まずは邪魔なものを片づけていこう。雑草はAボタンで引っこ抜けば取り除ける。「枝」や「石」も同様だが、これらは後述の「木材」や「石材」にするといい。ある程度片づけたら、ざっか屋で作物の種を買ってこよう。

引っこ抜いた雑草はアイテムになる。出荷すれば1つ1Gになる。

作物を育てるには種が必要。最初は3種類を1つずつ買うといい。

木材や石材をストック

畑の散乱物はオノやハンマーで壊すと「木材」や「石材」が手に入る。これらは増築(P.018)で必要になるので、出荷せずにストックしていこう。最初は「枝」か「石」しか壊せないが、道具の改造(P.073)によって必要なチャージLVを使えるようにすれば、ほかの散乱物も壊すことができる。

木材にできるもの

オノで壊す

枝	切り株	固い切り株
チャージなし	チャージLV2以上	チャージLV4以上

石材にできるもの

ハンマーで壊す

石	大きい石	岩	大きい岩
チャージなし	チャージLV2以上	チャージLV3以上	チャージLV5以上

作物の育て方

畑を片づけたら作物を育てていこう。育てる手順はいたって簡単。更地をクワで耕し、そこに種をまいて水やりをしていけば、やがて収穫できるようになる。水やりは毎日するのがベストだが、雨の日は必要ない。農作の作業は体力を消費するため、最初のうちは狭い範囲で育てていこう。毎日の水やりを、だいたい4~5時間で終われるくらいの範囲を目安にするといいだろう。

作物を収穫するまでの流れ

耕す

↑邪魔なものがない更地でクワを使うと耕せる。

種をまく

↑耕した土の上で作物の種を使用するとまける。

水やり

↑水を汲んだじょうろを使って作物に水をやる。

収穫する

↑作物が実ったら、Aボタンで収穫できる。

耕す範囲は3×3マスを単位に

作物の種は1個につき、3×3マスの範囲に種をまける。したがって、耕す範囲も3×3マスにすれば無駄なく種をまくことができる。また、種をまくときは、耕した3×3マスの中央で作物の種を使うようにしよう。耕していない土にはみ出してまかれた種は、無駄になってしまうので要注意だ。

↑種は白い四角の範囲にまかれる。3×3マスの中央に立とう。

↑間違って耕した土は種をまくまえであれば、ハンマーで更地にできる。

土から飛び出るコインやもぐら

畑を耕すとコインや「力の木の実」、もぐらが出てくることがある。コインは3.9%の確率で何度でも出現し、5~20枚(1枚1G)で変化。「力の木の実」は1.2%で出現し、入手は1回までだ。また、もぐらは2%の確率で出現し、ハンマーで叩けば牧場度(P.089)を高められる。

コイン

力の木の実

もぐら

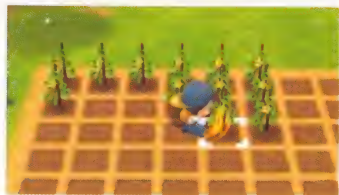
↑もぐらはしばらくして引っこんでしまう。叩くときはそのまえに!

季節と作物の関係

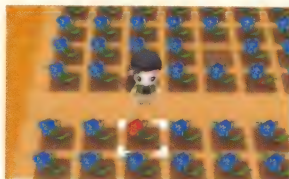
作物は季節ごとに育てられるものが決まっている。具体的には下記の通りで、秋は種類が多めだ。季節に合わない作物の種をまいた場合は、翌日には枯れてしまうので、まく種をまちがえないようにしよう。なお、冬に育てられる作物はないため、別の方法でお金を稼ぐ必要がある。

育てられる作物

季節の変わり目は収穫後に刈り取り

育てている作物は季節が変わればいっせいに枯れてしまう。そこで、30日に収穫を終えた段階で残っている作物は、カマで刈り取ってしまおう。そうすれば、次の季節の1日から種まきができるので効率がいい。作付面積が広いほど刈り取りに時間がかかるため、早めの行動を心がけよう。

←その月でもう収穫できないものは、30日を待たずに刈り取ってもいい。

希少な赤いマジックレッド草

「赤いマジックレッド草」は、料理の1つである「春の太陽」(P.257)の材料として必要になる花だ。「青いマジックレッド草」を育てたときに突然変異で生まれる希少種で、その確率は5%とかなり低い。入手を狙うときは、できるだけ広範囲に「青いマジックレッド草」を栽培しよう。

←運が良ければ3×3マス12個の範囲で数個手に入ることもある。

作物の成長

作物は水やりによって成長していく。基本的な成長過程は、種から芽が出て、茎が伸び、実が熟すという流れになる。ただ、成長日数は作物ごとに異なり、収穫できるまでにかかる日数も変わってくる。作物別の成長過程や成長日数は、アイテムデータ「種」（P.236～238）でまとめているので参考にしよう。また、水やりを忘れると1回につき成長が1日遅れるので気をつけよう。

作物の成長例（トマト）

種の状態	芽が出る	茎が成長	実がなる	実が熟す
2日	2日	2日	3日	収穫可能

↑種の状態。トマトの場合は、2日間はこの状態になる。

↑芽が出てつるが伸び始める。まだ成長の初期段階だ。

↑茎が成長し、たくさんの葉っぱが付いて花が咲く。

↑花が散ってトマトの実ができる。だが、まだ青い。

↑種から10日目。実が赤くなって収穫できる状態に。

単作の作物と連作の作物

作物には単作と連作がある。単作は収穫後に再び種をまく必要があるもの。連作は収穫後に茎が残り、水やりを続ければ再び収穫できるようになるものだ。連作は最初に種をまくだけで、収穫し続けることができるのがメリット。ただし、初収穫までの成長日数は長めのものが多い。

収穫後の違い

単作

↑収穫するとなくなる。土は耕した状態のままになるので、そのまま次の種をまくことができる。

連作

↑収穫すると実がなるまえの成長段階に戻る。ここから毎日水やりを続ければ、再び実をつけて収穫できる。

作物の最短収穫日数

季節	作物	連単	収穫日数	連作日数
春	かぶ	単作	5日	―
	じゃがいも	単作	8日	―
	きゅうり	連作	10日	5日
	いちご	連作	10日	3日
	きゃべつ	単作	15日	―
	ムーンドロップ草	単作	7日	―
	トイフラワー	単作	13日	―
夏	トマト	連作	10日	3日
	とうもろこし	連作	15日	3日
	たまねぎ	単作	8日	―
	かぼちゃ	単作	15日	―
	パイナップル	連作	21日	5日
	ピンクキャット草	単作	7日	―
秋	なす	連作	10日	3日
	にんじん	単作	8日	―
	さつまいも	連作	7日	3日
	ほうれんそう	単作	6日	―
	ピーマン	連作	8日	2日
	小豆	連作	11日	4日
	トウガラシ	連作	13日	5日
	マジックレッド草	単作	11日	―
	オレンジヴィーナス	単作	11日	―

作物の品質

収穫した作物には5段階の品質が存在する。品質は出荷額や体力の回復量、一部の料理のレシピ入手に影響。一方で、住人にプレゼントしたときの効果や、料理の材料として使用した場合に、できあがる料理の効果には影響しないため、品質の低いものはこれらに利用していくといい。

品質の段階

品質1　品質2　品質3　品質4　品質5

↑同じ作物でも品質が違うものは、持ち物や冷蔵庫にしまったときにまとめられず、別枠になる。

品質が影響する要素

- 出荷額(下表)
- 食べたときの体力回復量(下表)
- 特定の料理についてレシピ(P.072)をひらめくために必要な料理回数が減る

●出荷額と体力回復量

上昇要素	品質				
	1	2	3	4	5
出荷額倍率	0	1.1	1.2	1.3	1.4
体力回復量	0	+1	+2	+3	+4

品質が影響しない要素

- 材料に使用したときにできあがる料理の効果
- 住人にプレゼントしたときの効果

畑の増築で品質アップ

作物の品質は畑Lvが関係しており、畑Lvが高いほど品質の高い作物が採れやすくなる。畑Lvは増築(P.018)によって高めることができるが、1年ごとに1レベルずつになる。毎年お金を貯めて実行していこう。

畑Lvと品質の関係

畑Lv	作物の品質					増築条件	費用
	品質1	品質2	品質3	品質4	品質5		
1	90%	10%	—	—	—	—	—
2	70%	20%	10%	—	—	2年目以降	20000
3	40%	30%	20%	10%	—	3年目以降	50000
4	20%	25%	25%	20%	10%	4年目以降	100000
5	15%	15%	25%	25%	20%	5年目以降	300000

水やりや収穫で役立つ平行移動

ZRボタンを押しながらLスティックを操作すると、主人公の向きを変えずに移動することができる。じょうろを改造するまでは1マスずつ水やりをすることになるので、Lスティックだけで主人公の位置を調節するのが難しければ、この操作を活用しよう。作物の収穫も同様だ。

↑向きをキープして前後左右へ移動できるので水やりや収穫に便利。

変化する畑の状態

畑は1日経過するごとに雑草が生えたり、耕した場所が更地に戻ったりして荒れていく。これらの変化は季節や天気で確率が変わり、台風や大雪のあとは畑がかなり荒れてしまう。天気は避けられないため、天気予報で台風や大雪を知ったら、前日のうちにできることを済ませておこう。

←作物を育てていない耕地や更地には雑草が生える。増えるまえに抜こう。

変化の内容と確率

1マスごとの変化		変化する確率									
		春		夏			秋		冬(※3)		
対象	変化の内容	晴れ	雨	晴れ	雨	台風	晴れ	雨	晴れ	雪	大雪
柵	柵が壊れる	0.4%	2.3%	0.4%	3.1%	4.7%	0.4%	2.3%	0.8%	3.1%	4.7%
耕地	更地になる(※1)	0.8%	0.8%	0.4%	0.8%	1.6%	0.8%	0.8%	—	—	—
	雑草が生える(※1)	0.4%	0.8%	0.8%	1.2%	1.2%	0.4%	0.8%	—	—	—
	石が配置	—	—	—	—	0.8%	—	—	—	—	—
更地	雑草が生える	0.8%	1.2%	1.2%	2%	3.9%	0.4%	2%	—	—	—
	石が配置	—	—	—	—	1.2%	—	—	—	—	—
	枝が配置	—	—	—	—	0.8%	—	—	—	—	—
種のマス	耕地になる	—	—	—	—	3.9%	—	—	—	—	—
全マス	石が配置	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1.2%
	枝が配置	—	—	—	—	—	—	—	—	—	0.8%
	大きい石や岩が配置(※2)	—	—	—	—	100%	—	—	—	—	100%

(※1)作物が植えられているマスは対象外　(※2)大きい石または岩が合わせて2個出現　(※3)冬は雪の上に配置

壊れた柵はハンマーで整地

「木材」は畑に置くと地面に埋まり、つなげれば柵にできる。だが、この柵も日数の経過によって一定確率で壊れてしまう。壊れた柵はハンマーで叩けば更地に戻すことが可能。柵を維持したいときは、そこに再び「木材」を置こう。

←壊れた柵は短くなる。ハンマーで打ち込むとなくなり、更地に戻せる。

黄金の資材で作った柵は壊れない！

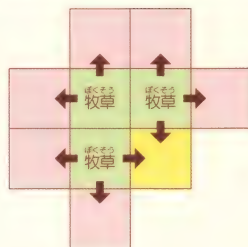
「木材」で作った柵は日が経つと壊れてしまうが、「黄金の資材」で作った柵は壊れないため、キレイに保つことができる。ただし、「黄金の資材」は貴重品。条件を満たせば木こりの家で購入できるが、値段は1個10万Gだ。柵の分だけ用意するのは長い道のりになる。

←「黄金の資材」は金色で見た目もキレイ。だが、なにしろ高額だ！

牧草の成長

牧草は最初から畑の南東にいくつか植えられており、1日ごとに一定確率で増えていく。増え方は右図のようになり、隣のマスが更地であることが条件になる。効率よく増やしたければ、牧草に隣接する雑草や石などを片づけよう。また、牧草の間に1～2マスのすき間を作るといい。

←牧草の間にすき間ができるように刈って、増殖できるスペースを確保。

牧草の増え方

春の1日には70%が復活

冬には畑の一面に雪が降り積もり、牧草もすべて枯れてしまう。だが、次の春が訪れれば、秋の段階で残っていた牧草の70%は復活する。作物は季節ごとに育てられるものが変わるため、冬の直前にすべて刈り取っても問題ない。だが、牧草は全部刈らずに10マス以上は残しておこう。

なくなったら「牧草の苗」で復活

牧草は動物の飼育(P.048)に必要になるため、つねに残しつつ増やしていくのが基本だ。誤ってすべて刈り取ってしまったときは、ざっか屋で「牧草の苗」を購入して植えなおすようにしよう。ただし、1個500Gとやや高額。出費を抑えるためにも、牧草の刈りすぎに注意しよう。

←「牧草の苗」は道具の1種。植えたいときは選択してYボタンだ。

刈り取り時は各種の草を入手するチャンス

作物や牧草、雑草をカマで刈り取ったときは一定確率で「赤い草」や「青い草」など、草のアイテムが飛び出してくる。これらはマップで春から秋に採取できるものと対応している。草はいろいろな料理の材料になるため、採取する以外の入手方法として覚えておこう。

←刈り取った瞬間に飛び出してくる。出てきたら忘れずに回収。

果樹の採取物

牧場の果樹からは果物や「はちみつ」が採れる。果物は3種類があり、2つの季節にまたがって採取できる。また、「はちみつ」は果樹の種類に関係なく、一年中採取が可能だ。果樹は作物のように枯れることはないので、次の季節がめぐってくれば、再び果物を採取できるようになる。また、果物は一部のマップでも採取できるが、「はちみつ」は牧場の果樹からしか採取できない。

←果樹さえあれば毎日タダで手に入る。特に序盤では貴重な収入源だ。

果樹の採取物

樹木	採取物	実る季節
山ぶどうの木	山ぶどうの実	春～夏
りんごの木	りんご	夏～秋
みかんの木	みかん	秋～冬
すべての果樹	はちみつ	春～冬

果物の数やはちみつの発生は天気で変化

果物や「はちみつ」は毎日一定の確率で出現する。出現率は天気によって変化し、晴れの日は確率が高くなる。また、畑で花を育てているときは、「はちみつ」の出現率が全天気で10％ずつアップする。花の効果を維持したいときは、収穫できる状態になっても1つだけ残しておくといい。

果物の数とはちみつの発生率

天気	実る果物の数			ハチの巣の発生率
	1個	2個	3個	
晴れ	70%	50%	30%	80%
雨	60%	50%	25%	50%
雪	50%	30%	20%	30%

果樹の増設と植え替え

果樹は木こりの家で購入すると、5本まで増やすことができる。異なる種類を植えれば、季節ごとに異なる果物が採れるほか、「はちみつ」も採取しやすくなる。すでに5本植えている状態で別の果樹を植えたいときは、オノで切り倒そう。

←果樹の本数や種類、「はちみつ」の有無はメニューの「マップ」で確認。

←「鉄のオノ」でも8回で切り倒すことができ、「木材」9個分になる。

植えられる順番

飼育

農作とともに動物たちの飼育も牧場の大事なお仕事。ここを読んでお世話の仕方や副産物の知識、愛情度の高め方などを覚えよう。

飼育できる動物

牧場で飼育できる動物はニワトリやウシなど5種類。ウシはコーヒー乳牛やいちご乳牛など4種類のバリエーションがおり、副産物(P.049)が異なる。ニワトリは2種類いるが、色が違うだけで副産物は同じだ。いずれの動物も最初の1匹は、にわとりりあやヨーデル牧場で購入しよう。

動物の種類

販売店と飼育場所

動物	販売店	飼育場所	飼える数	
			増築前	増築後
ニワトリ	にわとりりあ(P.033)	ニワトリ・ウサギ小屋(P.013)	4匹	8匹
アンゴラウサギ				
ウシ	ヨーデル牧場(P.033)	動物小屋(P.013)	8頭	16頭
ヒツジ				
アルパカ				

↑最初は、値段が一番お手ごろなニワトリを購入して飼育してみよう。

動物小屋でのお世話はオートランが便利

Rボタンのオートラン中は、動物をすり抜けることができる。動物小屋で飼育する数が増えてきたら活用するといい。ちなみに、狭い道で住人と鉢合わせたときもオートランですり抜けられる。

←数が増えるとぶつかって大変だが、オートランならすり抜けて移動できる。

動物から採れる副産物

動物からは右表の副産物を採取できる。表の「採れる頻度」は毎日エサをあげている場合となり、アンゴラウサギ、ヒツジ、アルパカの副産物はエサをあげないと次に採取できるまでの日数が増える。また、卵以外の採取には専用の道具が必要だ。

動物の副産物

動物	副産物	採れる頻度	必要な道具
ニワトリ・茶ニワトリ	卵	毎日	なし
ウシ	牛乳	毎日	乳しぼり器
コーヒー乳牛	コーヒー牛乳	毎日	
いちご乳牛	いちご牛乳	毎日	
フルーツ乳牛	フルーツ牛乳	毎日	
アンゴラウサギ	アンゴラウサギ毛	5日に1回	毛刈りばさみ
ヒツジ	羊毛	7日に1回	
アルパカ	アルパカ毛	7日に1回	

動物のお世話の方法

動物たちは死んでしまうことはない。だが副産物を得るには、毎日エサをあげることが大切だ。また、話しかけたりブラッシングをしたり、放牧をすると動物の愛情度(P.051)を高められるので日課にしていこう。なお、ブラッシングで必要な「ブラシ」は鍛冶屋サイバラで購入できる。

基本のお世話

話しかける

↑飼っている動物たち1匹1匹に話しかけよう。

エサやり

↑副産物の採取に必須。毎日忘れずに行おう。

ブラッシング

↑ウシ、ヒツジ、アルパカに可能なお世話だ。

放牧する

↑エサやりを節約でき、愛情度も高められる。

エサをあげる方法は3通り

エサやりは下記のいずれかを行えばいい。放牧は天気が晴れ、雪のときに可能で、それぞれの小屋の前にあるベルを鳴らせばいい。ただし、エサやりの効果を発揮するには4時間以上の放牧が条件。さらにウシ、ヒツジ、アルパカはエサが必要な動物の数だけ、畑に牧草があることも条件だ。

エサやりのバリエーション

直接あげる

↑エサを持ち上げて話しかけるやり方。愛情度を高める効果がある。

エサ箱に置く

↑持ち上げたエサをエサ箱に置く。エサが必要な動物の数だけ置こう。

4時間以上放牧する

↑放牧した動物はPM8：00に小屋に戻るので、早めにベルを鳴らそう。

動物たちのエサの調達

エサは「ニワトリ・ウサギのエサ」と「飼い葉」の2種類がある。動物の種類によってエサが違うので、右表を参考に調達しよう。「とうもろこし」や牧草を育てて補充すると安上がりだ。

必要なエサと入手方法

動物	必要なエサ	入手方法
ニワトリ	ニワトリ・ウサギのエサ	にわとりりあてで買う(1個10G)/とうもろこしを水車小屋に投げ込む(1本につき30個分)
アンゴラウサギ		
ウシ	飼い葉	ヨーデル牧場で買う(1個20G)/畑の牧草をカマで刈り取る(牧草1つにつき飼い葉1個分)
ヒツジ		
アルパカ		

エサは水車小屋やサイロにストック

エサはストック数を増やして切らさないようにしよう。「ニワトリ・ウサギのエサ」は、ニワトリ・ウサギ小屋のエサ置き場に入れると補充できる。ただし、「とうもろこし」で補充したいときは水車小屋に投げ込もう。また、「飼い葉」は動物小屋のエサ置き場か、サイロに入れれば補充できる。

ニワトリ・ウサギのエサ

ニワトリ・ウサギ小屋の中で出し入れ

取り出したいときはAボタン。入れたいときは持ち上げた状態でAボタンを押そう。

とうもろこしは水車小屋へ

持ち上げてAボタンで投げ込む。「とうもろこし」1個でエサ30個分が補充される。

飼い葉

動物小屋の中で出し入れ

「飼い葉」の出し入れはここ。出し入れの方法はニワトリ・ウサギ小屋と同じだ。

サイロで出し入れ

動物小屋のエサ置き場と連動しており、ここでも「飼い葉」を出し入れできる。

ニワトリ・ウサギのエサは放牧で節約！

放牧でエサやりをする場合、ウシ、ヒツジ、アルパカは畑に十分な数の牧草が必要になる。だが、ニワトリとアンゴラウサギは何も必要ないため、毎日4時間以上放牧するだけでエサ代を節約できる。ただし、雨の日は放牧できないので、エサのストックは用意しておこう。

放牧しておけば、自分で勝手にエサを見つけて食べてくれる。

動物の愛情度

動物の愛情度は後述の副産物の品質に関わるパラメータだ。愛情度は毎日のお世話によって少しずつ数値が上がり、25上昇するごとにハートが1つ増えて1段階アップする。具体的な高め方は下表の4つとなり、ウシ、ヒツジ、アルパカは1日最大+4まで。ニワトリとアンゴラウサギはブラッシングができないため1日最大+3までとなる。

動物の愛情度の高め方

行動	上昇値
話しかける	+1
ブラッシング(ウシ・ヒツジ・アルパカ)	+1
5時間以上放牧する	+1
直接エサをあげる	+1

動物の愛情度

愛情度		数値対応
♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡	0	0～24
♥♡♡♡♡♡♡♡♡♡	1	25～49
♥♥♡♡♡♡♡♡♡♡	2	50～74
♥♥♥♡♡♡♡♡♡♡	3	75～99
♥♥♥♥♡♡♡♡♡♡	4	100～124
♥♥♥♥♥♡♡♡♡♡	5	125～149
♥♥♥♥♥♥♡♡♡♡	6	150～174
♥♥♥♥♥♥♥♡♡♡	7	175～199
♥♥♥♥♥♥♥♥♡♡	8	200～224
♥♥♥♥♥♥♥♥♥♡	9	225～249
♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥	10	250

副産物の品質アップ

動物から採れる副産物にはSサイズからXサイズまでの品質があり、動物の愛情度によって採れるものが決まる。Gサイズ以上の入手は愛情度以外に鶏祭り、牛祭り、ふわふわ祭りの行事(P.084)で優勝させることも条件となっている。

←品質が上がるほど出荷額が増加。任意で採れるPサイズまで目指そう。

各品質が採れる条件

品質(サイズ)	愛情度	特殊条件
Sサイズ	♥0～3	—
Mサイズ	♥4～7	—
Lサイズ	♥8～10	—
Gサイズ	♥8～10	その動物が対象の祭りで優勝
Pサイズ	♥8～10	その動物が対象の祭りで優勝／放牧時間が合計1000時間以上
Xサイズ	♥8～10	Pサイズが採れる動物から0.4%の確率で採取

※ニワトリの卵はSサイズ=普通の品質、Mサイズ=いい品質、Lサイズ=かなりいい品質、Gサイズ=金、Pサイズ=プラチナ

「ふれあい情報」で動物の状態をチェック

動物の愛情度はメニュー「ふれあい情報」の「動物」でチェックできる。「動物」画面では愛情度以外にも、その日話しかけたか、ブラッシングしたか、副産物を採取したかがマークでわかるようになっている。また、その動物が対象の祭りで優勝していれば、王冠のマークが表示される。

動物の状態

↑名前の下のマークが会話、ブラッシング、副産物の採取を表し、その日行っていれば点灯する。♥は愛情度の段階を示す。

動物の繁殖

動物は牧場で繁殖できる。ニワトリは卵をふか箱へ置くだけ。それ以外はタネを使うと妊娠し、日数が経つと子供が生まれる。なお、アンゴラウサギ、ヒツジ、アルパカは毛がフサフサのときしかタネを使えない。また、アンゴラウサギを繁殖するにはニワトリ・ウサギ小屋の増築が必要だ。

繁殖方法

ニワトリは卵をふか箱へ

↑卵を小屋のふか箱に置く。品質による違いはなく、その日採った卵でなくてもいい。

ニワトリ以外はタネを使用

↑にわとりりあやヨーデル牧場で動物に合ったタネを買ってきて、Yボタンで使用する。

エサやりの注意

↑妊娠している動物は放牧ができない。エサは直接あげるか、妊娠エサ箱に置こう。

生まれるまでの日数

動物	生まれるまでの日数	
	エサ○	エサ×
ニワトリ	3日	3日
アンゴラウサギ	5日	10日
ウシ	21日	30日
コーヒー乳牛		
いちご乳牛		
フルーツ乳牛		
ヒツジ	21日	30日
アルパカ	21日	30日

エサ○…毎日与えたとき
エサ×…1日も与えなかったとき

日数の経過で大人に成長

生まれた子供は一定の日数が経過すると大人へ成長する。副産物は大人の動物からしか採れないので、毎日しっかりとお世話して成長を待とう。ヒヨコはエサやりで成長日数が変わらないが、直接あげれば愛情度を高められる。また、ヨーデル牧場で買えるウシはすべて中ウシとなるため、副産物が採れるようになるには最短で9日必要だ。

動物の成長日数

動物	子供	日数	成長後	日数	成長後
ニワトリ	ヒヨコ	7日	ニワトリ		
アンゴラウサギ	子ウサギ	エサ○…10日 エサ×…15日	大人ウサギ		
ウシ	子ウシ	エサ○…14日 エサ×…20日	中ウシ	エサ○…9日 エサ×…14日	大ウシ
ヒツジ	子ヒツジ	エサ○…14日 エサ×…20日	大人ヒツジ		
アルパカ	子アルパカ	エサ○…14日 エサ×…20日	大人アルパカ		

エサ○…毎日与えたとき　エサ×…1日も与えなかったとき

次の世代は愛情度の上限が増加

繁殖で生まれた子供は愛情度が最初から♥3つとなり、愛情度の上限が♥1つ分増加するのが特徴だ。したがって、大人に成長させつつ繁殖を繰り返せば、愛情度を最大の♥10個まで高めることができる。なお、ヒヨコの愛情度の上限は、一番愛情度の上限が高いニワトリ+♥1になる。

生まれてくる子供の特徴

- 最初から愛情度♥3つ
- 親よりも愛情度の上限が1つ増える
- 6世代目の子供は愛情度の上限が最大の10になる

副産物の加工

鍛冶屋サイバラでメーカーを入手すると副産物を加工できる。メーカーの種類によって対応する副産物が異なるため、欲しい加工品に合わせて購入しよう。なお、加工品のうち、唯一「バター」は出荷できないアイテムとなる。料理の材料や住人へのプレゼントなどに利用しよう。

メーカーの効果

メーカー	効果
マヨネーズメーカー	卵をマヨネーズに加工できる
チーズメーカー	牛乳をチーズに加工できる
バターメーカー	牛乳をバターに加工できる
毛糸玉メーカー	アンゴラウサギ毛、羊毛、アルパカ毛を毛糸玉に加工できる

メーカーの入手手順

アダマンタイトを入手

↑泉の洞窟の地下10階以降で、石をハンマーで壊すと一定確率で出現。

鍛冶屋サイバラに依頼

↑「アダマンタイト」とお金を用意し、鍛冶屋サイバラで加工を依頼。

5日後に施設に設置

↑5日経過すると、牧場の設備内に注文したメーカーが設置される。

加工による出荷額の変化

卵は「マヨネーズ」、牛乳は「チーズ」に加工すると、品質にかかわらず出荷額を高められる。一方、「アンゴラウサギ毛」、「羊毛」、「アルパカ毛」は、加工すると品質に応じた「毛糸玉」となり、出荷額も同じとなる。品質がGサイズ以上の「羊毛」と「アルパカ毛」は、加工せずにそのまま出荷したほうが高額になるので覚えておこう。

↑「チーズ」は牛乳を加工することでしか入手できないので意外と貴重。

↑「アンゴラウサギ毛」はどの品質でも「毛糸玉」にすると出荷額が上昇。

↑加工は副産物を持ち上げ、対応するメーカーに投げ込む。

副産物と加工品の出荷額

品質(サイズ)	卵	マヨネーズ	牛乳	コーヒー牛乳/いちご牛乳/フルーツ牛乳	チーズ	アンゴラウサギ毛	羊毛	アルパカ毛	毛糸玉
Sサイズ	50	100	100	120	250	240	400	420	530
Mサイズ	80	150	220	240	380	400	700	740	920
Lサイズ	150	230	360	400	540	720	1300	1360	1400
Gサイズ	200	300	500	550	700	1000	2500	2700	2000
Pサイズ	240	450	600	660	820	1500	3200	3500	2800
Xサイズ	350	800	800	900	1500	1800	3600	4000	3200

※卵はSサイズ＝普通の品質、Mサイズ＝いい品質、Lサイズ＝かなりいい品質、Gサイズ＝金、Pサイズ＝プラチナ

ペットの飼育

ペットは副産物を採取できないが、草競馬や海開きの行事(P.084)に出場させることができる。ウマ、猫、ペンギン、犬、カピバラの5種類がおり、猫と犬は3種類、ペンギンとカピバラは2種類のカラーバリエーションがある。ウマはイベントで手に入り、その他はペットショップで購入可能だ。

ペットの種類

ペットの成長日数

動物と同様にペットも一定の日数が経過すると大人に成長する。ウマはイベント「ウマ預かり」で子ウマを預かれるが、愛情度を高めないと、その後のイベント「ウマ手放し」の分岐で、入手のタイミングが遅れるので注意が必要。詳しくはイベントガイド(P.211~212)を見よう。また、ウマ以外のペットは、ペットショップで買った時点では子供の状態。その後、60日後に大人に成長する。

大人になるまでの日数

種類	子供	日数	大人
ウマ	子ウマ	90日	大人のウマ
猫	子猫	60日	大人の猫
ペンギン	子ペンギン	60日	大人のペンギン
犬	子犬	60日	大人の犬
カピバラ	子カピバラ	60日	大人カピバラ

2匹目以降を買うには愛情度♥が条件

ウマ以外はカラーバリエーションも含めて、最大5匹まで飼える。ただし、2匹目以降を購入するには、すでに飼っているペットの愛情度の平均が♥8つ以上でないと売ってもらえない。ペットの愛情度の段階は動物の愛情度(P.051)と同じ仕組みになっており、右表の方法で少しずつ高められる。また、「動物のおやつ」はペットショップで購入できるが、たくさん買うにはお金が必要だ。

ペットの愛情度の高め方

行動	上昇値
話しかける(大人のウマ以外)	+1
ブラッシング(ウマのみ)	+1
指笛(ZLボタンで呼ぶ)	+1
「ペットのおやつ」をあげる(大人のウマ以外)	+1

↑「ふれあい情報」のペット画面。子供のときはアイコンで会話、おやつ、ブラッシングしたかがわかる。王冠は対象行事で優勝すると表示される。

一緒に遊べば訓練度がアップ

ペットには訓練度があり、下記の方法で高められる。草競馬(P.086)では訓練度が高いほど優勝しやすくなるため、ウマの訓練度は毎日少しずつ高めよう。また、その他のペットの訓練度はフリスビー（P.087)の飛距離に影響する。

ペットの訓練度

↑緑のゲージが訓練度。ペットによって特定の行動で上昇し、右端に達すると最大値の250となる。

訓練度の上げ方

ボールを投げる(ウマ以外)

ホアンから「ボール」を買うと可能になる。「ボール」を持ち上げてペットの近くに投げ、持ってこさせれば訓練度が1上昇する。訓練度の上昇は1日1回まで。行う場所は自宅の中でも外でもかまわないが、夜になってペットが寝てしまうと遊べない。

乗る(大人のウマ)

ウマに乗れば訓練度が1上昇する。ウマに乗っている時間は関係ないので、すぐに降りてもかまわない。上昇は1日1回まで。

フリスビーで遊ぶ(ウマ以外)

ホアンから「フリスビー」を買うとミネラルビーチで可能。1回の挑戦で投げられる回数は愛情度で変わり、ペットが飽きた時点で終了になる。訓練度は、フリスビーをキャッチできるごとに1上昇する。遊び方の詳細はフリスビー（P.087)を参照。

● 挑戦できる最大回数

愛情度	最大回数	愛情度	最大回数
♥0	0回	♥5～7	3回
♥1～2	1回	♥8～9	4回
♥3～4	2回	♥10	5回

育てた動物やペットで行事に出場！

動物やペットが出場できる行事は下表の6種類がある。優勝すれば賞品がもらえるほか、鶏祭り、牛祭り、ふわふわ祭りは副産物の品質アップにもつながる。牛祭りとふわふわ祭りは愛情度♥8つ以上なら優勝可能。それ以外の行事はP.086～087を参考にしよう。

● 動物とペットが対象の行事

行事	対象の動物・ペット	掲載ページ
鶏祭り	ニワトリ・茶ニワトリ	P.084／P.189
牛祭り	ウシ、コーヒー乳牛、いちご乳牛、フルーツ乳牛	P.189
ふわふわ祭り	アンゴラウサギ、ヒツジ、アルパカ	P.191
春の草競馬／秋の草競馬	ウマ	P.084／P.187／P.191
海開き(フリスビー大会)	猫、ペンギン、犬、カピバラ	P.084／P.189

採掘

採掘の方法や鉱石場の仕組み、入手できるアイテムについて詳しく解説。地下255階にもおよぶ、2つの鉱石場を制覇しよう！

2カ所の鉱石場で採掘

鉱石場は泉の洞窟と湖の洞窟の2カ所。湖の洞窟は湖が凍る冬にしか入れないが、飛行石(P.059)を入手すれば洞窟の入口に直接飛べるため、一年中入れるようになる。鉱石場では地面を掘るか、石を壊すとアイテムを入手できる。

採掘の方法

地面を掘る

↑クワで掘る。一定確率でアイテムが出現する。

石を壊す

↑ハンマーで壊すと一定確率でアイテムが出る。

泉の洞窟(マザーズヒル P.028)

←マザーズヒルの泉の脇に入口がある。1年目の春から入れる洞窟。

湖の洞窟(マザーズヒル P.028)

←マザーズヒルの湖の真ん中に入口がある。歩いて入れるのは冬のみ。

鉱石場での時間経過

鉱石場では同じ階にいるあいだは時間が経過しない。だが、地下に1階潜るごとに1分が経過していく。PM10：00以降になると屋外と同じように、道具の使用で疲労度が蓄積されるため注意が必要だ。地下255階を目指すときにこの影響を避けるには、PM5：44までに鉱石場に入ろう。

下りのはしごを探して下の階へ

下の階へは下りのはしごで進む。下りのはしごは各階で地面を掘ったときに一定確率で出現。戻りのはしごの周囲8マス外壁沿いにはないため、それ以外の場所を探そう。また、地上へ戻るときは、戻りのはしごで洞窟の入口へまで戻れる。

下りのはしご

- 地面を掘ると出現し、調べると1つ下の階へ行ける
- 同じ階にランダムで複数個配置され、1つを見つけるとほかの配置は消滅
- 戻りのはしごの周囲8マスと、外壁沿いには配置されない

戻りのはしご

- 地下1階以降に出現し、調べると外に脱出できる
- 下の階へ降りたときに必ず主人公のそばに配置

落とし穴による落下を警戒

落とし穴を踏むと1～5階分落下し、体力が減少するので要注意だ。ただし、より深い階層を目指すときは下りのはしごを探すよりも、落とし穴に落ちたほうが早く進めるので利用してみよう。

←配置場所をクワで掘ると発見できる。かわしたいときは掘って探そう。

落とし穴

●落下の体力減少

落ちた階数	体力
1階	−20
2階	−30
3階	−40
4階	−60
5階	−70

- 階によって一定確率で配置。配置されない階も存在
- 踏むと1～5階分落下し、落ちた階数に応じて体力が減少(左記参照)
- 石のある場所には配置されない
- 配置場所をクワで掘ると発見できる

2つの洞窟で異なる鉱石アイテム

石を壊したときに出てくる鉱石は、鉱石場によって異なっている。泉の洞窟では主に道具の改造(P.073)に必要な鉱石を入手可能。湖の洞窟で手に入る鉱石は主に出荷で稼いだり、住人へのプレゼントとして利用できる。また、「賢者の石」は非常に貴重な鉱石となっており、条件を満たすと泉の洞窟で出現するようになる。

泉の洞窟で入手できる鉱石と出荷額

鉱石	出荷額	鉱石	出荷額	鉱石	出荷額
クズ鉱石	1G	金	25G	アダマンタイト	50G
銅	15G	ミスリル	40G	賢者の石(※)	20000G
銀	20G	オリハルコン	50G		

※6種類の呪われた道具(P.060)の呪いをすべて解くと出現するようになる

湖の洞窟で入手できる鉱石と出荷額

鉱石	出荷額	鉱石	出荷額	鉱石	出荷額	鉱石	出荷額
クズ鉱石	1G	アクアマリン	60G	蛍石	65G	サファイア	75G
ターコイズ	50G	アメジスト	60G	ペリドット	68G	ルビー	75G
ムーンストーン	55G	ヒスイ	62G	トパーズ	70G	エメラルド	80G
サンドローズ	60G	めのう	62G	ガーネット	75G	ダイヤモンド	100G

屋内色　屋外色

アレキサンドライト 10000G

ピンクダイヤモンド 10000G

フロアの広さは階数で決まる

鉱石場のフロアの面積は階数によって決まっており、もっとも広いのは5の倍数の階で登場する28×28マスとなる。また、3の倍数の階は13×14マスとなり、その他の階は最少の13×6マスになる。面積が広い階は配置される石も多くなり、最大面積のフロアなら300個配置される。お目当ての鉱石が出現する階なら、入手チャンスも広がるので法則を覚えておこう。

特別な道具とアイテムの入手

鉱石場では鉱石以外に特別なお宝が眠っている。ここではその入手方法について解説していく。なお、地面を掘ったときに出現する共通のアイテムは右の表の3種類がある。「力の木の実」は早めに入手を狙うといい。

地面を掘ると出現する共通のアイテム

アイテム	出現場所
コイン	洞窟を問わず全階層で一定確率で出現。階層が深くなるほど出やすくなる
黒い草	泉の洞窟は地下102～250階以外、湖の洞窟は全階層で一定確率で出現。階層によって出やすさが変わる
力の木の実	泉の洞窟は地下100階、湖の洞窟の地下19階に19.5%の確率で出現。入手できるのは1回のみ

回復に役立つ「女神の秘宝」と「かっぱの秘宝」

「女神の秘宝」は体力、「かっぱの秘宝」は疲労度を自然回復できる道具だ。「女神の秘宝」は「女神の玉」を、「かっぱの秘宝」は「かっぱの玉」を9個集めると入手できる。「女神の玉」は泉の洞窟、「かっぱの玉」は湖の洞窟の特定の階に一定確率で出現する。どちらも各階で入手できるのは1個までとなるため、入手済みの階を忘れないようにしつつ、残された他の階のものを探していこう。

女神の秘宝

効果

道具で選択すると1分間経過するごとに体力を1ずつ回復

入手方法

泉の洞窟の特定の階層で、石を壊すと出現する「女神の玉」を9個すべて入手する

●「女神の玉」入手場所

泉の洞窟	
出現階	出現率
地下60階	3.9%
地下102階	3.9%
地下123階	3.9%
地下152階	3.9%
地下155階	3.9%
地下171階	3.9%
地下190階	3.9%
地下202階	3.9%
地下222階	3.9%

かっぱの秘宝

効果

道具で選択すると5分間経過するごとに疲労度を1ずつ回復

入手方法

湖の洞窟の特定の階層で、石を壊すと出現する「かっぱの玉」を9個すべて入手する

●「かっぱの玉」入手場所

湖の洞窟	
出現階	出現率
地上1階	0.4%
地下40階	0.4%
地下60階	0.4%
地下80階	0.4%
地下120階	0.8%
地下140階	0.8%
地下160階	0.8%
地下180階	0.8%
地下255階	19.5%

料理のレシピが記された「謎の石版」

「謎の石版」は料理「ケチャップ」のレシピを覚えられるアイテムだ。優先度は高くないアイテムだが、女神さまコレクション(P.081)をコンプリートするには必須となる。ちなみに「謎の石版」はホアンに7万G(基準額)で売ることもできる。ただし、入手できるのは1個までだ。

謎の石版

効果

入手すると料理「ケチャップ」のレシピを覚えられる

入手方法

泉の洞窟の地下255階で地面を掘ったときに19.5%の確率で出現

←「ケチャップ」を材料とした「ナシゴレン」を作るのにも必要だ。

自宅に飾れる3種類の像

「女神の像」、「コロボックルの像」、「かっぱの像」は自宅に飾れるアイテム。「女神の像」と「コロボックルの像」は泉の洞窟、「かっぱの像」は湖の洞窟で入手できる。出現率はあまり高くないが、出現する階が連続しているので狙いやすい。

←入手した像は自宅の棚に飾ってみよう。3種類そろうと達成感がある。

像の入手方法

女神の像

泉の洞窟・地下220～249階で地面を掘ると9.8%の確率で出現

コロボックルの像

泉の洞窟・地下160～189階で地面を掘ると9.8%の確率で出現

かっぱの像

湖の洞窟・地下101～120階で地面を掘ると9.8%の確率で出現

移動時間を大幅に短縮できる「飛行石」

「飛行石」はマップで指定した場所に瞬間移動できる非常に便利な道具だ。泉の洞窟の地下255階で入手できるが、出現するのは3年目はるの月1日からになる。地下255階まで潜るには回復アイテムが必須。最大容量の「大きいリュック」を購入しておき、回復効果の高い「カレーうどん」や「かなりちからでーる」を詰め込んで向かおう。

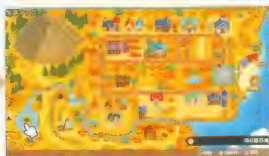
飛行石

効果	入手方法
マップ画面で行き先を選んで瞬間移動できる	3年目以降に泉の洞窟の地下255階で石を壊すと19.5%の確率で出現

飛行石の使い方

道具ポケットに入れる

↑「飛行石」は道具の1種となるため、道具ポケットに入れておく。

マップで行き先を選択

↑Yボタンで使うとマップ画面に。行き先にカーソルを合わせよう。

実行で瞬間移動

↑Aボタンで決定すると瞬間移動。1回の使用で体力を2消費する。

飛行石を使うときはイベントの見逃しに注意

「飛行石」は屋外ではもちろんのこと、屋内や鉱石場の中でも使用できる。かなり便利な道具だが、瞬間移動ばかりしていると特定の場所に入ったときに発生するイベントを、見逃してしまう可能性がある。例えば、行事前日の告知イベントは朝自宅から出たときに発生するが、自宅内から「飛行石」で飛んだ場合は見そびれてしまう。このようなケースに注意しよう。

不用意に装備してはいけない「呪われた道具」

湖の洞窟の特定の階では、6種類の呪われた道具を入手できる。これらの道具は呪いを解くと、チャージLV6が可能な祝福の道具として入手できる。呪いを解く方法は道具によって異なるので、下記を参考にして挑戦しよう。なお、呪われた道具は一度選択してしまうと、呪いを解かないかぎり他の道具を選べなくなる。外すだけなら教会でも可能だが1000Gが必要になる。

呪われた道具の入手場所

種類	入手場所（※）
呪われた釣り竿	湖の洞窟・地下29階
呪われたクワ	湖の洞窟・地下39階
呪われたオノ	湖の洞窟・地下49階
呪われたハンマー	湖の洞窟・地下59階
呪われたじょうろ	湖の洞窟・地下69階
呪われたカマ	湖の洞窟・地下79階

※いずれも地面を掘ったときに0.4%の確率で出現

呪いを解く方法

教会で5回呪いを解いてもらう

対象 呪われたクワ／呪われたじょうろ

道具として選択し、教会のざんげ室で外してもらう。これを5回繰り返せばいい。ざんげ室は月曜か水曜、または晴れの日以外のPM1：00〜3：00に開放される。外してもらうには1回につき1000Gが必要だ。

↑あらかじめ5000Gを用意し、ざんげ室に入れる時間帯に教会に行けば、すぐにでも解ける呪いだ。

50回使用する

対象 呪われた釣り竿／呪われたオノ

「呪われた釣り竿」と「呪われたオノ」は、選択して50回使用すると呪いが解ける。呪われた道具を使用すると体力の減少と疲労度の蓄積が激しいため、回復させながら使用回数を伸ばしていこう。使用回数は屋内で使ったときもカウントされるため、自宅にお風呂を作れば、回復しつつ回数を稼げる。

5日間装備したままでいる

対象 呪われたハンマー／呪われたカマ

道具として選んだまま、5日目の朝を迎えれば呪いが解ける。5日間は他の道具が使えないので、畑仕事や動物のお世話はコロボックルに頼もう。途中で外した場合は日数のカウントがリセットされる。

鉱石出現リスト（P.061〜066）の見方

泉の洞窟

階層	クズ	銅	銀	金	ミス	オリ	アダ	賢者	穴
1	19.5	19.5	—	—	—	—	—	—	—
B1	19.5	19.5	—	—	—	—	—	—	—

湖の洞窟

階層	クズ	ター	ムー	サン	アク	アメ	ヒス	めの	蛍	ペリ	トパ	ガー	サフ	ルビ	エメ	ダイ	アレ	ピン	穴
1	27.3	3.9	—	—	7.8	7.8	3.9	3.9	3.9	2	0.4	0.4	0.4	0.4	—	—	—	—	—
B1	27.3	3.9	—	—	7.8	7.8	3.9	3.9	3.9	3.9	0.4	0.4	0.4	0.4	—	—	—	—	—

❶**階層**：洞窟の階数。「1」は地上1階、「B1」〜は地下を示す

❷**出現する鉱石**：その階で出現する鉱石と出現率（%）。「—」は出現しないことを示す。「賢者の石」は6種類の呪われた道具（P.060）の呪いをすべて解くと出現するようになる。鉱石名の略称は右記を参照

❸**穴**：落とし穴が配置される確率（%）。「—」は配置されないことを示す

鉱石名の略称

略称	鉱石名
クズ	クズ鉱石
銅	銅
銀	銀
金	金
ミス	ミスリル
オリ	オリハルコン
アダ	アダマンタイト
賢者	賢者の石
ター	ターコイズ
ムー	ムーンストーン
サン	サンドローズ
アク	アクアマリン
アメ	アメジスト
ヒス	ヒスイ
めの	めのう
蛍	蛍石
ペリ	ペリドット
トパ	トパーズ
カー	ガーネット
サフ	サファイア
ルビ	ルビー
エメ	エメラルド
ダイ	ダイヤモンド
アレ	アレキサンドライト
ピン	ピンクダイヤモンド

鉱石出現リスト　泉の洞窟(地上1階～地下127階)

階層	クズ	銅	銀	金	ミス	オリ	アダ	賢者	穴
1	19.5	19.5	—	—	—	—	—	—	—
B1	19.5	19.5	—	—	—	—	—	—	—
B2	19.5	19.5	—	—	—	—	—	—	—
B3	15.6	19.5	9.8	—	—	—	—	—	—
B4	15.6	19.5	9.8	—	—	—	—	—	—
B5	11.7	19.5	19.5	—	—	—	—	—	—
B6	11.7	19.5	19.5	9.8	—	—	—	—	—
B7	7.8	19.5	19.5	9.8	—	—	—	—	—
B8	7.8	19.5	19.5	19.5	—	—	—	—	—
B9	3.9	19.5	19.5	19.5	9.8	—	—	—	—
B10	3.9	9.8	9.8	9.8	9.8	5.9	5.9	—	—
B11	2	19.5	19.5	19.5	19.5	5.9	5.9	—	—
B12	2	19.5	19.5	19.5	19.5	5.9	5.9	—	—
B13	2	19.5	19.5	19.5	19.5	5.9	5.9	—	—
B14	2	19.5	19.5	19.5	19.5	5.9	5.9	—	—
B15	2	19.5	19.5	19.5	19.5	7.8	7.8	—	—
B16	2	19.5	19.5	19.5	19.5	7.8	7.8	—	—
B17	2	19.5	19.5	19.5	19.5	7.8	7.8	—	—
B18	2	19.5	19.5	19.5	19.5	7.8	7.8	—	—
B19	2	19.5	19.5	19.5	19.5	7.8	7.8	—	—
B20	2	9.8	9.8	9.8	9.8	19.5	19.5	—	0.8
B21	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B22	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B23	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B24	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B25	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B26	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B27	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B28	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B29	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B30	2	9.8	9.8	9.8	9.8	19.5	19.5	—	0.8
B31	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B32	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B33	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B34	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B35	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B36	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B37	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B38	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B39	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	0.8
B40	2	9.8	9.8	9.8	9.8	19.5	19.5	—	1.6
B41	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B42	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B43	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B44	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B45	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B46	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B47	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B48	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B49	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B50	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B51	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B52	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B53	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B54	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B55	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B56	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B57	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B58	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B59	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B60	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	1.6
B61	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B62	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B63	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6

階層	クズ	銅	銀	金	ミス	オリ	アダ	賢者	穴
B64	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B65	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B66	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B67	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B68	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B69	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B70	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B71	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B72	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B73	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B74	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B75	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B76	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B77	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B78	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B79	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	1.6
B80	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B81	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B82	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B83	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B84	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B85	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B86	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B87	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B88	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B89	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B90	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B91	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B92	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B93	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B94	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B95	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B96	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B97	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B98	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B99	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B100	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B101	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B102	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	2.3
B103	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B104	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B105	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B106	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B107	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B108	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B109	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B110	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B111	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B112	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B113	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B114	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B115	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B116	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B117	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B118	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B119	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B120	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B121	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B122	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B123	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	2.3
B124	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B125	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B126	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B127	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3

鉱石出現リスト 泉の洞窟(地上128階～地下255階)

階層	クズ	銅	銀	金	ミス	オリ	アダ	賢者	穴
B128	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B129	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	2.3
B130	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B131	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B132	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B133	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B134	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B135	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B136	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B137	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B138	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B139	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B140	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B141	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B142	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B143	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B144	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B145	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B146	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B147	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B148	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B149	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B150	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B151	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B152	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B153	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B154	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B155	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B156	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B157	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B158	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B159	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B160	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B161	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B162	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B163	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B164	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B165	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B166	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B167	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B168	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B169	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B170	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B171	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B172	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B173	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B174	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B175	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B176	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B177	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B178	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B179	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B180	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B181	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B182	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B183	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B184	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B185	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B186	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B187	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B188	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B189	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B190	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B191	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1

階層	クズ	銅	銀	金	ミス	オリ	アダ	賢者	穴
B192	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B193	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B194	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B195	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B196	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B197	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B198	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B199	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	—
B200	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B201	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B202	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B203	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B204	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B205	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B206	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B207	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B208	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B209	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B210	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B211	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B212	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B213	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B214	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B215	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B216	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B217	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B218	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B219	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B220	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B221	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B222	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B223	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B224	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B225	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B226	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B227	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B228	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B229	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B230	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	—	3.1
B231	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B232	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B233	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B234	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B235	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B236	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B237	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B238	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B239	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B240	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B241	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B242	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B243	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B244	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B245	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B246	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B247	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B248	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	3.1
B249	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	—
B250	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	—
B251	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	—
B252	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	—
B253	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	—
B254	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	—
B255	2	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	9.8	0.4	—

鉱石出現リスト　湖の洞窟（地上1階～地下63階）

階層	クズ	ター	ムー	サン	アク	アメ	ヒス	めの	蛍	ペリ	トパ	ガー	サフ	ルビ	エメ	ダイ	アレ	ピン	穴
1	27.3	3.9	—	—	7.8	7.8	3.9	3.9	3.9	2	0.4	0.4	0.4	0.4	—	—	—	—	—
B1	27.3	3.9	—	—	7.8	7.8	3.9	3.9	3.9	3.9	0.4	0.4	0.4	0.4	—	—	—	—	—
B2	27.3	7.8	—	—	3.9	3.9	7.8	7.8	3.9	2	2	0.4	0.4	0.4	—	—	—	—	—
B3	27.3	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	3.9	2	2	2	2	—	—	—	—	—
B4	27.3	3.9	—	—	3.9	2	3.9	2	3.9	3.9	2	3.9	3.9	2	—	—	—	—	—
B5	27.3	0.4	—	—	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	2	—	—	—	—
B6	27.3	2	—	—	0.4	0.4	2	2	3.9	7.8	7.8	5.9	5.9	5.9	—	—	—	—	—
B7	27.3	0.4	—	—	0.4	0.4	0.4	0.4	2	3.9	5.9	7.8	7.8	7.8	—	—	—	—	—
B8	27.3	0.4	9.8	—	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	—	—	—	—	—
B9	27.3	0.4	—	9.8	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	—	—	—	—	—
B10	19.5	1.2	—	—	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	—	2	—	—	1.2
B11	19.5	5.9	—	—	7.8	7.8	5.9	5.9	5.9	3.9	2	1.2	1.2	1.2	—	—	—	—	1.2
B12	19.5	5.9	—	—	3.9	3.9	5.9	7.8	7.8	5.9	3.9	2	2	2	—	—	—	—	1.2
B13	19.5	5.9	—	—	5.9	3.9	5.9	5.9	7.8	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	1.2
B14	19.5	5.9	—	—	3.9	2	3.9	3.9	7.8	5.9	3.9	3.9	5.9	2	—	—	—	—	1.2
B15	19.5	1.2	—	—	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	3.9	—	—	—	1.2
B16	19.5	3.9	—	—	2	2	3.9	3.9	2	3.9	9.8	7.8	7.8	5.9	—	—	—	—	1.2
B17	19.5	2	—	—	1.2	1.2	2	2	2	3.9	7.8	7.8	7.8	11.7	—	—	—	—	1.2
B18	19.5	1.2	11.7	—	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	—	—	—	—	1.2
B19	19.5	1.2	—	11.7	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	—	—	—	—	—
B20	19.5	1.2	—	—	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	—	3.9	—	—	1.2
B21	7.8	7.8	—	—	15.6	15.6	5.9	5.9	3.9	2	2	3.9	3.9	2	—	—	—	—	1.2
B22	7.8	15.6	—	—	5.9	5.9	15.6	15.6	5.9	3.9	2	2	2	2	—	—	—	—	1.2
B23	7.8	5.9	—	—	7.8	7.8	5.9	5.9	19.5	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	1.2
B24	7.8	7.8	—	—	3.9	3.9	3.9	7.8	5.9	15.6	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	1.2
B25	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	—	—	—	1.2
B26	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	19.5	7.8	7.8	11.7	—	—	—	—	1.2
B27	7.8	3.9	—	—	3.9	2	2	2	2	2	7.8	15.6	15.6	15.6	—	—	—	—	1.2
B28	7.8	3.9	11.7	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	1.2
B29	7.8	3.9	—	11.7	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B30	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	7.8	—	0.8	2.3
B31	7.8	7.8	—	—	15.6	15.6	5.9	5.9	3.9	2	2	3.9	3.9	2	—	—	—	—	2.3
B32	7.8	15.6	—	—	5.9	5.9	15.6	15.6	5.9	3.9	2	2	2	2	—	—	—	—	2.3
B33	7.8	5.9	—	—	7.8	7.8	5.9	5.9	19.5	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	2.3
B34	7.8	7.8	—	—	3.9	3.9	3.9	7.8	5.9	15.6	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	2.3
B35	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	—	—	—	2.3
B36	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	19.5	7.8	7.8	11.7	—	—	—	—	2.3
B37	7.8	3.9	—	—	3.9	2	2	2	2	2	7.8	15.6	15.6	15.6	—	—	—	—	2.3
B38	7.8	3.9	11.7	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	2.3
B39	7.8	3.9	—	11.7	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B40	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	11.7	—	—	—	2.3
B41	7.8	7.8	—	—	15.6	15.6	5.9	5.9	3.9	2	2	3.9	3.9	2	—	—	—	—	2.3
B42	7.8	15.6	—	—	5.9	5.9	15.6	15.6	5.9	3.9	2	2	2	2	—	—	—	—	2.3
B43	7.8	5.9	—	—	7.8	7.8	5.9	5.9	19.5	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	2.3
B44	7.8	7.8	—	—	3.9	3.9	3.9	7.8	5.9	15.6	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	2.3
B45	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	—	—	—	2.3
B46	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	19.5	7.8	7.8	11.7	—	—	—	—	2.3
B47	7.8	3.9	—	—	3.9	2	2	2	2	2	7.8	15.6	15.6	15.6	—	—	—	—	2.3
B48	7.8	3.9	11.7	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	2.3
B49	7.8	3.9	—	11.7	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B50	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	0.8	—	3.9
B51	7.8	7.8	—	—	15.6	15.6	5.9	5.9	3.9	2	2	3.9	3.9	2	—	—	—	—	3.9
B52	7.8	15.6	—	—	5.9	5.9	15.6	15.6	5.9	3.9	2	2	2	2	—	—	—	—	3.9
B53	7.8	5.9	—	—	7.8	7.8	5.9	5.9	19.5	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	3.9
B54	7.8	7.8	—	—	3.9	3.9	3.9	7.8	5.9	15.6	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	3.9
B55	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	—	—	—	3.9
B56	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	19.5	7.8	7.8	11.7	—	—	—	—	3.9
B57	7.8	3.9	—	—	3.9	2	2	2	2	2	7.8	15.6	15.6	15.6	—	—	—	—	3.9
B58	7.8	3.9	11.7	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	3.9
B59	7.8	3.9	—	11.7	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B60	7.8	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	11.7	—	—	—	3.9
B61	7.8	7.8	—	—	15.6	15.6	5.9	5.9	3.9	2	2	3.9	3.9	2	—	—	—	—	3.9
B62	7.8	15.6	—	—	5.9	5.9	15.6	15.6	5.9	3.9	2	2	2	2	—	—	—	—	3.9
B63	7.8	5.9	—	—	7.8	7.8	5.9	5.9	19.5	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	3.9

鉱石出現リスト　湖の洞窟(地上192階〜地下255階)

階層	クズ	ター	ムー	サン	アク	アメ	ヒス	めの	蛍	ペリ	トパ	ガー	サフ	ルビ	エメ	ダイ	アレ	ピン	穴
B192	3.9	15.6	—	—	7.8	7.8	15.6	15.6	7.8	5.9	2	2	2	2	—	—	—	—	—
B193	3.9	9.8	—	—	5.9	5.9	9.8	9.8	15.6	9.8	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B194	3.9	7.8	—	—	3.9	3.9	7.8	7.8	9.8	15.6	7.8	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B195	3.9	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	19.5	—	—	—	—
B196	3.9	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	5.9	7.8	15.6	9.8	9.8	9.8	—	—	—	—	—
B197	3.9	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	5.9	9.8	15.6	15.6	15.6	—	—	—	—	—
B198	3.9	3.9	19.5	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B199	3.9	3.9	—	19.5	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	—	—	—	—	—
B200	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	0.8	—	5.9
B201	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	15.6	—	—	—
B202	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	11.7	—	—	—
B203	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	5.9	5.9	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B204	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	15.6	3.9	—	—	—
B205	—	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	27.3	5.9	—	—	—
B206	—	3.9	—	—	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	5.9	19.5	3.9	—	—	—
B207	—	7.8	—	—	7.8	3.9	7.8	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	7.8	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B208	—	3.9	19.5	—	3.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	11.7	—	—	—
B209	—	3.9	—	19.5	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	15.6	—	—	—
B210	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	23.4	0.8	0.8	—
B211	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	15.6	—	—	—
B212	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	11.7	—	—	—
B213	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	5.9	5.9	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B214	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	15.6	3.9	—	—	—
B215	—	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	27.3	5.9	—	—	—
B216	—	3.9	—	—	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	5.9	19.5	3.9	—	—	—
B217	—	7.8	—	—	7.8	3.9	7.8	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	7.8	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B218	—	3.9	19.5	—	3.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	11.7	—	—	—
B219	—	3.9	—	19.5	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	15.6	—	—	—
B220	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	23.4	0.8	0.8	—
B221	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	15.6	—	—	—
B222	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	11.7	—	—	—
B223	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	5.9	5.9	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B224	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	15.6	3.9	—	—	—
B225	—	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	27.3	5.9	—	—	—
B226	—	3.9	—	—	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	5.9	19.5	3.9	—	—	—
B227	—	7.8	—	—	7.8	3.9	7.8	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	7.8	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B228	—	3.9	19.5	—	3.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	11.7	—	—	—
B229	—	3.9	—	19.5	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	15.6	—	—	—
B230	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	23.4	0.8	0.8	—
B231	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	15.6	—	—	—
B232	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	11.7	—	—	—
B233	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	5.9	5.9	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B234	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	15.6	3.9	—	—	—
B235	—	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	27.3	5.9	—	—	—
B236	—	3.9	—	—	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	5.9	19.5	3.9	—	—	—
B237	—	7.8	—	—	7.8	3.9	7.8	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	7.8	7.8	11.7	7.8	—	—	—
B238	—	3.9	19.5	—	3.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	11.7	—	—	—
B239	—	3.9	—	19.5	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	15.6	—	—	—
B240	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	23.4	0.8	0.8	5.9
B241	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	15.6	—	—	5.9
B242	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	11.7	—	—	5.9
B243	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	5.9	5.9	7.8	11.7	7.8	—	—	5.9
B244	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	7.8	15.6	3.9	—	—	5.9
B245	—	3.9	—	—	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	27.3	5.9	—	—	5.9
B246	—	3.9	—	—	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	5.9	19.5	3.9	—	—	5.9
B247	—	7.8	—	—	7.8	3.9	7.8	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	7.8	7.8	11.7	7.8	—	—	5.9
B248	—	3.9	19.5	—	3.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	7.8	11.7	—	—	5.9
B249	—	3.9	—	19.5	3.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	15.6	—	—	—
B250	—	5.9	—	—	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	5.9	3.9	23.4	0.8	0.8	—
B251	—	5.9	—	—	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	5.9	7.8	7.8	7.8	7.8	0.8	0.8	—
B252	—	5.9	—	—	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	5.9	7.8	7.8	7.8	7.8	0.8	0.8	—
B253	—	5.9	—	—	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	5.9	7.8	7.8	7.8	7.8	0.8	0.8	—
B254	—	5.9	—	—	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	7.8	5.9	7.8	7.8	7.8	7.8	0.8	0.8	—
B255	—	2	3.9	3.9	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	23.4	23.4	0.8	1.2	—

釣り

魚釣りはミネラルタウンでの楽しみのひとつ。釣り竿を手に入れたら、いろいろな釣り場に出かけて大物を狙ってみよう。

釣り竿を手に入れて釣り三昧

釣りはイベント「釣り竿入手」(P.222)で、ザクから「釣り竿」をもらうと楽しめるようになる。釣りができる釣り場は下記の8カ所が存在しており、このうち「下流」に該当するのは、ミネラルタウン南側と牧場を流れる川の2カ所になる。釣れる魚は釣り場によって違いがある。

釣り場

湖

マザーズヒル(P.028)

泉

マザーズヒル(P.028)

上流

マザーズヒル(P.028)

下流

ミネラルタウン南側(P.023)

海

ミネラルビーチ(P.026)

池

秘密の森(P.025)

地底湖

マザーズヒル(P.028)

温泉

マザーズヒル(P.028)

アタリを待って魚をヒット

釣りをするときはエサが必要なく、釣り竿さえ持っていればいい。水辺に向かって釣り竿を使い、しばらく待つとアタリが来る。あとは素早くYボタンを押すだけだ。Yボタンを押すタイミングは「!」が表示されているあいだならいつでもいい。釣れるかどうかは一定確率となる。

釣りの手順

釣り竿を使う

↑釣り竿を選び、水辺に向かってYボタンを押して振ろう。

アタリを待つ

↑しばらく待っているとアタリが来て「!」が表示される。

釣り上げる

↑「!」が表示されているうちにYボタンを押せば釣り上げられる。

チャージLVと釣れるものの関係

釣れる魚は釣り竿を使うときのチャージLV(P.074)で変化する。チャージLVは「釣り竿」を改造することで段階的に増えていき、釣り場によってチャージLVごとに釣れる魚が決まっている。ただし、チャージLV7で使ったときは、その釣り場で釣れるものすべてが対象になる。

チャージLVと釣れる魚

- チャージLV1～5→通常の魚
- チャージLV6→ぬし
- チャージLV7→通常の魚とぬし

↓改造すればYボタンの押しっぱなしで、チャージLVを上げられる。

アタリの確率と頻度

アタリの間隔は釣り場や時間帯で変わり、早朝や夕方は間隔が短くなる。また、アタリが来る確率はチャージLV1～6で60%となり、チャージLV7では80%になるため、釣れやすくなる。

アタリが来る確率

- チャージLV1～6→60%
- チャージLV7→80%

アタリが判定される間隔

時間帯	釣り場							
	湖	泉	海	上流	下流	池	地底湖	温泉
AM 06:00～AM 08:59	4秒	3秒	2秒	4秒	3秒	4秒	6秒	10秒
AM 09:00～PM 04:59	6秒	5秒	4秒	6秒	5秒	4秒	6秒	10秒
PM 05:00～PM 07:59	3秒	3秒	2秒	3秒	3秒	4秒	6秒	10秒
PM 08:00～AM 05:59	5秒	4秒	4秒	5秒	4秒	4秒	6秒	10秒

条件を満たすと釣れるようになるぬし

ぬしは7種類おり、下表の条件を満たしたていればチャージLV6以上で釣れる。チャージLV6でなかなか釣れないときは、チャージLV7で挑戦しよう。ぬしが釣れるのは各1回までとなり、アイテムとしては入手できないが、釣ると自宅の本棚の「釣果いちらん」に記録される。

←「海」ではアンコウとイカの2種類が釣れる。季節と時間帯がカギだ。

ぬしを釣る条件

名前	条件	釣れる釣り場	釣れる季節			
			春	夏	秋	冬
イトウ	「刺身」「焼き魚」「すし」の料理レシピをすべて覚えている	下流	○	○	○	—
アンコウ	PM10：00～AM8：00	海	○	—	—	○
温泉ナマズ	とくになし	温泉	—	—	—	○
コイ	魚を合計200匹以上出荷している	湖	○	○	○	—
シーラカンス	ほかのぬしを5匹以上釣っている	地底湖	○	○	○	○
イカ	AM9:00～PM12:00	海	○	—	—	○
ピラルク	ぬしも含めて50種類以上の魚を釣っている	池	—	○	—	—

※並びは自宅の本棚で見られる「釣果いちらん」の登録順／○…釣れる　—…釣れない

魚以外に釣れるゴミやレアアイテム

ときどき釣れるゴミは4種類があり、釣り場「温泉」以外で、一定の確率で引っかかる。また、「海」では特定のチャージLVで釣ったときに、季節に応じて4種類のレアアイテムが釣れる。「力の木の実」と「手紙入りのビン」は1回しか釣れないが、ほかの2種類は何度でも釣ることができる。

↑「海賊の宝」は夏に釣れる。出荷すれば1個で1万Gを稼げる。

ゴミ

海で釣れるレアアイテム

力の木の実
体力の上限がハート1つ分(15)上昇

海賊の宝
料理「夏の太陽」の材料になる

手紙入りのビン
「フライドポテト」のレシピを覚えられる

古代魚の化石
料理「夏の太陽」の材料になる

●レアアイテムデータ

レアアイテム	チャージLV	釣れる季節				出荷額	ホアンへの基準売却額
		春	夏	秋	冬		
力の木の実	5	—	—	—	○	—	—
手紙入りのビン	5	○	—	—	—	—	60000G
海賊の宝	6	—	○	—	—	10000G	10000G
古代魚の化石	6	—	—	○	—	5000G	5000G

釣り場で異なる釣れるものの確率

下表は通常の魚、レアアイテム、ゴミ、ぬしについて、釣り場ごとの釣れやすさをまとめたもの。基本的には通常の魚がもっとも釣れやすいが、「海」ではゴミが釣れる確率が高めになっている。また、「ぬし」は全体的に釣れる確率がかなり低いため、根気よく狙っていこう。

分類別の確率

分類	釣り場							
	湖	泉	上流	下流	海	池	地底湖	温泉
魚	84%	80%	80%	74%	60%	92%	84%	0
レアアイテム	0	0	0	0	10%	0	0	0
ゴミ	5%	10%	10%	15%	20%	0	5%	0
ぬし	3%	0	0	3%	3%	3%	3%	3%

アイテムとしての魚の分類

ぬし以外の魚は全50種類が存在するが、釣り上げると「小魚」「中魚」「大魚」のいずれかのアイテムとして持ち物に加わる。どれになるかは、釣った魚の種類ではなく、釣った魚のサイズによって決定される。

小魚	中魚	大魚
24cm以下	25〜49cm	50cm以上

魚リスト

名前	チャージLV	釣れる季節				釣れる釣り場	サイズ	体長(cm)	
		春	夏	秋	冬			最小	最大
アイナメ	3	○	△	△	△	海	小～中魚	20	40
アジ	3	○	○	○	△	海	小～中魚	20	40
アブラハヤ	1	○	○	○	○	湖／上流／池	小魚	10	15
アマゴ	1	△	○	○	△	湖／上流	小～中魚	10	25
イサキ	3	○	○	△	△	海	小～中魚	20	40
イワシ	1	○	○	○	○	海	小～中魚	15	25
イワナ	4	○	○	○	—	上流／池	小～大魚	15	50
ウグイ	2	○	○	○	○	泉／下流／池	小～中魚	15	35
ウナギ	5	△	○	○	△	下流	大魚	50	100
オイカワ	1	○	○	○	○	下流	小魚	7	15
カツオ	5	△	○	○	—	海	大魚	70	90
カレイ	4	△	△	○	○	海	中～大魚	40	60
カワハギ	2	△	—	△	○	海	小～中魚	20	30
キンブナ	1	○	○	○	△	泉／下流	小魚	7	20
ギンブナ	2	○	○	○	△	泉／下流	小～中魚	10	30
クエ	4	△	—	○	○	海	大魚	50	70
コクレン	5	○	○	○	○	下流	大魚	50	100
サケ	4	—	△	○	—	下流	中～大魚	30	70
サバ	4	△	△	○	○	海	中～大魚	30	50
サヨリ	3	○	△	△	—	海	小～中魚	20	40
サワラ	5	○	△	—	○	海	大魚	80	100
サンマ	3	—	—	○	—	海	小～中魚	20	40
シイラ	5	○	○	△	—	海	大魚	100	180
タイ	5	○	○	○	△	海	大魚	80	100
タラ	4	△	—	—	○	海	中～大魚	30	50
ドジョウ	1	○	△	○	—	下流／池	小魚	5	12
ドンコ	1	○	○	△	○	下流／池	小～中魚	15	25
ニジマス	5	○	○	○	○	湖／上流	大魚	50	100
ニシン	1	○	○	△	○	海	小～中魚	15	30
ハクレン	5	○	○	○	○	下流	大魚	50	100
ハタハタ	1	△	—	△	○	海	小魚	10	20
ヒラメ	5	○	○	○	○	海	大魚	60	80
フグ	4	△	—	—	○	海	中～大魚	40	50
ブラックバス	4	○	○	○	△	湖／泉／上流／下流／池	中～大魚	30	50
ブリ	5	△	—	—	○	海	大魚	80	100
ブルーギル	1	○	○	○	△	湖／泉／上流／下流／池	小～中魚	15	25
ヘラブナ	4	○	○	○	○	湖／泉	中～大魚	25	50
ホッケ	3	○	—	△	△	海	小～中魚	20	40
マグロ	5	○	○	○	○	海	大魚	150	250
マンボウ	5	○	○	△		海	大魚	150	250
ミノカサゴ	2	○	○	○	○	海	小～中魚	20	30
メバル	2	○	△	△	—	海	小～中魚	20	30
ヤマメ	2	○	△	○	△	上流	小～中魚	20	30
ライギョ	5	△	○	○	—	泉／下流／池	中～大魚	40	80
ワカサギ	1	△	—	△	○	泉／下流／池	小魚	10	15
タチウオ	5	—	○	○	—	海	中～大魚	100	200
アユ	3	—	○	△	—	上流／下流	小～中魚	10	30
キス	3	○	○	—	—	海／下流	小～中魚	20	30
ハモ	5	—	○	○	—	海	大魚	100	150
トビウオ	2	—	○	○	—	海	小～中魚	20	30

※並びは自宅の本棚で見られる「釣果いちらん」の登録順

ゲームの概要
基礎知識
牧場
自宅
増築
マップ
お店
農作
飼育
採掘
釣り
料理
道具の改造
住人との交流
恋愛と結婚
行事
実績と称号
牧場生活指南

料理

自宅の台所で可能な料理について解説。必要なものや使い道、レシピの覚え方などをまとめているので、チェックして実践しよう。

必要なものをそろえて料理に挑戦

料理を始めるには、まず自宅を増築して台所を手に入れよう。料理道具は自宅の増築で販売されるようになり、1つを買うと10日後に別の料理道具が販売されるので、1つずつ買いそろえていこう。また、レシピの入手方法は複数あるが、最初はテレビ番組を見て数を増やしていこう。

料理に必要なもの

- 台所…自宅を1回増築すると設置
- レシピ…主にテレビ番組や住人から教わる
- 料理道具…ざっか屋(P.032)で買う
- 材料…農作や飼育、マップで採取して入手

料理の活用方法

料理は主に住人へのプレゼントに利用できるほか、体力や疲労度の回復効果が高いものが作れるようになれば、いざというときに役に立つ。ほかにもホアンに売ってお金を稼いだり、女神さまコレクション(P.081)に挑戦するといった用途がある。早めに作れるようになって活用していこう。

料理の主な用途

- 食べて体力や疲労度(P.010)を回復できる
- 贈り物で住人の友好度や愛情度(P.078)を上昇
- ホアンに売ってお金にする(P.036)
- 女神さまコレクションに挑戦できる(P.081)

レシピと材料を選んで調理を実行

料理を作りたいときは台所を調べ、レシピと作る個数を決めて実行すればいい。材料の品質を選べる場合は、個数を選択するときにYボタンを押すことで、優先する品質を高いほうと低いほうから選択できるので覚えておこう。また、一度に作れるのは9個までになる。料理は時間経過なしで作れるうえに、体力の消費や疲労度の蓄積もないため、手が空いたときにいつでも行える。

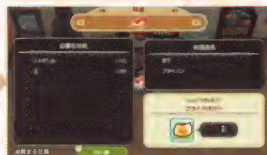
料理の手順

台所を調べる

↑台所の「調べる」が表示される場所で、Aボタンを押して開始。

作る料理を選ぶ

↑覚えているレシピの一覧から、作りたい料理を選択しよう。

個数と品質を決めて調理

↑材料や料理道具が全部白字なら実行可能。個数を決めてAボタンだ。

レシピの覚え方は6通りが存在

レシピを入手する方法はテレビで覚えたり、住人から教えてもらうなど6通りがある。住人から教わる方法は3パターンあるので、以下を読んで違いを覚えよう。テレビで覚えられるものはゲーム開始直後から入手可能。料理ができるようになる前からでも、作れる料理を増やしていこう。

レシピの覚え方

料理でひらめく

特定の材料を指定の回数分使うと、新しいレシピをひらめく。何を何回使えばいいかは料理で異なり、アイテムリスト「料理」(P.252〜261)で掲載している。なお、品質を選べる材料は品質が高いものを使うと、ひらめくために必要な回数を減らせる。品質が1上がるごとに使用回数−1となるため、10回でひらめく場合、品質5を使えば2回でひらめける。

テレビ番組で覚える

自宅のテレビで毎週火曜日に放送されるバラエティー「ちょーおいしい時間」を観ると覚えられる。毎週1〜2つレシピを入手でき、全12話がある。また、2年目以降の春5日に放送される「新年特別番組お料理EX！」でも、レシピを1つ覚えられる。

住人から教わる その1

特定の住人に下記の条件でプレゼントをあげたときにレシピを教えてくれる。ただし、まだ覚えていないレシピに限られる。レシピを教えてくれる人物はハリスやゴッツなど、全部で15人いる。

●教えてもらえる条件

- 友好度♪4つ以上のときに、その住人の好き嫌いが「普通」以上のものを渡す

住人から教わる その2 アンナ

下記のイベントで合計6種類のスイーツを教われる。「アンナのお菓子教室1」で「お菓子の作り方を教えてもらう」を選択しないと、レシピをまったく教えてもらえなくなるので気をつけよう。

●教えてもらえるイベント

- アンナのお菓子教室1(P.214)
- アンナのお菓子教室2(P.215)

住人から教わる その3 ルウ

ルウは女神さまのお供え(P.081)で登場するようになる住人。特定の料理を作った種類数に応じて、レシピを教えてくれる。教えてもらうために必要な料理はアイテムリスト(P.261)を参照しよう。

特定のアイテム入手で習得

下記のアイテムで「ケチャップ」と「フライドポテト」を覚えられる。「謎の石版」は採掘、「手紙入りのビン」は釣りで1つずつ入手できる。また、テレビ番組(P.016)の賞品としても入手できる。

●レシピを覚えられるアイテム

- 謎の石版(P.058／P.254)…「ケチャップ」
- 手紙入りのビン(P.069／P.254)…「フライドポテト」

レシピが増えれば朝食が豊富に！

主人公が目覚めたときに食べる朝食は「おにぎり」と「パン」、さらにレシピを覚えている料理のどれかになる。レシピを覚えるほど朝食のバリエーションが増えるので注目してみよう。

←朝食は勝手に食べるので持ち物からは減らないが、回復効果は発揮される。

道具の改造

改造できる特定の道具について、改造方法や効果などをまとめている。チャージLV別の効果範囲も掲載している参考にしよう。

経験値と必要なものを準備

カマ、クワ、オノ、ハンマー、じょうろ、釣り竿の6種類は、改造して性能を強化できる。改造は道具の経験値が一定に達すると可能になり、特定の鉱石と費用を用意すれば鍛冶屋サイバラに依頼できる。改造するときは道具を預ける形になるため、完成するまではその道具を使えなくなる。

改造の条件

強化の段階	必要経験値	必要な鉱石	費用
銅の道具	6000(約10%)以上	銅	1000
銀の道具	18000(約28%)以上	銀	2000
金の道具	36000(約55%)以上	金	3000
ミスリルの道具	65535(100%)	ミスリル	5000
賢者の道具	65535(100%)	賢者の石	50000

経験値は屋外や鉱石場で使うと上昇

改造できる道具は使うたびに経験値が蓄積されていく。素振りは1回につき+50。石を壊す、土を耕すなど、道具の効果を発揮させた場合は1回につき+100となる。経験値は屋外か鉱石場で使ったときにたまるため、鉱石場で素振りすれば、時間を経過させずにためることができる。

←回復しつつ鉱石場で素振りすれば、時間経過を抑えて経験値を稼げる。

1回で2段階以上の改造も可能

すべての道具は経験値、鉱石、費用の条件さえ満たせば、一気に2段階以上改造することもできる。具体的には下図のようになり、初期の「鉄のオノ」から、いきなり「金のオノ」への改造も可能だ。2段階以上の改造は1段階ずつ改造するよりも、費用を抑えられるのがメリット。ただし、完成に必要な日数は長くなるため、道具を使えない期間が長くなってしまう点に注意しよう。

2段階以上の改造例

初期道具 → (経験値：10%　鉱石：銅　費用：1000G　必要日数：1日) → 銅の道具 → (経験値：28%　鉱石：銀　費用：2000G　必要日数：1日) → 銀の道具 → (経験値：55%　鉱石：金　費用：3000G　必要日数：1日) → 金の道具

初期道具 → (経験値：55%　鉱石：金　費用：3000G　必要日数：3日) → 金の道具

賢者の道具への改造は祝福の道具入手が条件

改造の段階と流れは右の図のようになり、ミスリルの道具からは賢者の道具への改造になる。チャージLV6が使える祝福の道具は、改造ではなく呪われた道具(P.060)の呪いを解くことで入手が可能。全6種類の祝福の道具を入手すれば採掘で「賢者の石」が採れるようになり、賢者の道具への改造が可能になる。ミスリルの道具を手に入れたら、呪われた道具を入手していこう。

↑賢者の道具へ改造するときはミスリルの道具を預けることになるため、改造中も祝福の道具が使える。

改造による強化の流れ

チャージLUはためる時間で使い分け

改造した道具は最大チャージLVが上昇し、使用時にYボタンを放すタイミングによって、チャージLVを使い分けることができる。チャージLVを上げて使用すると、クワなら耕す範囲が拡大。オノなら切り株や固い切り株を壊せるようになる。ただし、釣り竿以外は体力の消費が増加する。

チャージ：Yボタンを押しっぱなしにして放す

←Yボタンを押しっぱなしにし、使いたいチャージLV数のときに放す。

キャンセル：YボタンをおしたままBボタン

←Yボタンを押したままBボタンを押せばチャージがキャンセルされる。

改造効果データ(P.75～077)の見方

❶ 道具の名前
❷ 可能な最大チャージLV
❸ 効果データ：道具によって項目が変化。項目の意味は以下の通り。

- 消費体力…1回の使用で消費される体力
- 攻撃力…オノとクワの攻撃力
- 貯水量…1回の水汲みで何マス分の水をたくわえられるかを示す
- 効果範囲…1回の使用で効果がおよぶ範囲。▶は右向きの主人公の位置を示し、□が効果のあるマスを表す
- 効果…釣り竿のチャージLVによる効果

カマの改造効果

クワの改造効果

オノの改造効果

銅のオノ

チャージLV2

消費体力	4	攻撃力	2
効果範囲	前1マス		

銀のオノ

チャージLV3

消費体力	5	攻撃力	3
効果範囲	前1マス		

金のオノ

チャージLV4

消費体力	8	攻撃力	4
効果範囲	前1マス		

ミスリルのオノ

チャージLV5

消費体力	10	攻撃力	8
効果範囲	前1マス		

祝福のオノ

チャージLV6

消費体力	20	攻撃力	8
効果範囲	エリア全体		

賢者のオノ

チャージLV7

消費体力	10	攻撃力	8
効果範囲	エリア全体		

ハンマーの改造効果

銅のハンマー

チャージLV2

消費体力	4	攻撃力	2
効果範囲	前1マス		

銀のハンマー

チャージLV3

消費体力	5	攻撃力	3
効果範囲	前1マス		

金のハンマー

チャージLV4

消費体力	8	攻撃力	4
効果範囲	前1マス		

ミスリルのハンマー

チャージLV5

消費体力	10	攻撃力	5
効果範囲	前1マス		

祝福のハンマー

チャージLV6

消費体力	15	攻撃力	8
効果範囲	前9×横9マス		

賢者のハンマー

チャージLV7

消費体力	20	攻撃力	9
効果範囲	エリア全体		

オノとハンマーの攻撃力は壊せる回数に影響

オノとハンマーはチャージLVが高まるほど、攻撃力が上昇する。攻撃力は切り株や大きな岩などの障害物に与えるダメージに影響し、攻撃力が高いほど、少ない回数で障害物を壊せるようになる。また、効果範囲が「エリア全体」となるときは、主人公がいるマップにあるすべての障害物にダメージを与えられる。ただし、オノの場合、牧場の果樹は対象外になる。

じょうろの改造効果

銅のじょうろ　チャージLV2

消費体力	4	最大水量	45
効果範囲	前1×横3マス		

銀のじょうろ　チャージLV3

消費体力	6	最大水量	60
効果範囲	前2×横3マス		

金のじょうろ　チャージLV4

消費体力	8	最大水量	90
効果範囲	前3×横3マス		

ミスリルのじょうろ　チャージLV5

消費体力	10	最大水量	150
効果範囲	前3×横5マス		

祝福のじょうろ　チャージLV6

消費体力	15	最大水量	255
効果範囲	前6×横9マス		

賢者のじょうろ　チャージLV7

消費体力	20	最大水量	255
効果範囲	前9×横9マス		

※水汲み時の体力消費はチャージLVにかかわらず1回につき2消費

釣り竿の改造効果

銅の釣り竿　チャージLV2

消費体力	2
効果範囲	釣れる魚の種類が増加

銀の釣り竿　チャージLV3

消費体力	2
効果範囲	釣れる魚の種類が増加

金の釣り竿　チャージLV4

消費体力	2
効果範囲	釣れる魚の種類が増加

ミスリルの釣り竿　チャージLV5

消費体力	2
効果範囲	釣れる魚の種類が増加

祝福の釣り竿　チャージLV6

消費体力	2
効果範囲	釣れる魚の種類が増加

賢者の釣り竿　チャージLV7

消費体力	2
効果範囲	アタリが来る確率＋20%

じょうろは水を十分に入れて使用

じょうろはチャージLVが高まるほど、効果範囲が広がっていく。チャージLV6〜7になれば広範囲に一気に水やりができるため非常に便利だが、十分な水がじょうろに残っていないときは途中で水が途切れてしまうので要注意だ。水やりができていない作物を見逃すと成長が遅れてしまうので、広範囲に水をまくときほど、じょうろに十分な水をためるようにしよう。

住人との交流

住人たちと仲良くなるためのポイントを解説。特別な役割を持つコロボックルや女神さま、かっぱについても知っておこう。

住人の友好度と愛情度の上昇

住人の友好度と愛情度は主にイベントの発生にかかわるパラメータだ。どちらもメニュー「ふれあい情報」の住人画面で確認でき、友好度は音符、愛情度はハートの数で表示される。愛情度はパートナー候補となる住人のみが持ち、主人公との恋愛や結婚(P.082)にかかわってくる。友好度と愛情度は下記の方法で高めることが可能。毎日会話したり、住人の好きなものをプレゼントしていけば、少しずつ高めることができる。

友好度と愛情度の主な変動要素

- 1日1回会話すると友好度+1(カイは+2)、愛情度+200(パートナー候補のみ)
- 1日以上会話しないと1日ごとに10%の確率で友好度−1、愛情度−200(パートナー候補のみ)
- プレゼントすると相手の好みに応じて友好度と愛情度が変動
- イベントでの選択肢によって上昇下降
- 行事での会話や結果などで上昇

住人の友好度

段階	数値対応
0	0~24
1	25~49
2	50~74
3	75~99
4	100~124
5	125~149
6	150~174
7	175~199
8	200~224
9	225~249
10	250~255

パートナー候補の愛情度

段階	数値対応
1	0~9999
2	10000~19999
3	20000~29999
4	30000~39999
5	40000~49999
6	50000~59999
7	60000~65535

プレゼントのアイテムは住人の好みで選択

住人へプレゼントした際の友好度や愛情度の変動は、アイテムに対する好みで変わる。数値の変化は右表のようになり、パートナー候補は「一番好き」を渡すと数値を大きく上昇できる。「大嫌い」「嫌い」なものは初回は影響しないが、2回目以降に渡すと数値が下がるので要注意だ。また、住人の誕生日は変動が5倍になり、嫌いなものは数値を大きく下げるので渡さないようにしよう。なお、住人別の好みは住人紹介(P.100~179)に掲載。

好みによる友好度と愛情度の増減

好み	変動値(※1)
一番好き(※2)	友好度+9、愛情度+800
大好き	友好度+9、愛情度+500
好き	友好度+3、愛情度+300
普通	友好度+1、愛情度+100
嫌い	友好度−3、愛情度−500
大嫌い	友好度−9、愛情度−800

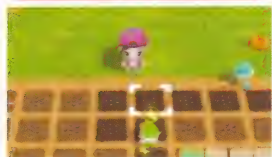
※1 住人の誕生日は上昇下降値が通常の5倍になる
※2 パートナー候補だけに存在

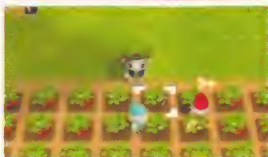
仕事を頼めるコロボックル

コロボックルは7人おり、友好度が♪3つ以上になると牧場の仕事を頼めるようになる。頼める仕事は水やり、収穫、動物の世話の3つがあり、継続する日数は1日、3日、7日から選べる。一度頼んだ仕事をキャンセルしたいときは、牧場で作業中に話しかけ、「仕事は今日まででいいよ」を選べばいい。また、コロボックルの友好度は住人と同じ条件で変動するほか、仕事を頼むとその日の作業が終了した時点で、友好度が2減少する。

↑仕事を頼むときはコロボックルの家へ。仕事の種類と日数を選んで決定すれば、翌日から来てくれる。

頼める仕事

水やり

↑作物に水やりをしてくれる。畑に作物がないときは遊び出す。

収穫

↑実った作物があれば収穫。収穫したものは、そのまま出荷される。

動物の世話

↑エサやり、ブラッシング、副産物の採取と出荷をしてくれる。

友好度や仕事能力を高めて効率アップ

コロボックルは仕事中に居眠りしたり、遊んだりするが、友好度が高まればサボる確率が低くなっていく。また、仕事を頼むと、対応する仕事能力値が上昇。サボりの継続時間が短くなるほか、移動スピードが上がって作業効率がアップする。コロボックルたちはAM6:00に仕事を開始し、PM6：00になると仕事が残っていても帰ってしまう。だが、仕事能力値が高まれば時間内にこなせる仕事量が増加し、頼もしい存在になる。

↑水やりの仕事能力値が80％を超えると、1人で3×3マス12個分くらいの範囲を1日でこなしてくれる。

コロボックルの仕事能力値

↑メニュー「ふれあい情報」のコロボックル画面で確認できる。上から水やり、収穫、動物のお世話を示す。

仕事能力値による行動の変化

仕事能力値	移動速度	サボる時間
0～20％	1倍	12秒
21～40％	1倍	8秒
41～60％	1.25倍	8秒
61～80％	1.5倍	4秒
81～100％	2倍	4秒

遊べる3種類のミニゲーム

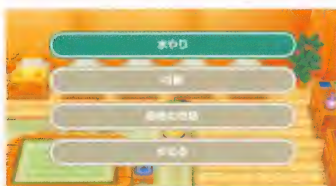
友好度♪3つ以上のコロボックルとは1日1回ミニゲームで遊ぶことができる。ミニゲームはコロボックルに頼める仕事に対応した3種類となっており、それぞれクリアに必要な点数が設定されており、達成すればミニゲームに対応する仕事能力値が上昇する。だが、達成できなければ仕事能力値が下がってしまうため、挑戦する前にセーブしておくのがオススメだ。また、どのミニゲームもクリア回数が一定に達するごとに難易度が上がっていく。クリアに必要な点数が厳しくなり、結果による仕事能力値の増減も大きくなる。

←ミニゲームに挑戦したいときは「一緒に遊ぶ」を選び、種類を選択。

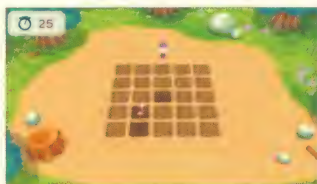
ミニゲームの成功点数

クリア回数	クリアに必要な点数		
	水やり	収穫	動物の世話
3回未満	9	2	10
3～5回	12	3	15
6～8回	15	4	20
9～10回	18	5	30
11～13回	21	7	35
14～16回	24	9	45
17～19回	27	10	55
20回以上	30	11	60

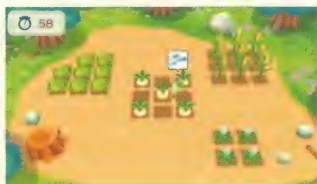
ミニゲームの効果

クリア回数	仕事能力値	
	成功	失敗
0～5回	+1	−1
6～10回	+2	−2
11～16回	+3	−3
17回以上	+4	−4

ミニゲームの内容

水やり

制限時間内にお手本と同じマスに水やりができれば加点。できなければ減点。水やりの順番も正解すると、正解数の分だけボーナス点がプラスされる。

←お手本を覚えてもいいが、紙に5×5マスを書いてメモすると簡単だ。

収穫

Aボタンを連打して作物を引っこ抜き、制限時間内に指定の個数が抜ければクリア。連打が早すぎると失敗してしまうため、スピードを調節しよう。

←汗の吹き出しが表示されたら、少しスピードを緩めて連打しよう。

動物の世話

左右に移動しながらエサ箱にエサを置いていき、制限時間内に指定の数だけニワトリにエサをあげられればクリアとなる。エサを食べ終えたニワトリが小屋から出ると減点されるため、エサがなくなりそうな場所を先読みしつつ、素早く置いていこう。

←エサが減ったらすぐに置こう。エサの量で食べ終わる順番を予測。

↑食べ終えて走り出しても、小屋を出るまえにエサを置けば、ニワトリが戻ってきて減点にならない。

泉や湖で出会える女神さま&かっぱ

マザーズヒルの泉には女神さま、湖にはかっぱが住んでおり、1日1回アイテムを水に投げ込むことでお供えができる。お供えをすると、女神さまは好みに応じて友好度や愛情度が変化する。また、かっぱへお供えできるのは「きゅうり」のみとなり、投げ込むと友好度と愛情度が高まる。

女神さまへのお供えによる効果

女神さまへのお供え回数が一定に達すると、右表の効果を得られる。10回目には「力の木の実」がもらえるほか、30回に達するとバァン、75回に達するとルウが町を訪れるようになるので覚えておこう。お供えはどんなアイテムでもいいので、序盤から回数を稼ぎたければ「雑草」がオススメだ。女神さまの友好度や愛情度は下がってしまうが、後からいくらでも上げられるので問題ない。

←お供えの回数が150回に達すると、海の別荘を建ててもらえる。

お供えの効果

お供え回数	効果
10回	「力の木の実」がもらえる
20回	結婚・親友候補から1人を選んで愛情度に+3000(※1)
30回	バァン(P.150)が町を訪れるようになる
	「白い草」がもらえる(※2)
50回	読むと1時間進められる「面白い本」が自宅の本棚に追加
75回	ルウ(P.151)が町を訪れるようになる
	読むと2時間進められる「すごく面白い本」が自宅の本棚に追加
100回	読むと3時間進められる「ものすごく面白い本」が自宅の本棚に追加
150回	「海の別荘」がもらえる

※1 すでにパートナーがいる、または女神さま、かっぱと回答して持ち物に空きがあれば、「リラックス茶の葉」をもらえる
※2 30回以降は10の倍数回でもらえる

女神さまコレクションでアイテムを獲得

女神さまに料理をお供えすると、お供え回数の増加や友好度、愛情度の変動とは別に、女神さまコレクションに登録される。登録の状況は自宅の本棚「本いちらん」の「女神さまコレクション」で確認でき、コレクションが一定に達すると右の表のアイテムがもらえる。貴重な「黄金の資材」や「賢者の石」ももらえるので挑戦してみよう。

もらえるアイテム

コレクション数	アイテム
10種類	ムーンストーン
25種類	サンドローズ
50種類	ピンクダイヤモンド
75種類	アレキサンドライト
100種類	黄金の資材
全種類	賢者の石

かっぱからもらえる「不思議な木の実」

かっぱに「きゅうり」を10回お供えすると「不思議な木の実」がもらえる。このアイテムは疲労度の蓄積を半減する非常に優れた効果があり、入手すればPM10：00以降や雨、雪の日でも、より多くの作業を行えるようになる。春に「きゅうり」を収穫したら、早めにお供えを開始しよう。

←手に入れるとメニュー「牧場情報」に青いハートマークが表示される。

恋愛と結婚

愛情度を高めた相手とはイベントを経て、生涯のパートナーとして迎えることができる。ここではその流れや条件を解説していく。

友達イベントを経て告白へ

パートナー候補の住人とは告白することで親密な関係になれる。告白までの流れは下記のようになり、愛情度を高めつつ「出会い」から「友達3」までの各イベントを発生させる。その後、「プリザーブドフラワー」を見せればいい。主人公と異性の相手なら恋人、同性の相手なら親友になれる。

性別による違い

- 主人公と相手が異性のとき→恋人
- 主人公と相手が同性のとき→親友

告白までの流れ

イベント	条件
イベント「出会い」	愛情度0(♥1つ)
イベント「友達1」	愛情度5000(♥1つ)以上
イベント「友達2」	愛情度10000(♥2つ)以上
イベント「友達3」	愛情度20000(♥3つ)以上
↓	「プリザーブドフラワー」(P.263)を入手
イベント「告白」	愛情度30000(♥4つ)以上

「プリザーブドフラワー」の入手

イベント「新種花との出会い」(P.227)

←ジェフとバジルの話をきっかけに、主人公が新種の花を発見する。

↓

イベント「告白アイテム登場」(P.227)

←牧場へやって来たジェフから「プリザーブドフラワー」をもらえる。

全員への告白は「実績」に関係

告白できる住人は住人紹介(P.100〜131)のなかで、ホアン、グルメマン、かっぱ、女神さまをのぞく12人となっている。実績(P.088)の「キミに決めた！」を達成したいときは、結婚・大親友の儀を行うまえに、この12人すべてのイベント「告白」を発生させておこう。

←やきもちは妬かれないので、対象の全員に告白してみよう。

パートナーを決める結婚・大親友の儀

恋人や親友になった住人とは、性別に応じて結婚・大親友の儀を行える。流れは右の図のようになり、イベント「恋人・親友2」まで発生させたのち、「大きいベッド」と「青い羽根」を購入。あとは愛情度を❤7つまで高めて「青い羽根」を見せればいい。なお、結婚・大親友の儀を行えるのは1人だけになるため、慎重に相手を選ぼう。

性別による違い

- 主人公と相手が異性のとき→結婚
- 主人公と相手が同性のとき大親友の儀

結婚・大親友の儀を行うまでの流れ

結婚・大親友の儀のあとは子供を授かる

結婚・大親友の儀を行ったあとはパートナーとの同棲生活が始まり、やがて子供を授かることになる。子供を授かる流れは相手の性別で異なり、異性なら妊娠後に出産を経て子供が誕生。同性なら女神さまから預かるかたちで、子供を授かることになる。そのほかにもさまざまなイベントが用意されているので、結婚後イベント(P.196〜199)を参考にして発生させてみよう。

パートナーが異性のとき

妊娠

↑結婚から30日目の朝。ドクターに診てもらい、妊娠が告げられる。

出産

↑妊娠発覚から60日以上が経過した朝、ついに子供が生まれてくる。

パートナーと同性のとき

↑大親友の儀から90日以降に、女神さまから子供を預かる。そのまま2人で育てていくことになる。

プロポーズへ直行となる特殊な4人

パートナー候補のなかでホアン、グルメマン、かっぱ、女神さまの4人は、恋人や親友の関係にはならずに、いきなり結婚・大親友の儀を行える。ただし、結ばれるには特別な条件を満たす必要がある。パートナーにしてみたければ、住人紹介(P.100〜131)を参考にしよう。

←女神さまとかっぱは、女神さまへのお供え時の効果もカギになる。

行事

ミネラルタウンで開催される行事は、住人たちとの大切な社交場。
基本的な特徴を覚えて、住人たちとの交流を深めていこう。

年間を通して開催される行事

1年間で開催される行事は18種類があり、開催日が決まっている。多くは特定の会場で行われるが、「春の感謝祭」や「かぼちゃ祭り」のように住人が牧場へ訪ねてくる行事もある。行事に共通する主な特徴は下記のとおりで、友好度を高めたいときはできるだけ参加し、参加者に話しかけよう。また、行事当日はほぼすべてのお店や施設が休みとなり、前日や翌日が定休日なら2連休になる。

行事の特徴

- 行事に来た住人との友好度を上げられる
- 行事の内容や結果に応じて優勝賞品や参加アイテムなどをもらえる
- 行事の当日は必ず晴れる。前日にエントリーが必要な行事は前日も晴れる
- 住人のスケジュールが通常の日とは変わり、商人バァンの店(P.038)以外は曜日にかかわらず終日休業になる

行事一覧

季節	開催日	行事名	参照
春	1日	もちつき大会(※)	P.186
	14日	春の感謝祭	P.186～187
	18日	春の草競馬	P.187
	22日	料理祭	P.188
夏	1日	海開き	P.189
	7日	鶏祭り	P.189
	20日	牛祭り	P.189
	24日	花火大会	P.190
秋	3日	音楽祭	P.190
	9日	収穫祭	P.190
	13日	お月見	P.191
	18日	秋の草競馬	P.191
	21日	ふわふわ祭り	P.191
	30日	かぼちゃ祭り	P.192
冬	14日	冬の感謝祭	P.192～193
	24日	星夜祭	P.193～194
	30日	年越しそば	P.195
		年越しの集い	P.195

※2年目以降

競技やコンテストに出るときは前日にエントリー

「春の草競馬」や「鶏祭り」など、順位を競う行事は主人公も出場できる。出場するときは、行事前日の午前中に牧場を訪ねてくる主催者との会話で「エントリーする」を選択しよう。出場しなくても当日の開催時間に会場へ行けば、行事への参加は可能だ。また、動物やペットを出場させる行事では、エントリーすると行事終了まで預けることになり、その間は一時的に牧場からいなくなる。

←行事前日の朝、自宅から出るとお誘いが。エントリーはこのとき選択。

←動物を出場させることにした場合、その日はお世話ができなくなる。

終了時間の前に会場入りすれば参加可能

特定の会場で行われる行事は、開催時間に会場に入れば参加できる。また、行事が終了したあとに行動を再開できるタイミングは、行事の終了時間によって変わり、PM6：00に終わる場合は、そのまま自宅から再開可能。終了がPM9：00以降のときは、翌日のAM6：00まで時間が経過する。

←終了1分前までに会場入りすれば参加できるので時間を有効に使おう。

←一度会場入りすると、行事が終わるまで会場から出られなくなる。

参加者全員との友好度を高めるチャンス

行事では住人の友好度や愛情度を高められる。会場で行われる行事なら、参加者に話しかけるだけで友好度が上昇。主人公が出場して優勝したときは、さらに上昇する。また、住人が牧場を訪ねてくる行事では、対応するプレゼントを渡すことで、友好度や愛情度を大きく上昇できる。

←行事に来ている人たちと話せば、普段の会話とは別に友好度が上昇。

優勝賞品やお土産のアイテムを入手

主人公が出場できる行事では、優勝すると賞品を獲得できる。また、「もちつき大会」や「年越しそば」のように、参加するだけでお土産のアイテムがもらえる行事はできるだけ参加したい。

↓「年越しそば」でもらえる「そば粉」は、お店では買えない貴重品だ。

主な入手アイテム

行事名	お土産	優勝賞品
もちつき大会(※)	おもち	―
春の草競馬	―	力の木の実(※)
海開き	―	力の木の実
鶏祭り	―	鶏祭り優勝トロフィー
牛祭り	―	牛祭り優勝トロフィー
秋の草競馬	―	力の木の実(※)
ふわふわ祭り	―	ふわふわ祭り優勝トロフィー
年越しそば	そば粉	―

※入手できるのは春と秋を合わせて1つまで

春と秋の草競馬はメダルの景品も狙い目

「春の草競馬」と「秋の草競馬」では優勝すると「力の木の実」を獲得できるが、さらにメダルと交換で珍しいアイテムを入手できる。メダルはレースのチケットを購入し、勝ち馬を当てると倍率に応じて獲得可能。交換できるアイテムについては行事イベント(P.187)で掲載しているが、交換品に「力の木の実」もあるので優勝賞品と合わせて入手を狙っていこう。

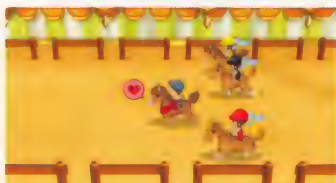
行事で登場するミニゲーム

「春の草競馬」と「秋の草競馬」、「鶏祭り」、「海開き」の行事に出場したときは、ミニゲームで優勝を争うことになる。ここでは、それぞれの行事で登場する草競馬、鶏相撲、フリスビーのミニゲームについて、法則や勝利するためのポイントをまとめている。フリスビーのコツはミネラルビーチで遊べるミニゲームと同じなので、日々のペットの訓練にも役立てていこう。

草競馬　ムチを入れるタイミングがポイント

4頭でレースを行い、1位でゴールできれば優勝。前提としてウマの訓練度が高いほど優勝しやすいが、訓練度のゲージが半分弱ほどでも優勝を狙える。スタートしたらAボタンでムチを入れて加速し、ウマの吹き出しが赤になったらムチを止め、黄や緑に戻ったら再びムチを入れていこう。ほかのウマよりも少し頭が出る状態をキープするように、ムチの回数を調節するのがポイントだ。

訓練度と愛情度の影響

- 訓練度が高いほど基本速度が速くなる
- 愛情度が高いほどムチによる加速が速くなる

←吹き出しが赤のときはムチを入れても加速できないので回復を待とう。

←黄になったら間隔をおいてムチを入れ、緑になったら間隔を早めよう。

鶏相撲　応援するタイミングを覚えよう

ニワトリが相手のほう向いて接近したときにAボタンで応援すると、相手を後ろへ追いやることができる。これを繰り返して相手を土俵から出せば勝利だ。鶏相撲は3回戦が行われ、全勝で優勝となる。ニワトリの愛情度が低いとなかなか相手のほうを向いてくれないため、少なくとも愛情度を❤6つ以上に高めておこう。相手が勝手に土俵際へ進んでいくこともあるので、闇雲に応援せず、向きと距離をよく見てAボタンを押していこう。

正面時

↑相手に接し、なおかつ相手のほうを向いたときが応援するタイミング。

正面以外のとき

↑相手のほうを向いていないときは、応援せずに相手に向くのを待とう。

↑自分のニワトリの向きと相手との距離に集中。これくらいまで近づいたらAボタンを押して応援しよう。

↑相手よりも早く応援することが大切。「!」を見てからでは遅いので、相手との距離と向きで判断しよう。

フリスビー　ゲージのカーソルをよく見てストップ！

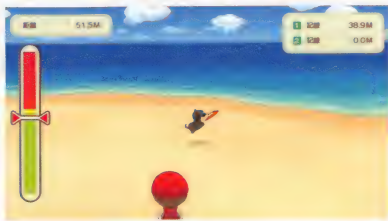
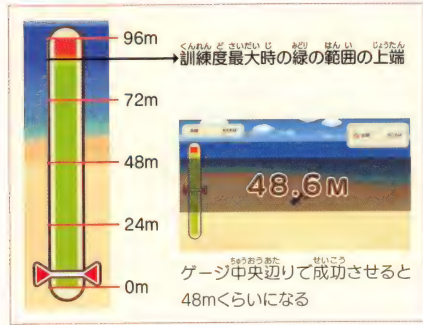
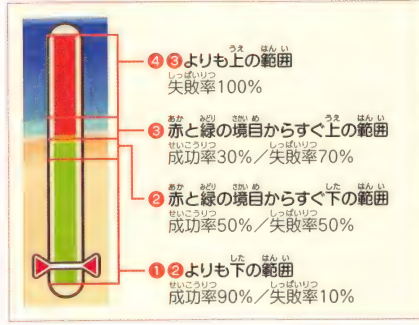
移動するカーソルを止めてフリスビーを投げ、ペットがキャッチできれば距離が記録される。大会では2回行い、良いほうの記録で順位が競われる。優勝に必要な距離はペットの訓練度で異なり、右下の図の❷の位置で止めることが目標になる。成功率は50%なので挑戦前にセーブしておこう。

優勝に必要な目安の距離

訓練度	距離	訓練度	距離
0～10%	16m	51～60%	52m
11～20%	20m	61～70%	61m
21～30%	29m	71～80%	66m
31～40%	39m	81～90%	72m
41～50%	46m	91～100%	86m

←カーソルの動きを何度か見て、上りに赤と緑の境界よりも少し下の位置で止めよう。

飛距離の目安

ゲージ中央辺りで成功させると48mくらいになる

止める位置と成功・失敗率

砂浜を掘り出したらアイテム入手のチャンス

ミネラルビーチでフリスビーのミニゲームを遊ぶと、ペットが砂浜を掘り出すことがある。この行動は下記の条件を満たしているときに一定確率で発生し、運が良ければアイテムを発見できる。入手できるアイテムは8種類あり、「古代魚の化石」が手に入ることもあるのだ。

●アイテム発見の条件

- 持ち物に1枠以上の空きがある
- ペットの訓練渡101以上
- 右上図の❷～❸の範囲でカーソルを止め、かつフリスビーの飛距離が30m以上
- ペットがフリスビーを追いかけた

●発見アイテム

アイテム	確率	アイテム	確率
古代魚の化石	3%	銅	20%
めのう	10%	枝	20%
金	10%	魚の骨	12%
銀	15%	空き缶	10%

実績と称号

実績と称号は本作を極める目標になる。称号にかかわる牧場度とともにリストを掲載しているので、コンプリートを目指してみよう。

条件を達成して実績や称号をマーク

「実績」とは達成に挑戦できるさまざまな記録のことで、自宅の本棚「本いちらん」で確認できる。また、「称号」は牧場度によって与えられる勲章のようなもの。牧場度は右ページの表の項目ごとに最大1000ポイントまで高めることができ、各項目の合計ポイントによって称号が決まる。

実績リスト

実績名	獲得条件
幸せは永遠に…	結婚もしくは大親友の儀をおこなった
牧場主始めました	プレイ年数2年目 はるの月1日になった
牧場主続けました	プレイ年数3年目 はるの月1日になった
牧場王に!私はなるっ!	プレイ年数5年目 はるの月1日になった
下心ではなく真心	女神さまに300回お供えした(1日1回)
少し余裕のある生活	所持金が50000G(5万G)になった
資産運用開始!	所持金が100000G(10万G)になった
人生セミリタイア	所持金が5000000G(500万G)になった
釣り人A	釣った魚の種類が10になった
釣り師	釣った魚の種類が50になった
海と川のぬし釣り	すべての種類の魚を釣った
得意料理は卵焼きです	作成した料理の種類が10になった
趣味は料理です	作成した料理の種類が50になった
グルメマン後継者	すべての種類の料理を作った
冒険の書を作った	鉱石場地下30階に到達した(※1)
冒険者に転職しました	鉱石場地下100階に到達した(※1)
深淵をのぞく時…	鉱石場地下255階に到達した(※1)
ザクをガッカリさせない	すべての作物を出荷した
遺伝子組換えでない	すべての品質★5の作物を出荷した
牧場ウシ物語始めました	ウシ系を累計8匹以上飼った
牧場ヒツジ物語始めました	ヒツジを累計8匹以上飼った
牧場ニワトリ物語始めました	ニワトリを累計4匹以上飼った
牧場アンゴラウサギ物語始めました	アンゴラウサギを累計4匹以上飼った
牧場アルパカ物語始めました	アルパカを累計8匹以上飼った
牧場動物物語始めました	動物を全種飼った事がある
マスターブリーダー	累計ですべての動物に子どもが産まれた
ソロモンの指輪	ペットを5匹飼った
応援団長!	鶏祭りで初めて優勝した
A5ランク!	牛祭りで初めて優勝した
ヨーデル牧場も目じゃない	ふわふわ祭で初めて優勝した
フルハウス	自宅を2回増築する
ゴッツ大儲け	牧場のすべての建物を増築する
ふやけた…	温泉に1回で連続10時間入る
自給自足の食いしん坊	自分で作れる「料理」をすべて食べる
キミに決めた!	全恋愛対象者に告白してOKをもらったあと、誰かと結婚もしくは大親友の儀を行う(※2)

※1 泉と湖の洞窟のどちらでも可　※2 ホアン、グルメマン、かっぱ、女神さまをのぞく12人が対象

↑現在の称号はメニュー「牧場情報」に表示される。牧場度を高めて最高位を目指してみよう。

称号一覧

称号名	牧場度
たまご牧場主	0~99
ひよっこ牧場主	100~199
こけっこ牧場主	200~299
初等牧場主	300~499
中等牧場主	500~999
高等牧場主	1000~1499
大牧場主	1500~1999
牧場長	2000~2499
初伝牧場長	2500~2999
皆伝牧場長	3000~3499
秘伝牧場長	3500~3999
牧場王	4000~4499
牧場神	4500~4999
大地の牧場神	5000~5999
天空の牧場神	6000~6999
星の牧場神	7000~7999
太陽の牧場神	8000~8999
銀河の牧場神	9000~9999
大宇宙の牧場神	10000

牧場度の上げ方

項目名	ポイント加算条件
出荷度	1種類出荷するごとに+5
	1種類100個出荷するごとに+1(最大+100まで)
	全種類出荷すると+10
釣り度	1種類釣るごとに+5
	ぬしを1種類釣るごとに+10
	1種類100匹釣るごとに+1(最大+100まで)
	全種類の魚を釣ると+10
	釣った魚が最大サイズのとき、10cmにつき+1
動物度	動物とペットの愛情度♥を1つ上げるごとに+2.5(1匹につき最大+25まで)
	ペットの訓練度を最大にすると1匹につき+25
	海開き、春・秋の草競馬、鶏祭り、牛祭り、ふわふわ祭りで1回優勝するごとに+10
住人度	住人1人の友好度を10上昇するごとに+1(1人につき最大+20まで)
	コロボックルの各仕事の熟練度が10%上昇するごとに+25(全員、全仕事最大で最大+525まで)
	パートナー候補のうち、愛情度がもっとも高い住人の愛情度を100上昇するごとに+1(最大+655まで)
お料理度	新しい料理を1種類作るごとに+5
	料理祭で優勝するごとに+10
	住人からレシピを教わるごとに+10(イベント「アンナのお菓子教室1~2」(P.214~215)で教わるレシピは対象外)
増築度	増築するごとに+60(最大+660)(町の別荘は対象外)
	メーカーを1種類入手するごとに+50(最大+200)
	別荘を入手するごとに+20(最大+60)
	花瓶を入手すると+50
	靴下を入手すると+50
	レコードプレイヤーを入手すると+30
道具度	リュック、道具箱、冷蔵庫、整理棚に入っているアイテム1個につき+1(アイテムを出すとその分減少)
	「リュック」を購入すると+20
	「大きいリュック」を購入すると+20
	道具の経験値を500上昇するごとに+1(道具1種類につき最大+130)
お手紙度	ポストに届いた手紙を1通読むごとに+11
イベント度	パートナー候補の恋愛イベント(P.100~131)、結婚後イベント(P.196~199)の各段階を初めて発生させたときに+50
	ライバルイベント(P.180)を1つ発生させるごとに+20
	パートナー候補との出会いイベントを1つ発生させるごとに+5
	上記以外のイベントを1つ発生させるごとに+1
主人公度	プレイ時間が1年経過するごとに+1(最大+200まで)
	「力の木の実」を1つ食べるごと+10(最大+100まで)
	「不思議な木の実」を食べると+50
	「指輪」を入手するごとに+30(最大+210)
	「万歩計の歩数」が100上昇するごとに+1(最大+100まで)
	もぐらを100回叩くごとに+1(最大+100まで)
	結婚・大親友の儀を行うと+50
	鉱石場でもっとも深く降りた階数分がポイントとして加算(最大+255)

牧場生活指南

農作、飼育、採掘で稼ぐポイントをはじめ、プレイに則した年数ごとの進め方を解説。効率よくプレイしたいときの参考にしよう。

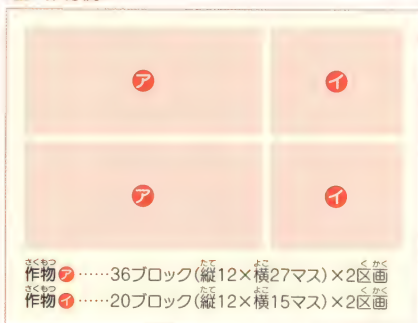
農作の極意 広域栽培で収入を激増！

農作は、可能な限り広範囲に作物を育てることで収入アップを図れる。畑は縦25×横43マスとなっており、種まきに適した3×3マスを1ブロックとした場合、フル活用する作付例は下記のAとBになる。作付例Aは牧草を確保するやり方。作付例Bは牧草をなくし、すべて作物を育てる場合だ。いずれも、アとイの間は1マス分のすき間を作り、区画を分けることを示している。

作付例A

作付例B

ア
イ
ア
イ

作物ア……36ブロック(縦12×横27マス)×2区画
作物イ……20ブロック(縦12×横15マス)×2区画

稼げる作物をメインに栽培

次ページの上の表はすべての作物について、季節ごとの最大収穫回数をまとめたものだ。これを踏まえて種1つ当たりの月儲け額を算出すると、下の表のようになる。データは、水やりを欠かさず台風の影響がなかった場合となるが、春は「いちご」、夏は「パイナップル」、秋は「ピーマン」がもっとも稼げる作物だと言える。これらを多く育てれば、その分儲けも多くなるはずだ。また、花は赤字になるため、「赤いマジックレッド草」が欲しいときなど、目的があるときだけ栽培しよう。

ブロックを分けて収穫時期をずらす

広範囲に作物を育てた場合に、いっせいに収穫を迎えると1日では採りきれない。それを防ぐには、種まきの日をずらすことが重要だ。次ページの上の表でわかるとおり、ほとんどの作物は最終収穫日のあと何日か余る。つまり余りの日数以内であれば、種まきを遅らせても収穫回数を減らさずに育てられることになる。収穫日をずらしたうえで、コロボックルにも手伝ってもらえば、1日で収穫を終えられるはずだ。ただし、台風の影響で収穫日がかぶった場合は、徹夜も覚悟して収穫しよう。

作物の収穫回数

季節	春							夏						秋								
作物	かぶ	じゃがいも	きゅうり	いちご	きゃべつ	ムーンドロップ草	トイフラワー	トマト	とうもろこし	たまねぎ	かぼちゃ	パイナップル	ピンクキャット草	なす	にんじん	さつまいも	ほうれんそう	ピーマン	小豆	トウガラシ	マジックレッド草	オレンジヴィーナス
連作	×	×	○	○	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	×	○	×	○	○	○	×	×
1日	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種
2日	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種	種
3日	1	種	種	種	種	1	種	1	種	種	種	種	1	種	種	種	1	1	種	1	種	種
4日	1	1	種	1	種	1	1	1	1	1	種	種	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1
5日	収	1	1	1	1	2	1	2	1	1	1	種	2	1	1	1	1	2	1	2	1	1
6日	種	1	1	1	1	2	1	2	1	1	1	1	2	1	1	1	収	3	1	2	1	1
7日	1	1	1	2	1	収	2	3	1	1	1	1	収	2	1	収	種	3	2	2	2	2
8日	1	収	2	2	1	種	2	3	2	収	1	1	種	2	収	1	1	収	2	3	2	2
9日	収	種	2	2	1	1	2	3	2	種	1	1	1	2	種	1	1	3	2	3	3	3
10日	種	種	収	収	2	1	3	収	2	種	2	1	1	収	種	収	1	収	2	3	3	3
11日	1	1	1	2	2	2	3	3	2	1	2	2	2	2	1	1	収	3	収	3	収	収
12日	1	1	1	2	2	2	3	3	3	1	2	2	2	2	1	1	種	収	2	3	種	種
13日	収	1	2	収	2	収	収	収	3	1	2	2	収	収	1	収	1	3	2	収	種	種
14日	種	1	2	2	2	種	種	3	3	1	2	2	種	2	1	1	1	収	2	3	1	1
15日	1	収	収	2	収	1	種	3	収	収	収	2	1	2	収	1	1	3	収	3	1	1
16日	1	種	1	収	種	1	1	収	3	種	種	3	1	収	種	収	収	収	2	3	1	1
17日	収	種	1	2	種	2	1	3	3	種	種	3	2	2	種	1	種	3	2	3	2	2
18日	種	1	2	2	種	2	1	3	収	1	種	3	2	2	1	1	1	収	2	収	2	2
19日	1	1	2	収	1	収	2	収	3	1	1	3	収	収	1	収	1	3	収	3	3	3
20日	1	1	収	2	1	種	2	3	3	1	1	3	種	2	1	1	1	収	2	3	3	3
21日	収	1	1	2	1	1	2	3	収	1	1	収	1	2	1	1	収	3	2	3	収	収
22日	種	収	1	収	1	1	3	収	3	収	1	3	1	収	収	収	種	収	2	3		
23日	1	種	2	2	1	2	3	3	3	種	1	3	2	2	種	1	1	3	収	収		
24日	1	種	2	2	2	2	3	3	収	種	2	3	2	2	種	1	1	収	2	3		
25日	収	1	収	収	2	収	収	収	3	1	2	3	収	収	1	収	1	3	2	3		
26日	種	1	1	2	2			3	3	1	2	収		2	1	1	収	収	2	3		
27日	1	1	1	2	2			3	収	1	2			2	1	1		3	収	3		
28日	1	1	2	収	2			収	3	1	2			収	1	収		収		収		
29日	収	収	2		収				3	収	収				収			3				
30日			収						収									収				
月最大収穫回数	7回	4回	5回	7回	2回	4回	2回	7回	6回	4回	2回	2回	4回	7回	4回	8回	5回	12回	5回	4回	2回	2回

（成長段階：1日〜30日）

※ 種：種の状態／1〜3：作物ごとの成長段階／収：収穫日。収穫後単作ならその日のうちに種まきと水やり、連作なら水やりをする日

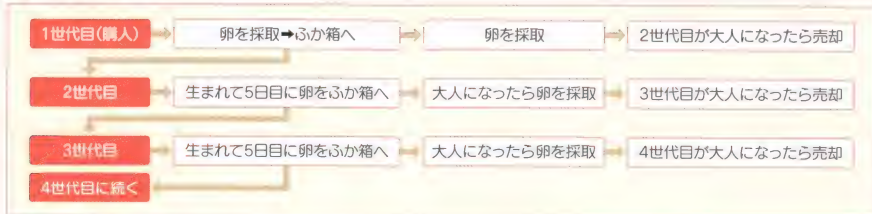
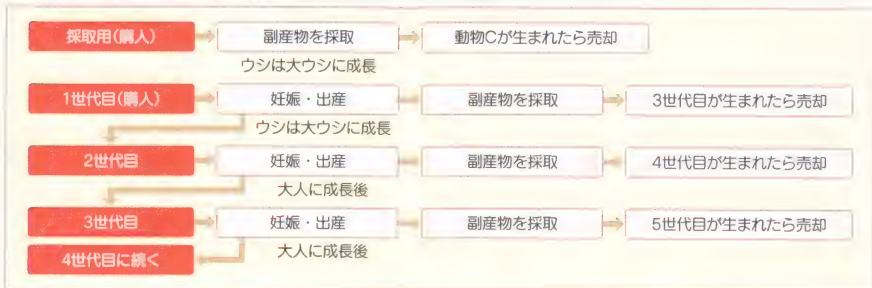
種1つ当たりの月儲け額

季節	作物	出荷額	種代	儲け額
春	かぶ	3780	840	2940
	じゃがいも	2880	640	2240
	きゅうり	2700	120	2580
	いちご	4095	130	3965
	きゃべつ	4500	1000	3500
	ムーンドロップ草	360	2000	−1640
	トイフラワー	180	800	−620
夏	トマト	3465	110	3355
	とうもろこし	4590	170	4420
	たまねぎ	2880	640	2240
	かぼちゃ	5040	1120	3920

季節	作物	出荷額	種代	儲け額
夏	パイナップル	9000	1000	8000
	ピンクキャット草	360	1200	−840
秋	なす	3780	120	3660
	にんじん	4320	960	3360
	さつまいも	3960	110	3850
	ほうれんそう	4950	1100	3850
	ピーマン	4320	150	4170
	小豆	3600	160	3440
	とうがらし	3600	200	3400
	マジックレッド草	180	1200	−1020
	オレンジヴィーナス	180	2000	−1820

飼育の極意 副産物の採取と繁殖を並行

飼育では同じ種類を2匹ずつ育てよう。そうすれば下図の流れで、副産物の採取と繁殖を進められる。なお、ニワトリの場合はヒヨコが生まれても、すぐに次の卵をふか箱へ置かないように。愛情度の上限を高めるには、ヒヨコが生まれたときに1世代前がニワトリに成長している必要があるのだ。したがって、ヒヨコが生まれてから5日以上あとに次の卵をふか箱へ置くようにしよう。

繁殖の流れ(ニワトリ)

繁殖の流れ(ニワトリ以外)

月単位で見た場合の稼げる副産物

下表は出荷単価が高めの加工品を中心に、元になる副産物の1カ月の採取回数から月出荷額を算出したものだ。すると、一番稼げるのは「チーズ」であることがわかる。実際のプレイではいろいろな動物から副産物を得たほうがいいが、収入アップを狙うなら、ウシを多めに育てて「チーズ」を出荷するのがオススメと言える。Pサイズ以上が採れるウシの数を増やせば、さらに効果的だ。

副産物の月出荷額

副産物	動物	飼育数	Lサイズの出荷額			Pサイズの出荷額		
			単価	頭数分	月額	単価	頭数分	月額
マヨネーズLサイズ	ニワトリ	8	230	1840	55200	450	3600	108000
毛糸玉Lサイズ	アンゴラウサギ	8	1400	11200	67200	2800	22400	134400
チーズLサイズ	ウシ	16	540	8640	259200	820	13120	393600
毛糸玉Lサイズ	ヒツジ	16	1400	22400	89600	—	—	—
羊毛Pサイズ	ヒツジ	16	—	—	—	3200	51200	204800
毛糸玉Lサイズ	アルパカ	16	1400	22400	89600	—	—	—
アルパカ毛Pサイズ	アルパカ	16	—	—	—	3500	56000	224000

採掘の極意 地下255階を目指す採掘術

深く潜るには回復アイテムが欠かせない。オススメは体力を60回復できる「カレーうどん」、疲労度を50回復できる「かなりつかれとれーる」だ。できるだけ多く持てるように「大きいリュック」も用意しよう。深い階層を目指すときは目標のアイテムが出る階まで一気に進む。体力は減るが落とし穴に落ちれば早く進めるので利用しよう。また、目標の階数に合わせて、途中でPM10：00にならない時間に鉱石場に入るのが鉄則だ。

↑地下255階を目指すなら「カレーうどん」は大量に用意。「かなりつかれとれーる」は9個ほどでいい。

疲労度のギリギリまで採掘

体力は残り少なくなった時点で回復すればいいが、回復アイテムが尽きたときは体力がなくなっても、もうひとがんばり。疲労度が限界に達するまでは行動できるので、可能な限り採掘しよう。疲労度のアイコンが青くなったら、「黒い草」や「かなりつかれとれーる」で回復し、さらに粘ろう。

←「黒い草」をストックしておき、疲労度が減ったらまとめて食べよう。

セーブを利用して出現を再抽選

各階で出現するアイテムは、その階に降りた時点で決定される。つまり直前の階でセーブして降りなおせば、出現するアイテムを再抽選できるのだ。特に出現率が低いアイテムには、この法則を活用。出現しなかったときに直前の階のデータをロードすれば、入手チャンスが広がるはずだ。

←欲しいアイテムが1個も出なくても、再抽選によって入手を狙える。

「冬の太陽」を作って大儲け！

「ピンクダイヤモンド」「アレキサンドライト」「賢者の石」は、そのまま出荷しても高額。だが、ほかの材料もそろえて「冬の太陽」(P.257)を作り、ホアンに売ればさらに高額を稼げる。ホアンへの売り値は変動(P.096)するので、最高値の17万Gを提示されたときに売ろう。

←根気はいるが、材料を集めて「冬の太陽」を作れば大金を稼げる。

1年ごとに目標を決めて達成へ！

自由気ままにのんびりとプレイするのも本作の醍醐味。だが、目標を立ててプレイすれば効率よく進められる。ここでは序盤の進め方とともに、1年ごとの主な目標と達成のポイントをまとめている。目標はややハードルが高いものもピックアップしているので、難しいものは翌年以降に回してかまわない。紹介する目標をいくつか達成していくだけでも、プレイを進めやすくなるはずだ。

序盤　農作・飼育・採掘を少しずつ拡大

序盤は泉の洞窟の鉱石を出荷して稼ぎつつ、農作と飼育を始めよう。農作は3×3マス3つ分のスペースで開始し、「かぶ」「きゅうり」「じゃがいも」を育てよう。飼育はニワトリからがオススメだ。基本の日課は下記の①～⑤となり、動物の世話と畑仕事は午前中に済ませるのが目安。③まで済んだらお供えをしつつ、温泉で体力を回復してから泉の洞窟で採掘だ。女神さまへのお供えは、はじめは「雑草」でOK。かっぱへのお供えは「きゅうり」を収穫してからでいい。また、序盤は稼いだお金の使い道も重要。オススメは右下の順になり、「銅のじょうろ」への改造は最優先で行おう。

基本の日課

① 動物の世話をする
② 畑仕事をする
③ 買い出し（住人との交流）
④ 女神さまとかっぱにお供えする
⑤ 鉱石場で採掘して出荷する

優先すべきお金の使い道

① 「銅のじょうろ」に改造（1000G）
② ニワトリの購入（1500G）
③ 「銅のオノ」に改造（1000G）
④ 「リュック」の購入（3000G）
⑤ 自宅の増築（ちょっと広い家）（3000G）

1年目　主人公の強化を中心に行う

1年目は「不思議な木の実」や「力の木の実」で主人公を強化しつつ、農作と飼育の規模を拡大していこう。「不思議な木の実」は最優先。はるの月2日から「きゅうり」を育てていけばはるの月11日に初収穫が可能。そこから毎日かっぱにお供えすれば、最短ではるの月21日には入手できる。「力の木の実」は女神さまへのお供え10回、畑から出るもの、泉の洞窟地下100階、冬に湖の洞窟の入口裏と地下19階で手に入るものが目標だ。「カレーうどん」のレシピは毎週火曜日にテレビを見ていけば、夏の間に入手できる。料理道具は自宅増築後に販売が開始されるので、春のうちに自宅を増築してそろえていこう。また、「春～秋の基本作物3種を100個ずつ出荷」は、ざっか屋に追加される種を開放するための目標だ。達成すれば「いちご」「かぼちゃ」「ほうれんそう」を作れるようになる。

1年目の主な目標

- 「不思議な木の実」を入手する
- 「力の木の実」を5個入手する
- 春～秋の基本作物3種を100個ずつ出荷する
- コロボックルに仕事を頼めるようにする
- 料理道具一式をそろえる
- 「カレーうどん」のレシピを覚える
- 作付面積を18ブロックまで拡大
- ニワトリ・ウサギ小屋を増築する
- 動物の繁殖を進める

←基本作物3種の出荷数は、畑を早いうちに拡大すれば達成できる。

2年目 住人たちと本格的に交流

1年目の冬にイベント「ウマ手放し」（P.212）で大人のウマを手に入れれば、移動時間を短縮できる。この機動力を利用し、住人と毎日会話＆プレゼントで友好度と愛情度を高めていこう。

2年目はいくつかの祭りで優勝を狙えるようになるため、春または秋の草競馬、鶏祭り、ふわふわ祭りで狙ってみよう。ふわふわ祭りは1年目にニワトリ・ウサギ小屋を増築し、アンゴラウサギの繁殖を進めていれば、秋までに優勝を狙える愛情度❤8つ以上を育てられる。また、1年目から女神さまへのお供えを進めていればバァンが登場しているはずなので、ペットも育ててみるといい。

目標のうち、祝福の道具、「女神の秘宝」、「かっぱの秘宝」は「カレーうどん」を作れれば十分に入手を狙える。ただし、祝福の道具の元となる呪われた道具を入手するにはカマ、クワ、オノ、ハンマー、じょうろ、釣り竿をすべてミスリルの道具にしている必要があるので、順番に達成しよう。

2年目の主な目標

- 住人の友好度と愛情度を一気に高める
- 草競馬、鶏祭り、ふわふわ祭りで優勝する
- 自宅を増築する（2回目）
- ミスリルの道具、祝福の道具をそろえる
- 作付面積を36ブロックまで拡大
- 「女神の秘宝」「かっぱの秘宝」を入手
- ペットを育てる

↑住人へのプレゼントは「一番好き」や「大好き」なものを中心に。料理も活用してアイテムを用意。

3年目 「飛行石」を入手して時間を有効活用

「飛行石」を入手すれば、ウマよりも移動時間を短縮できる。その分を農作や住人との交流に回していこう。2年目から住人の友好度や愛情度を高め始めれば、3年目の段階で最大まで高められるので、結婚・大親友の儀を行うのもいいだろう。

また、祝福の道具をそろえれば「賢者の石」を入手できるようになる。賢者の道具へ改造するとともに「冬の太陽」で稼ぎつつ、残りの設備の増築も進めよう。また、1年目からウシの繁殖を進めていれば、この年から牛祭りの優勝も狙える。料理祭や海開きでも優勝を狙ってみよう。

3年目の主な目標

- 「飛行石」を入手
- 賢者の道具をそろえる
- 作付面積を72ブロック以上に拡大
- 牧場の残りの設備をすべて増築する
- 料理祭、牛祭り、海開きで優勝する
- 結婚・大親友の儀を行う

↑「飛行石」は、3年目のはるの月1日から入手可能だ。泉の洞窟地下255階まで行く必要があるが、出現率は高め。

↑祝福の道具や賢者の道具を手に入れれば、一度で広範囲の畑の耕しや水やりが可能になる。作物を育てるスペースを大きく広げて、収入をアップしていこう。

4年目以降　さらなるコンプリートの達成へ！

4年目以降は、未達成の目標や各種のコンプリート要素に挑む。特に、山の別荘は結婚後50年目に入手できるので気長にプレイを続けていこう。「真実の秘宝」の入手も同様だ。また、バァンの超高額商品も、すべてそろえるには莫大なお金が必要となる。作物や副産物の出荷など、あらゆる手段でお金をためて買い占めに挑戦してみよう。

4年目以降の目標

- 女神さまコレクションをコンプリートする
- 実績をコンプリートする
- 3つの別荘を手に入れる
- 「真実の玉」を手に入れる
- バァンの全商品を購入する

ホアンの売り値変動の秘密

ホアンにアイテムを売る際に、提示してくる売り値は3パターンで変動する。もっとも注意すべき点は、話しかけるたびに売り値が変わるということだ。法則は右表のようになり、増加するだけでなく減ることもあるため、高値になるまで根気よく話しかけよう。また、そのほかの2パターンは曜日や季節による変動だ。副産物は、種類によって高く売れる曜日が決まっているので覚えておこう。また、作物と採取物は「旬」が関係しており、その作物や採取物を入手できる季節以外で、売り値が高まる仕組みとなっている。

↑「冬の太陽」の場合、話しかけるたびに1万G単位で値段が変わる。安いときに売るのは禁物だ。

会話時の変動

- 増加パターン……売り値＋(1～7×補正値)
- 減少パターン……売り値－(1～2×補正値)

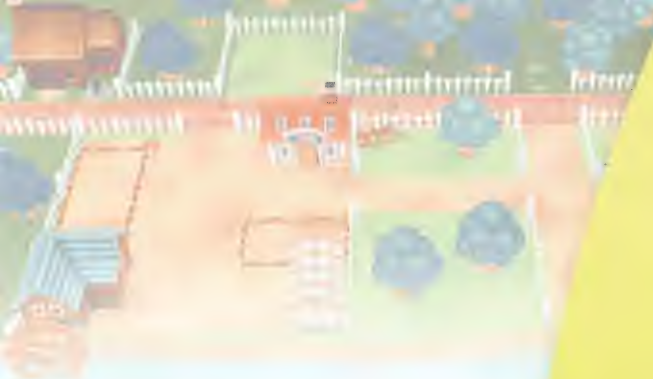
<補正値の決定>

基準売却額	補正値
10万で割り切れる額	10000
1万で割り切れる額	1000
1000で割り切れる額	100
100で割り切れる額	10
上記以外	1

曜日による上昇(＋5%)

曜日	アイテム
日	小魚、中魚、大魚
月	牛乳、いちご牛乳、コーヒー牛乳、フルーツ牛乳
火	卵
水	アンゴラウサギ毛、羊毛、アルパカ毛
木	チーズ
金	マヨネーズ
土	毛糸玉

旬による売り値の変動

旬	対応する作物・採取物	売値 春	売値 夏	売値 秋	売値 冬
春	かぶ、じゃがいも、きゅうり、いちご、きゃべつ、トイフラワー、ムーンドロップ草、青い草、黄の草、橙の草、たけのこ	変化なし	＋5%	＋10%	＋20%
夏	トマト、たまねぎ、とうもろこし、かぼちゃ、パイナップル、ピンクキャット草、赤い草、緑の草、紫の草、山ぶどうの実	＋20%	変化なし	＋5%	＋10%
秋	なす、にんじん、さつまいも、ほうれんそう、小豆、トウガラシ、ピーマン、青いマジックレッド草、赤いマジックレッド草、オレンジヴィーナス、藍の草、きのこ、栗、毒きのこ、まつたけ、りんご	＋12.5%	＋10%	変化なし	＋10%
冬	みかん、白い草	＋5%	＋10%	＋20%	変化なし

CHAPTER 2
住人紹介（じゅうにんしょうかい）

住人紹介ページの見方

本作に登場する全44人の住人を紹介していく。アイテムの好き嫌いやスケジュールを把握して、みんなと仲を深めよう。

住人と仲良くなるために

ここではP.100から掲載している、全住人の紹介ページの見方について解説。プロフィールやスケジュールなどの情報や、パートナー候補たちの恋愛イベントの見方に加え、愛情度や友好度の数値対応表なども紹介している。住人と仲良くなるために、ぜひ活用してほしい。

住人紹介ページの見方

① リック

☆プロフィール ③

☆アイテムの好き嫌い ④

☆スケジュール ⑤

ニワトリを大事にして愛情度をアップ ⑥

⑦

☆恋愛イベント ⑧

出会い / 友達1 / 友達2 / 友達3 / 告白 / 恋人・親友1 / 恋人・親友2 / プロポーズ / 結婚・大親友の儀 / 呼び名

100 / 101

友達3 ⑨				20000以上
発生条件	曜日	火・水・金	天気	—
	時間	PM8：20～PM10：00 ⑩		
	場所	宿屋1階		
	その他	宿屋にリックがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 〈男性主人公の場合〉 「じゃあ、途中までな」➡+3000 「遠慮しておく」➡−2000 ⑪ 〈女性主人公の場合〉 「じゃあ、お言葉に甘えて」➡+3000 「遠慮しておく」➡−2000			

❶ **住人名**：
住人の名前。住人の紹介順は、男性のパートナー候補➡女性のパートナー候補➡一般住人となっている。

❷ **住人の外見**：
住人の外見とそれぞれの表情。

❸ **プロフィール**：
その住人の登場条件や所属している場所、誕生日などの情報を掲載。パートナー候補の誕生日については、主人公と誕生日が重なった場合の日付を( )内に掲載している。

❹ **アイテムの好き嫌い**：
その住人のアイテムの好き嫌い。「普通」以上のアイテムを渡すと愛情度が上がり、「嫌い」以下のものだと下がる(P.078)。「一番好き」以外のアイテムはピックアップして載せており、全アイテムの好き嫌いは「好き嫌いリスト」(P.156)に掲載している。

❺ **スケジュール**：
状況ごとの各時間帯における、住人の居場所。移動時間も含まれるため、実際の時間とは多少異なる場合がある。居場所の色分けは以下の通り。また、居場所は一部略称で表記している。

……住んでいる場所(※)　……屋内
……屋外　……不在のため会えない

※パートナーになった後は自宅になり、大雪と台風の日は1日中自宅で過ごすことになる

❻ **仲良くなるポイント**：
オススメのプレゼントなど、その住人の愛情度を上げるコツを解説している。

❼ **住人イベント**：
その住人が関わるイベントの名称。詳しい条件などは記載ページを参照してほしい。

❽ **恋愛イベント**：
パートナー候補の住人と発生する恋愛イベントの一覧。ホアン、グルメマン、かっぱ、女神さまの4人については、プロポーズに至るまでの恋愛イベントが発生しないため、右ページではパートナーになる方法を解説している。

❾ **イベント名と必要な愛情度**：
恋愛イベントの名前とイベントを発生させるのに必要な愛情度。♥の色は必要な愛情度の数値に対応している。

❿ **発生条件**：
恋愛イベントを発生させるために必要な条件。「友達1」～「結婚・大親友の儀」は、直前の恋愛イベントが発生済みの状態で、各イベントに記載されている条件を満たすと発生する。ただし、行事がある日は条件を満たしていても発生しない。
※例：「友達2」を発生させるためには「友達1」が発生していることが前提条件となる。

⓫ **結果**：
その恋愛イベント発生後の変化。イベント中に選択肢が現れるものは、それぞれを選んだ場合の結果を記しており、相手の愛情度が下がる場合は赤字で記載している。また、相手以外の住人の友好度が増減する場合は、住人の名前と友好度も記載している。

また、選択肢は基本的に男性主人公のセリフを掲載しているが、セリフの内容が大きく異なる場合は、女性選択肢も掲載している。

愛情度対応表

愛情度	♥
0～9999	♥1つ
10000～19999	♥2つ
20000～29999	♥3つ
30000～39999	♥4つ
40000～49999	♥5つ
50000～59999	♥6つ
60000以上	♥7つ

友好度対応表

友好度	♪
0～24	♪0
25～49	♪1つ
50～74	♪2つ
75～99	♪3つ
100～124	♪4つ
125～149	♪5つ
150～174	♪6つ
175～199	♪7つ
200～224	♪8つ
225～249	♪9つ
250以上	♪10

場所の略称と正式名称の対応表

略称	正式名称
町の北	ミネラルタウン北側
町の南	ミネラルタウン南側
バジルの家	バジルさんの家
図書館	マリーの図書館
エレンの家	エレンさんの家
町長の家	町長さんの家
雑貨屋	ざっか屋
病院	ミネラル医院
果樹園	アージュワイナリー
貯蔵庫	デュークさんの家の貯蔵庫
宿屋	ダッドの店
鍛冶屋	鍛冶屋サイバラ
広場	ローズ広場
海岸	ミネラルビーチ
海の家	カイの海の家
ザクの家	ザクさんの家
養鶏場	にわとりりあ
山頂	マザーズヒル山頂
裏山	マザーズヒル
テント	ジェニファーのテント

※主人公の家は「自宅」と記載

リック

リリアの息子で、ポプリの兄。父親が不在なので自分が家族を守ろうとがんばっている。妹思いのため、小言が多くなってしまうことも。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：にわとりりあ
性　　別：男
誕 生 日：あきの月27日(あきの月23日)
家族構成：母(リリア)、妹(ポプリ)

アイテムの好き嫌い

一番好き	温泉卵
大好き	とうもろこし、普通の品質の卵、いい品質の卵、マヨネーズSサイズ、卵焼き、プリン　など
好き	パイナップル、おにぎり、フライドポテト　など
普通	たまねぎ、りんご、パン、お好み焼き　など
嫌い	かぼちゃ、さつまいも、ゆで卵、おもち　など
大嫌い	カレーパン、羊毛Sサイズ、ダイヤモンド　など

スケジュール

	状況	AM							PM											AM
		6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
独身時	月、水～日	①	雑貨屋前			養鶏場1階			養鶏場			養鶏場1階			宿屋1階			養鶏場2階		
独身時	月、水～日(雨or雪)	①	養鶏場2階												宿屋1階			養鶏場2階		
独身時	火	①	広場			養鶏場1階			鍛冶屋			養鶏場1階			宿屋1階			養鶏場2階		
結婚後	月、水～日	自宅				養鶏場1階			養鶏場			養鶏場1階			宿屋1階			自宅		
結婚後	月、水～日(雨or雪)	②	養鶏場2階												宿屋1階			自宅		
結婚後	火	自宅		広場		養鶏場1階			鍛冶屋			養鶏場1階			宿屋1階			自宅		

① 養鶏場　② 自宅

ニワトリを大事にして愛情度をアップ

「にわとりりあ」の跡継ぎでニワトリが大好きなリック。彼へのプレゼントには一番の好物である「温泉卵」がオススメだ。温泉に卵を投げ入れればすぐにできあがる。卵の品質がどんなものでも効果は変わらないので「普通の品質の卵」を使うといいだろう。彼とさらに仲を深めたいなら、ニワトリ小屋を増築して8匹のニワトリを育てよう。ニワトリたちの平均愛情度が150(❤6つ)以上になるとリックの愛情度もアップしていく。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

ニワトリの平均愛情度	相手の愛情度
150以上	+2500
180以上	+2500
210以上	+2500
230以上	+2500
250以上	+2500

※主人公の牧場にニワトリが8匹飼われていることが条件
※動物の愛情度はP.051を参照
※初めて条件を達成したとき、一度だけ上昇する

住人イベント リックとカイのケンカ➡P.200、親子愛➡P.211、パパからの便り➡P.211

恋愛イベント

出会い　♥0以上

発生条件	曜日	月〜土	天気	晴れ
	時間	AM11：00〜PM1：00		
	場所	養鶏場1階		
	その他	・養鶏場にリックとリリアがいる ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「すごく好き」➡＋3000（ポプリ、リリアの友好度＋20） ・「嫌いだよ」➡－2000（ポプリ、リリアの友好度－10）			

友達1　♥5000以上

発生条件	曜日	月〜土	天気	晴れ
	時間	AM11：00〜PM1：00		
	場所	養鶏場1階		
	その他	・養鶏場にリックとリリアがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ほぼ3日後！」➡＋3000（ポプリ、リリアの友好度＋20） ・「1週間後でしょう！」➡－2000（ポプリ、リリアの友好度－10）			

友達2　♥10000以上

発生条件	曜日	月〜土	天気	晴れ
	時間	AM11：00〜PM1：00		
	場所	養鶏場1階		
	その他	・養鶏場にリックとリリアがいる ・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 《男性主人公の場合》 ・「何か、湿っぽいぞ」➡－2000 ・「気にすんなよ」➡＋3000 《女性主人公の場合》 ・「うん、ちょっとね…」➡－2000 ・「そんな事ないよ」➡＋3000			

友達3　♥20000以上

発生条件	曜日	火・水・金	天気	—
	時間	PM8：20〜PM10：00		
	場所	宿屋1階		
	その他	・宿屋にリックがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 《男性主人公の場合》 ・「じゃあ、途中までな」➡＋3000 ・「遠慮しておく」➡－2000 《女性主人公の場合》 ・「じゃあ、お言葉に甘えて」➡＋3000 ・「遠慮しておく」➡－2000			

告白　♥30000以上

発生条件	・相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	—

恋人・親友1　♥40000以上

発生条件	曜日	月〜土	天気	晴れ
	時間	AM11：00〜PM4：00		
	場所	養鶏場1階		
	その他	・主人公がニワトリを1匹以上飼っている		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「リックも頑張ってるよ」➡＋3000（リリアの友好度＋20） ・「もっと努力しないとね」➡－2000（リリアの友好度－10）			

恋人・親友2　♥50000以上

発生条件	曜日	—	天気	晴れ
	時間	AM11：00〜PM1：00		
	場所	主人公の自宅		
	その他	・ポプリとリリアの友好度が150以上		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「もっと頼ってくれていいよ」➡－2000（リリアの友好度－10） ・「一緒に頑張っていこう」➡＋3000（リリアの友好度＋20）			

プロポーズ　♥60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	—

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度＋20、ポプリとリリアの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

グレイ

サイバラの孫。鍛冶屋で修業中の身だが、いつもサイバラに怒られてばかりで、このまま修業を続けるかどうか悩んでいる。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：鍛冶屋サイバラ
性　　別：男
誕 生 日：ふゆの月6日(ふゆの月23日)
家族構成：祖父(サイバラ)

アイテムの好き嫌い

一番好き	焼きとうもろこし
大好き	かなりちからでーる、かなりつかれとーる、チョコレート、チャーハン、銅、銀、金、ミスリル　など
好き	トマト、普通の品質の卵、カレーうどん　など
普通	きゅうり、ぶどうジュース、クッキー　など
嫌い	かぶ、温泉卵、たけのこごはん、小豆　など
大嫌い	毒きのこ、雑草、石、空き缶、長靴　など

スケジュール

	状況	AM 6	7	8	9	10	11	12	PM 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
独身時	月〜日	②	広場		鍛冶屋				宿屋2階											
独身時	月①	②	鍛冶屋						宿屋2階											
独身時	火・水・金〜日①	②	鍛冶屋						図書館1階			宿屋2階								
独身時	木①	②	山頂			鍛冶屋			図書館1階			宿屋2階								
結婚後	月〜日	③	広場		鍛冶屋				自宅											

① ライバルイベント「マリー&グレイ第1段階」(P.180)発生後　② 宿屋2階　③ 自宅

鍛冶屋でたくさん注文しよう

鍛冶屋見習いだけあって、グレイは鉱石が大好き。泉の鉱石場で採掘できる「銅」や「銀」、湖の鉱石場で採掘できる「ターコイズ」や「アクアマリン」などは入手しやすく、プレゼントに最適だ。ただし「クズ鉱石」は嫌いなアイテムなので要注意。彼との仲をもっと深めたいなら、鍛冶屋をたくさん利用しよう。道具の改造や加工など、一定回数以上注文することでグレイの愛情は深まっていく。泉の鉱石場で「オリハルコン」を入手したら、ネックレスなどのアクセサリーを作ってグレイにプレゼントするのがオススメだ。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

鍛冶屋での注文回数	相手の愛情度
15回以上	+2500
25回以上	+2500
35回以上	+2500
45回以上	+2500
55回以上	+2500

住人イベント　グレイとカイの友情➡P.200

恋愛イベント

出会い ♥0以上

発生条件				
	曜日	火・金・土・日	天気	―
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	鍛冶屋		
	その他	鍛冶屋にグレイとサイバラがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 「修業とはそういうもの」➡＋3000 「それなら、やめたら？」➡－2000			

友達1 ♥5000以上

発生条件				
	曜日	火・木・土・日	天気	―
	時間	PM5：00～PM10：00		
	場所	宿屋2階		
	その他	宿屋2階にグレイがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 「えらいね！」➡＋3000 「当然だね」➡－2000			

友達2 ♥10000以上

発生条件				
	曜日	月	天気	晴れ
	時間	AM6：00～PM12：00		
	場所	主人公の牧場		
	その他	大きいリュック、または整理棚がある リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 「あるよ！」➡＋3000 「全然興味ない」➡－2000			

友達3 ♥20000以上

発生条件				
	曜日	月	天気	―
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	鍛冶屋		
	その他	鍛冶屋にグレイとサイバラがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 「もちろん！」➡＋3000 「わからない…」➡－2000			

←グレイは主人公のことが気になっている様子。

告白 ♥30000以上

発生条件	相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	―

恋人・親友1 ♥40000以上

発生条件				
	曜日	月	天気	―
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	鍛冶屋		
	その他	道具ポケットに「カマ」が入っている		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 「かっこいいね」➡＋3000 「気にしなくていいのに」➡－2000			

恋人・親友2 ♥50000以上

発生条件				
	曜日	―	天気	晴れ
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	主人公の牧場		
	その他	―		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 「大人の余裕が出てきたと思う」➡＋3000 「まだまだ青いけど」➡－2000			

プロポーズ ♥60000以上

発生条件	自宅に「大きいベッド」を設置済み 相手に「青い羽根」を渡す
結果	―

結婚・大親友の儀

発生条件	プロポーズが成功してから1週間後
結果	儀式に参加した住人の友好度＋20、サイバラの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

ドクター

一見クールだけど、本当は熱血漢な医師。町の人の健康をいつも気にしていて、病院がお休みの日はマザーズヒルで薬草を探している。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：ミネラル医院
性　　別：男
誕 生 日：あきの月19日（あきの月25日）
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

一番好き	牛乳Sサイズ、牛乳Mサイズ、牛乳Lサイズ、牛乳Gサイズ、牛乳Pサイズ、牛乳Xサイズ
大好き	はちみつ、毒きのこ、赤い草、シチュー　など
好き	かぶ、ざるそば、コーヒー牛乳Sサイズ　など
普通	きゅうり、チャーハン、クッキー　など
嫌い	ケーキ、チョコクッキー、ダイヤモンド　など
大嫌い	ポップコーン、マルゲリータ、長靴　など

スケジュール

状況		AM						PM												AM
		6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
独身時	月・火・木~日	病院2階			病院1階										病院2階					
	水	病院2階		湖周辺			病院1階		図書館2階			病院1階						病院2階		
	水(雨or雪)	①	教会			病院1階			図書館2階			病院1階						病院2階		
結婚後	月・火・木~日	自宅			病院1階											自宅				
	水	自宅		湖周辺			病院1階		病院2階				自宅							
	水(雨or雪)	②	教会			病院1階			図書館2階			自宅								

① 病院2階　② 自宅

牛乳と草類のプレゼントがオススメ

ドクターの一番の好物は牛乳。どんなサイズの牛乳でも効果は同じなので、「牛乳Sサイズ」をプレゼントするといい。薬草をよく探しているためか、「青い草」や「緑の草」といった草類も大好きなアイテム。さらに、住人には嫌われがちな「赤い草」や「毒きのこ」も喜んでくれるのだ。健康に気を配っているドクターに好かれたいなら、自分の健康管理をしっかりすることも大切。疲労度を翌日に持ち越さない日が長くなるほど愛情度は上がるので、十分な睡眠をとったり、温泉に入るなどして疲れをためないようにしよう。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

疲労度を持ち越していない日数	相手の愛情度
15日継続	+2500
30日継続	+2500
45日継続	+2500
60日継続	+2500
75日継続	+2500

※初めて条件を達成したとき、一度だけ上昇する

住人イベント　家族との思い出➡P.200、ドクターの誤診➡P.201、エリィの医学勉強➡P.207、エリィとユウの兄弟愛➡P.208

恋愛イベント

出会い　♥0以上

発生条件	曜日	月・木・土	天気	―
	時間	AM9：00～PM4：00		
	場所	病院1階		
	その他	・病院にドクターとエリィがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「の…飲もっかな～」➡＋3000（主人公の体力＋10、疲労度－20） ・「結構です」➡－2000			

友達1　♥5000以上

発生条件	曜日	火・金・土・日	天気	―
	時間	AM9：00～PM4：00		
	場所	病院1階		
	その他	・病院にドクターがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「逃げる!」➡－2000　・「気になる」➡＋3000（主人公の体力＋20、疲労度－20）			

友達2　♥10000以上

発生条件	曜日	火・金・土・日	天気	晴れ
	時間	AM9：00～PM4：00		
	場所	病院1階		
	その他	・病院にドクターがいる ・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「何だろう?」➡＋3000（エリィの友好度＋20） ・「嫌な記憶が…」➡－2000（エリィの友好度－10）			

友達3　♥20000以上

発生条件	曜日	月・金・土	天気	―
	時間	AM9：00～PM4：00		
	場所	病院1階		
	その他	―		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「自分が心を開けばいい」➡＋3000（エリィの友好度＋20） ・「今のままで大丈夫じゃない?」➡－2000（エリィの友好度－10）			

←患者への接し方について真剣に悩むドクター。

告白　♥30000以上

発生条件	・相手に「プリザーブドフラワー」を渡す
結果	―

恋人・親友1　♥40000以上

発生条件	曜日	―	天気	晴れ
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	主人公の牧場		
	その他	―		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「人任せはダメ」➡－2000 ・「味の調整はしようね」➡＋3000			

恋人・親友2　♥50000以上

発生条件	曜日	火・木・土・日	天気	―
	時間	AM9：00～PM4：00		
	場所	病院1階		
	その他	―		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「勝手に真似しないで」➡－2000 ・「努力が報われたんだね」➡＋3000			

プロポーズ　♥60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	―

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度＋20

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

クリフ

「ダッドの店」に泊っている旅の青年。ざんげをするため、よく教会へ通っている。いろいろな事情があり、家族と別れて旅をしているらしい。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：教会
性　別：男
誕生日：なつの月6日(なつの月10日)
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

一番好き	カレーライス
大好き	シチュー、みそ汁、野菜いため、チャーハン、お好み焼き、サンドウィッチ、卵焼き、ビビンバ　など
好き	きゅうり、牛乳Sサイズ、ポップコーン　など
普通	かぶ、はちみつ、フレンチトースト　など
嫌い	ちからでーる、だんご粉、バター　など
大嫌い	毒きのこ、油、小麦粉、カレー粉　など

スケジュール

<table>
<tr><th colspan="2" rowspan="2">状況</th><th colspan="6">AM</th><th colspan="12">PM</th><th>AM</th></tr>
<tr><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th></tr>
<tr><td rowspan="3">独身時</td><td>月〜日</td><td colspan="3">宿屋2階</td><td colspan="7">教会</td><td colspan="9">宿屋2階</td></tr>
<tr><td>月〜金・日①</td><td colspan="4">宿屋2階</td><td colspan="3">貯蔵庫地下</td><td colspan="4">果樹園</td><td colspan="3">教会</td><td colspan="5">宿屋2階</td></tr>
<tr><td>土①</td><td colspan="7">宿屋2階</td><td colspan="4">宿屋1階</td><td colspan="3">教会</td><td colspan="5">宿屋2階</td></tr>
<tr><td rowspan="2">結婚後</td><td>月〜金・日</td><td colspan="4">自宅</td><td colspan="3">貯蔵庫地下</td><td colspan="4">果樹園</td><td colspan="3">教会</td><td colspan="5">自宅</td></tr>
<tr><td>土</td><td colspan="7">自宅</td><td colspan="4">宿屋1階</td><td colspan="3">教会</td><td colspan="5">自宅</td></tr>
</table>

① イベント「果樹園バイト」(P.213)以降(クリフが果樹園に勤務している)

果樹園のバイトにクリフを誘おう

クリフとの仲を深めたいなら、1年目の秋に発生するイベント「果樹園バイト依頼」(P.213)で必ずクリフをバイトに誘うこと。クリフを誘えば彼は果樹園で働くようになるが、誘わなければ町を去ってしまうので要注意だ。また、教会に行った回数でクリフの愛情度がアップするため、彼ともっと仲良くなりたいなら、1日1回は教会に通うようにしよう。クリフが教会にいる時間に行けば、彼にも会えて一石二鳥だ。そんな彼へのオススメプレゼントは「カレーライス」。材料の「カレー粉」と「おにぎり」はザっか屋に売っている。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

教会に通った回数	相手の愛情度
10回以上	+2500
20回以上	+2500
30回以上	+2500
40回以上	+2500
50回以上	+2500

住人イベント　クリフ倒れる➡P.201、クリフ倒れる(入院)➡P.201、クリフ旅立ち➡P.201

恋愛イベント

出会い　0以上

発生条件	曜日	火・木	天気	—
	時間	—		
	場所	教会		
	その他	・教会にクリフとカーターがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「しっかりしろ」➡−2000 ・「落ち着けよ」➡+3000			

友達1　5000以上

発生条件	曜日	月・水・金・日	天気	—
	時間	PM5：00〜PM7：00		
	場所	教会		
	その他	・教会にクリフとカーターがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 《男性主人公の場合》 ・「じゃ、ゆっくりしてる」➡変化なし（カーターの友好度−10） ・「食事前の準備運動がてら」➡+3000（カーターの友好度+20） 《女性主人公の場合》 ・「では、お言葉に甘えて」➡変化なし（カーターの友好度−10） ・「手伝わさせて欲しいな」➡+3000（カーターの友好度+20）			

友達2　10000以上

発生条件	曜日	月・水・金	天気	晴れ
	時間	PM1：00〜PM1：10または PM3：00〜PM4：00		
	場所	果樹園付近		
	その他	・イベント「果樹園バイト依頼」（P.213）でクリフを誘っている ・果樹園にクリフとデュークがいる ・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 《男性主人公の場合》 ・「天職だと思ってる」➡+3000（デュークの友好度+20） ・「どうだろうな」➡−2000 《女性主人公の場合》 ・「もちろん好き！」➡+3000（デュークの友好度+20） ・「考えた事もないかな」➡−2000			

友達3　20000以上

発生条件	曜日	火・木・日	天気	—
	時間	PM5：10〜PM7：00		
	場所	果樹園		
	その他	・果樹園にクリフとデュークがいる ・あきの月5日以外		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「考え過ぎるところ」➡+3000（デューク、マナの友好度+10） ・「…特にない」➡変化なし（デューク、マナの友好度+10）			

告白　30000以上

発生条件	・相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	—

恋人・親友1　40000以上

発生条件	曜日	—	天気	晴れ
	時間	AM10：00〜PM3：00		
	場所	広場		
	その他	・ユウ、メイ、ポプリの友好度が150以上		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「クリフが笑顔になってよかった」➡+3000 ・「遊び友だちができたな」➡変化なし			

恋人・親友2　50000以上

発生条件	曜日	—	天気	晴れ
	時間	AM10：00〜PM3：00		
	場所	主人公の自宅		
	その他	—		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「クリフに全部あげるよ」➡−2000 ・「女神さまにおそなえしよう」➡変化なし ・「町の人に配ろう」➡+3000			

プロポーズ　60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	—

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式参加した住人の友好度+20、デュークとマナの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

カイ

海の家を開くなつの月にだけ、ミネラルタウンにやってくる青年。それ以外の季節は、大きな町で暮らしているらしい。

プロフィール

登場条件：1年目はるの月30日以降
所　属：カイの海の家
性　別：男
誕生日：なつの月22日(なつの月17日)
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

一番好き	パイナップル
大好き	トマト、とうもろこし、たまねぎ、普通の品質の卵、パン、油、小麦粉、チャーハン　など
好き	牛乳Sサイズ、カレー粉、バター　など
普通	きゃべつ、だんご粉、チョコレート　など
嫌い	かぶ、さつまいも、温泉卵、みそ汁　など
大嫌い	青い草、緑の草、赤い草、黄の草　など

スケジュール

	状況	AM 6	7	8	9	10	11	12	PM 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
独身時	なつの月以外	不在																		
独身時	月～土	宿屋2階		海岸のベンチ前			海の家		海岸のベンチ前				海の家			宿屋2階				
独身時	日	宿屋2階							海岸			宿屋2階								
独身時	日(雨)	宿屋2階																		
結婚後	月～土	自宅		海岸のベンチ前			海の家		海岸のベンチ前				海の家			自宅				
結婚後	日	自宅								海岸			自宅							
結婚後	日(雨or雪)	自宅																		

積極的に海の家へ出かけよう

パートナーになるまでは夏の間しか町にいないカイ。彼との仲を深めたいなら、積極的に海の家に通うようにしよう。カイの愛情度に関わるパラメータは、海の家での注文回数。プレゼントを渡したついでに食事もすれば、主人公との距離はどんどん縮まる。夏の食べ物が好きなカイは「パイナップル」が一番の好物だが、収穫までの期間が長いため、「普通の品質の卵」を贈るのがオススメ。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

海の家での注文回数	相手の愛情度
5回以上	+2500
10回以上	+2500
15回以上	+2500
20回以上	+2500
25回以上	+2500

※「水」はカウントされない

住人イベント　リックとカイのケンカ➡P.200、グレイとカイの友情➡P.200、カイ登場➡P.202、海の家繁盛日記➡P.202、カイのあいさつ➡P.202、カイのわかれ➡P.202

恋愛イベント

出会い　♥0以上

発生条件				
曜日	月・水・金	天気	晴れ
時間	AM11：00～PM1：00または PM5：00～PM7：00		
場所	海岸		
その他	・「なつの月」である ・海岸にカイがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「信じられない」➡－2000 ・「別にいいと思う」➡＋3000		

友達1　♥5000以上

発生条件				
曜日	月・水・金	天気	晴れ
時間	AM11：00～PM1：00または PM5：00～PM7：00		
場所	海の家		
その他	・「なつの月」である		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ピンクキャット草とかを少々」➡変化なし ・「バリバリパイナップル」➡＋3000 ・「お恥ずかしながら、まだ…」➡－2000		

友達2　♥10000以上

発生条件				
曜日	火・金	天気	晴れ
時間	PM1：00～PM5：00		
場所	海岸		
その他	・「なつの月」である　・リュックに空きがある ・主人公の体力が50％以下 ・大きいリュック、または整理棚がある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「わかった、もう少し休む」➡＋3000 ・「もう平気だ」➡－2000 ※どちらを選んでも主人公の体力が全回復する		

友達3　♥20000以上

発生条件				
曜日	月・水・木・土	天気	晴れ
時間	AM8：40～AM11：00		
場所	海岸		
その他	・「なつの月」である ・海岸にカイがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 《男性主人公の場合》 ・「自分を曲げるな」➡＋3000 ・「変えてみるのも、あり」➡－2000 《女性主人公の場合》 ・「気にしなくていい」➡＋3000 ・「試しに変えてみたら」➡－2000		

告白　♥30000以上

発生条件	・相手に「プリザーブドフラワー」を渡す ・「なつの月」である
結果	―

恋人・親友1　♥40000以上

発生条件				
曜日	月～土	天気	晴れ
時間	AM11：00～PM1：00または PM5：00～PM7：00		
場所	海岸		
その他	・「なつの月」である ・主人公がニワトリを1匹以上飼っている		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「おかわり自由かな!?」➡変化なし ・「天の恵み！　カイ神様!!」➡＋3000		

恋人・親友2　♥50000以上

発生条件				
曜日	月・水～土	天気	晴れ
時間	AM11：00～PM1：00		
場所	雑貨屋		
その他	・「なつの月」である ・ジェフ、サーシャと初対面ではない		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ずっと一緒に遊べるな」➡＋3000 ・「この町が気に入ったんだな」➡－2000		

プロポーズ　♥60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す ・「なつの月」である
結果	―

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度＋20

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

ブランドン

彫刻をメインに活動している有名なアーティスト。山で行き倒れたところをゴッツに助けられ、現在はミネラルタウンに住んでいる。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：木こりの家
性　　別：男
誕 生 日：あきの月7日（あきの月29日）
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

一番好き	まつたけ、どら焼き
大好き	じゃがいも、きゅうり、普通の品質の卵、はちみつ、油、小麦粉、バター、焼きりんご　など
好き	牛乳Sサイズ、チョコレート、サラダ　など
普通	かぶ、温泉卵、チャーハン、クッキー　など
嫌い	だんご粉、焼きとうもろこし、銅、銀　など
大嫌い	毒きのこ、雑草、石、空き缶、長靴　など

スケジュール

状況		AM						PM												AM
		6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
独身時	月〜土	①	湖周辺				木こりの家													
	月〜土(雨or雪)	木こりの家																		
	日	①	湖周辺				秘密の森					裏山山頂				木こりの家				
	日(雨or雪)	木こりの家																		
結婚後	月〜土	②	木こりの家					湖周辺				木こりの家				主人公の家				
	月〜土(雨or雪)	②	木こりの家													主人公の家				
	日	②	湖周辺				秘密の森					主人公の家								
	日(雨or雪)	自宅																		

① 木こりの家　② 自宅

ゴッツの改築作業期間は屋外で会おう

ゴッツに助けられたのが縁で、木こりの家に居候させてもらっているブランドン。日曜以外は、ほぼ木こりの家にいるため、平日に彼に会うなら木こりの家を訪れるといいだろう。ただし、ゴッツに建物の増築や改造を依頼すると、改築が終わるまで木こりの家に入れなくなるので要注意だ。ブランドンの一番の好物は「まつたけ」と「どら焼き」だが、入手しやすい「普通の品質の卵」やざっか屋で購入できる「小麦粉」、「油」などをプレゼントするのもオススメ。

←独身時は雨や雪の日以外の朝は湖の周辺に出かけている。

住人イベント　ブランドンの散歩➡P.203

恋愛イベント

出会い ♥0以上

発生条件	曜日	月・火・水・金	天気	—
	時間	PM1：00～PM3：00		
	場所	木こりの家		
	その他	・木こりの家にブランドンとゴッツがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「変わってるね」➡－2000 ・「気をつけてね」➡＋3000			

友達1 ♥5000以上

発生条件	曜日	月・火・水・金	天気	—
	時間	PM1：00～PM3：00		
	場所	木こりの家		
	その他	・木こりの家にブランドンがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ネコ…とか」➡＋3000 ・「鎖とか？」➡変化なし			

友達2 ♥10000以上

発生条件	曜日	月・火・水・金	天気	—
	時間	PM1：00～PM3：00		
	場所	木こりの家		
	その他	・木こりの家にブランドンがいる ・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「すごくいい作品だから」➡＋3000 ・「ブランドンの作ったものだから」➡－2000			

友達3 ♥20000以上

発生条件	曜日	月・火・水・金	天気	—
	時間	PM1：00～PM3：00		
	場所	木こりの家		
	その他	・木こりの家にブランドンがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ゴッツの言葉を伝える」➡変化なし ・「掃除をやっておこうか？」➡＋3000			

作業に没頭するあまり、部屋も散らかり放題。

告白 ♥30000以上

発生条件	・相手に「プリザーブドフラワー」を渡す
結果	—

恋人・親友1 ♥40000以上

発生条件	曜日	月～金・日	天気	晴れ
	時間	AM11：00～PM3：00		
	場所	主人公の牧場		
	その他	—		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「お礼を言う」➡＋3000 ・「人のために働けるんだね」➡－2000			

恋人・親友2 ♥50000以上

発生条件	曜日	月～金	天気	—
	時間	PM1：00～PM3：00		
	場所	木こりの家		
	その他	・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ハーブ多めのリラックス系」➡＋3000 ・「ガツンと来るこってり系」➡－2000			

プロポーズ ♥60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	—

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度＋20

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

ホアン

ちょっとうさんくささのある、ちゃっかり者の行商人。珍しい品物を取り扱っており、友達であるザクの家に住みついてお店を開いている。

プロフィール

登場条件：1年目はるの月3日以降
所　属：ザクさんの家＆ホアンの店
性　別：男
誕生日：ふゆの月19日(ふゆの月21日)
家族構成：なし

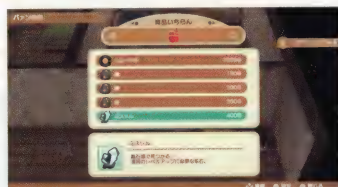
アイテムの好き嫌い

大好き	金の卵、金、ミスリル、アダマンタイト、ムーンストーン、サンドローズ、ルビー、海賊の宝　など
好き	りんご、SUGDWりんご、HMSGBりんご、AEPFEりんご、みかん、サファイア、ガーネット　など
普通	かぶ、普通の品質の卵、クッキー、蛍石　など
嫌い	クズ鉱石、銅、銀
大嫌い	雑草、石、謎の石版、手紙入りのビン　など

スケジュール

状況		AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
独身時	月〜日	ザクの家											不在							
結婚後	月〜日	ザクの家											自宅							

高価な鉱石が大好き

ホアンが好きなアイテムは、ズバリ高価な品物。泉の鉱石場や湖の鉱石場に出かけて、「金」や「ミスリル」、「トパーズ」や「ペリドット」などの鉱石をプレゼントしよう。草競馬の景品などで入手できる、「化粧水」や「ドレス」といった珍しいアイテムも喜ばれるのでオススメ。

←「金」と「ミスリル」は、バァンの店でも買うことができるのだ。

←珍しいもの好きのホアンが卵のなかで喜ぶのは、「金の卵」だけ。

住人イベント
行商人登場➡P.203、行商人訪問(りんご)➡P.203、行商人訪問(花瓶)➡P.203、りんご落としてしまたある➡P.204、もってるもの買い取るある➡P.204、りんごいれかえまくるある➡P.204、数字合わせミニゲーム➡P.204、ポプリの通信販売➡P.206、ホアンのサービス➡P.207、ジェフの絵売買➡P.218

ホアンとパートナーになるには

ホアンの友好度や愛情度を上げると、彼とパートナーになるためのイベントを起こせるようになる。愛情度は数字で表示されないためわかりにくいが、ホアンが大好きなプレゼントを毎日渡していれば約1年後ぐらいにはプロポーズが可能だ。

←所持金が5000G以上になると、花瓶を売りに来るので購入しよう。

プロポーズ成功条件

- 自宅に花瓶を設置している
- 以下の3つのイベントが発生している
  「りんご落としてしまたある」（➡P.204）
  「もってるもの買い取るある」（➡P.204）
  「りんごいれかえまくるある」（➡P.204）
- ホアンの愛情度が60000以上
- 自宅に「大きいベッド」を購入済み

⬇

- 上記の条件をすべて満たしたうえで、ホアンに「青い羽根」を渡してプロポーズする

「りんご落としてしまたある」

ホアンの愛情度10000以上

←種類ごとに分けていたりんごを、バラバラに落としてしまったホアン。

「もってるもの買い取るある」

ホアンの愛情度20000以上or友好度100以上

←ホアンに持ち物を買い取りしてもらうと、愛情度が10上昇する。

「りんごいれかえまくるある」

ホアンの愛情度30000以上or友好度150以上

←ホアンが入れ替えた3種類のりんごを、どの種類か当てるゲーム。

「ホアンにプロポーズ」

ホアンの愛情度60000以上

←愛情度が十分に高まったと感じたら、彼にプロポーズしてみよう。

ミニゲームで愛情度を高めよう

イベント「りんごいれかえまくるある」を発生させると、その後は何度でもホアンにりんご入れ替えゲームを挑戦できるようになる。1問でも正解すれば愛情度が上昇するため、何回もチャレンジしよう。ゲームの詳しい内容や条件はP.204、P.228を参考にしてほしい。

←カウンター越しにホアンに話しかけ、りんご入れ替えゲームに挑戦！

←リンゴ入れ替えゲームで正解すると数字合わせのゲームに挑戦できる。

グルメマン

さすらいの料理評論家で、その名の通りかなりの食通。はるの月に行われるミネラルタウンの料理祭では、審査員をつとめている。

プロフィール

登場条件：イベント「料理祭」を見る(P.188)
所　属：その他
性　別：男
誕生日：はるの月21日(はるの月20日)
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

大好き	エリ草
好き	温泉卵、山ぶどう水、カレーライス、チャーハン、お好み焼き、サンドウィッチ、フルーツジュース、クッキー、ケーキ、リラックスティー、プリン　など
普通	かぶ、じゃがいも、普通の品質の卵　など
嫌い	なし
大嫌い	ちからでーる、ムーンドロップ草　など

スケジュール

	状況	AM 6	7	8	9	10	11	12	PM 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
独身時	料理祭(はるの月22日)以外	不在																		
独身時	料理祭(はるの月22日)	不在												広場		不在				
結婚後	毎月10、20、30日	自宅																		
結婚後	毎月10、20、30日以外	不在																		

料理祭当日に「エリ草」を渡そう

グルメマンの大好物は「エリ草」(P.257)。材料となる「リラックス茶の葉」は、イベント「コロボックルのお茶会」(P.223)で入手したり、草類を材料にして料理として作成できる。「エリ草」作りは少々大変だが、料理祭の当日に渡せるように事前に準備をしておこう。彼にプレゼントを渡せるのはこの日だけなので、ざっか屋でラッピングをして、さらに効果を上げておくのがオススメ。

←料理祭が終わったあとの広場で、グルメマンにプレゼントを渡せる。

←「エリ草」を作るのが難しいときは、「温泉卵」もオススメだ。

住人イベント　グルメマンのランチ➡P.205、グルメマンのディナー➡P.205

グルメマンとパートナーになるには

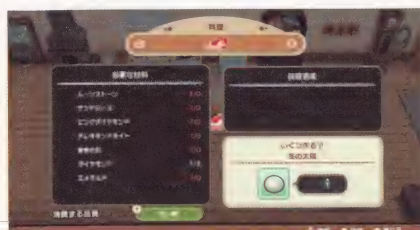
グルメマンとパートナーになるためには、普段から料理の腕をみがいておくことが大切。そのためにも、1回目の自宅の増築は早めに済ませ、台所を使える状態にしておこう。すべての料理を作るためには、レシピを覚えたり材料となるアイテムをそろえたりと、やることはたくさんある。右の条件をすべてクリアするには最低でも6～7年はかかるが、その分やりがいは十分だ。

↑どんどん料理を作っていこう。レシピは住人から教わったりテレビ番組を見たりと、覚え方(P.072)はさまざま。

プロポーズ成功条件

- 料理を全種類作った
- 料理祭の優勝回数が5回以上
- グルメマンの愛情度が60000以上
- 自宅に「大きいベッド」を購入済み

↓

- 上記の条件をすべて満たしたうえで、グルメマンに「青い羽根」を渡してプロポーズする

↑材料をそろえるのが難しい「冬の太陽」。「賢者の石」(P.249)の入手には呪われた道具を祝福する必要がある。

料理祭で優勝を狙おう！

プロポーズを成功させるには、料理祭で5回以上の優勝が必要だ。高評価を得られる料理は「料理値」が高いもので、体力と疲労度の回復量が多いほど料理値は高くなる。各料理の具体的な回復量については「料理」(P.252)も参考にしてほしい。

料理値の出し方

体力回復量＋疲労回復量＝料理値

例：リラックスティー
50【体力回復量】+50【疲労回復量】=100【料理値】

↑1年目の料理祭は牧場生活が始まったばかりで参加はほぼ不可能なため、2年目から優勝を狙っていこう。

料理祭オススメ料理

リラックスティー　お題：ジュース

材料	リラックス茶の葉
調理器具	なべ

アイスクリーム　お題：お菓子

材料	卵(普通の品質～X)＋牛乳(S～Xサイズ)
調理器具	調味料セット+泡たて器+なべ

サンドウィッチ　お題：パン

材料	パン＋きゅうり＋トマト＋ゆで卵
調理器具	包丁

カレーうどん　お題：うどん

材料	うどん＋カレー粉
調理器具	なべ

オムライス　お題：ごはん

材料	卵(普通の品質～X)＋牛乳(S～Xサイズ)＋おにぎり＋油
調理器具	フライパン

かっぱ

マザーズヒルの湖にひっそりと住んでいる、物静かなかっぱ。冬以外の季節に、湖へきゅうりを投げこむと会うことができる。

プロフィール

登場条件：湖に「きゅうり」を投げ入れる
所　　属：マザーズヒル
性　　別：男
誕 生 日：はるの月8日（はるの月9日）
家族構成：なし

↑口数は少なめで、感情の起伏をほとんど見せない。

スケジュール

	状況	AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
独身時	ふゆの月以外	湖																		
	ふゆの月	不在																		
結婚後	ふゆの月以外	湖																		
	ふゆの月	不在																		

※結婚後は「結婚後イベント」（P.196〜199）のときのみ、主人公の自宅に現れる

好物はきゅうりのみ

かっぱの大好物は「きゅうり」。春に種を撒ける連作の作物で、10日目から収穫可能だ。春の間に多めに作り、夏や秋も毎日プレゼントできるよう、冷蔵庫にストックしておくといいだろう。かっぱは常に湖にいるため、湖面が凍る冬は会えない。だが、パートナーになったあとは、結婚記念日などのイベントのときだけ、主人公の自宅に会いに来てくれる。

←「きゅうり」以外はゴミと見なされ、湖に投げ入れてもかっぱは現れない。

←「きゅうり」を持ちきれないときは、冷蔵庫に保管しておこう。

住人イベント かっぱのお供え1➡P.205、かっぱのお供え2➡P.205、かっぱのお供え3➡P.206、かっぱの秘宝入手➡P.206、かっぱの災難イベント➡P.206

かっぱとパートナーになるには

かっぱとパートナーになるためには、難易度の高い条件を複数達成しなくてはならない。出荷するための卵や動物の毛をすべてそろえるには、鶏祭りやふわふわ祭りでの優勝が必要となり、鉱石もさまざまなレア鉱石に加え、3年目以降にならないと採掘できない「飛行石」の入手も必要となる。パートナーを目指し、とことんやりこもう。

←女神さまに気になる相手を尋ねられたら、必ずかっぱを選ぶこと。

→冬以外毎日「きゅうり」を渡せば、約1年で愛情度は6万に達する。

プロポーズ成功条件

- イベント「女神さまにお供え2」（P.209）で気になる相手に「かっぱ」を選択している
- 教会のざんげでかっぱとパートナーになることをゆるされている
- イベント「女神さま第2」（P.210）発生済み（出荷可能なすべてのアイテムを出荷する）
- イベント「女神さま第3」（P.210）発生済み（全種類の魚を釣る）
- イベント「女神さま第4」（P.211）発生済み（泉の鉱石場と湖の鉱石場のアイテムを全種類見つける）
- 「かっぱの秘宝」（P.058、P.206）を入手済み
- 5年目以降
- かっぱの愛情度が60000以上
- 自宅に「大きいベッド」を購入済み

↓

- 上記の条件をすべて満たしたうえで、湖で「青い羽根」を使う

かっぱの秘宝を入手しよう

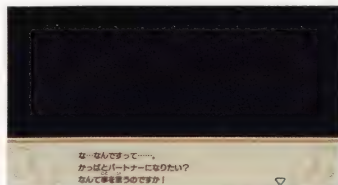
湖の鉱石場で「かっぱの玉」を9個手に入れると「かっぱの秘宝」が入手できる。「かっぱの玉」の出現場所は右表やP.058を参照しよう。なお、湖の鉱石場は「飛行石」がないと冬にしか入れない。

「かっぱの玉」出現場所（湖の鉱石場）

- 地上1階、地下40階、地下60階、地下80階、地下120階、地下140階、地下160階、地下180階、地下255階

相手との仲を認めてもらう「ざんげ」

かっぱとパートナーになるためには、教会のざんげで彼をパートナーにする「ゆるし」を得る必要がある。ざんげができるのはカーターがざんげ室にいるときのみで、1日1回。内容はランダムで、1／5の確率で「かっぱとパートナーになりたい」という選択肢が表示される。ゆるしが得られるのはさらに1／10の確率となるため、かっぱとの仲を認めてもらえるまでは何度も教会に通おう。

←カーターがざんげ室にいるのは雨の日と月・水のPM1～3時の間だけ。

←ゆるしを得るまでの道のりは険しいが、めげずに何度も行こう。

ポプリ

リリアの娘でリックの妹。少し子供っぽくてわがままなところがあるものの、母親思いの性格。よくメイとユウの遊び相手になっている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：にわとりりあ
性　　別：女
誕 生 日：なつの月3日(なつの月10日)
家族構成：母(リリア)、兄(リック)

アイテムの好き嫌い

一番好き	卵焼き、オムライス、ナシゴレン、ビビンバ
大好き	いちご、普通の品質の卵、ゆで卵、クッキー、プリン、マドレーヌ、ダイヤモンド　など
好き	パイナップル、牛乳Sサイズ、シチュー　など
普通	にんじん、温泉卵、チーズケーキ　など
嫌い	かぶ、かぼちゃ、野菜ジュース、おもち　など
大嫌い	山ぶどう水、激辛チンジャオロース　など

スケジュール

状況		AM						PM												AM
		6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
独身時	月~土	①	泉周辺				養鶏場1階								養鶏場2階					
独身時	月~土(雨or雪)	養鶏場1階													養鶏場2階					
独身時	日	養鶏場1階			教会				広場			養鶏場1階			養鶏場2階					
独身時	日(雨or雪)	養鶏場1階			教会							養鶏場1階			養鶏場2階					
独身時	日(なつの月)	養鶏場1階							海岸			養鶏場1階			養鶏場2階					
結婚後	月~土	自宅			養鶏場1階									自宅						
結婚後	日	自宅																		

①養鶏場1階

ニワトリと卵料理が大好き

ポプリは卵料理が一番の好物。フライパンを持っているなら、卵と油で「卵焼き」を作るのがオススメだ。卵の品質は愛情度に関係しないため、「普通の品質」でも問題ない。彼女とさらに仲を深めたいなら、自分の牧場で飼っているニワトリを大事にしよう。ニワトリ小屋を増築して8匹のニワトリを育て、平均愛情度が150(❤6つ)以上になるとポプリの愛情度もアップする。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

ニワトリの平均愛情度	相手の愛情度
150以上	+2500
180以上	+2500
210以上	+2500
230以上	+2500
250以上	+2500

※主人公の牧場にニワトリが8匹飼われていることが条件
※動物の愛情度はP.051を参照
※初めて条件を達成したとき、一度だけ上昇する

住人イベント　カイ登場➡P.202、海の家繁盛日記➡P.202、ポプリの通信販売➡P.206、親子愛➡P.211、パパからの便り➡P.211

恋愛イベント

出会い ♥0以上

発生条件	曜日	水・金	天気	晴れ
	時間	AM11：20～PM6：00		
	場所	町の南（養鶏場付近）		
	その他	・養鶏場にポプリがいる ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「好き」➡+3000 ・「嫌い」➡−2000			

友達1 ♥5000以上

発生条件	曜日	月～土	天気	晴れ
	時間	AM6：00～PM12：00		
	場所	主人公の牧場		
	その他	・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「いそがしいからダメ!」➡−2000 ・「いいよ」➡+3000			

友達2 ♥10000以上

発生条件	曜日	日	天気	晴れ
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	教会		
	その他	・「なつの月」以外 ・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「一緒に遊ぶ」➡+3000（メイ、カーターの友好度+20、ユウの友好度−10） ・「用事がある」➡変化なし（メイの友好度+20、ユウ、カーターの友好度−10）			

友達3 ♥20000以上

発生条件	曜日	月・水～土	天気	晴れ
	時間	AM11：20～PM1：00		
	場所	養鶏場1階		
	その他	・「なつの月」以外 ・養鶏場にポプリ、リック、リリアがいる ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ポプリの言う事が正しい」➡+3000（リックの友好度−10、リリアの友好度+20） ・「リックの言う事が正しい」➡−2000（リックの友好度+20、リリアの友好度−10） ・「リリアさんが困ってる」➡+3000（リック、リリアの友好度+20）			

告白 ♥30000以上

発生条件	・相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	—

恋人・親友1 ♥40000以上

発生条件	曜日	—	天気	晴れ
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	主人公の牧場		
	その他	・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ポプリの手ぎわが意外によかった」➡+3000 ・「危なっかしくてハラハラした」➡−2000			

恋人・親友2 ♥50000以上

発生条件	曜日	月～水・金～日	天気	晴れ
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	町の南		
	その他	—		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「困らせて、楽しんでるの?」➡+3000 ・「いいかげんにしろ!」➡−2000			

プロポーズ ♥60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	—

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度+20、リックとリリアの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

マリー

バジルとアンナの娘で、ミネラルタウンの図書館の館長。少し引っ込み思案だけど心優しい女の子。本が大好きで、自分でも小説を書いている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：バジルさんの家＆マリーの図書館
性　　別：女
誕 生 日：ふゆの月20日(ふゆの月23日)
家族構成：父(バジル)、母(アンナ)

アイテムの好き嫌い

一番好き	野菜ジュース、リラックスティー
大好き	たけのこ、黒い草、チョコレート、ぶどうパン、チョコクッキー、焼き栗、手紙入りのビン　など
好き	トマト、はちみつ、黄の草、チーズケーキ　など
普通	かぶ、普通の品質の卵、サンドウィッチ　など
嫌い	チャーハン、カレーパン、クズ鉱石　など
大嫌い	雑草、石、枝、海賊の宝、空き缶　など

スケジュール

状況		AM						PM										AM		
		6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
独身時	月	①	裏山(中腹)			バジルの家1階			雑貨屋			バジルの家1階						バジルの家2階		
独身時	月(雨or雪)	①	バジルの家1階						雑貨屋			バジルの家1階						バジルの家2階		
独身時	火~日	①	バジルの家1階			図書館1階								バジルの家1階				バジルの家2階		
結婚後	月	自宅																		
結婚後	火~日	自宅			図書館1階									自宅						

①バジルの家2階

図書館の2階にも立ち寄ろう

マリーが一番好きなものは「野菜ジュース」と「リラックスティー」。それぞれ、いろいろな種類の野菜やミキサーが必要だったり、入手が難しい「リラックス茶の葉」が必要だったりと、作れるようになるまで少し時間がかかる。そこで、愛情度をすぐ上げるには、ざっか屋で買える「チョコレート」を贈るのがオススメだ。ラッピングをしてから渡せば、さらに効果が高まる。彼女ともっと仲を深めたいなら、図書館の1階だけではなく2階にも足を運ぼう。2階を訪れた回数が多くなるほど、マリーの愛情度もアップするのだ。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

図書館2階に通った回数	相手の愛情度
30回以上	＋2500
60回以上	＋2500
90回以上	＋2500
120回以上	＋2500
150回以上	＋2500

住人イベント　バジルの手伝い➡P.207

恋愛イベント

出会い ♥0以上

発生条件				
曜日	火～日	天気	―
時間	AM10：00～PM4：00		
場所	図書館1階		
その他	・図書館にマリーがいる		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「悩み事だったら相談に乗るよ」➡＋3000
・「危ないから気をつけてね」➡変化なし

友達1 ♥5000以上

発生条件			
曜日	火・木・土・日	天気	―
時間	AM10：00～PM4：00		
場所	図書館1階		
その他	・図書館にマリーがいる		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「一緒に探す」➡＋3000　・「断る」➡－2000

友達2 ♥10000以上

発生条件			
曜日	月	天気	晴れ
時間	PM12：00～PM5：00		
場所	山頂		
その他	・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「あるよ」➡＋3000　・「ないかな」➡－2000

友達3 ♥20000以上

発生条件			
曜日	月	天気	―
時間	AM10：00～PM1：00		
場所	バジルの家1階		
その他	・バジル、アンナと初対面ではない ・バジルの家にマリーとバジルとアンナがいる		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「思いつかないなぁ」➡－2000(バジル、アンナの友好度－10)
・「牧場の仕事とかは？」➡＋3000(バジル、アンナの友好度＋20)
・「バジルさんの仕事は？」➡変化なし(バジルの友好度＋20)

←小説の題材に悩むマリーにアドバイスしよう。

告白 ♥30000以上

発生条件	・相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	―

恋人・親友1 ♥40000以上

発生条件			
曜日	月	天気	晴れ
時間	AM10：00～PM4：00		
場所	主人公の牧場		
その他	―		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「マリーに選んでもらうから」➡＋3000
・「全く興味はない」➡－2000

恋人・親友2 ♥50000以上

発生条件			
曜日	火～日	天気	晴れ
時間	PM12：00～PM5：00		
場所	図書館1階		
その他	―		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「いい話だね」➡＋3000
・「…ヘビーな話だね」➡－2000

プロポーズ ♥60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	―

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度＋20、バジルとアンナの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

カレン

ジェフとサーシャの娘で、気が強い女の子。母親に似てしっかり者だが料理は苦手。困っている人を見ると放っておけないタイプ。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：ザっか屋
性　別：女
誕生日：あきの月15日（あきの月23日）
家族構成：父（ジェフ）、母（サーシャ）

アイテムの好き嫌い

一番好き	フライドポテト、ポップコーン、マルゲリータ
大好き	チーズSサイズ、たけのこ、高級ぶどうジュース、山ぶどう水、刺身、激辛野菜いため　など
好き	じゃがいも、普通の品質の卵、バター　など
普通	かぶ、牛乳Sサイズ、カレーライス　など
嫌い	はちみつ、チョコレート、クッキー　など
大嫌い	オランジェット、羊毛Sサイズ、ヒスイ　など

スケジュール

状況		AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
独身時	月・水～土	雑貨屋・奥		雑貨屋前		雑貨屋・奥		雑貨屋				雑貨屋・奥			海岸			雑貨屋・奥		
独身時	月・水～土(雨or雪)	雑貨屋・奥		雑貨屋		雑貨屋・奥		雑貨屋				雑貨屋・奥								
独身時	火	雑貨屋・奥		雑貨屋前		雑貨屋・奥		泉周辺				雑貨屋・奥			宿屋1階			雑貨屋・奥		
独身時	火(雨or雪)	雑貨屋・奥		雑貨屋		雑貨屋・奥		木こりの家				雑貨屋・奥			宿屋1階			雑貨屋・奥		
独身時	日	雑貨屋・奥		雑貨屋											宿屋1階			雑貨屋・奥		
結婚後	月・水～土	自宅			雑貨屋									自宅						
結婚後	火・日	自宅																		

好物はファーストフード

気が強いカレンは、好き嫌いもかなりはっきりとしている。甘いお菓子は苦手で、塩気のあるものや辛い食べ物が好みだ。特に、「ポップコーン」などファーストフード系の食べ物は一番の好物だ。また、ザっか屋でアイテムを購入するほどカレンの愛情度も上がる。そこで、「油」や「小麦粉」を買って、「フライドポテト」や「マルゲリータ」を作り、それをプレゼントすれば一石二鳥だ。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

雑貨屋での注文回数	相手の愛情度
20回以上	+2500
40回以上	+2500
60回以上	+2500
80回以上	+2500
100回以上	+2500

※「種」はカウントされない

住人イベント　カレンとデュークの飲み比べ➡P.207、ホアンのサービス➡P.207

恋愛イベント

出会い　♥0以上

発生条件				
	曜日	水・金	天気	―
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	雑貨屋		
	その他	・雑貨屋にカレン、ジェフ、サーシャがいる ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「じつは、困っている…」➡+3000（ジェフの友好度−10、サーシャの友好度+20） ・「大丈夫！」➡変化なし（ジェフ、サーシャの友好度+20）			

友達1　♥5000以上

発生条件				
	曜日	月・木・土	天気	―
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	雑貨屋		
	その他	・雑貨屋にカレン、ジェフ、サーシャがいる ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「ムーンドロップ草の種」➡+3000（ジェフの友好度+20、サーシャの友好度−10） ・「ピンクキャット草の種」➡−2000（ジェフ、サーシャの友好度+20）			

友達2　♥10000以上

発生条件				
	曜日	水・金	天気	―
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	雑貨屋		
	その他	・雑貨屋にカレン、ジェフ、サーシャがいる ・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「一緒に行く」➡+3000（デューク、ジェフ、サーシャの友好度+20）　・「用事がある」➡−2000（デューク、ジェフ、サーシャの友好度−10）			

友達3　♥20000以上

発生条件				
	曜日	月・木・土	天気	―
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	雑貨屋		
	その他	・雑貨屋にカレン、ジェフ、サーシャがいる ・リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「食べる」➡+3000（ジェフ、サーシャの友好度+20）　・「食べたくない」➡−2000（ジェフ、サーシャの友好度−10）			

告白　♥30000以上

発生条件	・相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	―

恋人・親友1　♥40000以上

発生条件				
	曜日	月・木・土	天気	晴れ
	時間	AM10：00～PM1：00		
	場所	雑貨屋		
	その他	―		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 《男主人公の場合》 ・「恋人を頼ってほしい」➡+3000 ・「カレンが心配だから」➡−2000 《女主人公の場合》 ・「親友を頼ってほしい」➡+3000 ・「カレンが心配だから」➡−2000			

恋人・親友2　♥50000以上

発生条件				
	曜日	―	天気	晴れ
	時間	AM10：00～PM3：00		
	場所	森（主人公の牧場の南側）		
	その他	―		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ・「気にしすぎだよ」➡−2000 ・「意外な一面だね」➡+3000			

プロポーズ　♥60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	―

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度+20、ジェフとサーシャの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

エリィ

エレンの孫で、ユウの姉。ミネラル医院に住み込みで働いている看護師さん。弟のユウのいたずらに、いつも頭をかかえている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：ミネラル医院
性　別：女
誕生日：はるの月16日(はるの月20日)
家族構成：祖母(エレン)、弟(ユウ)

アイテムの好き嫌い

一番好き	月見だんご、杏仁豆腐、赤いマジックレッド草、オレンジヴィーナス
大好き	牛乳Sサイズ、だんご粉、トイフラワー　など
好き	青い草、サンドウィッチ、エメラルド　など
普通	かぶ、普通の品質の卵、はちみつ　など
嫌い	ピーマン、卵焼き、オムライス　など
大嫌い	激辛チンジャオロース、激辛ラーメン　など

スケジュール

状況		AM						PM												AM
		6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
独身時	月・火・木〜日	病院2階			病院1階										病院2階					
	水	病院2階			エレンの家				雑貨屋			エレンの家			病院2階					
結婚後	月・火・木〜日	自宅			病院1階										自宅					
	水	自宅																		

疲労度をためないように注意

病院の定休日となる水曜日が、エリィの休日となる。そのため、彼女とのイベントの多くは水曜日に発生。看護師という職業柄か、愛情度に関わるパラメータも健康と関係している。ドクターと同じく、疲労度を持ち越さない日が続くほど、彼女の愛情度が上昇していく。疲労度の回復には、しっかりと睡眠をとるほか、所持金に余裕ができたらざっか屋で「つかれとーる」を買って飲んだり、自宅を増築してお風呂を作るのもいい。また、エリィの好きなものは甘いお菓子と花。「オレンジヴィーナス」は1年目の秋以降からざっか屋で種(P.238)を購入できるようになる。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

疲労度を持ち越していない日数	相手の愛情度
15日継続	+2500
30日継続	+2500
45日継続	+2500
60日継続	+2500
75日継続	+2500

※初めて条件を達成したとき、一度だけ上昇する

住人イベント　ドクターの誤診➡P.201、エリィの医学勉強➡P.207、エリィとユウの兄弟愛➡P.208、じいさんの手紙➡P.217、ユウのおねだり➡P.218

パートナー候補
リック
グレイ
ドクター
クリフ
カイ
ブランドン
ホアン
グルメマン
かっぱ
ポプリ
マリー
カレン
♥エリィ
ラン
ジェニファー
女神さま
一般住人
好き嫌い パートナー
好き嫌い 一般住人

恋愛イベント

出会い　♥0以上

発生条件	曜日	火・木〜日	天気	—
	時間	AM9：00〜PM7：00		
	場所	病院1階		
	その他	●病院にエリィとドクターがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ●「うん、わかるよ」➡−2000(ドクター、ユウの友好度+20)　●「人の嫌がることをしたらダメ」➡+3000(ユウの友好度−10)			

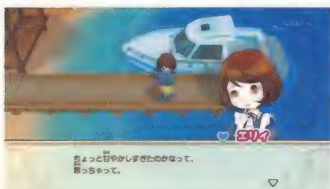
友達1　♥5000以上

発生条件	曜日	木・土・日	天気	—
	時間	AM9：00〜PM7：00		
	場所	病院1階		
	その他	●ジェフと初対面ではない ●病院にエリィとドクターがいる		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ●「いい看護師さんになれるよ」➡+3000 ●「…………」➡−2000			

友達2　♥10000以上

発生条件	曜日	水	天気	晴れ
	時間	AM9：00〜PM1：00		
	場所	エレンの家		
	その他	●エレンと初対面ではない ●エレンの家にエリィ、エレン、ユウがいる ●大きいリュック、または整理棚がある ●リュックに空きがある		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ●「断る」➡−2000(エレンの友好度−10)　●「引き受ける」➡+3000(エレン、ユウの友好度+20)			

友達3　♥20000以上

発生条件	曜日	水	天気	晴れ
	時間	AM9：00〜PM6：00		
	場所	海岸		
	その他	—		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ●「甘やかしすぎ」➡−2000 ●「そんなことはない」➡+3000			

←イタズラ好きの弟・ユウについて悩むエリィ。

告白　♥30000以上

発生条件	●相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	—

恋人・親友1　♥40000以上

発生条件	曜日	水	天気	晴れ
	時間	AM9：00〜PM1：00		
	場所	エレンの家		
	その他	●メイと初対面ではない		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ●「きっといい子にしてるよ」➡+3000 ●「たしかに心配だ…」➡−2000			

恋人・親友2　♥50000以上

発生条件	曜日	水	天気	晴れ
	時間	AM9：00〜PM1：00		
	場所	エレンの家		
	その他	—		
結果	【選んだ選択肢によって愛情度が変化】 ●「こちらこそありがとう」➡+3000 ●「感謝は形で示してほしい」➡−2000			

プロポーズ　♥60000以上

発生条件	●自宅に「大きいベッド」を設置済み ●相手に「青い羽根」を渡す
結果	—

結婚・大親友の儀

発生条件	●プロポーズが成功してから1週間後
結果	●儀式に参加した住人の友好度+20、エレンとユウの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	●相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	●自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

ラン

ダッドの娘。幼いころに母親を亡くし、男手ひとつで育てられたせいか男まさりな性格に。キレイ好きで宿屋の掃除をするのも大好き。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：ダッドの店
性　　別：女
誕 生 日：なつの月17日(なつの月22日)
家族構成：父(ダッド)

アイテムの好き嫌い

一番好き	チーズフォンデュ、まつたけごはん、ケーキ、ホットケーキ、バウムクーヘン、チーズリゾット
大好き	温泉卵、チョコレート、チャーハン　など
好き	普通の品質の卵、ぶどうジュース　など
普通	かぶ、にんじん、はちみつ、焼き魚　など
嫌い	青い草、緑の草、紫の草、黒い草　など
大嫌い	毒きのこ、赤い草、黄の草、蛍石　など

スケジュール

状況		AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
独身時	月～日	①	泉周辺			宿屋2階			宿屋1階			宿屋2階			宿屋1階			宿屋1階・奥		
独身時	月～日(雨or雪)	宿屋1階・奥				宿屋2階			宿屋1階			宿屋2階			宿屋1階			宿屋1階・奥		
結婚後	月～日	自宅			宿屋1階									自宅						

①宿屋1階・奥

宿屋でたくさん外食すると愛情度もアップ

ランは食べ物に関する好き嫌いが少なく、大抵のものは喜んでくれる。一番好きな食べ物のなかでは、材料が「小麦粉」「油」「牛乳」「バター」「はちみつ」と手に入りやすく、作るのも比較的簡単な「ホットケーキ」がオススメ。材料がそろわなかったりレシピを覚えていない場合は、「チョコレート」や「温泉卵」をざっか屋でラッピングしてからプレゼントするのもいい。ランは、宿屋を利用してくれる人物に好意を抱くため、カウンター越しにダッドに話しかけ、食べ物を注文しよう。注文の回数が多いほど愛情度も上がるので、お金があるなら宿屋でマメに外食するといいだろう。

一定の条件を満たすとアップする愛情度

宿屋での注文回数	相手の愛情度
10回以上	+2500
20回以上	+2500
30回以上	+2500
40回以上	+2500
50回以上	+2500

※「水」はカウントされない

住人イベント　クリフ倒れる➡P.201、父へのプレゼント➡P.208、ダッドとデュークのケンカ➡P.221

恋愛イベント

出会い　0以上

発生条件				
曜日	火～金・日	天気	—
時間	AM10：00～PM1：00		
場所	宿屋1階		
その他	・宿屋にランとダッドがいる		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「おごってもらう」➡+3000(ダッドの友好度+20)　・「せっかくだけど遠慮する」➡−2000(ダッドの友好度−10)

友達1　5000以上

発生条件			
曜日	火・木・土・日	天気	—
時間	AM10：00～PM1：00		
場所	宿屋2階		
その他	・宿屋2階にランがいる		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「掃除が好き」➡+3000　・「掃除が嫌い」➡−2000

友達2　10000以上

発生条件			
曜日	月・金	天気	—
時間	PM12：00～PM7：00		
場所	宿屋1階		
その他	・宿屋にランとダッドがいる ・大きいリュック、または整理棚がある ・リュックに空きがある		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「早く、病院へ!」➡+3000(ドクター、エリィ、ダッドの友好度+20)　・「ど…どうしよう…」➡変化なし

友達3　20000以上

発生条件			
曜日	火・木・土・日	天気	—
時間	AM10：00～PM7：00		
場所	宿屋1階		
その他	・宿屋にランとダッドがいる		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
《選択肢1回目》　・「はい、好きです」➡変化なし(ダッドの友好度+20)　・「えっと、友達かな?」➡変化なし(ダッドの友好度−10)
《選択肢2回目》　・「デリカシーがないね」➡−2000　・「いいお父さんだね」➡+3000

←ダッドは、ランをとても気にかけているようだ。

告白　30000以上

発生条件	・相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	—

恋人・親友1　40000以上

発生条件			
曜日	月・水～土	天気	晴れ
時間	AM9：00～PM5：00		
場所	宿屋1階		
その他	—		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「強力な洗剤を探そう」➡−2000
・「気分転換しよう」➡+3000

恋人・親友2　50000以上

発生条件			
曜日	火～日	天気	—
時間	AM10：00～PM4：00		
場所	図書館1階		
その他	—		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
・「ランらしい発想だね」➡+3000
・「勉強苦手そうなのに」➡−2000

プロポーズ　60000以上

発生条件	・自宅に「大きいベッド」を設置済み ・相手に「青い羽根」を渡す
結果	—

結婚・大親友の儀

発生条件	・プロポーズが成功してから1週間後
結果	・儀式に参加した住人の友好度+20、ダッドの友好度が最大になる

呼び名

発生条件	・相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	・自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

ジェニファー

ミネラルタウンの豊かな自然が好きで、湖の近くにテントを張っている。人や自然から、エナジーを感じ取ることができるらしい。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：テント
性　別：女
誕生日：ふゆの月2日（ふゆの月18日）
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

一番好き	栗ごはん、焼き栗、モンブラン
大好き	チョコレート、スイートポテト、クッキー、チョコクッキー、プリン、マドレーヌ
好き	かぶ、はちみつ、油、焼きとうもろこし　など
普通	温泉卵、りんご、青い草、お好み焼き　など
嫌い	チーズSサイズ、チーズケーキ、小魚　など
大嫌い	毒きのこ、石、空き缶、長靴、魚の骨　など

スケジュール

状況		AM						PM												AM
		6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
独身時	月	宿屋2階		裏山・テント				養鶏場1階				裏山・テント				宿屋2階				
	火	宿屋2階		裏山・テント			ヨーデル牧場1階				裏山・テント					宿屋2階				
	水～土	宿屋2階		裏山・テント				秘密の森				裏山・テント				宿屋2階				
	日	宿屋2階		秘密の森					海岸					宿屋1階			宿屋2階			
	雨or雪（曜日関係なし）	宿屋2階					裏山・テント									宿屋2階				
結婚後	月	自宅		裏山・テント				養鶏場1階				裏山・テント				自宅				
	火	自宅		裏山・テント			ヨーデル牧場1階				裏山・テント					自宅				
	水～土	自宅		裏山・テント			秘密の森					裏山・テント				自宅				
	日	自宅		秘密の森					海岸					自宅						
	雨or雪（曜日関係なし）	自宅																		

栗の食べ物と甘いものが好物

ジェニファーは栗を使った食べ物が一番好き。栗は、あきの月にマザーズヒルの中腹で拾うことができる。栗の入手が難しいときは、「チョコレート」や「クッキー」などの、甘いお菓子をプレゼントするのもオススメだ。鉱石全般は敬遠されるため、例え高価なものでも渡さないようにしよう。

←あきの月になったら、裏山まで栗を拾いに出かけよう。

住人イベント　ジェニファーのプレゼント➡P.208

恋愛イベント

出会い　♥0以上

発生条件			
曜日	月～土	天気	晴れ
時間	AM10：00～PM12：00		
場所	裏山		
その他	—		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
- 「ちょっと何を言ってるのか…」➡－2000
- 「うん、気持ちよさそう」➡＋3000

友達1　♥5000以上

発生条件			
曜日	火～土	天気	晴れ
時間	AM10：00～PM12：00		
場所	裏山		
その他	バジルと初対面ではない		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
- 「考え方は人それぞれ」➡－2000
- 「素敵な解釈だね」➡＋3000

友達2　♥10000以上

発生条件			
曜日	月～土	天気	晴れ
時間	AM10：00～PM12：00		
場所	裏山		
その他	—		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
- 「天使のような名前」➡＋3000
- 「魔法のような名前」➡変化なし
- 「とにかく高貴な名前」➡－2000

友達3　♥20000以上

発生条件			
曜日	月～土	天気	—
時間	AM11：00～PM4：00		
場所	養鶏場1階		
その他	大きいリュック、または整理棚がある リュックに空きがある		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
- 「ただの天然じゃないんだね」➡－2000（リリアの友好度－10）
- 「優しいね」➡＋3000（リリアの友好度＋20）

←鋭い観察眼でリックとポプリのことを語る。

告白　♥30000以上

発生条件	相手に「ブリザーブドフラワー」を渡す
結果	—

恋人・親友1　♥40000以上

発生条件			
曜日	—	天気	晴れ
時間	AM10：00～PM4：00		
場所	裏山・テント		
その他	—		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
- 「ご両親はきっと心配してるよ」➡－2000
- 「自分の幸せが一番だよ」➡＋3000

恋人・親友2　♥50000以上

発生条件			
曜日	—	天気	—
時間	PM7：00～PM9：00		
場所	宿屋2階		
その他	—		

結果
【選んだ選択肢によって愛情度が変化】
- 「それはなんとも言えない…」➡－2000
- 「あまり心配かけないようにするよ」➡＋3000

プロポーズ　♥60000以上

発生条件	自宅に「大きいベッド」を設置済み 相手に「青い羽根」を渡す
結果	—

結婚・大親友の儀

発生条件	プロポーズが成功してから1週間後
結果	儀式に参加した住人の友好度＋20

呼び名

発生条件	相手との結婚・大親友の儀の発生直後
結果	自分が選んだ呼び方で相手から呼ばれる

女神さま

ミネラルタウンの住人のことをいつも見守っている、町の守り神。泉の奥に住んでいて、お供え物をすると姿を現す。

プロフィール

登場条件：泉にアイテムを投げ入れる
所　　属：マザーズヒル
性　　別：女
誕 生 日：はるの月8日（はるの月9日）
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

大好き	いちご、パイナップル
好き	かぶ、たまねぎ、にんじん、普通の品質の卵、牛乳Sサイズ、リラックス茶の葉、激辛チンジャオロース、ムーンドロップ草　など
普通	温泉卵、はちみつ、青い草、チョコレート　など
嫌い	銅、銀、金、ピンクダイヤモンド　など
大嫌い	海賊の宝、古代魚の化石、長靴　など

スケジュール

<table>
<tr><th colspan="2" rowspan="2">状況</th><th colspan="6">AM</th><th colspan="12">PM</th><th>AM</th></tr>
<tr><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th></tr>
<tr><td>独身時</td><td>月～日</td><td colspan="19">泉</td></tr>
<tr><td>結婚後</td><td>月～日</td><td colspan="19">泉</td></tr>
</table>

※結婚後は「結婚後イベント」（P.196～199）のときのみ、主人公の自宅に現れる

お供えには作物がオススメ

女神さまはいつも泉にいるため、プレゼントをお供えしに行くのは簡単だ。野菜や果物などの作物が好きで、特に「パイナップル」と「いちご」が大好き。育てるのが難しい場合は、「かぶ」などの育てやすい作物でも喜んでくれる。鉱石はどれも嫌いなので、お供えしないように注意しよう。

←女神さまは自然のものが好き。作物を収穫したら届けに行こう。

←パートナーになったあとは、イベントのときだけ自宅に来てくれる。

住人イベント	女神さま出会い➡P.208、女神さまにお供え1➡P.209、女神さまにお供え2➡P.209、女神さまにお供え3➡P.209、女神の秘宝入手➡P.210、女神さま第1➡P.210、女神さま第2➡P.210、女神さま第3➡P.210、女神さま第4➡P.211

パートナー候補
リック
グレイ
ドクター
クリフ
カイ
ブランドン
ホアン
グルメマン
かっぱ
ポプリ
マリー
カレン
エリィ
ラン
ジェニファー
♥女神さま
一般住人
好き嫌い パートナー
好き嫌い 一般住人

女神さまとパートナーになるには

女神さまへのプロポーズが成功する基本的な条件は、かっぱ(P.116)と同じだ。違いは、イベント「女神さまにお供え2」で女神さまを選択していることと、「女神の秘宝」を集めること。すべての条件を達成するのはかなり難しく、5年以上かかってしまうかもしれない。だが、がんばって女神さまとのパートナー生活を目指そう。

←女神さまに気になる相手を尋ねられたら、必ず女神さまを選ぶこと。

→教会のざんげで、女神さまとパートナーになるゆるしを得よう。

プロポーズ成功条件

- イベント「女神さまにお供え2」(P.209)で気になる相手に「女神さま」を選択している
- 教会のざんげで女神さまとパートナーになることをゆるされている
- イベント「女神さま第2」(P.210)発生済み(出荷可能なすべてのアイテムを出荷する)
- イベント「女神さま第3」(P.210)発生済み(全種類の魚を釣る)
- イベント「女神さま第4」(P.211)発生済み(泉の鉱石場と湖の鉱石場のアイテムを全種類見つける)
- 女神の秘宝(P.058、P210)を入手済み
- 5年目以降
- 女神さまの愛情度が60000以上
- 自宅に「大きいベッド」を購入済み

↓

- 上記の条件をすべて満たしたうえで、泉で「青い羽根」を使う

女神の秘宝を入手しよう

泉の鉱石場で「女神の玉」を9個手に入れると「女神の秘宝」が入手できる。これは、持っているだけで体力が1分に1回復する便利なアイテムだ。「女神の玉」の出現場所はP.058も参考にしよう。

「女神の玉」出現場所(泉の鉱石場)

- 地下60階、地下102階、地下123階、地下152階、地下155階、地下171階、地下190階、地下202階、地下222階

アイテムをたくさん集めよう

女神さまへのプロポーズを成功させるためには、とにかくたくさんのアイテムを集めなければならない。出荷可能なアイテムや魚、泉と湖の採掘物など、全種類集まったかどうかは女神さまが現れて教えてくれるので、アイテム集めの参考にしよう。また、アイテムリスト(P.229)では各アイテムの入手方法も掲載しているため、そちらもぜひ活用してほしい。

←作物、畜産物、野外収集品など、全種類の出荷を目指そう。

←町じゅうを巡って、さまざまなレアアイテムを集めよう。

リリア

「にわとりりあ」の経営者で、リックとポプリの母。体が弱く、あまり外へ出られないが、よくサーシャが話し相手になっている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：にわとりりあ
性　　別：女
誕 生 日：はるの月19日
家族構成：息子(リック)、娘(ポプリ)

アイテムの好き嫌い

大好き	トマト、にんじん、牛乳Sサイズ、チーズSサイズ、りんご、ちからでーる、つかれとーる　など
好き	とうもろこし、チョコレート、フルーツジュース、羊毛Sサイズ、エメラルド　など
普通	かぶ、普通の品質の卵、おにぎり　など
嫌い	黄の草、銅、ヒスイ、ボール　など
大嫌い	毒きのこ、赤い草、雑草、石　など

スケジュール

状況	AM						PM												AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月～土	養鶏場2階					養鶏場1階								養鶏場2階					
日	養鶏場2階					養鶏場1階		病院1階			養鶏場2階								

牛乳やチーズが大好物

リリアは「トマト」や「ニンジン」といった作物のほか、牛乳、チーズなどの乳製品も大好き。牛乳は普通の種類だけでなく、コーヒーやフルーツ、いちご牛乳も大好きなので、いろいろな種類のウシを飼ったらプレゼントしてあげよう。卵については特に好きでも嫌いでもない。

←体が弱いためか、「ちからでーる」などのスタミナドリンクも喜ばれる。

←牛乳はどのサイズを渡しても効果は同じ。Sサイズなら入手しやすい。

←リリアの友好度を高めると養鶏場の2階へ行けるようになる。

住人イベント 親子愛➡P.211、パパからの便り➡P.211、ジェフとの思い出話➡P.219、ザクの愛情表現➡P.222

ムギ

メイの祖父で「ヨーデル牧場」のオーナー。温泉が大好きで、休みの日には孫のメイと一緒にマザーズヒルの温泉に通っている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：ヨーデル牧場
性　　別：男
誕 生 日：はるの月17日
家族構成：孫（メイ）

アイテムの好き嫌い

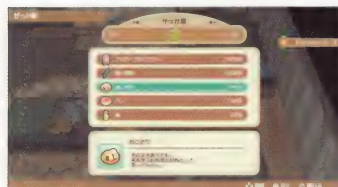
大好き	温泉卵、おにぎり、みそ汁、卵焼き、うどん、ざるそば、おもち、大福、ぜんざい　など
好き	かぶ、にんじん、普通の品質の卵、牛乳Sサイズ、ぶどうジュース、刺身　など
普通	じゃがいも、りんご、パン、チャーハン　など
嫌い	パイナップル、フライドポテト、クッキー　など
大嫌い	黄の草、かなりちからでーる、カレー粉　など

スケジュール

状況	AM							PM										AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月	①		町長の家					温泉周辺			②			ヨーデル牧場2階					
月（雨or雪）	①		町長の家					②			ヨーデル牧場2階								
火〜日	①		ヨーデル牧場1階											ヨーデル牧場2階					

①ヨーデル牧場　②ヨーデル牧場1階

和風の食べ物をプレゼントしよう

いつもはヨーデル牧場にいるが、月曜日のPM1:00〜3:00はメイを連れて山の温泉に行っているため、その時間にムギに会いたいなら温泉へ行こう。彼の好物の「温泉卵」を作って、その場でプレゼントするのもオススメだ。そのほかのムギの好物は「おにぎり」や「ざるそば」、「おもち」など、和風の食べ物全般。「おにぎり」ならザっか屋でも購入しやすいぞ。チーズやファーストフード系の食べ物はあまり好きではないので、渡さないように注意しよう。

←「おにぎり」の値段は100G。お金に余裕があればまとめ買いするのも手。

←ムギの友好度を高めるとヨーデル牧場の2階に上がれる。

住人イベント	海の家繁盛日記➡P.202、ウマ預かり➡P.211、ウマ手放し➡P.212、ウマ入手➡P.212、ジョアンナの身勝手➡P.212、ジョアンナからの電話➡P.212

メイ

ムギの孫。事情があり、母親とは離れて暮らしている。エレンの家のユウと仲良しして、よく教会で一緒に遊んでいる。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：ヨーデル牧場
性　　別：女
誕 生 日：ふゆの月26日
家族構成：祖父（ムギ）

アイテムの好き嫌い

大好き	パイナップル、はちみつ、ぶどうジュース、スイートポテト、クッキー、飼い葉、石材、木材　など
好き	トマト、普通の品質の卵、山ぶどうの実、カレーライス、卵焼き、アダマンタイト　など
普通	たまねぎ、おにぎり、焼きいも、天ぷら　など
嫌い	きゃべつ、高級ぶどうジュース、焼き魚　など
大嫌い	激辛ラーメン、銅、ムーンストーン　など

スケジュール

状況	AM						PM												AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月	①	ヨーデル牧場				①		温泉周辺			①			ヨーデル牧場2階					
水	①	ヨーデル牧場				①		ヨーデル牧場			①			ヨーデル牧場2階					
火・木～日	①	ヨーデル牧場				①		教会前			①			ヨーデル牧場2階					
月～日（雨or雪）	ヨーデル牧場1階													ヨーデル牧場2階					

①ヨーデル牧場1階

甘いものと「飼い葉」が大好き

ヨーデル牧場で祖父・ムギと一緒に暮らしているメイ。大体はヨーデル牧場にいるが、月曜日の午後はムギと温泉に出かけたり、月・水曜日以外の午後は、教会の前でユウと遊んでいる。好物は子供らしく、「チョコレート」や「クッキー」、「はちみつ」といった甘いもの。だが、ヨーデル牧場でいつもお手伝いをしているせいか、「飼い葉」も大好きなアイテムとなっている。

メイ
わぁ、ありがとう、お姉ちゃん！
おじいちゃんに、あとで見せようっと。

←「木材」「石材」などの資材をあげても、とても喜ばれる。

←「飼い葉」は値段が安く、ヨーデル牧場で20Gで購入できる。

住人イベント カイ登場➡P.202、ジョアンナからの電話➡P.212

サイバラ

仕事にプライドを持つ、鍛冶屋のガンコ職人。孫のグレイを早く一人前の職人にしたいと考え、あえて厳しく接している。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：鍛冶屋サイバラ
性　　別：男
誕 生 日：はるの月11日
家族構成：孫(グレイ)

アイテムの好き嫌い

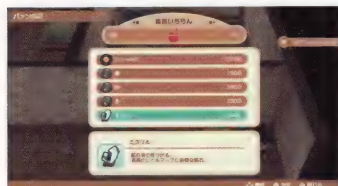
大好き	かぶ、たけのこ、みそ汁、ざるそば、おもち、ミスリル、オリハルコン、アダマンタイト　など
好き	きゅうり、なす、牛乳Sサイズ、卵焼き、天ぷら、銅、銀、金、エメラルド　など
普通	とうもろこし、普通の品質の卵、サラダ　など
嫌い	いちご、ちからでーる、クッキー　など
大嫌い	毒きのこ、雑草、石、手紙入りのビン　など

スケジュール

状況	AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
月～水・金～日	①		鍛冶屋											宿屋1階			鍛冶屋・寝室		
木	①	山頂			鍛冶屋			雑貨屋			鍛冶屋			宿屋1階			鍛冶屋・寝室		
木(雨or雪)	①		鍛冶屋											宿屋1階			鍛冶屋・寝室		

①鍛冶屋・寝室

鉱石をプレゼントすると喜ばれる

日中はほとんど鍛冶屋で仕事をしているサイバラ。道具の改造や加工を頼むと、引き受けた仕事が終わるまでは鍛冶屋が開かないため注意しよう。夜7時からは宿屋に行くのが日課となっているため、鍛冶屋が開いていないときは夜に宿屋に行くのも手だ。好物は「かぶ」や「たけのこ」、「ざるそば」などのさっぱりした食べ物で、鍛冶屋という職業柄、鉱石も好む。「銅」「金」「銀」などよりも、「ミスリル」や「オリハルコン」をあげるとさらに喜ばれる。

←「ミスリル」は泉の鉱石場で採掘できるほか、バァンの店でも買える。

←サイバラの友好度が上がると、鍛冶屋の奥にある彼の寝室へ行ける。

住人イベント　エレンの見舞い➡P.213、エレンとの過去➡P.213

デューク

夫婦(ふうふ)で「アージュワイナリー」という果(か)樹園(じゅえん)を営(いとな)んでいる。短気(たんき)でケンカっ早(ぱや)いが妻(つま)のマナには弱(よわ)い。町(まち)を出(で)た娘(むすめ)のことをいつも心配(しんぱい)している。

プロフィール

登場条件(とうじょうじょうけん)：最初(さいしょ)から
所(しょ)　属(ぞく)：アージュワイナリー
性(せい)　別(べつ)：男(おとこ)
誕(たん) 生(じょう) 日(び)：ふゆの月(つき)15日(にち)
家族構成(かぞくこうせい)：妻(つま)(マナ)

アイテムの好(す)き嫌(きら)い

大好き	きゅうり、ほうれんそう、温泉卵、ぶどうジュース、パン、山ぶどう水、チーズフォンデュ　など
好き	パイナップル、普通の品質の卵、山ぶどうの実、おにぎり、オムライス、クッキー　など
普通	かぶ、はちみつ、カレーライス、バター　など
嫌い	青い草、ちからでーる、野菜ジュース　など
大嫌い	銅、銀、金、ダイヤモンド、ルビー　など

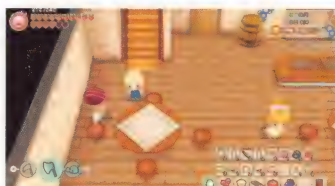
スケジュール

状況	AM						PM												AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月～金・日	②	果樹園1階			貯蔵庫地下				果樹園			果樹園1階		宿屋1階			果樹園2階		
土	②	果樹園1階						宿屋1階			果樹園1階						果樹園2階		
月～金・日①	②	果樹園1階						③		果樹園		果樹園1階		宿屋1階			果樹園2階		
土①	②	果樹園1階						宿屋1階			教会			果樹園1階			果樹園2階		

①イベント「果樹園バイト」（P.213）以降（クリフが果樹園に勤務している）　②果樹園2階　③貯蔵庫地下

ぶどうのジュースを買(か)って渡(わた)そう

果樹園(かじゅえん)「アージュワイナリー」の定休日(ていきゅうび)である土(ど)曜日(ようび)以外(いがい)は、日中(にっちゅう)は果樹園(かじゅえん)で働(はたら)いているデューク。姿(すがた)を見(み)かけない場合(ばあい)は貯蔵庫(ちょぞうこ)の地下(ちか)も覗(のぞ)いてみよう。ぶどうの果樹園(かじゅえん)を営(いとな)んでいるだけあって、ぶどうを使(つか)った飲(の)み物(もの)や食(た)べ物(もの)が大好物(だいこうぶつ)。自分(じぶん)の店(みせ)の商品(しょうひん)である「高級(こうきゅう)ぶどうジュース」と「ぶどうジュース」は両方(りょうほう)とも大好(だいす)きなので、お店(みせ)で購入(こうにゅう)してそのままデュークに渡(わた)すのもオススメだ。

←果樹園(かじゅえん)の営業時間(えいぎょうじかん)はAM10～12時(じ)と短(みじか)い時間(じかん)なので注意(ちゅうい)しよう。

←土曜(どよう)以外(いがい)のPM7時(じ)以降(いこう)は、宿屋(やどや)でデュークの姿(すがた)を見(み)ることができる。

住人イベント　カレンとデュークの飲み比べ➡P.207、果樹園バイト依頼➡P.213、果樹園バイト➡P.213、デュークとの夫婦ゲンカ➡P.214、マナの買い物上手➡P.214、ダッドとデュークのケンカ➡P.221

パートナー候補
一般住人
リリア
ムギ
メイ
サイバラ
•デューク
マナ
バジル
アンナ
トーマス
ハリス
エレン
ユウ
ジェフ
サーシャ
カーター
ダッド
ゴッツ
ザク
バァン
ルウ
主人公の子供
コロボックル
好き嫌い パートナー
好き嫌い 一般住人

マナ

デュークの妻。おしゃべりが大好きで、お昼になるとローズ広場でアンナやサーシャたちと、よくウワサ話をしている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：アージュワイナリー
性　　別：女
誕 生 日：あきの月11日
家族構成：夫（デューク）

アイテムの好き嫌い

大好き	パイナップル、はちみつ、金の卵、だんご粉、野菜ジュース、ぶどうパン、小魚　など
好き	かぶ、ピーマン、普通の品質の卵、スイートポテト、クッキー、ルビーなど
普通	とうもろこし、高級ぶどうジュース　など
嫌い	きのこ、青い草、カレーライス　など
大嫌い	銅、銀、金、ミスリル、サンドローズ　など

スケジュール

状況	AM						PM										AM		
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月～金・日	②	果樹園1階						広場			果樹園1階						果樹園2階		
月～金・日、雨or雪（曜日関係なし）	②	果樹園1階						雑貨屋			果樹園1階						果樹園2階		
土	②	果樹園1階			バジルの家1階			広場			果樹園1階						果樹園2階		
土①	②	果樹園1階			バジルの家1階			宿屋1階			教会			果樹園1階			果樹園2階		

①イベント「果樹園バイト」（P.213）以降（クリフが果樹園に勤務している）　②果樹園2階

渡しやすいプレゼントは「はちみつ」

雨の日や雪の日以外は、午後に奥さん友達と広場でおしゃべりするのが日課。クリフが果樹園に勤務するようになってからは土曜日のスケジュールが大きく変わるので、上の表で確認しよう。プレゼントは牧場でとれる「はちみつ」のほか、ザッカ屋で買える「だんご粉」もオススメ。

←アイテムの好き嫌いをはっきりと教えてくれるため、わかりやすい。

←「マヨネーズ」は、どのサイズでもマナに喜んでもらえる。

住人イベント
ブランドンの散歩➡P.203、カレンとデュークの飲み比べ➡P.207、果樹園バイト➡P.213、デュークとの夫婦ゲンカ➡P.214、マナの買い物上手➡P.214、アンナのお菓子教室1➡P.214、アンナのお菓子教室2➡P.215、サーシャの人生相談➡P.219

バジル

植物学者。研究のために妻のアンナや娘のマリーと一緒にミネラルタウンにやって来た。よく、山へ植物の研究に出かけている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：バジルさんの家＆マリーの図書館
性　　別：男
誕 生 日：なつの月11日
家族構成：妻(アンナ)、娘(マリー)

アイテムの好き嫌い

大好き	山ぶどうの実、毒きのこ、緑の草、赤い草、野菜ジュース、オレンジヴィーナス　など
好き	じゃがいも、温泉卵、はちみつ、青い草、山ぶどう水、お好み焼き、ケーキ　など
普通	たまねぎ、普通の品質の卵、クッキー　など
嫌い	刺身、焼き魚、小魚、羊毛Sサイズ　など
大嫌い	銅、銀、金、ダイヤモンド、めのう　など

スケジュール

状況	AM						PM											AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月	①	裏山(中腹)			バジルの家1階			バジルの家2階			バジルの家1階			宿屋1階			バジルの家2階		
月(雨or雪)	バジルの家2階				バジルの家1階			バジルの家2階			バジルの家1階			宿屋1階			バジルの家2階		
火〜日	バジルの家2階				バジルの家1階			バジルの家2階			バジルの家1階			宿屋1階			バジルの家2階		

①バジルの家2階

珍しい植物が大好き

月曜日のAM7:00〜9:00は、雨・雪の日以外ならアンナやマリーを連れて裏山の中腹で植物採集をしている。植物学者であるバジルは、花や草などの植物が大好き。たいていの住人には嫌われがちな「毒きのこ」や「赤い草」も喜んでくれるので、捨ててしまわずにバジルに渡そう。新種の花である「オレンジヴィーナス」の発見イベント「新種花との出会い」(P.227)にも関わっており、「オレンジヴィーナス」も彼にとって大好きなアイテムのひとつだ。

←月曜の朝は、裏山で家族そろって植物採集している姿が見られる。

←草類はみんな好きだが、特に赤、緑、黒、白色の草が大好き。

住人イベント 植物学者の意地➡P.214、幸せの花1➡P.217、幸せの花2➡P.217

アンナ

バジルの妻でマリーの母親。ミネラルタウンでの暮らしを楽しんでおり、町の奥さんたちとのおしゃべりが大好き。特技はお菓子作り。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：バジルさんの家＆マリーの図書館
性　　別：女
誕 生 日：あきの月23日
家族構成：夫（バジル）、娘（マリー）

アイテムの好き嫌い

大好き	とうもろこし、かぼちゃ、普通の品質の卵、チョコレート、アイスクリーム、キッシュ　など
好き	お好み焼き、サンドウィッチ、ビビンバ、エメラルド、ルビー、ガーネット　など
普通	たまねぎ、温泉卵、ぶどうジュース　など
嫌い	きのこ、大魚、ムーンドロップ草　など
大嫌い	ムーンストーン、サンドローズ、蛍石　など

スケジュール

状況	AM 6	7	8	9	10	11	12	PM 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
月	①	裏山（中腹）			バジルの家1階			雑貨屋			バジルの家1階						バジルの家2階		
月（雨or雪）	バジルの家1階							雑貨屋			バジルの家1階						バジルの家2階		
火〜日	バジルの家1階							広場			バジルの家1階						バジルの家2階		
火〜日（雨）	バジルの家1階																バジルの家2階		

①バジルの家1階

お菓子の材料になりそうなものを贈ろう

アンナは卵のほか、牛乳やチーズ、バターといった乳製品全般が大好き。「小麦粉」や「油」、「だんご粉」といったお菓子の材料になりそうなアイテムも大好きで、これらはざっか屋で購入しやすいためプレゼントにもオススメだ。お菓子作りが得意なアンナとの友好度を上げると、お菓子のレシピを教えてくれるイベント「アンナのお菓子教室1」「アンナのお菓子教室2」が発生する。

←ざっか屋で売られているアイテムでは、「チョコレート」も大好き。

←アンナと仲良くなって、お菓子の作り方を教えてもらおう。

住人イベント　アンナのお菓子教室1➡P.214、アンナのお菓子教室2➡P.215、サーシャの人生相談➡P.219

トーマス

ミネラルタウンの町長。お祭りでは運営・進行を手がける。エレンを見舞うなど、住人のことをいつも気にかけている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：町長さんの家
性　　別：男
誕 生 日：なつの月25日
家族構成：息子(ハリス)

アイテムの好き嫌い

大好き	高級ぶどうジュース、そば粉、山ぶどう水、スイートポテト、チュロス、ダイヤモンド　など
好き	かぶ、さつまいも、普通の品質の卵、天ぷら、ケーキ、杏仁豆腐、大福　など
普通	きゅうり、りんご、カレーライス　など
嫌い	青い草、お寿司、刺身、銅、銀、金　など
大嫌い	雑草、石、枝、海賊の宝、空き缶　など

スケジュール

状況	AM							PM											AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月〜金	町長の家																		
土	①	雑貨屋			エレンの家			広場			町長の家								
土(雨or雪)	①	雑貨屋			エレンの家			宿屋1階			町長の家								
日	町長の家				エレンの家			広場			町長の家								
日(雨or雪)	町長の家				エレンの家			宿屋1階			町長の家								

①町長の家

「高級ぶどうジュース」が大好き

トーマスは「高級ぶどうジュース」や「山ぶどう水」が大好き。「高級ぶどうジュース」は果樹園で300Gで購入できるが、金銭に余裕がないときは「山ぶどうの実」と「紫の草」を採取して「山ぶどう水」を作るといいだろう。レシピはルウから教わることができる。ぶどうの飲み物のなかでも「ぶどうジュース」は特に好きでも嫌いでもないので注意しよう。

←土日のAM10〜12時はエレンの様子を見に、彼女の家を訪ねている。

←トーマスは「牛乳」全般も好き。味やサイズはどれでも問わないぞ。

住人イベント 町長の威厳1➡P.215、町長の威厳2➡P.216、真実の秘宝入手➡P.216、ダッドとデュークのケンカ➡P.221

ハリス

お巡(まわ)りさんで、トーマスの息子(むすこ)。ミネラルタウンの安全(あんぜん)を守(まも)るため、いつも町中(まちじゅう)を見回(みまわ)ってくれている。性格(せいかく)は優(やさ)しく穏(おだ)やか。

プロフィール

- 登場条件：最初(さいしょ)から
- 所　　属：町長(ちょうちょう)さんの家(いえ)
- 性　　別：男(おとこ)
- 誕 生 日：なつの月(つき)4日(か)
- 家族構成：父(ちち)(トーマス)

アイテムの好(す)き嫌(きら)い

大好き	温泉卵、ちからでーる、つかれとーる、山ぶどう水、チャーハン、小魚　など
好き	じゃがいも、普通の品質の卵、りんご、サラダ、シチュー、激辛ラーメン　など
普通	きゅうり、お好み焼き、中魚、大魚　など
嫌い	たまねぎ、ミックス・オ・レ、ルビー　など
大嫌い	毒きのこ、赤い草、雑草、石　など

スケジュール

状況	AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
月～日	①	ヨーデル牧場1階			木こりの家			宿屋1階			町長の家			町長の家前			町長の家		

①町長の家

会(あ)いに行(い)くときはスケジュールを確認(かくにん)

町中(まちじゅう)を見回(みまわ)りしているハリスは、ほぼ3時間単(じかんたん)位(い)で居場所(いばしょ)が変(か)わるため、彼(かれ)に会(あ)いに行(い)くときはスケジュールをしっかり確認(かくにん)しておこう。彼(かれ)の好(こう)物(ぶつ)である「小魚(こざかな)」は渡(わた)しやすいプレゼント。「ちからでーる」や「つかれとーる」といったスタミナドリンクをプレゼントするのもオススメだ。

←休(やす)みなく働(はたら)くハリス。町(まち)の平和(へいわ)が保(たも)たれているのは彼(かれ)のおかげ。

←主人公(しゅじんこう)が作(つく)る料理(りょうり)では、「チャーハン」がハリスの好物(こうぶつ)だ。

←住人(じゅうにん)イベント「ハリスの相談(そうだん)」では、彼(かれ)の意外(いがい)な気持(きも)ちが判明(はんめい)。

住人イベント　海の家繁盛日記➡P.202、ジェニファーのプレゼント➡P.208、ハリスの相談1➡P.216、ハリスの相談2➡P.217、ダッドとデュークのケンカ➡P.221、山のパトロール➡P.222

エレン

エリィとユウの祖母。いつも優しく孫たちのことを見守っている。足が悪く、家から出ることはほとんどないが、住人のことをよく知っている。

プロフィール

登場条件	最初から
所属	エレンさんの家
性別	女
誕生日	ふゆの月13日
家族構成	孫（エリィ、ユウ）

アイテムの好き嫌い

大好き	かぼちゃ、にんじん、牛乳Sサイズ、温泉卵、はちみつ、羊毛Sサイズ、毛糸玉Sサイズ　など
好き	かぶ、トマト、普通の品質の卵、焼きとうもろこし、スイートポテト　など
普通	じゃがいも、チャーハン、ペリドット　など
嫌い	カレーライス、フライドポテト、蛍石　など
大嫌い	高級ぶどうジュース、山ぶどう水　など

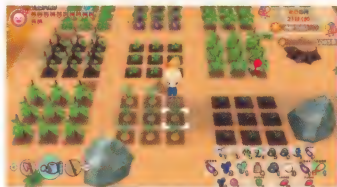
スケジュール

状況	AM						PM												AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月〜日	エレンの家																		

動物の毛や毛糸玉を贈ろう

「温泉卵」や「はちみつ」、牛乳全般が渡しやすく喜ばれるプレゼント。編み物をするエレンは羊やアンゴラウサギ、アルパカなどの動物の毛や毛糸玉も大好き。エレンの友好度が200以上のときに毛糸玉を贈ると、お礼にイベント「エレンの靴下」(P.218)で「靴下」を作ってくれる。

←「靴下」を持っていると、ふゆの月25日にプレゼントをもらえる。

←普通の牛乳はもちろんコーヒー牛乳など、いろんな味の牛乳も大好き。

←秋に収穫できる「にんじん」や「ほうれんそう」も喜ばれる。

住人イベント	エリィとユウの兄弟愛➡P.208、エレンの見舞い➡P.213、エレンとの過去➡P.213、幸せの花1➡P.217、幸せの花2➡P.217、じいさんの手紙➡P.217、エレンの靴下➡P.218、ユウのおねだり➡P.218

ユウ

エレンの孫で、ミネラル医院で働いているエリィの弟。生意気でいたずら好きだけど、怒られるとすぐに泣いてしまう。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：エレンさんの家
性　　別：男
誕 生 日：あきの月5日
家族構成：祖母(エレン)、姉(エリィ)

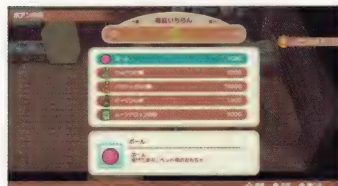
アイテムの好き嫌い

大好き	山ぶどうの実、ぶどうジュース、チョコレート、フライドポテト、クッキー、ケーキ、毛糸玉Sサイズ　など
好き	いちご、マヨネーズSサイズ、カレーライス、銅、銀、金　など
普通	トマト、普通の品質の卵、たけのこ　など
嫌い	かぶ、ピーマン、小魚、ブレスレット　など
大嫌い	高級ぶどうジュース、山ぶどう水　など

スケジュール

状況	AM							PM											AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月・水	エレンの家																		
火・木～日	エレンの家							教会前		エレンの家									
火・木～日(雨pr雪)	エレンの家																		

甘いものとファーストフードが好き

祖母エレンと一緒に、いつも家で過ごしているユウ。月・水以外のPM1:00～3:00は教会前でメイと遊んでいるが、雨や雪の日は外出しないため、天気の悪い日に彼に会いたい場合はエレンの家を訪れよう。ユウは子供らしく好き嫌いがはっきりしていて野菜はほとんど苦手。甘いものや、「フライドポテト」などのファーストフードが大好物だ。また、ユウはエレンと同じく動物の毛が好きなので、動物を飼っていたら毛を刈り取って、2人にプレゼントしに行こう。

←1年目の秋以降にホアンの店で買える「ボール」も大好き。

←「ぶどうジュース」は好物だが「高級ぶどうジュース」は苦手なので注意。

住人イベント　エリィとユウの兄弟愛➡P.208、エレンの見舞い➡P.213、エレンとの過去➡P.213、じいさんの手紙➡P.217、ユウのおねだり➡P.218

パートナー候補
一般住人
リリア
ムギ
メイ
サイバラ
デューク
マナ
バジル
アンナ
トーマス
ハリス
エレン
ユウ
•ジェフ
サーシャ
カーター
タッド
ゴッツ
ザク
バァン
ルウ
主人公の子供
コロボックル
好き嫌い パートナー
好き嫌い 一般住人

ジェフ

気が弱く、胃を痛めてばかりのザっか屋店主。町の人が商品の代金を支払ってくれないのを、どうにかしたいと悩んでいる。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：ザっか屋
性　　別：男
誕 生 日：ふゆの月29日
家族構成：妻(サーシャ)、娘(カレン)

アイテムの好き嫌い

大好き	はちみつ、青い草、フルーツジュース、野菜ジュース、プリン、ちからでーる、つかれとーる　など
好き	さつまいも、チョコレート、卵焼き、オムライス、みかん　など
普通	かぶ、普通の品質の卵、チャーハン　など
嫌い	黄の草、高級ぶどうジュース、めのう　など
大嫌い	毒きのこ、赤い草、雑草、石、枝　など

スケジュール

状況	AM						PM												AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月・水～土	①		雑貨屋										雑貨屋・奥						
火	雑貨屋・奥				教会			病院1階			雑貨屋・奥								
日	雑貨屋・奥							宿屋1階			雑貨屋・奥								

①雑貨屋・奥

主人公が作る飲み物が喜ばれる

胃弱体質のジェフは「ちからでーる」や「つかれとーる」など、体力や疲労を回復する飲み物をプレゼントするととても喜ばれる。これらは両方とも「ミネラル医院」で買うことができる。また、「フルーツジュース」など、主人公が作る飲み物もたいていは喜んでくれるが、「いちご」が必要になるため作成は少し難しい。「野菜ジュース」なら、材料は「きゅうり」「きゃべつ」「にんじん」「トマト」なので、比較的作りやすい。レシピ(P.254)はルウから教わろう。

いらっしゃい。
ラッピングするには100Gかかるよ。
はずすならお金はかからないよ。

←ザっか屋で「チョコレート」を買い、ラッピングして渡すのもオススメ。

←主人公が作る飲み物でも「山ぶどう水」は嫌いなので渡すのは避けよう。

住人イベント　ドクターの誤診➡P.201、ジェフの絵売買➡P.218、ジェフの決意➡P.219

サーシャ

ジェフの妻でカレンの母親。夫とは正反対の性格で気が強く、ジェフに小言をいいながらも、ちゃんとフォローするしっかり者。

プロフィール

登場条件：最初から
所　　属：ざっか屋
性　　別：女
誕 生 日：はるの月30日
家族構成：夫(ジェフ)、娘(カレン)

アイテムの好き嫌い

大好き	チョコレート、スイートポテト、クッキー、ムーンドロップ草　など
好き	かぶ、たまねぎ、ピーマン、普通の品質の卵、ぶどうパン、サファイア　など
普通	温泉卵、りんご、カレーライス　など
嫌い	チーズSサイズ、チーズケーキ、銅　など
大嫌い	毒きのこ、ヒスイ、ターコイズ、雑草　など

スケジュール

状況	AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
月・水～日	雑貨屋・奥							広場			雑貨屋・奥								
月・水～日(雨or雪)	雑貨屋・奥							雑貨屋			雑貨屋・奥								
火	①	②			養鶏場1階			エレンの家			雑貨屋・奥								

①雑貨屋・奥　②ヨーデル牧場1階

外出しているときにプレゼントを渡そう

サーシャがざっか屋の店先に姿を現すのは、火曜以外で雨の日か雪の日のPM1:00～3:00のみ。大体は店の奥にいることが多いが、サーシャの友好度を上げなければ、主人公は奥に入れない。午後に広場にいるときや、火曜に外出しているときを狙ってサーシャにプレゼントを渡しに行こう。好物は「チョコレート」などの甘いもの。「ムーンドロップ草」「ピンクキャット草」といった花類も大好きだ。サーシャに会ったらすぐにプレゼントできるよう、事前に準備しておこう。

←ざっか屋の奥で、娘のカレンと一緒に過ごしていることも多い。

←主人公の牧場の畑で採れる野菜は苦手なものがなく、すべて「好き」。

住人イベント　ブランドンの散歩➡P.203、ジェフの絵売買➡P.218、ジェフの決意➡P.219、サーシャの人生相談➡P.219、ジェフとの思い出話➡P.219

カーター

神さまの教えを広めるためにミネラルタウンにやってきた神父さま。いつも優しく、ときおり教会へ遊びに来るメイとユウの面倒を見ている。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：教会
性　別：男
誕生日：あきの月20日
家族構成：なし

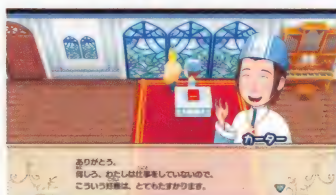
アイテムの好き嫌い

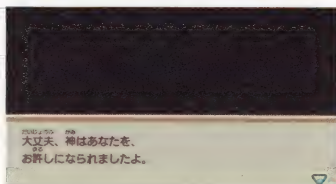
大好き	かぶ、普通の品質の卵、牛乳Sサイズ、カレー粉、油、小麦粉、焼きとうもろこし、栗ごはん　など
好き	じゃがいも、にんじん、はちみつ、おにぎり、みそ汁、スイートポテト　など
普通	温泉卵、たけのこ、チャーハン　など
嫌い	青い草、ちからでーる、だんご粉　など
大嫌い	羊毛Sサイズ、銅、ダイヤモンド　など

スケジュール

状況	AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
月・水、雨or雪（曜日関係なし）	墓地			教会				ざんげ室			教会								
火・木〜日	墓地			教会				教会前			教会								

教会へ行って乳製品を贈ろう

カーターに会いたければ教会へ行こう。教会では彼の話を聞いたり、ざんげをしたりすることができる。カーターが好きなものは卵のほか、牛乳、チーズなどの乳製品全般。また、栗を使った食べ物も大好きだ。動物の毛や鉱石は苦手なため、プレゼントするのは避けよう。

←ザッカ屋で買える「油」「小麦粉」「カレー粉」もカーターの大好物。

←呪われた道具をはずすときは月・水か雨の日の午後にざんげ室へ。

←住人に嫌われたときは、ざんげで友好度を少し上げてくれることも。

住人イベント　クリフ倒れる➡P.201、海の家繁盛日記➡P.202、お告げの夢➡P.219、カーターの秘密➡P.220、カーターの呼出➡P.220

ダッド

宿屋の主人。妻に先立たれ、男手ひとつでランを育ててきた。恋に奥手なランのことがいつも気がかりで、心配性な一面も。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：ダッドの店
性　別：男
誕生日：ふゆの月11日
家族構成：娘(ラン)

アイテムの好き嫌い

大好き	たまねぎ、普通の品質の卵、牛乳Sサイズ、はちみつ、小麦粉、焼きりんご、小魚、中魚、大魚　など
好き	とうもろこし、温泉卵、紫の草、アイスクリーム、プリン　など
普通	かぶ、ぶどうジュース、チャーハン　など
嫌い	赤い草、黄の草、ムーンドロップ草　など
大嫌い	毒きのこ、雑草、石、魚の骨　など

スケジュール

状況	AM						PM												AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月〜日	①		宿屋1階					①		宿屋1階				①		宿屋1階			

①宿屋1階・奥

料理の材料が喜ばれる

ダッドが好きなものは卵全般や牛乳全般。魚も「小魚」から「大魚」まですべての魚を好む。ザッか屋で売られている食材もすべて大好きなので、購入しやすい「小麦粉」を買ってプレゼントするのもオススメ。年中無休で働いているため、「ちからでーる」などのドリンク剤も喜ばれる。

←プレゼントをするときは、カウンターの中に入って品物を渡そう。

←ダッドの友好度を上げると、宿屋の奥に通じるドアを開けられる。

←卵は「温泉卵」や「卵焼き」など手を加えるよりも、そのままが好み。

住人イベント	クリフ倒れる➡P.201、クリフ旅立ち➡P.201、父へのプレゼント➡P.208、ジョアンナの身勝手➡P.212、ジョアンナからの電話➡P.212、ランの母命日➡P.220、ダッドとデュークのケンカ➡P.221

ゴッツ

大工仕事が得意な木こり。増改築のことなら彼におまかせ。山で行き倒れていたブランドンを家に住まわせるほど、寛大な心の持ち主。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：木こりの家
性　別：男
誕生日：あきの月2日
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

大好き	じゃがいも、たまねぎ、普通の品質の卵、マヨネーズSサイズ、はちみつ、小麦粉　など
好き	牛乳Sサイズ、ちからでーる、チョコレート、チョコクッキー　など
普通	かぶ、なす、温泉卵、青い草、クッキー　など
嫌い	だんご粉、焼きとうもろこし、めのう　など
大嫌い	毒きのこ、赤い草、手紙入りのビン　など

スケジュール

状況	AM 6	7	8	9	10	11	12	PM 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
月～水	①	湖周辺			木こりの家														
木・金	①	湖周辺			木こりの家			木こりの家周辺			木こりの家								
土	①	湖周辺			町長の家			雑貨屋			木こりの家								
日	木こりの家							山頂			木こりの家								

①木こりの家

渡しやすいプレゼントは卵

ゴッツの好物は卵全般。マヨネーズやチーズも大好きで、いずれも品質・サイズは問わないため、渡しやすいものを贈ろう。ザっか屋で買えるものなら「油」「小麦粉」「カレー粉」がオススメだ。また、「はちみつ」や「りんご」、「みかん」も大好物なので、ゴッツが牧場の建物を増改築しに来ているときは、牧場の木から採取し、その場でプレゼントするのもいいだろう。

ゴッツ
んああ？　なんだ、こりゃ。
おい、これをオレはどうすりゃいいんだよ。

←羊やアルパカなどの動物の毛全般も喜ぶが、毛糸玉は苦手なよう。

←牧場の増改築を頼むと、作業が終わるまで牧場で仕事をしてくれる。

住人イベント　ゴッツのスランプ➡P.221、ゴッツのスランプ回復➡P.221、山のパトロール➡P.222

ザク

冬でも薄着で働く、力じまんの男性。毎日牧場の出荷物を回収して、お金に変えてくれる。気のいい性格で、いつも明るく主人公に接する。

プロフィール

登場条件：最初から
所　属：ザクさんの家＆ホアンの店
性　別：男
誕生日：なつの月29日
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

大好き	きゅうり、トマト、チーズSサイズ、山ぶどう水、チャーハン、オリハルコン、ダイヤモンド　など
好き	普通の品質の卵、マヨネーズSサイズ、チョコレート、卵焼き　など
普通	かぶ、温泉卵、牛乳Sサイズ、はちみつ　など
嫌い	青い草、緑の草、羊毛Sサイズ　など
大嫌い	雑草、石、枝、海賊の宝、空き缶　など

スケジュール

状況	AM						PM												AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月～日	①	雑貨屋			ザクの家							②	③	ザクの家					

①ザクの家　②主人公の牧場　③鍛冶屋

「きゅうり」と「トマト」が大好き

日中は自分の家にいる時間が多いが、毎日PM4：30に出発しPM5:00には必ず主人公の牧場を訪ね、出荷物を回収してくれる。作物のなかでは「いちご」と「パイナップル」が好物だが、収穫が難しければ「きゅうり」や「トマト」を贈るといい。また、「チーズ」全般や「チャーハン」も喜ばれる。

←ザクが自分の家にいる時間が、そのままホアンの店の営業時間となる。

←「オリハルコン」や「ダイヤモンド」など、高価な鉱石も大好き。

←ザクの家の壁には、彼がひそかに好意を抱く人の写真が飾られている。

住人イベント ポプリの通信販売➡P.206、ホアンのサービス➡P.207、ジェフの決意➡P.219、お告げの夢➡P.219、釣り竿入手➡P.222、ザクの愛情表現➡P.222、魚コンプリート➡P.222

バァン

ミネラルタウンにやってきた行商人。珍しい品物を取り扱っており、毎週水曜日に「ダッドの店」の2階で店を開いている。

プロフィール

登場条件：イベント「バァンのあいさつ」を見る(P.223)
所　属：なし
性　別：男
誕生日：なし
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

大好き	毛糸玉Xサイズ、ピンクダイヤモンド、アレキサンドライト、ダイヤモンド、海賊の宝　など
好き	パイナップル、牛乳Pサイズ、ちからでーる、つかれとーる、銅、銀、金　など
普通	かぶ、トマト、普通の品質の卵、青い草　など
嫌い	ムーンドロップ草、ピンクキャット草　など
大嫌い	雑草、空き缶、長靴、魚の骨　など

スケジュール

<table>
<tr><th rowspan="2">状況</th><th colspan="6">AM</th><th colspan="12">PM</th><th>AM</th></tr>
<tr><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th></tr>
<tr><td>水</td><td colspan="19">宿屋2階</td></tr>
<tr><td>毎月15日</td><td colspan="6">不在</td><td colspan="6">広場</td><td colspan="7">不在</td></tr>
<tr><td>毎月15日・水 ①</td><td colspan="6">宿屋2階</td><td colspan="6">広場</td><td colspan="7">宿屋2階</td></tr>
<tr><td>毎月15日・水(雨or雪) ①</td><td colspan="19">宿屋2階</td></tr>
<tr><td>水以外／毎月15日(雨or雪)</td><td colspan="19">不在</td></tr>
</table>

①毎月15日でなおかつ水曜日の場合

鉱石を買ってその場で渡そう

女神さまに30回以上お供えすると、バァンは「ダッドの店」の2階で水曜日にお店を開くようになる。また、毎月15日には広場でペットショップも開いている。行商人であるバァンが大好きなアイテムは、「毛糸玉Xサイズ」や「ダイヤモンド」など、手に入りにくい珍しい品物ばかり。鉱石全般を好むので、「銅」「銀」「金」をバァンから買って、その場で渡すのもオススメだ。

←アイテムをプレゼントするときは、バァンの隣に行って渡そう。

←「バァンさんの大好物」を渡すと、珍しい品を売ってくれる。

住人イベント　バァンのあいさつ➡P.223

ルウ

毎週食材を買いにミネラルタウンに来ている、明るい性格の女性。いろいろな料理のレシピを知っていて、主人公に教えてくれることも。

プロフィール

登場条件：イベント「ルウのあいさつ」を見る(P.223)
所　　属：なし
性　　別：女
誕 生 日：なし
家族構成：なし

アイテムの好き嫌い

大好き	チャーハン、お好み焼き、サンドウィッチ、クッキー、ケーキ　など
好き	かぶ、トマト、にんじん、普通の品質の卵、油、小麦粉　など
普通	春の太陽、夏の太陽、秋の太陽、ボール　など
嫌い	ムーンドロップ草、トイフラワー　など
大嫌い	毒きのこ、赤い草、海賊の宝　など

スケジュール

<table>
<tr><th rowspan="2">状況</th><th colspan="6">AM</th><th colspan="12">PM</th><th>AM</th></tr>
<tr><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th></tr>
<tr><td>日</td><td colspan="19">宿屋2階</td></tr>
<tr><td>月〜土</td><td colspan="19">不在</td></tr>
</table>

レシピをもらうために料理を作ろう

ルウは、女神さまに75回以上お供えすると、日曜日に「ダッドの店」の2階を訪れるようになる。料理に詳しいルウは食べ物はなんでも好き。「カレーライス」や「ポップコーン」、「ミックスジュース」など、特定の料理(P.261)を作るとレシピを教えてくれるため、それらを優先して渡そう。

←ルウが主人公の牧場にあいさつに来たら、毎週日曜日は町を訪れるように。

←ルウは宿屋2階の左の部屋に滞在しているので話しかけてみよう。

←毎週日曜日しかいないため、レシピがもらえる料理は事前に準備しよう。

住人イベント	ルウのあいさつ➡P.223

主人公の子供

主人公とパートナーが「結婚・大親友の儀」を迎えたあとに授かる子供。乳児の状態から、ハイハイ、立ち歩きの状態へと成長していく。

プロフィール

登場条件：	イベント「出産」（P.197）、もしくは「女神から子供を授かる」（P.198）を見る

アイテムの好き嫌い（幼児1）

大好き	ぶどうジュース、うどん、ケーキ　など
好き	にんじん、チョコレート、小豆　など
普通	ポップコーン、オムライス、ビビンバ　など
嫌い	たまねぎ、ピーマン、クッキー　など
大嫌い	羊毛Sサイズ、銅、銀、金、ネックレス　など

アイテムの好き嫌い（幼児2）

大好き	ぶどうジュース、オムライス、クッキー、ビビンバ　など
好き	チョコレート、ポップコーン　など
普通	かぼちゃ、うどん、長靴　など
嫌い	かぶ、じゃがいも、銅、銀、金　など
大嫌い	たまねぎ、にんじん、小豆　など

※「幼児1」はハイハイ、「幼児2」は立ち歩きができる状態を示す

スケジュール

状況	AM						PM											AM
	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月～日（乳児）	自宅																		
月～日（幼児1、2）	自宅																		

成長すると食べ物の好みが変化

乳児と幼児、どちらの状態でも1日中自宅にいるため、会いたくなったら家に戻ろう。乳児のときは何も渡せないが、幼児に成長したらプレゼントを渡せるようになる。ハイハイから立ち歩きの状態に成長すると食べ物の好みも変わり、好きだった食べ物が苦手になることも。「ぶどうジュース」と「アイスクリーム」は共通して大好きなので、多めに用意しておこう。

←家の中でハイハイしている状態。食べ物以外だと「毛糸玉」も大好き。

←よちよち歩きができる状態まで成長！　固いものも食べられるように。

住人イベント	なし

パートナー候補
一般住人
リリア
ムギ
メイ
サイバラ
デューク
マナ
バジル
アンナ
トーマス
ハリス
エレン
ユウ
ジェフ
サーシャ
カーター
ダッド
ゴッツ
ザク
ハァン
ルウ
●主人公の子供
コロボックル
好き嫌いパートナー
好き嫌い一般住人

愛情をもって育てよう

パートナーとの子供を授かったあとは、子供に関するイベントも発生する。子供の誕生日イベントなどもあるため、記念日は忘れないようにしておこう。また、ときには子供がベッドから落ちてケガをしてしまうといったハプニングも起こるが、焦らず愛情を持って対応しよう。

←ベッドから落ちてしまった子供を、病院へ連れて行こう！

住人の友好度と施設の関係

住人との友好度を上げると、店や家など各施設の解放時間が長くなり、早朝や夜など今まで建物に入れなかった時間にも入れるようになる。例えば「エレンの家」なら、エレンの友好度が101以上ならAM8:00～PM8:00まで入れるようになる。また、建物の2階や奥の部屋など、今まで立ち入れなかった場所にも行けるようになるのだ。住人と話せる機会が増えるため、1日の予定も組みやすくなるだろう。

施設の解放時間

住人の友好度（※）	施設に入れる時間
100以下 （目安：♪3つ以下）	AM10:00～PM7:00
101以上 （目安：♪4つ以上）	AM8:00～PM8:00
201以上 （目安：♪8つ以上）	AM6:00～PM10:00

※住人が施設（1階）にいないときと定休日は入ることができない　※施設によって友好度が関係する住人は違うため、右表を参照

施設の解放時間に友好度が関係する住人

施設	住人
養鶏場1階（月～土）	ポプリ
養鶏場1階（日）	リック
ヨーデル牧場1階	ムギ
鍛冶屋	サイバラ
デュークの家1階	マナ
バジルの家1階	アンナ
町長の家	トーマス
エレンの家	エレン
雑貨屋	ジェフ※1
病院1階	ドクター※2
教会	カーター
宿屋1階	ダッド
木こりの家	ゴッツ
ザクの家	ザク

※1 雑貨屋の解放時間はジェフの友好度が100以下➡AM9:00～PM5:00、友好度101以上➡AM8:00～PM6:00となる　※2 病院の解放時間はドクターの友好度が200以下➡AM9:00～PM4:00、友好度201以上➡AM9:00～PM10:00となる（ドクターが1階にいないときは入れない）

住人の友好度が上がると行ける場所

場所	条件
養鶏場2階	リリアの友好度が201以上
ヨーデル牧場2階	ムギの友好度が101以上
鍛冶屋・寝室	サイバラの友好度が201以上
デュークの家 2階の寝室	マナの友好度が201以上
バジルの家2階	バジルの友好度が201以上
雑貨屋・奥	サーシャの友好度が101以上

場所	条件
病院2階	ドクターの友好度が101以上
病院2階の大部屋	ドクターの友好度が201以上
病院2階の小部屋	エリィの愛情度が30001以上（※1）
宿屋1階・奥	ダッドの友好度が201以上（※2）
宿屋1階・ 奥の左の部屋	ランの友好度が201以上
宿屋1階・ 奥の右の部屋	ダッドの友好度が201以上

※1 主人公がエリィ以外とパートナーになった場合はエリィの友好度が201以上
※2 主人公がランとパートナーになった場合も行けるようになる

ミネラルタウン北側の小さな小屋に住む、7人の妖精たち。一見同じような顔をしているが、性格や好みはバラバラでみんな違う。

オレンジ色の服を着た、元気で明るい性格のコロボックル。仕事よりも、遊ぶことが好き。

登場条件：最初から　**誕生日**：ふゆの月22日
大好きなアイテム：りんご、橙の草、ぶどうジュース、パン　など

チョッカク

青色の服を着た、仕事好きのコロボックル。7人のなかでは一番の優等生で、まじめに働いてくれる。

登場条件：最初から　**誕生日**：はるの月15日
大好きなアイテム：青い草、パン、いちご牛乳、チョコクッキー　など

ボルドー

紫色の服を着た、力じまんのコロボックル。自信家でちょっと生意気なところがある。

登場条件：最初から　**誕生日**：はるの月4日
大好きなアイテム：じゃがいも、きゃべつ、紫の草、おにぎり　など

シェフネン

赤色の服を着た、しっかり者のコロボックル。世話焼きでマメな性格をしており、料理が大好き。

登場条件：最初から　**誕生日**：あきの月14日
大好きなアイテム：トマト、りんご、赤い草、パン、ケチャップ　など

グリーディ

黄色の服を着た、食いしん坊のコロボックル。ぐうたらな性格で、主人公に食べ物をよくねだる。

登場条件：最初から　**誕生日**：あきの月10日
大好きなアイテム：温泉卵、牛乳Sサイズ、黄の草、刺身　など

アクア

水色の服を着た、きれい好きのコロボックル。おしゃれで服が汚れてしまう仕事が苦手。

登場条件：最初から　**誕生日**：はるの月26日
大好きなアイテム：山ぶどうの実、だんご粉、アイスクリーム　など

ティミット

黄緑色の服を着た、気弱でおとなしい性格のコロボックル。疲れることがあまり得意ではない。

登場条件：最初から　**誕生日**：なつの月16日
大好きなアイテム：緑の草、チョコレート、カレーライス　など

スケジュール

状況	AM 6	7	8	9	10	11	PM 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	AM 12
月〜日	コロボックルの家																		

「小麦粉」を用意しておこう

コロボックルたちは1日中家にいるが、主人公の仕事を手伝うときはAM6:00～PM6:00まで牧場にいてくれる。7人ともアイテムの好みは違うが、共通して大好きなものは「小麦粉」。仕事を頼むと友好度が少し下がるため、ザっか屋で「小麦粉」を多めに買っておき、マメにプレゼントしよう。

←コロボックルと仲良くなると、牧場の仕事を手伝ってくれるようになる。

住人イベント　コロボックルのお茶会➡P.223

好き嫌いリスト パートナー候補

パートナー候補の各アイテムに対する好き嫌いをリストで紹介。アイテムをプレゼントする際に、相手の好みをチェックしておこう。

アイテム名 あい～うし	リック	グレイ	ドクター	クリフ	カイ	ブランドン	ホアン	グルメマン
アイスクリーム	△	◎	△	○	△	○	△	○
藍の草	○	△	◎	×	●	△	△	△
青い草	○	△	◎	×	●	△	△	△
青いマジックレッド草	○	△	◎	△	△	△	△	●
赤い草	●	●	◎	×	●	●	△	△
赤いマジックレッド草	○	△	◎	△	△	△	△	●
空き缶	●	●	●	●	●	●	●	●
秋の太陽	△	△	△	△	△	△	△	●
アクアパッツァ	△	△	○	△	○	△	△	△
アクアマリン	●	◎	×	×	×	×	○	●
小豆	△	×	○	○	△	◎	△	△
アダマンタイト	●	◎	×	×	×	×	◎	●
アップルパイ	△	◎	△	○	△	○	△	○
アヒージョ	◎	○	△	△	○	△	△	△
油	△	△	△	●	◎	◎	△	△
アメジスト	●	◎	×	×	×	×	△	●
アルパカ毛Sサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アルパカ毛Mサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アルパカ毛Lサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アルパカ毛Gサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アルパカ毛Pサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アルパカ毛Xサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アレキサンドライト	●	◎	×	×	×	×	◎	●
アンゴラウサギ毛Sサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アンゴラウサギ毛Mサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アンゴラウサギ毛Lサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アンゴラウサギ毛Gサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アンゴラウサギ毛Pサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
アンゴラウサギ毛Xサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
杏仁豆腐	△	○	△	○	△	△	△	○
いい品質の卵	◎	○	○	△	◎	◎	△	△
石	●	●	△	●	●	×	●	●
いちご	△	△	○	○	△	△	△	△
いちご牛乳	◎	△	○	○	△	△	△	○
いちご牛乳Sサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
いちご牛乳Mサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
いちご牛乳Lサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
いちご牛乳Gサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
いちご牛乳Pサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
いちご牛乳Xサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
いちごのケーキ	△	△	○	○	○	○	△	△
イヤリング	○	◎	×	△	○	×	◎	●
牛祭り優勝トロフィー	—	—	—	—	—	—	—	—

好き嫌いリストの見方

❶ **住人の名前**：
アイテムを渡せる住人の名前。

❷ **アイテムの名前**：
住人に渡せるアイテムの名前。
五十音順で掲載している。

❸ **好き嫌い**：
住人の各アイテムに対する好き嫌い。アイコンの意味は以下の通り。

♥…一番好き　◎…大好き
○…好き　△…普通　×…嫌い
●…大嫌い　—…渡せない

ポプリ	マリー	カレン	エリィ	ラン	ジェニファー	女神さま	アイテム名 あい～うし
◎	△	×	○	◎	△	△	アイスクリーム
●	○	×	○	×	△	△	藍の草
●	◎	×	○	×	△	△	青い草
△	△	○	◎	△	○	○	青いマジックレッド草
●	◎	×	△	●	△	△	赤い草
△	△	○	♥	△	○	○	赤いマジックレッド草
●	●	●	●	●	●	●	空き缶
△	△	△	△	△	△	△	秋の太陽
△	△	△	○	△	×	△	アクアパッツァ
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	×	×	アクアマリン
△	△	△	△	△	○	○	小豆
△	△	●	△	●	×	×	アダマンタイト
◎	○	×	○	◎	△	△	アップルパイ
○	○	○	△	○	△	△	アヒージョ
△	△	△	△	△	○	△	油
○	○	○	○	○	×	×	アメジスト
○	○	●	△	△	○	△	アルパカ毛Sサイズ
○	○	●	△	△	○	△	アルパカ毛Mサイズ
○	○	●	△	△	○	△	アルパカ毛Lサイズ
○	○	●	△	△	○	△	アルパカ毛Gサイズ
○	○	●	△	△	○	△	アルパカ毛Pサイズ
○	○	●	△	△	○	△	アルパカ毛Xサイズ
×	△	●	△	●	×	×	アレキサンドライト
△	○	●	△	△	○	△	アンゴラウサギ毛Sサイズ
△	○	●	△	△	○	△	アンゴラウサギ毛Mサイズ
△	○	●	△	△	○	△	アンゴラウサギ毛Lサイズ
△	○	●	△	△	○	△	アンゴラウサギ毛Gサイズ
△	○	●	△	△	○	△	アンゴラウサギ毛Pサイズ
△	○	●	△	△	○	△	アンゴラウサギ毛Xサイズ
△	○	△	♥	△	△	△	杏仁豆腐
◎	△	○	△	○	○	○	いい品質の卵
●	●	●	●	●	●	×	石
◎	△	△	◎	○	○	◎	いちご
◎	○	×	◎	◎	△	△	いちご牛乳
○	△	△	◎	○	○	○	いちご牛乳Sサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	いちご牛乳Mサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	いちご牛乳Lサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	いちご牛乳Gサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	いちご牛乳Pサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	いちご牛乳Xサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	いちごのケーキ
◎	○	○	◎	○	○	×	イヤリング
—	—	—	—	—	—	—	牛祭り優勝トロフィー

アイテム名 うと～きゅ	リック	グレイ	ドクター	クリフ	カイ	ブランドン	ホアン	グルメマン
うどん	△	△	△	△	×	△	△	○
AEPFEりんご	△	△	○	○	○	△	○	△
SUGDWりんご	△	△	○	○	○	△	○	△
枝	●	○	×	●	●	○	●	●
Xの卵	◎	○	○	△	◎	◎	△	△
エッグベネディクト	◎	○	○	△	◎	◎	△	○
HMSGBりんご	△	△	○	○	○	△	○	△
エメラルド	●	◎	×	×	×	×	◎	●
エリィの押し花	—	—	—	—	—	—	—	—
エリ草	△	△	◎	×	△	×	△	◎
黄金の資材	●	●	●	●	●	●	●	●
大魚	◎	○	◎	△	◎	○	△	△
お買い物マスターの証	—	—	—	—	—	—	—	—
お好み焼き	△	◎	△	◎	×	△	△	○
お寿司	△	△	△	◎	○	○	△	○
おでん	△	×	○	△	×	△	△	△
おにぎり	○	△	△	○	△	△	△	△
オムライス	◎	◎	△	◎	◎	○	△	○
おもち	×	○	△	○	×	△	△	△
オランジェット	△	△	○	○	○	◎	○	△
オリハルコン	●	◎	×	×	×	×	◎	●
オレンジヴィーナス	○	△	◎	△	△	△	△	●
温泉卵	♥	×	○	△	×	△	△	○
ガーネット	●	◎	×	×	×	×	○	●
海鮮丼	○	△	◎	△	○	○	△	△
海賊の宝	●	●	●	●	●	○	◎	●
カイの海のお守り	—	—	—	—	—	—	—	—
飼い葉	●	●	×	×	●	×	●	●
かっぱの像	—	—	—	—	—	—	—	—
かっぱの玉	—	—	—	—	—	—	—	—
かなりいい品質の卵	◎	○	○	△	◎	◎	△	△
かなりちからでーる	◎	◎	△	×	△	○	△	●
かなりつかれとーる	◎	◎	△	×	△	○	△	●
かぶ	△	×	○	△	×	△	△	△
かぼちゃ	×	△	○	△	◎	◎	△	△
かぼちゃのポタージュ	×	△	○	△	◎	◎	△	△
カルパッチョ	○	△	◎	△	○	○	△	△
カルボナーラ	○	◎	△	○	△	△	△	○
カレーうどん	○	○	△	◎	×	△	△	○
カレー粉	△	△	△	●	○	◎	△	△
カレーパン	●	◎	△	◎	◎	△	△	○
カレーライス	●	◎	△	♥	◎	△	△	○
カレンのぶどうジュース	—	—	—	—	—	—	—	—
キッシュ	◎	○	○	△	◎	◎	△	△
黄の草	×	×	◎	×	●	×	△	△
きのこ	○	△	△	△	×	△	△	△
きのこグラタン	△	△	○	◎	×	△	△	○
きのこごはん	△	△	○	◎	×	△	△	○
きゃべつ	△	△	△	△	△	△	△	△
牛乳Sサイズ	△	△	♥	○	○	○	△	△
牛乳Mサイズ	△	△	♥	○	○	○	△	△
牛乳Lサイズ	△	△	♥	○	○	○	△	△
牛乳Gサイズ	△	△	♥	○	○	○	△	△
牛乳Pサイズ	△	△	♥	○	○	○	△	△
牛乳Xサイズ	△	△	♥	○	○	○	△	△
きゅうり	△	△	△	○	△	◎	△	△

ポプリ	マリー	カレン	エリィ	ラン	ジェニファー	女神さま	アイテム名 うと～きゅ
△	△	△	△	○	△	△	うどん
◎	○	×	△	○	△	△	AEPFEりんご
◎	○	×	△	○	△	△	SUGDWりんご
●	●	●	●	●	×	×	枝
◎	△	○	△	○	○	○	Xの卵
◎	△	○	△	○	○	○	エッグベネディクト
◎	○	×	△	○	△	△	HMSGBりんご
○	○	○	○	○	×	×	エメラルド
—	—	—	—	—	—	—	エリィの押し花
△	◎	×	◎	△	△	△	エリ草
●	●	●	●	●	●	●	黄金の資材
△	△	△	○	○	×	△	大魚
—	—	—	—	—	—	—	お買い物マスターの証
○	×	△	△	◎	△	△	お好み焼き
△	△	△	△	◎	×	△	お寿司
×	△	△	△	△	○	○	おでん
△	△	△	△	○	△	△	おにぎり
♥	△	△	×	◎	△	△	オムライス
×	△	△	○	◎	△	△	おもち
◎	○	●	△	○	△	△	オランジェット
×	△	●	△	●	×	×	オリハルコン
△	△	○	♥	△	○	○	オレンジヴィーナス
△	△	○	△	◎	△	△	温泉卵
×	○	○	○	○	×	×	ガーネット
△	△	△	○	△	×	△	海鮮丼
●	●	●	●	●	×	●	海賊の宝
—	—	—	—	—	—	—	カイの海のお守り
●	×	●	●	●	×	×	飼い葉
—	—	—	—	—	—	—	かっぱの像
—	—	—	—	—	—	—	かっぱの玉
◎	△	○	△	○	○	○	かなりいい品質の卵
●	△	×	△	×	△	△	かなりちからでーる
●	◎	×	△	×	△	△	かなりつかれとーる
×	△	△	△	△	○	○	かぶ
×	○	○	△	△	○	○	かぼちゃ
×	○	○	△	△	○	○	かぼちゃのポタージュ
△	△	△	○	△	×	△	カルパッチョ
△	○	×	○	◎	×	△	カルボナーラ
△	△	△	△	○	△	△	カレーうどん
△	△	△	△	△	○	△	カレー粉
△	×	△	△	◎	△	△	カレーパン
△	×	△	△	◎	△	△	カレーライス
—	—	—	—	—	—	—	カレンのぶどうジュース
◎	△	○	△	○	○	○	キッシュ
●	○	×	×	●	△	△	黄の草
△	△	△	△	△	△	△	きのこ
△	○	△	△	◎	△	△	きのこグラタン
△	○	△	△	◎	△	△	きのこごはん
△	△	△	△	△	○	○	きゃべつ
○	△	△	◎	○	○	○	牛乳Sサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	牛乳Mサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	牛乳Lサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	牛乳Gサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	牛乳Pサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	牛乳Xサイズ
△	△	○	△	△	○	○	きゅうり

アイテム名 きん～しろ	リック	グレイ	ドクター	クリフ	カイ	ブランドン	ホアン	グルメマン
金	●	◎	×	×	×	×	◎	●
銀	●	◎	×	×	×	×	×	●
金の卵	◎	○	○	△	◎	◎	◎	△
クイズの本	—	—	—	—	—	—	—	—
クズ鉱石	●	×	×	×	×	×	×	●
クッキー	△	△	△	△	△	△	△	○
栗	△	×	○	△	△	△	△	△
栗ごはん	△	×	◎	△	△	△	△	△
クリフの花飾り	—	—	—	—	—	—	—	—
グレイのブレスレット	—	—	—	—	—	—	—	—
グレイのブローチ	—	—	—	—	—	—	—	—
黒い草	○	△	◎	×	●	△	△	△
毛糸玉Sサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
毛糸玉Mサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
毛糸玉Lサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
毛糸玉Gサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
毛糸玉Pサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
毛糸玉Xサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
ケーキ	△	◎	×	○	△	○	△	○
激辛サンドウィッチ	△	×	○	△	△	△	△	△
激辛チンジャオロース	△	×	○	△	△	△	△	△
激辛マルゲリータ	△	×	○	△	△	△	△	△
激辛野菜いため	△	×	○	△	△	△	△	△
激辛ラーメン	△	×	○	△	△	△	△	△
化粧水	○	◎	×	△	○	×	◎	●
ケチャップ	○	○	○	△	○	◎	△	○
賢者の石	●	×	×	×	×	×	◎	●
高級ぶどうジュース	◎	○	◎	○	◎	○	△	△
香水	×	○	×	△	◎	△	○	●
コーヒー牛乳Sサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
コーヒー牛乳Mサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
コーヒー牛乳Lサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
コーヒー牛乳Gサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
コーヒー牛乳Pサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
コーヒー牛乳Xサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
小魚	△	△	○	△	○	△	△	△
古代魚の化石	●	●	●	●	●	○	◎	●
小麦粉	△	△	△	●	◎	◎	△	△
コロボックルの像	—	—	—	—	—	—	—	—
魚のフリッター	○	△	◎	△	○	○	△	△
魚の骨	●	●	●	●	●	●	●	●
刺身	△	△	△	○	○	△	△	○
雑草	●	●	×	●	●	×	●	●
さつまいも	×	△	△	△	×	◎	△	△
サファイア	●	◎	×	×	×	×	○	●
サラダ	△	△	△	○	○	○	△	○
ざるそば	△	△	○	△	×	○	△	○
サンドウィッチ	△	△	△	◎	△	○	△	○
サンドローズ	●	◎	×	×	×	×	◎	●
ジェニファーのポプリ	—	—	—	—	—	—	—	—
シチュー	●	○	◎	◎	△	△	△	○
じゃがいも	△	○	○	△	△	◎	△	△
写真	—	—	—	—	—	—	—	—
じゃんけんマスター証書	—	—	—	—	—	—	—	—
招待状	—	—	—	—	—	—	—	—
白い草	○	△	◎	×	●	△	△	△

アイテム名 きん～しろ	ポプリ	マリー	カレン	エリィ	ラン	ジェニファー	女神さま
金	×	△	●	△	●	×	×
銀	×	△	●	△	●	×	×
金の卵	◎	○	○	△	○	○	○
クイズの本	—	—	—	—	—	—	—
クズ鉱石	×	×	●	×	●	×	×
クッキー	◎	△	×	○	○	◎	△
栗	×	○	○	×	△	○	○
栗ごはん	×	◎	◎	×	△	♥	○
クリフの花飾り	—	—	—	—	—	—	—
グレイのブレスレット	—	—	—	—	—	—	—
グレイのブローチ	—	—	—	—	—	—	—
黒い草	●	◎	×	○	×	△	△
毛糸玉Sサイズ	○	○	●	△	△	○	△
毛糸玉Mサイズ	○	○	●	△	△	○	△
毛糸玉Lサイズ	○	○	●	△	△	○	△
毛糸玉Gサイズ	○	○	●	△	△	○	△
毛糸玉Pサイズ	○	○	●	△	△	○	△
毛糸玉Xサイズ	○	○	●	△	△	○	△
ケーキ	◎	△	×	○	♥	△	△
激辛サンドウィッチ	●	○	○	●	△	○	○
激辛チンジャオロース	●	○	○	●	△	○	○
激辛マルゲリータ	●	○	○	●	△	○	○
激辛野菜いため	●	○	○	●	△	○	○
激辛ラーメン	●	○	○	●	△	○	○
化粧水	◎	○	○	◎	○	×	×
ケチャップ	○	△	△	×	△	△	△
賢者の石	×	△	●	△	●	×	×
高級ぶどうジュース	●	△	◎	×	△	○	△
香水	◎	◎	◎	◎	◎	×	×
コーヒー牛乳Sサイズ	○	△	△	◎	○	○	○
コーヒー牛乳Mサイズ	○	△	△	◎	○	○	○
コーヒー牛乳Lサイズ	○	△	△	◎	○	○	○
コーヒー牛乳Gサイズ	○	△	△	◎	○	○	○
コーヒー牛乳Pサイズ	○	△	△	◎	○	○	○
コーヒー牛乳Xサイズ	○	△	△	◎	○	○	○
小魚	△	△	△	○	△	×	△
古代魚の化石	●	●	●	●	●	×	●
小麦粉	○	△	△	△	△	○	△
コロボックルの像	—	—	—	—	—	—	—
魚のフリッター	△	△	△	○	△	×	△
魚の骨	●	●	●	●	●	●	●
刺身	△	△	◎	○	○	×	△
雑草	△	●	●	●	●	×	×
さつまいも	△	△	○	△	△	○	○
サファイア	○	○	○	○	○	×	×
サラダ	△	△	○	○	◎	△	△
ざるそば	△	△	△	△	◎	○	△
サンドウィッチ	◎	△	△	○	◎	△	△
サンドローズ	×	△	●	△	●	×	×
ジェニファーのポプリ	—	—	—	—	—	—	—
シチュー	○	△	△	△	◎	△	△
じゃがいも	△	△	○	△	△	○	○
写真	—	—	—	—	—	—	—
じゃんけんマスター証書	—	—	—	—	—	—	—
招待状	—	—	—	—	—	—	—
白い草	●	◎	×	○	×	△	△

パートナー候補

一般住人

好き嫌いパートナー

好き嫌い一般住人

アイテム名 しん～なつ	リック	グレイ	ドクター	クリフ	カイ	ブランドン	ホアン	グルメマン
真実の玉	—	—	—	—	—	—	—	—
スイートポテト	△	◎	△	○	×	○	△	○
石材	○	○	×	×	●	×	●	●
ぜんざい	×	○	△	○	×	△	△	△
そば粉	△	×	○	△	×	○	△	△
ターコイズ	●	◎	×	×	×	×	△	●
橙の草	△	△	◎	×	●	△	△	△
大福	×	○	△	○	×	△	△	△
ダイヤモンド	●	◎	×	×	◎	×	◎	●
たけのこ	△	×	◎	△	×	△	△	△
たけのこごはん	△	×	○	◎	×	△	△	○
卵焼き	◎	○	△	◎	△	△	△	○
たまねぎ	△	△	○	△	◎	◎	△	△
だんご粉	△	×	△	×	△	×	△	△
チーズSサイズ	◎	○	○	○	○	◎	△	△
チーズMサイズ	◎	○	○	○	○	◎	△	△
チーズLサイズ	◎	○	○	○	○	◎	△	△
チーズGサイズ	◎	○	○	○	○	◎	△	△
チーズPサイズ	◎	○	○	○	○	◎	△	△
チーズXサイズ	◎	○	○	○	○	◎	△	△
チーズケーキ	○	◎	△	○	△	△	△	○
チーズスフレ	○	◎	△	○	△	△	△	○
チーズフォンデュ	●	○	△	◎	△	△	△	○
チーズリゾット	●	○	△	◎	△	△	△	○
ちからでーる	◎	△	△	×	△	○	△	●
チャーハン	△	◎	△	◎	◎	△	△	○
中魚	○	△	◎	△	○	○	△	△
チュロス	◎	△	△	△	◎	△	△	○
チョコクッキー	○	△	×	△	△	○	△	○
チョコレート	◎	◎	△	○	△	○	△	△
チンジャオロース	△	×	○	△	△	△	△	△
つかれとーる	◎	△	△	×	△	○	△	●
月見だんご	△	○	△	○	△	△	△	○
手紙入りのビン	●	●	△	×	●	×	●	●
手紙のすべて	—	—	—	—	—	—	—	—
テレビ番組話数変更装置	—	—	—	—	—	—	—	—
天ぷら	△	△	△	◎	○	△	△	○
天ぷらうどん	○	△	△	◎	×	○	△	○
天ぷらそば	△	△	○	◎	×	○	△	○
トイフラワー	△	△	△	△	△	△	△	●
銅	●	◎	×	×	×	×	×	●
トウガラシ	△	×	○	△	△	△	△	△
とうもろこし	◎	○	○	○	◎	△	△	△
毒きのこ	●	●	◎	●	●	●	●	△
ドクターの癒しグッズ	—	—	—	—	—	—	—	—
トパーズ	●	◎	×	×	×	×	◎	●
トマト	△	○	○	○	◎	△	△	△
どら焼き	△	×	○	○	△	♥	△	△
ドレス	○	◎	×	△	○	×	◎	●
長靴	●	●	●	●	●	●	●	●
ナシゴレン	◎	◎	△	◎	◎	○	△	○
なす	△	△	△	△	△	△	△	△
謎の石版	●	△	△	×	●	×	●	●
なぞのチケット	—	—	—	—	—	—	—	—
なぞの花	—	—	—	—	—	—	—	—
夏の太陽	△	△	△	△	△	△	△	●

ポプリ	マリー	カレン	エリィ	ラン	ジェニファー	女神さま	アイテム名 しん～なつ
—	—	—	—	—	—	—	真実の玉
○	△	×	○	○	◎	△	スイートポテト
●	×	●	●	●	×	×	石材
×	△	△	○	◎	△	△	ぜんざい
×	△	×	△	○	○	△	そば粉
×	△	●	△	●	×	×	ターコイズ
●	○	×	△	×	△	△	橙の草
×	△	△	○	◎	△	△	大福
◎	◎	◎	◎	◎	×	×	ダイヤモンド
△	◎	◎	△	△	△	△	たけのこ
○	○	△	△	◎	○	△	たけのこごはん
♥	△	○	×	○	△	△	卵焼き
△	△	△	×	△	○	○	たまねぎ
△	◎	△	◎	○	○	△	だんご粉
△	○	◎	△	○	×	△	チーズSサイズ
△	○	◎	△	○	×	△	チーズMサイズ
△	○	◎	△	○	×	△	チーズLサイズ
△	○	◎	△	○	×	△	チーズGサイズ
△	○	◎	△	○	×	△	チーズPサイズ
△	○	◎	△	○	×	△	チーズXサイズ
△	○	×	○	◎	×	△	チーズケーキ
△	○	×	○	◎	×	△	チーズスフレ
△	○	○	△	♥	×	△	チーズフォンデュ
△	○	○	△	♥	×	△	チーズリゾット
●	△	×	△	×	△	△	ちからでーる
△	×	△	×	◎	△	△	チャーハン
△	△	△	○	△	×	△	中魚
○	△	△	○	○	△	△	チュロス
◎	◎	×	○	○	◎	△	チョコクッキー
◎	◎	×	○	◎	◎	△	チョコレート
×	○	○	×	△	○	○	チンジャオロース
●	◎	×	△	×	△	△	つかれとーる
△	○	△	♥	△	△	△	月見だんご
●	◎	△	◎	○	×	×	手紙入りのビン
—	—	—	—	—	—	—	手紙のすべて
—	—	—	—	—	—	—	テレビ番組話数変更装置
△	△	◎	△	○	△	△	天ぷら
△	△	△	△	◎	△	△	天ぷらうどん
△	△	△	△	◎	○	△	天ぷらそば
○	△	○	◎	△	○	○	トイフラワー
×	△	●	△	●	×	×	銅
×	○	○	×	△	○	○	トウガラシ
△	△	○	×	△	○	○	とうもろこし
●	◎	●	●	●	●	×	毒きのこ
—	—	—	—	—	—	—	ドクターの癒しグッズ
○	○	○	○	○	×	×	トパーズ
△	○	△	△	○	○	○	トマト
△	△	△	△	△	○	○	どら焼き
◎	○	○	◎	○	×	×	ドレス
●	●	●	●	●	●	●	長靴
♥	△	△	×	◎	△	△	ナシゴレン
×	△	○	△	△	○	○	なす
●	◎	●	◎	○	×	×	謎の石版
—	—	—	—	—	—	—	なぞのチケット
—	—	—	—	—	—	—	なぞの花
△	△	△	△	△	△	△	夏の太陽

アイテム名 な ほ～ ほ つ	リック	グレイ	ドクター	クリフ	カイ	ブランドン	ホアン	グルメマン
ナポリタン	○	○	○	△	○	◎	△	○
ニワトリ・ウサギのエサ	◎	●	×	×	●	×	●	●
鶏祭り優勝トロフィー	—	—	—	—	—	—	—	—
にんじん	△	×	○	○	△	◎	△	△
ネックレス	○	◎	×	△	○	×	◎	●
バーニャカウダ	◎	○	△	△	○	△	△	△
バァンさんの大好物	—	—	—	—	—	—	—	—
パイナップル	○	△	○	○	♥	△	△	△
パインジュース	○	△	○	○	◎	△	△	○
バウムクーヘン	△	◎	×	○	△	○	△	○
パエリア	○	△	◎	△	○	○	△	△
バター	△	△	△	×	○	◎	△	○
はちみつ	◎	△	◎	△	○	◎	△	△
八宝菜	△	△	○	△	△	△	△	△
春の太陽	△	△	△	△	△	△	△	●
パン	△	○	△	○	◎	△	△	△
BGMのすべて	—	—	—	—	—	—	—	—
ピーマン	△	×	○	△	△	△	△	△
ヒスイ	●	◎	×	×	×	×	△	●
ビビンバ	◎	◎	△	◎	◎	○	△	○
100連勝アイテム本	—	—	—	—	—	—	—	—
日焼け止め	○	◎	×	△	○	×	◎	●
ピンクキャット草	△	△	△	△	△	△	△	●
ピンクダイヤモンド	●	◎	×	×	◎	×	◎	●
フェイスパック	○	◎	×	△	○	×	◎	●
フカヒレスープ	◎	○	◎	△	◎	○	△	△
普通の品質の卵	◎	○	○	△	◎	◎	△	△
ぶどうジュース	○	△	△	○	△	○	△	△
ぶどうパン	○	△	△	○	△	○	△	○
冬の太陽	△	△	△	△	△	△	△	●
フライドポテト	○	◎	●	○	△	△	△	○
プラチナの卵	◎	○	○	△	◎	◎	△	△
ブランドンの愛の彫刻	—	—	—	—	—	—	—	—
ブランドンのミニチュア作品	—	—	—	—	—	—	—	—
フリスビー	—	—	—	—	—	—	—	—
プリン	◎	◎	△	○	△	○	△	○
フルーツ・オ・レ	△	△	△	△	△	△	△	○
フルーツ牛乳Sサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
フルーツ牛乳Mサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
フルーツ牛乳Lサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
フルーツ牛乳Gサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
フルーツ牛乳Pサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
フルーツ牛乳Xサイズ	△	△	○	○	○	○	△	△
フルーツジュース	○	△	△	○	△	○	△	○
ブレスレット	○	◎	×	△	○	×	◎	●
フレンチトースト	◎	△	△	△	◎	△	△	○
ブローチ	○	◎	×	△	○	×	◎	●
ふわふわ祭り優勝トロフィー	—	—	—	—	—	—	—	—
ベジタブルピザ	△	△	△	△	△	△	△	△
ペットのおやつ	○	×	△	×	×	×	△	●
ペリドット	●	◎	×	×	×	×	◎	●
ほうれんそう	△	△	○	△	△	△	△	△
ボール	△	○	×	○	○	×	△	●
蛍石	●	◎	×	×	×	×	△	●
ホットケーキ	△	◎	×	○	△	○	△	○
ポップコーン	◎	○	●	○	○	△	△	○

ポプリ	マリー	カレン	エリィ	ラン	ジェニファー	女神さま	アイテム名 な ほ～ ほ っ
○	△	△	×	△	△	△	ナポリタン
●	×	●	●	●	×	×	ニワトリ・ウサギのエサ
—	—	—	—	—	—	—	鶏祭り優勝トロフィー
△	△	△	△	△	○	○	にんじん
◎	○	○	◎	○	○	×	ネックレス
○	○	○	△	○	△	△	バーニャカウダ
—	—	—	—	—	—	—	バァンさんの大好物
○	○	△	△	○	○	◎	パイナップル
○	○	△	△	○	○	△	パインジュース
◎	△	×	○	♥	△	△	バウムクーヘン
△	△	△	○	△	×	△	パエリア
△	×	○	△	△	△	△	バター
○	○	×	△	△	○	△	はちみつ
△	○	○	△	△	○	○	八宝菜
△	△	△	△	△	△	△	春の太陽
○	△	△	△	○	△	△	パン
—	—	—	—	—	—	—	BGMのすべて
×	○	○	×	△	○	○	ピーマン
×	△	●	△	●	×	×	ヒスイ
♥	△	△	×	◎	△	△	ビビンバ
—	—	—	—	—	—	—	100連勝アイテム本
◎	○	○	◎	○	×	×	日焼け止め
○	△	○	◎	△	○	○	ピンクキャット草
◎	◎	◎	◎	◎	×	×	ピンクダイヤモンド
◎	○	○	◎	○	×	×	フェイスパック
△	△	△	○	○	×	△	フカヒレスープ
◎	△	○	△	○	○	○	普通の品質の卵
○	◎	×	○	○	○	△	ぶどうジュース
△	◎	×	△	○	○	△	ぶどうパン
△	△	△	△	△	△	△	冬の太陽
○	△	♥	△	○	△	△	フライドポテト
◎	△	○	△	○	○	○	プラチナの卵
—	—	—	—	—	—	—	ブランドンの愛の彫刻
—	—	—	—	—	—	—	ブランドンのミニチュア作品
—	—	—	—	—	—	—	フリスビー
◎	△	△	○	◎	◎	△	プリン
△	△	△	△	△	△	△	フルーツ・オ・レ
○	△	△	◎	○	○	○	フルーツ牛乳Sサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	フルーツ牛乳Mサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	フルーツ牛乳Lサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	フルーツ牛乳Gサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	フルーツ牛乳Pサイズ
○	△	△	◎	○	○	○	フルーツ牛乳Xサイズ
◎	△	△	△	○	△	△	フルーツジュース
◎	○	○	◎	○	○	×	ブレスレット
○	△	△	○	○	△	△	フレンチトースト
◎	○	○	◎	○	○	×	ブローチ
—	—	—	—	—	—	—	ふわふわ祭り優勝トロフィー
△	△	△	△	△	○	○	ベジタブルピザ
○	○	×	△	△	○	△	ペットのおやつ
△	△	△	△	△	×	×	ペリドット
△	○	○	△	△	○	○	ほうれんそう
×	△	△	△	△	○	×	ボール
×	△	×	△	●	×	×	蛍石
◎	△	×	○	♥	△	△	ホットケーキ
○	△	♥	○	○	△	△	ポップコーン

アイテム名 ほと〜るひ	リック	グレイ	ドクター	クリフ	カイ	ブランドン	ホアン	グルメマン
ポトフ	△	×	○	△	×	△	△	△
ポプリの泥団子	—	—	—	—	—	—	—	—
本のすべて	—	—	—	—	—	—	—	—
マッシュポテト	△	○	○	△	△	◎	△	△
まつたけ	△	△	△	△	×	♥	△	△
まつたけごはん	△	△	○	◎	×	△	△	○
マドレーヌ	△	△	△	△	△	△	△	○
マヨネーズSサイズ	◎	○	△	△	○	△	△	△
マヨネーズMサイズ	◎	○	△	△	○	△	△	△
マヨネーズLサイズ	◎	○	△	△	○	△	△	△
マヨネーズGサイズ	◎	○	△	△	○	△	△	△
マヨネーズPサイズ	◎	○	△	△	○	△	△	△
マヨネーズXサイズ	◎	○	△	△	○	△	△	△
マリーの感動する本	—	—	—	—	—	—	—	—
マルゲリータ	△	○	●	◎	●	△	△	○
みかん	△	△	○	○	○	◎	○	△
みかんパン	△	△	○	○	○	◎	○	△
みかんピール	△	△	○	○	○	◎	○	△
ミスリル	●	◎	×	×	×	×	◎	●
みそ汁	△	△	△	◎	×	○	△	○
ミックス・オ・レ	△	△	◎	◎	△	○	△	○
ミックスジュース	○	△	◎	○	△	○	△	○
緑の草	○	△	◎	×	●	△	△	△
ムーンストーン	●	◎	×	×	×	×	◎	●
ムーンドロップ草	△	△	△	△	△	△	△	●
紫の草	○	△	◎	×	●	△	△	△
女神さまからのプレゼント	—	—	—	—	—	—	—	—
女神の像	—	—	—	—	—	—	—	—
女神の玉	—	—	—	—	—	—	—	—
めのう	●	◎	×	×	×	×	△	●
木材	○	○	×	×	●	○	●	●
モンブラン	△	×	◎	△	△	△	△	△
焼きいも	×	◎	△	○	×	△	△	○
焼き栗	△	×	◎	△	△	△	△	△
焼き魚	△	△	△	◎	○	△	△	○
焼きとうもろこし	△	♥	○	△	×	×	△	○
焼きりんご	△	△	○	○	○	◎	△	○
野菜いため	○	△	△	◎	△	△	△	○
野菜ジュース	△	△	◎	◎	△	○	△	○
山ぶどう水	◎	○	◎	○	◎	○	△	○
山ぶどうの実	△	△	△	○	○	△	△	△
ゆで卵	×	△	△	○	△	△	△	○
羊毛Sサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
羊毛Mサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
羊毛Lサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
羊毛Gサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
羊毛Pサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
羊毛Xサイズ	●	△	△	×	×	×	△	●
ラーメン	○	○	△	◎	×	△	△	○
ランのオルゴール	—	—	—	—	—	—	—	—
リックの腕時計	—	—	—	—	—	—	—	—
リラックス茶の葉	○	△	△	△	○	◎	△	△
リラックスティー	○	△	○	○	△	○	△	○
りんご	△	△	○	○	○	◎	○	△
ルビー	●	◎	×	×	×	×	◎	●

ポプリ	マリー	カレン	エリィ	ラン	ジェニファー	女神さま	アイテム名 ほと〜るひ
×	△	△	△	△	○	○	ポトフ
—	—	—	—	—	—	—	ポプリの泥団子
—	—	—	—	—	—	—	本のすべて
△	△	○	△	△	○	○	マッシュポテト
△	◎	◎	△	△	○	△	まつたけ
△	○	△	△	♥	○	△	まつたけごはん
◎	△	×	○	○	◎	△	マドレーヌ
○	○	○	△	○	△	△	マヨネーズSサイズ
○	○	○	△	○	△	△	マヨネーズMサイズ
○	○	○	△	○	△	△	マヨネーズLサイズ
○	○	○	△	○	△	△	マヨネーズGサイズ
○	○	○	△	○	△	△	マヨネーズPサイズ
○	○	○	△	○	△	△	マヨネーズXサイズ
—	—	—	—	—	—	—	マリーの感動する本
△	△	♥	△	○	△	△	マルゲリータ
◎	○	×	△	○	△	△	みかん
◎	○	●	△	○	△	△	みかんパン
◎	○	●	△	○	△	△	みかんピール
×	△	●	△	●	×	×	ミスリル
△	△	○	△	○	△	△	みそ汁
×	△	×	○	○	△	△	ミックス・オ・レ
×	△	△	△	○	△	△	ミックスジュース
●	△	×	△	×	△	△	緑の草
×	△	●	△	●	×	×	ムーンストーン
△	△	○	△	△	○	○	ムーンドロップ草
●	○	×	○	×	△	△	紫の草
—	—	—	—	—	—	—	女神さまからのプレゼント
—	—	—	—	—	—	—	女神の像
—	—	—	—	—	—	—	女神の玉
×	△	×	△	●	×	×	めのう
●	×	●	●	●	×	×	木材
×	◎	◎	×	△	♥	○	モンブラン
△	△	×	△	◎	△	△	焼きいも
×	◎	◎	×	△	♥	○	焼き栗
△	△	○	○	△	×	△	焼き魚
○	△	○	△	△	○	△	焼きとうもろこし
◎	○	×	△	○	△	△	焼きりんご
△	△	○	×	◎	△	△	野菜いため
×	♥	△	○	○	△	△	野菜ジュース
●	△	◎	×	△	○	△	山ぶどう水
△	◎	△	△	○	△	△	山ぶどうの実
◎	△	△	△	○	△	△	ゆで卵
△	○	●	△	△	○	△	羊毛Sサイズ
△	○	●	△	△	○	△	羊毛Mサイズ
△	○	●	△	△	○	△	羊毛Lサイズ
△	○	●	△	△	○	△	羊毛Gサイズ
△	○	●	△	△	○	△	羊毛Pサイズ
△	○	●	△	△	○	△	羊毛Xサイズ
△	△	△	△	○	△	△	ラーメン
—	—	—	—	—	—	—	ランのオルゴール
—	—	—	—	—	—	—	リックの腕時計
○	◎	△	○	△	○	○	リラックス茶の葉
◎	♥	△	○	○	△	△	リラックスティー
◎	○	×	△	○	△	△	りんご
○	○	○	○	○	×	×	ルビー

好き嫌いリスト 一般住人

結婚・大親友候補以外の、一般住人のアイテムに対する好き嫌いを掲載。友好度を高めるために活用してほしい。

アイテム名 あい～うし	リリア	ムギ	メイ	サイバラ	デューク	マナ	バジル	アンナ	トーマス	ハリス	エレン	ユウ	ジェフ	サーシャ	カーター
アイスクリーム	△	×	◎	×	○	○	○	◎	△	△	○	◎	×	△	△
藍の草	◎	△	△	×	×	×	○	×	×	×	×	●	◎	△	×
青い草	◎	△	×	×	×	×	○	×	×	×	×	●	◎	△	×
青いマジックレッド草	◎	△	◎	△	△	△	○	×	△	○	○	×	△	◎	△
赤い草	●	●	×	×	×	×	◎	×	×	●	●	×	●	△	×
赤いマジックレッド草	◎	△	◎	△	△	△	○	×	△	○	○	×	△	◎	△
空き缶	●	×	○	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●
秋の太陽	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
アクアパッツァ	△	△	△	△	△	◎	×	△	△	◎	△	×	○	×	◎
アクアマリン	○	△	○	○	●	○	●	○	×	×	○	○	×	○	●
小豆	◎	○	△	○	△	○	○	△	△	○	◎	×	△	○	○
アダマンタイト	×	○	○	◎	●	●	●	●	×	×	×	○	△	×	●
アップルパイ	○	×	○	×	○	△	△	△	◎	◎	○	◎	△	△	△
アヒージョ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
油	△	△	△	×	×	○	△	◎	△	△	△	△	×	○	◎
アメジスト	○	△	○	○	●	○	●	○	×	×	○	○	×	×	●
アルパカ毛Sサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	○	△	○	●
アルパカ毛Mサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	○	△	○	●
アルパカ毛Lサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	○	△	○	●
アルパカ毛Gサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	○	△	○	●
アルパカ毛Pサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	○	△	○	●
アルパカ毛Xサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	○	△	○	●
アレキサンドライト	×	△	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
アンゴラウサギ毛Sサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
アンゴラウサギ毛Mサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
アンゴラウサギ毛Lサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
アンゴラウサギ毛Gサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
アンゴラウサギ毛Pサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
アンゴラウサギ毛Xサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
杏仁豆腐	△	△	△	△	○	○	△	△	○	△	△	△	△	△	△
いい品質の卵	△	○	○	△	○	○	△	◎	○	○	○	△	△	○	◎
石	●	×	●	●	●	●	△	●	●	●	×	●	●	●	●
いちご	◎	△	△	×	△	○	△	◎	○	△	○	○	○	○	○
いちご牛乳	◎	△	◎	×	△	△	△	△	△	○	○	◎	○	△	◎
いちご牛乳Sサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
いちご牛乳Mサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
いちご牛乳Lサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
いちご牛乳Gサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
いちご牛乳Pサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
いちご牛乳Xサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
いちごのケーキ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
イヤリング	◎	△	◎	○	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
牛祭り優勝トロフィー	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―

好き嫌いリストの見方

❶ **住人の名前**：
アイテムを渡せる住人の名前。
※「幼児1」はハイハイ、「幼児2」は立ち歩きができる状態を示す

❷ **アイテムの名前**：
住人に渡せるアイテムの名前。
五十音順で掲載している。

❸ **好き嫌い**：
住人の各アイテムに対する好き嫌い。アイコンの意味は以下の通り。

◎…大好き　○…好き
△…普通　×…嫌い　●…大嫌い
—…渡せない

ダッド	ゴッツ	ザク	バァン	ルウ	主人公の子供（幼児1）※	主人公の子供（幼児2）※	チョッカク	ナッピー	ボルドー	シェフネン	アクア	グリーティ	ティミット	アイテム名 あい〜うし
○	○	△	△	◎	◎	◎	○	○	○	○	◎	○	◎	アイスクリーム
◎	△	×	△	○	●	●	○	○	○	○	○	○	○	藍の草
△	△	×	△	○	●	●	◎	○	○	○	○	○	○	青い草
×	△	△	×	×	○	○	○	○	○	○	○	×	○	青いマジックレッド草
×	●	×	△	●	×	●	○	○	○	◎	○	○	○	赤い草
×	△	△	△	×	○	○	○	○	○	○	○	×	○	赤いマジックレッド草
●	●	●	●	×	●	○	●	●	●	●	●	●	●	空き缶
△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	秋の太陽
◎	△	○	△	○	×	×	△	×	△	△	×	△	○	アクアパッツァ
×	×	×	○	×	●	×	◎	×	△	○	◎	×	◎	アクアマリン
◎	◎	△	△	○	○	●	○	△	○	○	○	○	×	小豆
×	×	×	○	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	アダマンタイト
△	○	△	△	◎	△	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	◎	アップルパイ
◎	◎	○	△	○	○	○	○	△	△	○	△	△	△	アヒージョ
◎	◎	△	△	○	●	●	○	△	○	○	○	○	△	油
×	×	×	○	×	●	×	◎	×	◎	△	◎	×	◎	アメジスト
×	◎	×	△	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アルパカ毛Sサイズ
×	◎	×	△	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アルパカ毛Mサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アルパカ毛Lサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アルパカ毛Gサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	◎	×	△	×	○	アルパカ毛Pサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	◎	×	△	×	○	アルパカ毛Xサイズ
×	×	×	◎	×	●	×	○	×	○	○	◎	×	○	アレキサンドライト
×	◎	×	△	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アンゴラウサギ毛Sサイズ
×	◎	×	△	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アンゴラウサギ毛Mサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アンゴラウサギ毛Lサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	アンゴラウサギ毛Gサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	◎	×	△	×	○	アンゴラウサギ毛Pサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	◎	×	△	×	○	アンゴラウサギ毛Xサイズ
○	△	◎	△	◎	△	△	△	△	△	△	△	△	△	杏仁豆腐
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	△	○	○	○	×	いい品質の卵
●	●	●	●	×	○	○	●	●	●	●	●	●	●	石
○	△	◎	△	○	○	○	○	◎	×	○	○	△	○	いちご
△	△	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	×	◎	◎	△	△	いちご牛乳
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	いちご牛乳Sサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	いちご牛乳Mサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	いちご牛乳Lサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	いちご牛乳Gサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	いちご牛乳Pサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	いちご牛乳Xサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	いちごのケーキ
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	イヤリング
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	牛祭り優勝トロフィー

アイテム名 うと~きゅ	リリア	ムギ	メイ	サイバラ	デューク	マナ	バジル	アンナ	トーマス	ハリス	エレン	ユウ	ジェフ	サーシャ	カーター
うどん	△	◎	△	△	△	△	△	△	△	△	○	△	○	△	△
AEPFEりんご	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
SUGDWりんご	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
枝	●	×	●	○	●	●	△	×	●	×	×	○	●	●	△
Xの卵	△	○	○	△	○	○	△	◎	○	○	○	△	△	○	◎
エッグベネディクト	△	○	○	△	○	○	△	◎	○	○	○	△	△	○	◎
HMSGBりんご	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
エメラルド	○	△	○	○	●	○	●	○	×	×	○	○	×	○	●
エリィの押し花	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
エリ草	◎	◎	×	◎	×	×	◎	×	○	×	◎	●	◎	△	○
黄金の資材	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
大魚	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	×	△	△	◎	○	○	×	◎
お買い物マスターの証	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
お好み焼き	△	△	△	△	△	△	○	○	△	△	△	○	△	△	△
お寿司	△	○	△	△	◎	◎	×	△	×	○	△	×	△	×	△
おでん	△	○	△	◎	△	○	△	△	○	△	○	×	△	○	◎
おにぎり	△	◎	△	○	○	△	○	△	△	○	△	△	△	△	○
オムライス	△	△	◎	×	○	△	△	○	△	○	△	◎	○	△	△
おもち	△	◎	×	◎	◎	○	△	△	○	△	◎	○	△	△	◎
オランジェット	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
オリハルコン	×	×	●	◎	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
オレンジヴィーナス	◎	△	◎	△	△	△	◎	×	△	○	○	×	△	◎	△
温泉卵	△	◎	×	△	◎	△	○	△	○	◎	◎	×	△	△	△
ガーネット	×	△	○	○	●	○	●	○	×	×	○	○	×	○	●
海鮮丼	△	△	△	△	△	◎	×	△	△	△	△	○	○	×	◎
海賊の宝	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
カイの海のお守り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
飼い葉	×	○	◎	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●
かっぱの像	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
かっぱの玉	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
かなりいい品質の卵	△	○	○	△	○	○	△	◎	○	○	○	△	△	○	◎
かなりちからでーる	◎	●	×	×	×	○	△	×	△	◎	△	×	◎	△	×
かなりつかれとーる	◎	●	×	×	×	△	△	×	△	◎	△	×	◎	△	×
かぶ	△	○	△	◎	△	○	△	△	○	△	○	×	△	○	◎
かぼちゃ	△	○	△	○	△	○	△	◎	○	△	◎	×	△	○	○
かぼちゃのポタージュ	△	○	△	○	△	○	△	◎	○	△	◎	×	△	○	○
カルパッチョ	△	△	△	△	△	◎	×	△	△	△	△	○	○	×	◎
カルボナーラ	○	×	○	×	△	△	△	△	△	○	○	◎	△	×	△
カレーうどん	△	×	△	△	△	△	△	△	△	×	×	○	×	△	△
カレー粉	△	●	△	×	×	△	△	×	△	△	△	△	×	○	◎
カレーパン	△	×	○	×	△	×	△	△	△	×	×	○	×	△	△
カレーライス	△	×	○	×	△	×	△	△	△	×	×	○	×	△	△
カレンのぶどうジュース	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
キッシュ	△	○	○	△	○	○	△	◎	○	○	○	△	△	○	◎
黄の草	×	●	×	×	×	×	○	×	×	×	×	●	×	△	×
きのこ	△	○	×	○	△	×	◎	×	△	△	△	×	△	△	△
きのこグラタン	△	○	△	○	○	◎	△	△	△	△	○	×	△	△	△
きのこごはん	△	○	△	○	○	◎	△	△	△	△	○	×	△	△	△
きゃべつ	△	○	×	△	△	○	△	△	△	○	○	×	△	○	○
牛乳Sサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
牛乳Mサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
牛乳Lサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
牛乳Gサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
牛乳Pサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
牛乳Xサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
きゅうり	△	○	△	○	◎	○	△	△	△	△	○	×	△	○	○

ダッド	ゴッツ	ザク	バアン	ルウ	主人公の子供（幼児1）※	主人公の子供（幼児2）※	チョッカク	ナッピー	ボルドー	シェフネン	アクア	グリーディ	ティミット	アイテム名 うと～きゅ
○	△	◎	△	◎	◎	△	×	△	○	△	△	△	△	うどん
◎	◎	◎	○	○	○	○	○	○	○	◎	△	○	○	AEPFEりんご
◎	◎	◎	○	○	○	○	○	○	○	◎	△	○	○	SUGDWりんご
×	●	●	●	×	○	○	●	●	●	●	●	●	●	枝
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	◎	○	○	○	×	Xの卵
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	△	○	○	○	×	エッグベネディクト
◎	◎	◎	○	○	○	○	○	○	○	◎	△	○	○	HMSGBりんご
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	○	◎	×	○	エメラルド
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	エリィの押し花
○	×	×	△	○	●	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	エリ草
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	黄金の資材
◎	◎	◎	△	○	×	×	×	×	×	○	×	△	●	大魚
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	お買い物マスターの証
△	△	◎	△	◎	×	×	△	△	△	△	△	△	○	お好み焼き
○	○	◎	△	◎	×	×	×	×	○	△	△	◎	○	お寿司
△	△	△	△	○	×	×	○	△	○	○	△	○	△	おでん
◎	△	○	△	○	△	△	△	△	◎	○	△	○	○	おにぎり
△	○	◎	△	◎	△	◎	○	△	△	○	○	○	△	オムライス
○	△	○	△	◎	△	△	○	○	○	○	○	○	○	おもち
◎	◎	◎	△	○	○	○	○	◎	●	◎	○	○	○	オランジェット
×	×	◎	○	×	●	×	◎	◎	◎	◎	△	◎	◎	オリハルコン
×	△	△	△	×	○	○	○	○	○	○	○	×	○	オレンジヴィーナス
○	△	△	△	○	△	△	△	△	△	△	△	◎	×	温泉卵
×	×	×	○	×	●	×	◎	×	△	○	◎	×	◎	ガーネット
◎	◎	○	△	○	×	×	×	×	×	△	×	△	×	海鮮丼
●	●	●	◎	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	海賊の宝
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	カイの海のお守り
×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	飼い葉
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	かっぱの像
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	かっぱの玉
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	△	○	○	○	×	かなりいい品質の卵
◎	○	◎	○	○	×	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	かなりちからでーる
◎	○	◎	○	○	×	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	かなりつかれとーる
△	△	△	△	○	×	×	○	△	○	○	△	○	△	かぶ
△	◎	△	△	○	△	△	○	△	○	○	○	○	○	かぼちゃ
△	◎	△	△	○	△	△	○	△	○	○	○	○	○	かぼちゃのポタージュ
◎	◎	○	△	○	×	×	×	×	×	△	×	△	×	カルパッチョ
△	△	△	△	◎	◎	◎	○	◎	×	△	○	○	○	カルボナーラ
△	△	◎	△	◎	×	×	×	△	△	△	×	◎	△	カレーうどん
◎	◎	△	△	○	●	●	×	×	○	○	△	○	○	カレー粉
△	△	◎	△	◎	×	×	△	×	○	○	△	△	△	カレーパン
△	△	◎	△	◎	×	×	△	△	◎	△	△	○	◎	カレーライス
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	カレンのぶどうジュース
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	△	○	○	○	×	キッシュ
×	×	×	△	×	●	●	○	○	○	○	○	◎	○	黄の草
○	△	△	△	○	×	×	△	×	○	△	×	△	△	きのこ
○	△	◎	△	◎	×	×	○	×	○	○	×	○	○	きのこグラタン
○	△	◎	△	◎	×	×	○	×	○	○	×	○	○	きのこごはん
◎	△	△	△	○	×	×	△	△	◎	△	×	△	△	きゃべつ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	牛乳Sサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	牛乳Mサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	牛乳Lサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	牛乳Gサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	牛乳Pサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	牛乳Xサイズ
◎	◎	◎	△	○	×	×	△	△	△	△	△	○	△	きゅうり

アイテム名 き ん～し ろ	リリア	ムギ	メイ	サイバラ	デューク	マナ	バジル	アンナ	トーマス	ハリス	エレン	ユウ	ジェフ	サーシャ	カーター
金	×	○	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
銀	×	△	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
金の卵	△	○	◎	△	◎	◎	△	◎	○	○	◎	△	△	○	◎
クイズの本	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
クズ鉱石	×	×	●	×	●	●	●	●	×	×	×	×	×	×	●
クッキー	○	×	◎	×	○	○	△	△	△	○	○	◎	△	◎	○
栗	△	△	×	△	△	○	△	△	△	○	△	×	△	○	○
栗ごはん	△	△	×	△	△	○	△	△	△	◎	△	×	△	◎	◎
クリフの花飾り	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
グレイのブレスレット	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
グレイのブローチ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
黒い草	○	△	△	×	×	×	◎	×	×	×	△	●	○	△	×
毛糸玉Sサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	◎	△	○	△
毛糸玉Mサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	◎	△	○	△
毛糸玉Lサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	◎	△	○	△
毛糸玉Gサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	◎	△	○	△
毛糸玉Pサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	◎	△	○	△
毛糸玉Xサイズ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	◎	△	○	△
ケーキ	△	×	◎	×	○	○	○	△	○	◎	○	◎	○	△	○
激辛サンドウィッチ	△	△	●	△	△	○	△	△	△	○	△	●	△	○	○
激辛チンジャオロース	△	△	●	△	△	○	△	△	△	○	△	●	△	○	○
激辛マルゲリータ	△	△	●	△	△	○	△	△	△	○	△	●	△	○	○
激辛野菜いため	△	△	●	△	△	○	△	△	△	○	△	●	△	○	○
激辛ラーメン	△	△	●	△	△	○	△	△	△	○	△	●	△	○	○
化粧水	◎	△	◎	×	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
ケチャップ	△	△	○	△	△	○	○	△	△	○	△	◎	△	△	◎
賢者の石	×	×	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
高級ぶどうジュース	◎	×	×	○	◎	△	○	◎	◎	◎	●	●	×	○	◎
香水	○	○	○	●	×	◎	○	◎	△	○	○	●	○	○	○
コーヒー牛乳Sサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
コーヒー牛乳Mサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
コーヒー牛乳Lサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
コーヒー牛乳Gサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
コーヒー牛乳Pサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
コーヒー牛乳Xサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
小魚	△	△	△	△	△	◎	×	△	△	◎	△	×	○	×	◎
古代魚の化石	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
小麦粉	△	△	△	×	△	△	△	◎	△	△	◎	△	△	○	◎
コロボックルの像	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
魚のフリッター	△	△	△	△	△	◎	×	△	△	△	△	○	○	×	◎
魚の骨	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
刺身	△	○	×	△	◎	△	×	○	×	×	△	×	△	×	△
雑草	●	×	●	●	●	●	△	●	●	●	●	●	●	●	●
さつまいも	○	○	△	○	△	○	○	◎	○	○	△	×	○	○	○
サファイア	○	△	○	○	●	○	●	○	×	×	○	○	×	○	●
サラダ	△	△	△	△	△	△	○	○	△	○	△	△	△	△	△
ざるそば	△	◎	△	◎	○	○	△	△	◎	△	○	○	○	○	◎
サンドウィッチ	△	△	○	×	○	△	○	○	△	◎	△	◎	△	△	△
サンドローズ	×	○	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
ジェニファーのポプリ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
シチュー	△	△	◎	×	△	△	△	△	△	○	○	○	○	△	◎
じゃがいも	△	△	△	△	△	○	○	△	○	○	△	×	△	○	○
写真	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
じゃんけんマスター証書	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
招待状	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
白い草	◎	△	△	×	×	×	○	×	×	×	△	●	○	△	×

ダッド	ゴッツ	ザク	バァン	ルウ	主人公の子供(幼児1)※	主人公の子供(幼児2)※	チョッカク	ナッピー	ボルドー	シェフネン	アクア	グリーディ	ティミット	アイテム名 きん〜しろ
×	×	×	○	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	金
×	×	×	○	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	銀
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	○	○	○	○	×	金の卵
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	クイズの本
×	×	×	△	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	クズ鉱石
△	△	△	△	◎	×	◎	◎	◎	◎	△	◎	△	◎	クッキー
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	栗
△	△	△	△	◎	×	●	△	△	△	△	△	◎	×	栗ごはん
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	クリフの花飾り
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	グレイのブレスレット
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	グレイのブローチ
○	△	×	△	○	●	●	×	×	×	×	○	×	×	黒い草
×	×	×	△	×	◎	○	○	○	○	×	△	△	○	毛糸玉Sサイズ
×	×	×	○	×	◎	○	○	○	○	×	△	△	○	毛糸玉Mサイズ
×	×	×	○	×	◎	○	○	○	○	×	△	△	○	毛糸玉Lサイズ
×	×	×	○	×	◎	○	○	○	○	×	△	△	○	毛糸玉Gサイズ
×	×	×	○	×	◎	○	○	○	◎	×	△	△	○	毛糸玉Pサイズ
×	×	×	◎	×	◎	○	○	○	◎	×	△	△	○	毛糸玉Xサイズ
△	○	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	△	◎	ケーキ
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	激辛サンドウィッチ
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	激辛チンジャオロース
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	激辛マルゲリータ
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	激辛野菜いため
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	激辛ラーメン
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	化粧水
◎	◎	△	△	◎	△	△	△	△	△	◎	△	○	△	ケチャップ
×	×	×	◎	×	●	×	△	△	△	△	◎	×	△	賢者の石
◎	○	◎	△	○	×	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	高級ぶどうジュース
△	×	△	◎	○	×	×	△	△	○	×	◎	○	○	香水
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	コーヒー牛乳Sサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	コーヒー牛乳Mサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	コーヒー牛乳Lサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	コーヒー牛乳Gサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	コーヒー牛乳Pサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	コーヒー牛乳Xサイズ
◎	△	○	△	○	×	×	△	×	△	△	×	△	○	小魚
●	●	●	◎	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	古代魚の化石
◎	◎	△	△	○	●	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	小麦粉
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	コロボックルの像
◎	◎	○	△	○	×	×	×	×	×	△	×	△	×	魚のフリッター
●	●	●	●	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	魚の骨
○	△	△	△	◎	×	●	×	×	×	△	×	◎	○	刺身
●	●	●	●	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	雑草
△	◎	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	△	さつまいも
×	×	×	○	×	●	×	◎	×	△	○	◎	×	◎	サファイア
△	○	△	△	◎	△	△	○	○	△	○	×	○	△	サラダ
○	○	△	△	◎	×	×	×	△	○	△	×	△	△	ざるそば
△	○	○	△	◎	△	△	△	△	△	△	△	△	△	サンドウィッチ
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	△	◎	×	○	サンドローズ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ジェニファーのポプリ
△	△	△	△	◎	△	△	△	△	△	△	△	○	○	シチュー
△	◎	△	△	○	×	×	△	△	◎	△	△	○	△	じゃがいも
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	写真
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	じゃんけんマスター証書
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	招待状
◎	△	×	△	○	●	●	△	△	△	△	○	△	△	白い草

アイテム名 しん～なつ	リリア	ムギ	メイ	サイバラ	デューク	マナ	バジル	アンナ	トーマス	ハリス	エレン	ユウ	ジェフ	サーシャ	カーター
真実の玉	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
スイートポテト	○	×	◎	×	△	○	△	△	◎	○	○	◎	△	◎	○
石材	○	○	◎	○	●	○	●	×	×	×	×	△	●	●	△
ぜんざい	△	◎	×	◎	◎	○	△	△	○	△	◎	○	△	△	◎
そば粉	△	○	×	◎	○	○	△	△	◎	×	○	×	○	○	◎
ターコイズ	×	△	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	●	●
橙の草	△	△	×	×	×	×	○	×	×	×	×	●	△	△	×
大福	△	◎	×	◎	◎	○	△	△	○	△	◎	○	△	△	◎
ダイヤモンド	◎	×	◎	◎	●	◎	●	◎	◎	×	◎	○	△	◎	●
たけのこ	△	○	×	◎	△	◎	△	×	○	○	△	△	△	△	△
たけのこごはん	△	○	△	◎	◎	◎	△	△	△	○	○	×	○	○	△
卵焼き	△	◎	○	○	○	△	△	○	△	△	○	△	○	△	△
たまねぎ	△	△	△	△	△	○	△	△	△	×	△	×	△	○	○
だんご粉	△	△	△	△	△	◎	△	◎	△	○	◎	△	△	○	×
チーズSサイズ	◎	×	○	○	◎	○	△	◎	○	○	◎	○	△	×	◎
チーズMサイズ	◎	×	○	○	◎	○	△	◎	○	○	◎	○	△	×	◎
チーズLサイズ	◎	×	○	○	◎	○	△	◎	○	○	◎	○	△	×	◎
チーズGサイズ	◎	×	○	○	◎	○	△	◎	○	○	◎	○	△	×	◎
チーズPサイズ	◎	×	○	○	◎	○	△	◎	○	○	◎	○	△	×	◎
チーズXサイズ	◎	×	○	○	◎	○	△	◎	○	○	◎	○	△	×	◎
チーズケーキ	○	×	○	×	△	△	△	△	△	○	○	◎	△	×	△
チーズスフレ	○	×	○	×	△	△	△	△	△	○	○	◎	△	×	△
チーズフォンデュ	○	×	△	△	◎	△	○	○	◎	◎	×	◎	×	×	△
チーズリゾット	○	×	△	△	◎	△	○	○	◎	◎	×	◎	×	×	△
ちからでーる	◎	△	×	×	×	○	△	×	△	◎	△	×	◎	△	×
チャーハン	△	△	△	△	△	△	△	△	△	◎	△	△	△	△	△
中魚	△	△	△	△	△	◎	×	△	△	△	△	○	○	×	◎
チュロス	○	△	△	×	△	△	○	△	◎	△	△	△	○	△	△
チョコクッキー	△	×	◎	×	○	○	○	△	△	○	○	◎	△	◎	○
チョコレート	○	×	◎	×	○	△	△	◎	△	△	△	◎	○	◎	△
チンジャオロース	△	△	×	△	△	○	△	△	△	○	△	×	△	○	○
つかれとーる	◎	△	×	×	×	△	△	×	△	◎	△	×	◎	△	×
月見だんご	△	△	△	△	○	○	△	△	○	△	△	△	△	△	△
手紙入りのビン	×	△	○	●	△	△	●	×	×	●	△	●	●	●	◎
手紙のすべて	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
テレビ番組話数変更装置	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
天ぷら	△	△	△	○	◎	△	△	○	○	○	×	△	×	△	△
天ぷらうどん	△	△	△	○	△	△	△	△	○	△	△	△	×	△	△
天ぷらそば	△	◎	△	◎	○	○	○	△	◎	△	○	○	○	○	◎
トイフラワー	○	△	◎	△	△	○	○	×	△	○	○	○	△	◎	△
銅	×	△	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
トウガラシ	△	△	×	△	△	○	△	△	△	○	△	×	△	○	○
とうもろこし	○	△	△	△	△	△	○	◎	△	○	△	△	△	○	○
毒きのこ	●	●	●	●	●	×	◎	×	△	●	●	●	●	●	●
ドクターの癒しグッズ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
トパーズ	○	△	○	○	●	○	●	○	×	×	○	○	×	○	●
トマト	◎	○	○	△	△	○	△	△	△	△	○	△	○	○	○
どら焼き	◎	○	△	○	△	○	○	△	△	○	◎	×	△	○	○
ドレス	◎	△	◎	×	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
長靴	●	×	○	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●
ナシゴレン	△	△	◎	×	○	△	△	○	△	○	△	◎	○	△	△
なす	△	○	△	○	◎	○	△	△	△	△	△	×	△	○	○
謎の石版	×	△	○	×	△	△	●	×	×	×	△	◎	●	●	◎
なぞのチケット	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
なぞの花	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
夏の太陽	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△

ダッド	ゴッツ	ザク	バァン	ルウ	主人公の子供（幼児1）※	主人公の子供（幼児2）※	チョッカク	ナッピー	ボルドー	シェフネン	アクア	グリーディ	ティミット	アイテム名 しん～なつ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	真実の玉
△	○	○	△	◎	○	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	スイートポテト
×	◎	△	●	×	●	●	△	△	△	△	△	△	△	石材
○	△	○	△	◎	△	△	○	○	○	○	○	○	○	ぜんざい
○	○	△	△	○	×	×	×	△	○	○	△	×	×	そば粉
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	△	◎	×	○	ターコイズ
△	△	×	△	○	●	●	○	◎	○	○	○	○	○	橙の草
○	△	○	△	◎	△	△	○	○	○	○	○	○	○	大福
×	×	◎	◎	×	●	×	○	×	○	○	◎	×	○	ダイヤモンド
○	△	○	△	○	●	×	△	△	△	△	×	△	○	たけのこ
○	△	◎	△	◎	×	×	△	△	○	△	×	△	△	たけのこごはん
△	△	○	△	◎	△	△	×	△	△	△	△	×	×	卵焼き
◎	◎	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	△	たまねぎ
◎	×	△	△	○	△	△	△	△	×	△	◎	△	△	だんご粉
◎	◎	◎	△	○	×	×	△	○	△	△	△	○	○	チーズSサイズ
◎	◎	◎	△	○	×	×	△	○	△	△	△	○	○	チーズMサイズ
◎	◎	◎	○	○	×	×	△	○	△	△	△	○	○	チーズLサイズ
◎	◎	◎	○	○	×	×	△	○	△	△	△	○	○	チーズGサイズ
◎	◎	◎	○	○	×	×	△	○	◎	△	△	○	○	チーズPサイズ
◎	◎	◎	○	○	×	×	△	○	◎	△	△	○	○	チーズXサイズ
△	△	△	△	◎	◎	◎	○	◎	×	△	○	○	○	チーズケーキ
△	△	△	△	◎	◎	◎	○	◎	×	△	○	○	○	チーズスフレ
○	△	△	△	◎	×	×	○	◎	△	△	○	○	○	チーズフォンデュ
○	△	△	△	◎	×	×	○	◎	△	△	○	○	○	チーズリゾット
◎	○	◎	○	○	×	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	ちからでーる
△	△	◎	△	◎	×	×	△	△	△	△	△	△	○	チャーハン
◎	◎	○	△	○	×	×	×	×	×	△	×	△	×	中魚
△	△	○	△	◎	△	△	△	△	△	○	△	△	△	チュロス
△	○	△	△	◎	×	◎	◎	×	◎	○	○	△	◎	チョコクッキー
◎	○	○	△	○	○	○	○	×	△	○	○	○	◎	チョコレート
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	チンジャオロース
◎	○	◎	○	○	×	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	つかれとーる
○	△	◎	△	◎	△	△	△	△	△	△	△	△	△	月見だんご
△	●	●	●	×	●	○	●	●	●	●	●	●	●	手紙入りのビン
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	手紙のすべて
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	テレビ番組話数変更装置
○	△	△	△	◎	×	×	△	×	△	△	×	◎	△	天ぷら
△	○	◎	△	◎	×	×	×	×	△	△	×	○	△	天ぷらうどん
◎	○	○	△	◎	×	×	×	×	△	△	×	○	△	天ぷらそば
×	△	△	×	×	○	◎	○	○	○	○	○	×	○	トイフラワー
×	×	×	○	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	銅
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	トウガラシ
○	△	△	△	○	×	×	△	△	△	△	△	○	△	とうもろこし
●	●	×	△	●	●	●	●	●	●	●	●	△	●	毒きのこ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ドクターの癒しグッズ
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	○	◎	×	○	トパーズ
◎	△	◎	△	○	△	△	△	△	△	◎	×	○	△	トマト
◎	◎	△	△	○	○	●	○	△	○	○	○	○	×	どら焼き
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	ドレス
●	●	●	●	×	●	△	●	●	●	●	●	●	●	長靴
△	○	◎	△	◎	△	◎	○	△	△	○	○	○	△	ナシゴレン
△	△	△	△	○	×	×	△	△	△	△	×	○	△	なす
△	△	●	●	×	●	×	△	△	△	△	×	△	△	謎の石版
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	なぞのチケット
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	なぞの花
△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	夏の太陽

アイテム名 なほ～ほつ	リリア	ムギ	メイ	サイバラ	デューク	マナ	バジル	アンナ	トーマス	ハリス	エレン	ユウ	ジェフ	サーシャ	カーター
ナポリタン	△	△	○	△	△	○	○	△	△	○	△	◎	△	△	◎
ニワトリ・ウサギのエサ	×	×	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●
鶏祭り優勝トロフィー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
にんじん	◎	○	△	○	△	○	○	△	△	○	◎	×	△	○	○
ネックレス	◎	△	◎	○	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
バーニャカウダ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
バァンさんの大好物	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
パイナップル	△	×	◎	×	○	◎	○	◎	○	○	△	○	△	○	○
パインジュース	△	×	◎	×	○	◎	○	◎	○	○	△	○	△	○	○
バウムクーヘン	△	×	◎	×	○	○	○	△	○	◎	○	◎	○	△	○
パエリア	△	△	△	△	△	◎	×	△	△	△	△	○	○	×	◎
バター	△	○	△	△	△	△	△	◎	△	○	△	○	×	△	◎
はちみつ	◎	○	◎	△	△	◎	○	◎	○	○	◎	◎	◎	○	○
八宝菜	◎	○	△	○	◎	○	○	△	△	×	◎	×	△	○	○
春の太陽	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
パン	△	△	△	×	◎	△	○	△	△	△	△	△	△	△	△
BGMのすべて	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ピーマン	△	△	×	△	△	○	△	△	△	○	△	×	△	○	○
ヒスイ	×	△	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	●	●
ビビンバ	△	△	◎	×	○	△	△	○	△	○	△	◎	○	△	△
100連勝アイテム本	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
日焼け止め	◎	△	◎	×	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
ピンクキャット草	○	△	◎	△	△	◎	○	×	△	○	○	○	○	◎	△
ピンクダイヤモンド	◎	×	◎	◎	●	◎	●	◎	◎	×	◎	○	△	◎	●
フェイスパック	◎	△	◎	×	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
フカヒレスープ	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	×	△	△	◎	○	○	×	◎
普通の品質の卵	△	○	○	△	○	○	△	◎	○	○	○	△	△	○	◎
ぶどうジュース	◎	○	◎	×	◎	○	○	△	△	△	◎	◎	○	○	△
ぶどうパン	△	△	△	×	○	◎	○	△	△	○	○	×	△	○	△
冬の太陽	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
フライドポテト	△	×	○	×	○	△	△	○	△	◎	×	◎	×	△	△
プラチナの卵	△	○	○	△	○	○	△	◎	○	○	○	△	△	○	◎
ブランドンの愛の彫刻	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ブランドンのミニチュア作品	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
フリスビー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
プリン	○	△	△	×	○	○	△	△	△	△	○	△	◎	◎	△
フルーツ・オ・レ	△	△	△	△	△	△	△	△	△	○	△	◎	◎	△	△
フルーツ牛乳Sサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
フルーツ牛乳Mサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
フルーツ牛乳Lサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
フルーツ牛乳Gサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
フルーツ牛乳Pサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
フルーツ牛乳Xサイズ	◎	○	○	○	△	◎	△	◎	○	△	◎	○	○	○	◎
フルーツジュース	○	△	◎	△	○	○	△	△	△	○	△	◎	◎	△	△
ブレスレット	◎	△	◎	○	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
フレンチトースト	○	△	△	×	△	△	○	△	◎	△	△	△	○	△	△
ブローチ	◎	△	◎	○	○	◎	△	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○
ふわふわ祭り優勝トロフィー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ベジタブルピザ	△	○	×	△	△	○	△	△	△	○	○	×	△	○	○
ペットのおやつ	○	○	◎	×	△	○	×	×	△	×	◎	◎	△	○	×
ペリドット	×	△	●	○	●	△	●	△	×	×	△	○	×	△	●
ほうれんそう	◎	○	△	○	◎	○	○	△	△	×	◎	×	△	○	○
ボール	×	△	○	●	×	△	△	△	△	○	△	◎	△	○	○
蛍石	×	△	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
ホットケーキ	△	×	◎	×	○	○	○	△	○	◎	○	◎	○	△	○
ポップコーン	△	×	○	×	○	△	○	○	△	△	×	◎	△	△	△

ダッド	ゴッツ	ザク	バァン	ルウ	主人公の子供（幼児1）※	主人公の子供（幼児2）※	チョッカク	ナッピー	ボルドー	シェフネン	アクア	グリーディ	ティミット	アイテム名 な ほ～ほ っ
◎	◎	△	△	◎	△	△	△	△	△	◎	△	○	△	ナポリタン
×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	ニワトリ・ウサギのエサ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	鶏祭り優勝トロフィー
◎	◎	△	△	○	○	●	○	△	○	○	○	○	×	にんじん
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	ネックレス
◎	◎	○	△	○	○	○	○	△	△	○	△	△	△	バーニャカウダ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	バァンさんの大好物
◎	△	◎	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	パイナップル
◎	△	◎	△	◎	○	○	○	◎	○	○	○	○	△	パインジュース
△	○	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	△	◎	バウムクーヘン
◎	◎	○	△	○	×	×	×	×	×	△	×	△	×	パエリア
◎	◎	△	△	◎	×	×	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	バター
◎	◎	△	△	○	●	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	はちみつ
△	△	△	△	○	△	△	○	△	○	○	○	△	×	八宝菜
△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	春の太陽
◎	△	△	△	○	△	△	◎	◎	△	◎	◎	◎	◎	パン
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BGMのすべて
△	△	△	△	○	×	●	△	△	△	△	△	○	×	ピーマン
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	△	◎	×	○	ヒスイ
△	○	◎	△	◎	△	◎	○	△	△	○	○	○	△	ビビンバ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	100連勝アイテム本
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	日焼け止め
×	△	◎	×	×	○	◎	○	○	○	○	○	×	○	ピンクキャット草
×	×	◎	◎	×	●	×	○	×	△	△	◎	×	○	ピンクダイヤモンド
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	フェイスパック
◎	◎	◎	△	○	×	×	×	×	×	○	×	△	●	フカヒレスープ
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	△	○	○	○	×	普通の品質の卵
△	○	△	△	○	◎	◎	○	◎	×	○	○	○	○	ぶどうジュース
△	○	○	△	◎	△	△	◎	◎	×	◎	◎	◎	◎	ぶどうパン
△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	冬の太陽
△	△	○	△	◎	△	○	△	△	△	△	△	◎	○	フライドポテト
◎	◎	○	△	○	△	△	○	△	◎	○	○	○	×	プラチナの卵
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ブランドンの愛の彫刻
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ブランドンのミニチュア作品
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	フリスビー
○	○	△	△	◎	△	△	△	△	△	△	○	○	△	プリン
△	△	△	△	◎	○	◎	◎	◎	×	◎	△	△	△	フルーツ・オ・レ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	フルーツ牛乳Sサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	フルーツ牛乳Mサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	フルーツ牛乳Lサイズ
◎	○	△	△	○	○	○	○	○	△	○	○	◎	×	フルーツ牛乳Gサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	フルーツ牛乳Pサイズ
◎	○	△	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	×	フルーツ牛乳Xサイズ
△	○	△	△	◎	○	○	◎	◎	△	◎	△	△	◎	フルーツジュース
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	ブレスレット
△	△	○	△	◎	△	△	△	△	△	○	△	△	△	フレンチトースト
×	×	◎	○	○	●	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	ブローチ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ふわふわ祭り優勝トロフィー
◎	△	△	△	○	×	×	△	△	◎	△	×	△	△	ベジタブルピザ
×	○	×	○	×	●	×	○	○	○	×	△	×	○	ペットのおやつ
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	○	◎	×	○	ペリドット
△	△	△	△	○	△	△	○	△	○	○	○	△	×	ほうれんそう
△	△	△	△	△	○	○	△	△	△	△	△	△	△	ボール
×	×	×	○	×	●	×	◎	×	△	△	◎	×	◎	蛍石
△	○	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	△	◎	ホットケーキ
△	△	△	△	◎	△	○	△	△	△	△	△	◎	○	ポップコーン

アイテム名 ほと〜るひ	リリア	ムギ	メイ	サイバラ	デューク	マナ	バジル	アンナ	トーマス	ハリス	エレン	ユウ	ジェフ	サーシャ	カーター
ポトフ	△	○	△	◎	△	○	△	△	○	△	○	×	△	○	◎
ポプリの泥団子	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
本のすべて	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
マッシュポテト	△	△	△	△	△	○	○	△	○	○	△	×	△	○	○
まつたけ	◎	○	×	◎	○	◎	◎	△	○	△	◎	●	○	○	△
まつたけごはん	○	○	△	◎	○	◎	△	△	△	○	◎	△	○	○	△
マドレーヌ	○	×	◎	×	○	○	△	△	△	○	○	◎	△	◎	○
マヨネーズSサイズ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
マヨネーズMサイズ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
マヨネーズLサイズ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
マヨネーズGサイズ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
マヨネーズPサイズ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
マヨネーズXサイズ	△	×	○	△	△	◎	△	△	△	○	△	○	△	○	◎
マリーの感動する本	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
マルゲリータ	○	×	△	×	×	△	△	△	◎	△	△	◎	△	△	○
みかん	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
みかんパン	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
みかんピール	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
ミスリル	×	○	●	◎	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
みそ汁	△	◎	△	◎	◎	△	△	△	○	○	○	×	○	△	○
ミックス・オ・レ	△	△	△	△	×	○	◎	△	△	×	△	△	◎	△	△
ミックスジュース	△	△	○	△	×	○	◎	△	△	◎	△	×	◎	△	△
緑の草	◎	△	△	×	×	×	◎	×	×	×	△	●	△	△	×
ムーンストーン	×	○	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
ムーンドロップ草	○	△	○	△	△	○	○	×	△	○	○	○	△	◎	△
紫の草	○	△	×	×	×	×	○	×	×	×	×	●	○	△	×
女神さまからのプレゼント	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
女神の像	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
女神の玉	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
めのう	×	△	●	○	●	●	●	●	×	×	×	○	×	×	●
木材	○	○	◎	○	●	○	●	×	×	×	×	△	●	●	△
モンブラン	△	△	×	△	△	○	△	△	△	◎	△	×	△	◎	◎
焼きいも	○	△	△	○	△	△	○	△	△	△	○	○	△	△	△
焼き栗	△	△	×	△	△	○	△	△	△	◎	△	×	△	◎	◎
焼き魚	△	○	×	○	◎	△	×	○	△	△	△	×	○	×	△
焼きとうもろこし	△	△	△	○	△	△	○	△	△	○	○	○	×	○	◎
焼きりんご	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
野菜いため	△	△	○	△	◎	△	○	○	△	○	△	△	△	△	△
野菜ジュース	△	○	×	△	×	◎	◎	△	△	◎	△	×	◎	△	△
山ぶどう水	◎	×	×	○	◎	△	○	◎	◎	◎	●	●	×	○	◎
山ぶどうの実	◎	△	○	△	○	○	◎	◎	△	△	◎	◎	○	△	△
ゆで卵	△	△	○	△	○	△	△	△	△	△	×	△	△	△	△
羊毛Sサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
羊毛Mサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
羊毛Lサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
羊毛Gサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
羊毛Pサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
羊毛Xサイズ	○	○	◎	×	△	△	×	×	△	○	◎	○	△	○	●
ラーメン	△	×	△	△	△	△	△	△	△	×	×	○	×	△	△
ランのオルゴール	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
リックの腕時計	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
リラックス茶の葉	◎	○	△	△	△	◎	◎	◎	△	△	◎	△	○	○	△
リラックスティー	◎	○	○	△	×	◎	○	△	◎	◎	◎	△	◎	△	△
りんご	◎	△	◎	○	○	○	○	◎	△	○	◎	○	○	△	○
ルビー	○	△	○	○	●	○	●	○	×	×	○	○	×	○	●

ダッド	ゴッツ	ザク	バァン	ルウ	主人公の子供（幼児1）※	主人公の子供（幼児2）※	チョッカク	ナッピー	ボルドー	シェフネン	アクア	グリーディ	ティミット	アイテム名 ほと～るひ
△	△	△	△	○	×	×	○	△	○	○	△	○	△	ポトフ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ポプリの泥団子
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	本のすべて
△	◎	△	△	○	×	×	△	△	◎	△	△	○	△	マッシュポテト
○	◎	○	△	○	●	○	○	○	○	○	△	○	△	まつたけ
○	△	◎	△	◎	×	×	△	△	○	△	△	△	○	まつたけごはん
△	△	△	△	◎	×	◎	◎	◎	◎	△	◎	△	◎	マドレーヌ
◎	◎	○	△	○	○	○	○	△	△	○	△	△	△	マヨネーズSサイズ
◎	◎	○	△	○	○	○	○	△	△	○	△	△	△	マヨネーズMサイズ
◎	◎	○	△	○	○	○	○	△	△	○	△	△	△	マヨネーズLサイズ
◎	◎	○	△	○	○	○	○	△	△	○	△	△	△	マヨネーズGサイズ
◎	◎	○	△	○	○	○	○	△	◎	○	△	△	△	マヨネーズPサイズ
◎	◎	○	○	○	○	○	○	△	◎	○	△	△	△	マヨネーズXサイズ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	マリーの感動する本
○	△	◎	△	◎	×	×	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	マルゲリータ
◎	◎	◎	△	○	○	○	○	◎	×	◎	○	○	○	みかん
◎	◎	◎	△	○	○	○	○	◎	●	◎	○	○	○	みかんパン
◎	◎	◎	△	○	○	○	○	◎	●	◎	○	○	○	みかんピール
×	×	×	○	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	ミスリル
△	○	△	△	◎	△	△	△	△	△	○	△	○	○	みそ汁
△	○	△	△	◎	○	○	○	○	○	○	○	△	△	ミックス・オ・レ
△	○	△	△	◎	○	○	△	◎	×	△	△	△	△	ミックスジュース
◎	△	×	△	○	●	●	○	○	○	○	○	○	◎	緑の草
×	×	×	○	×	●	×	○	×	◎	△	◎	×	○	ムーンストーン
×	△	△	×	×	○	◎	○	○	○	○	○	×	○	ムーンドロップ草
○	△	×	△	○	●	●	○	○	◎	○	○	○	○	紫の草
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	女神さまからのプレゼント
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	女神の像
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	女神の玉
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	○	◎	×	○	めのう
×	◎	△	●	×	●	●	△	△	△	△	△	△	△	木材
△	△	△	△	◎	×	●	△	△	△	△	△	◎	×	モンブラン
△	△	△	△	◎	△	△	△	△	△	△	○	△	△	焼きいも
△	△	△	△	◎	×	●	△	△	△	△	△	◎	×	焼き栗
○	△	○	△	◎	△	●	△	×	△	△	△	○	△	焼き魚
△	×	△	△	◎	×	×	×	×	×	△	×	◎	○	焼きとうもろこし
◎	◎	◎	△	◎	○	○	○	◎	×	◎	○	○	○	焼きりんご
△	△	△	△	◎	×	×	△	△	◎	△	×	○	○	野菜いため
△	○	△	△	◎	○	○	○	△	◎	○	△	△	○	野菜ジュース
◎	○	◎	○	○	×	●	◎	◎	○	◎	◎	◎	○	山ぶどう水
◎	△	○	△	○	◎	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	◎	山ぶどうの実
△	△	○	△	◎	△	△	○	△	△	○	△	○	●	ゆで卵
×	◎	×	△	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	羊毛Sサイズ
×	◎	×	△	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	羊毛Mサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	羊毛Lサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	○	×	△	×	○	羊毛Gサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	◎	×	△	×	○	羊毛Pサイズ
×	◎	×	○	×	●	○	○	○	◎	×	△	×	○	羊毛Xサイズ
△	△	◎	△	◎	×	×	×	△	△	△	×	◎	△	ラーメン
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ランのオルゴール
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リックの腕時計
○	◎	△	△	○	○	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	リラックス茶の葉
○	○	○	△	◎	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	リラックスティー
◎	◎	◎	△	○	○	○	○	◎	×	◎	○	○	○	りんご
×	×	×	○	×	●	×	○	×	△	◎	◎	×	○	ルビー

ライバルイベント

主人公が誰とも婚約・結婚していない状態で、特定の人物の愛情度が低いと発生するイベント。パートナー候補には、実は気になる相手がいるようで……!?

リック＆カレン

幼なじみでお互いを意識している関係。第1段階は旅から帰らないリックの父親について会話する2人、第2段階は幼い頃の思い出について互いに語り合う様子が描かれる。

イベント発生条件

第1段階	●泉の前　●リックとカレンの愛情度10000未満　●水～土曜のAM11:00～PM6:00(晴れの日のみ)
第2段階	●木こりの家付近　●リックとカレンの愛情度30000未満　●はるの月以外で日・月曜のAM11:00～PM6:00(晴れの日のみ)

カイ＆ポプリ

好奇心旺盛なポプリが積極的にカイにアタック。第1段階ではポプリの家に料理を作りに行くと提案するカイだが、第2段階ではポプリを心配したリックがカイに激怒し……。

イベント発生条件

第1段階	●海岸　●カイとポプリの愛情度10000未満　●なつの月で日曜のPM2:00～PM4:00(晴れの日のみ)
第2段階	●海岸　●カイとポプリの愛情度30000未満　●なつの月で火・木・土曜のAM9:00～PM7:00(晴れの日のみ)

クリフ＆ラン

性格が対照的なクリフとラン。第1段階で初めて会話する2人だが、第2段階では世話焼きのランが人見知りのクリフを気にかけ、少しずつ互いの距離が縮まっていく。

イベント発生条件

第1段階	●宿屋2階　●クリフとランの愛情度10000未満　●なつの月以外の6～30日で、土曜以外のPM7:00～PM9:00
第2段階	●教会　●クリフとランの愛情度30000未満　●あきの月以外で、土曜以外のAM11:00～PM4:00

グレイ＆マリー

マリーにケガを手当てしてもらったのがきっかけで、彼女の優しさにひかれるグレイ。第1段階発生後はグレイのスケジュールが変わり、月曜以外は図書館に通うようになる。

イベント発生条件

第1段階	●鍛冶屋 ●グレイとマリーの愛情度10000未満 ●月曜以外のAM10:00～PM1:00
第2段階	●図書館1階 ●グレイとマリーの愛情度30000未満 ●月曜以外のPM1:50～PM4:00

ドクター＆エリィ

同じ職場で働いている間柄のためか、第1段階ではエリィの気持ちに気づかない鈍感なドクター。だが、第2段階ではエリィの祖母を診察し、医師として真摯な姿勢を見せる。

イベント発生条件

第1段階	●病院1階 ●ドクターとエリィの愛情度10000未満 ●火・水曜以外のAM9:00～PM7:00
第2段階	●エレンの家 ●ドクターとエリィの愛情度30000未満 ●月曜のAM9:00～PM7:00

CHAPTER 3

イベントガイド

年間カレンダー

行事イベントと住人全員の誕生日が一目でわかるカレンダー。イベント前の準備や誕生日プレゼントを渡すときなどに活用しよう。

はるの月

日	月	火	水	木	金	土
1 ★もちつき大会(P.186)	2	3	4 ●ボルドーの誕生日	5	6	7
8 ♥女神さまの誕生日 ♥かっぱの誕生日	9 *女神さまの誕生日 *かっぱの誕生日	10	11 ●サイバラの誕生日	12	13	14 ★春の感謝祭(P.187)
15 ●チョッカクの誕生日	16 ♥エリィの誕生日	17 ●ムギの誕生日	18 ★春の草競馬(P.187)	19 ●リリアの誕生日	20 *エリィの誕生日 *グルメマンの誕生日	21 ♥グルメマンの誕生日
22 ★料理祭(P.188)	23	24	25	26 ●アクアの誕生日	27	28
29	30 ●サーシャの誕生日					

なつの月

日	月	火	水	木	金	土
		1 ★海開き(P.189)	2	3 ♥ポプリの誕生日	4 ●ハリスの誕生日	5
6 ♥クリフの誕生日	7 ★鶏祭り(P.189)	8	9	10 *クリフの誕生日 *ポプリの誕生日	11 ●バジルの誕生日	12
13	14	15	16 ●ティミッドの誕生日	17 ♥ランの誕生日 *カイの誕生日	18	19
20 ★牛祭り(P.189)	21	22 ♥カイの誕生日 *ランの誕生日	23	24 ★花火大会(P.190)	25 ●トーマスの誕生日	26
27	28	29 ●ザクの誕生日	30			

年間カレンダーの見方

★……行事イベント
♥(青)……パートナー候補の誕生日(男性住人)
♥(赤)……パートナー候補の誕生日(女性住人)
●……一般住人の誕生日
＊＊……主人公と同じ誕生日だった場合に変更になる日付

あきの月

日	月	火	水	木	金	土
				1	2 ●ゴッツの誕生日	3 ★音楽祭 (P.190)
4	5 ●ユウの誕生日	6	7 ♥ブランドンの誕生日	8	9 ★収穫祭 (P.190)	10 ●グリーディの誕生日
11 ●マナの誕生日	12	13 ★お月見 (P.191)	14 ●シェフネンの誕生日	15 ♥カレンの誕生日	16	17
18 ★秋の草競馬 (P.191)	19 ♥ドクターの誕生日	20 ●カーターの誕生日	21 ★ふわふわ祭り (P.191)	22	23 ●アンナの誕生日 ＊カレンの誕生日 ＊リックの誕生日	24
25 ＊ドクターの誕生日	26	27 ♥リックの誕生日	28	29 ＊ブランドンの誕生日	30 ★かぼちゃ祭り (P.192)	

ふゆの月

日	月	火	水	木	金	土
						1
2 ♥ジェニファーの誕生日	3	4	5	6 ♥グレイの誕生日	7	8
9	10	11 ●ダッドの誕生日	12	13 ●エレンの誕生日	14 ★冬の感謝祭 (P.192〜P.193)	15 ●デュークの誕生日
16	17	18 ＊ジェニファーの誕生日	19 ♥ホアンの誕生日	20 ♥マリーの誕生日	21 ＊ホアンの誕生日	22 ●ナッピーの誕生日
23 ＊マリーの誕生日 ＊グレイの誕生日	24 ★星夜祭 (P.193〜194)	25 ★星夜の贈り物 (P.194)	26 ●メイの誕生日	27	28	29 ●ジェフの誕生日
30 ★年越しそば ★年越しの集い (P.195)※						

※ どちらか1つのイベントにしか参加できない。

イベント紹介ページの見方

ミネラルタウンで起こるさまざまなイベントを、発生条件などと一緒に紹介。イベントを通して、牧場生活をより充実させよう。

町で起こるイベントは100以上！

CHAPTER2の「住人紹介」(P.097)に掲載している恋愛イベント以外にも、町ではたくさんのイベントが起きる。イベントは、大きく分けて4種類。イベントのなかには、住人の愛情度や友好度が上がったり、レアなアイテムを入手できるものも多い。また、住人イベントでは、住人同士の意外な交友関係などを知ることができる。

イベントの種類

イベントの種類	内容
行事イベント	毎年決まった日に開催日されるイベント
結婚後イベント	結婚式、大親友の儀のあとにパートナーと起こるイベント
住人イベント	住人に関するイベント。特定のアイテムを入手できるものもある
その他のイベント	上記以外のイベント。主人公や複数の住人が参加する

イベント紹介ページの見方

年間カレンダー
行事イベント
結婚後イベント
住人イベント
その他のイベント

❶**開催日**：行事イベントの開催日。行事イベントは、毎年決まった日に発生するため、イベント名の前に記している。

❷**イベント名**:イベントの名称。住人イベント、その他のイベントは、イベント名の前にイベントに関係する住人の名前(住人イベントのみ)とイラストも記している。

❸**内容**:イベントの内容。イベントによっては、イベントを達成するための条件やポイントなどをより詳細に解説している。

❹**発生条件**：イベントが発生するための条件。すべての条件を満たしても、ほかのイベントが優先されて発生しない場合がある。

- 年月日…イベントが発生する季節、日にち(住人イベント、その他のイベントのみ)
- 曜日…イベントが発生する曜日(住人イベント、その他のイベントのみ)
- 天気…イベントが発生する天気
- 場所…イベントが発生する場所。マップ上の名称と異なるものは、右のマップ対応表に記載している。
- その他…住人の愛情度や友好度など、上記以外に満たす必要のある条件。また、ここでは愛情度と友好度は数値で記している。ふれあい情報画面の住人の愛情度♥、友好度♪の段階とパラメータの数値は、右の対応表を参照してほしい。

❺**登場住人**：イベントに登場、または参加する住人。イベントの結果によっては、住人の愛情度や友好度のパラメータが変化する。

❻**結果**：イベント発生後の住人のパラメータの変化、入手アイテムなどを記載している。イベント中に選択肢が発生するものは、選んだ場合の結果を記した。また、愛情度、友好度が下がる場合は赤字で記載している。

場所の呼称と正式名称の対応表

呼称	正式名称	呼称	正式名称
町の北	ミネラルタウン北側	広場	ローズ広場
町の南	ミネラルタウン南側	海岸	ミネラルビーチ
バジルの家	バジルさんの家	海の家	カイの海の家
エレンの家	エレンさんの家	ザクの家	ザクさんの家
町長の家	町長さんの家	養鶏場	にわとりりあ
病院	ミネラル医院	山頂	マザーズヒル山頂
果樹園	アージュワイナリー	裏山	マザーズヒル
宿屋	ダッドの店	テント	ジェニファーのテント
鍛冶屋	鍛冶屋サイバラ		

※ マップ上の表記と異なる場所のみ掲載している
※ 主人公の家は「自宅」と記載

愛情度対応表

数値	愛情度	数値	愛情度
0～9999	♥1つ	40000～49999	♥5つ
10000～19999	♥2つ	50000～59999	♥6つ
20000～29999	♥3つ	60000以上	♥7つ
30000～39999	♥4つ		

友好度対応表

数値	友好度	数値	友好度
0～24	♪0	150～174	♪6つ
25～49	♪1つ	175～199	♪7つ
50～74	♪2つ	200～224	♪8つ
75～99	♪3つ	225～249	♪9つ
100～124	♪4つ	250以上	♪10
125～149	♪5つ		

何度でも発生するイベントも!

ほとんどのイベントは1度きりしか発生しないが、なかには何度も発生するものもある。特に行事イベントや、結婚後の誕生日や記念日を祝うものは毎年発生する。住人イベントやその他のイベントでも、右表に記したものは繰り返し発生するので覚えておこう。ただし、一定の条件や発生回数を満たすと発生しなくなる場合がある。例えば、イベント「アンナのお菓子教室2」は、5種類のレシピをすべて覚えると、以降は発生しなくなるのだ。

再発生するイベント

種類	イベント名
行事イベント	すべての行事イベント
結婚後イベント	主人公の誕生日／パートナーの誕生日／結婚・大親友記念日／子供の誕生日
住人イベント	カイのあいさつ／カイのわかれ／行商人訪問(りんご)／行商人訪問(花瓶)／りんごいれかえまくるある／数合わせミニゲーム／グルメマンのランチ／グルメマンのディナー／かっぱのお供え2／かっぱの災難／女神さまにお供え1／女神さまにお供え3／女神さま第4／アンナのお菓子教室2／町長の威厳1／町長の威厳2／ランの母命日／コロボックルのお茶会
その他のイベント	年間行事準備／主人公入院／流れ星／停電／初夢

※ 発生回数が一定の数を超えたり、一定の条件を満たすと発生しなくなるイベントもある

行事イベント

住人の愛情度や友好度を上げるものや、競技形式など、さまざまイベントが開催される。

はるの月1日　もちつき大会

発生条件		その他	登場住人
天気	晴れ	・2年目の春以降に発生 ・トーマスに話しかけて「始める」を選択	トーマス、ラン、サイバラ、エリィ、メイ、ユウ、ダッド、デューク、マナ、ゴッツ、ザク、カーター
時間	PM6:00～AM12:00		
場所	広場		

結果
・リュックに空きがある場合、「おもち」(P.265)をもらえる ・広場で話しかけた住人の友好度＋5(1回のみ)

みんなでおもちを食べながら、新年を祝うイベント。イベントが終わると、あまった「おもち」を分けてもらえるので、リュックに空きを作って、PM6:00～AM12:00の間に広場に行こう。ただし、ゲームのスタートがはるの月2日からなので、参加できるのは2年目からになる。

はるの月14日　春の感謝祭(結婚前)

発生条件		その他	登場住人
天気	―	・主人公にパートナーがいない ・パートナー候補の愛情度が10000以上 ・リュックに空きがある	―
時間	住人によって異なる		
場所	牧場		

結果
・パートナー候補から「クッキー」をもらえる ・パートナー候補の恋愛度が40000以上の場合は、「チョコクッキー」をもらえる ・「クッキー」、または「チョコクッキー」をくれたパートナー候補の愛情度＋1000 ・パートナー候補の愛情度が40000以上、かつ春／冬の感謝祭で一度も「指輪」をもらったことがない場合は、プレゼントの代わりに指輪をもらえる

パートナー候補の男性住人から日頃の感謝の気持ちを込めてプレゼントをもらえるイベント。愛情度が❤2つ以上だと、ドクター、クリフ、リック、グレイ、ブランドンが順番にプレゼントを渡しに牧場へやって来るのだ。通常は「クッキー」だが、愛情度❤5つ以上だと「チョコレートクッキー」がもらえる。

パートナー候補の訪問時間

名前	訪問時間
ドクター	AM6:00～AM7:00
クリフ	AM8:00～AM9:00
リック	AM10:00～AM11:00
グレイ	PM2:00～PM3:00
ブランドン	PM4:00～PM5:00

はるの月14日　春の感謝祭(結婚後)

発生条件		その他	登場住人
天気	―	・主人公にパートナーがいる ・リュックに空きがある ・就寝時に発生	―
時間	AM6:00～翌AM6:00		
場所	自宅		

結果
・パートナーから「クッキー」をもらえる ・パートナーが40000以上の場合は、「チョコクッキー」をもらえる ・パートナーの愛情度＋1000 ・パートナーの愛情度が40000以上、かつ冬／春の感謝祭で一度も「指輪」をもらったことがない場合は、プレゼントの代わりに指輪をもらえる

主人公にパートナーがいる場合、感謝祭の夜にパートナーがリュックのなかにこっそり「クッキー」を入れてくれる。このとき愛情度❤5つ以上だと、プレゼントは「チョコレートクッキー」になる。また、条件によってはプレゼントが指輪になることがあるのだ。

はるの月14日 春の感謝祭(主人公から渡す)

発生条件		その他	登場住人
天気	―	パートナー候補、またはパートナーに「クッキー」、または「チョコクッキー」を渡す	―
時間	―		
場所	―		

結果
【主人公にパートナーがいない場合】 渡したパートナー候補の愛情度+1000、友好度+20(1回目のみ)
【主人公にパートナーがいる場合】 パートナーの愛情度+1000(1回目のみ)/パートナー以外に渡すと友好度+20

感謝祭は主人公からパートナー候補に「クッキー」または「チョコレートクッキー」を渡すこともできる。通常のプレゼントと異なり、渡した相手の愛情度と友好度が大きく上がる。また、パートナーがいる場合は、パートナー以外にも渡せるが、友好度のみが上がる。

←渡したときの反応も普段とは違うのだ。

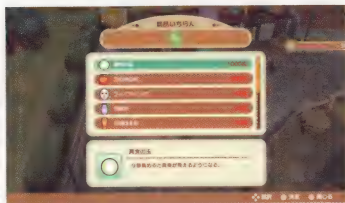
はるの月18日 春の草競馬

発生条件		その他
天気	晴れ	大人のウマを飼っている 前日(はるの月17日/AM:6:00~PM12:00)に、自宅を出たときに「エントリーする」を選択し、トーマスにウマを預ける 当日は、トーマスに話しかけて「レース開始」を選択
時間	AM10:00~PM6:00	
場所	広場	

登場住人	結果
リック、ポプリ、ムギ、サイバラ、デューク、マナ、トーマス、ハリス、ジェフ、サーシャ、カレン、ダッド、ラン、ザク	広場で話しかけた住人の友好度+5(1回のみ) 主人公のウマが優勝した場合:広場にいる住人の友好度+20/「力の木の実」をもらえる(春秋合わせて1回のみ)

イベント前日までに、大人のウマを飼っていると騎手として参加できる。1年目の出走は無理だが、トーマスから1枚100Gでチケットが買えるので、1着になるウマを予想しよう。当たると、倍率に応じたメダルがもらえる。2年目以降、騎手として参加する場合はP.086のミニゲームのポイントを参考に優勝を目指そう。

←騎手で参加するときは3レース目に出走する。

→メダルの枚数に応じて景品と交換できる。

景品リスト

景品	メダル数	景品	メダル数
真実の玉(※)	1000枚	日焼け止め	30枚
力の木の実(※)	900枚	ネックレス	20枚
ドレス	250枚	ブローチ	18枚
香水	150枚	ダイヤモンド	14枚
フェイスパック	42枚	まつたけ	10枚
化粧水	35枚	アダマンタイト	4枚

※「真実の玉」、「力の木の実」の交換は1回のみで、交換後は代わりに「ドレス」と「香水」が景品になる。

はるの月22日 料理祭

発生条件		その他
天気	晴れ	・前日(はるの月21日／AM6:00～PM12:00)に、自宅を出たときにトーマスが料理祭について教えてくれる 【料理祭に出場する場合】・グルメマンからお題を聞いたあと、PM12:00～PM6:00の間に自宅でお題に沿った料理を作り、広場に戻る ・トーマスに話しかけて「持ってきた」➡「はい」を選択
時間	AM10:00～PM6:00	
場所	広場	

登場住人	結果
トーマス、グルメマン、サーシャ、カレン、マナ、ゴッツ、カーター、ザク、リリア、ダッド、ラン、リック、ドクター	・広場で話しかけた住人の友好度+5(1回のみ) ・主人公が優勝した場合：広場にいる住人の友好度+20

料理の腕を競うイベント。グルメマンがお題を発表したら、自宅で料理開始。完成した料理を手に持ってトーマスに話しかけると判定が始まる。ここでは、お題に合った料理の一例を紹介しているが、優勝を狙うならP.115を参考にしてほしい。料理の出来は、体力回復量から疲労度の軽減量を引いた料理値で判定される。

←お題は毎年変わり、6年目以降はランダムになる。

➡料理値が高いほどグルメマンの評価も高くなる。

料理祭のお題

年数	お題	料理の例
1年目	ジュース	フルーツジュース、フルーツ・オ・レ、いちご牛乳など
2年目	お菓子	スイートポテト、チョコクッキー、バウムクーヘンなど
3年目	パン	サンドウィッチ、ぶどうパンなど
4年目	うどん	うどん、カレーうどんなど
5年目	ごはん	きのこごはん、まつたけごはん、チャーハンなど

※6年目以降は、上記のお題からランダムに出題される

最高の一品を
待っていますよ！

行事の日はお店もお休み！

町にあるお店や施設は定休日がある。しかし、行事イベントの開催日は、バァンのお店以外は休業となるので注意しよう。お月見や花火大会など、夜から始まるイベントでも、お店は1日中閉まっているのだ。欲しいアイテムがある場合は、事前に購入しておくのがオススメだ。ただし、春と冬の感謝祭やかぼちゃ祭りなど、発生場所が決まっていないイベントのときは例外で、お店や施設に出入りでき、買い物も可能。

⬆春と冬の感謝祭とかぼちゃ祭りは、通常と変わらず買い物を楽しめるのだ。

なつの月1日 海開き

発生条件		その他
天気	晴れ	・大人のペットを飼っている
時間	AM10:00～PM6:00	・前日(はるの月30日／AM6:00～PM12:00)に、自宅を出たときに「エントリーする」を選択し、ザクにペットを預ける
場所	海岸	・当日は、ザクに話しかけて「フリスビー大会を始める」を選択

登場住人	結果
トーマス、ジェフ、サーシャ、カイ、ポプリ、ザク	・ミネラルビーチで話しかけた住人の友好度＋5(1回のみ) ・主人公の犬が優勝した場合：ミネラルビーチにいる住人の友好度＋20 ・優勝すると、「力の木の実」をもらえる(初回のみ)

ペットの訓練度を競うフリスビー大会。フリスビーを2回投げて、1回でもペットがキャッチできれば成功。このときの飛距離で勝敗が決まる。優勝を目指して、P.087のミニゲーム解説を参考にしながら練習に励もう。また、優勝に必要な飛距離の目安は、訓練度によって異なる。

←ゲージの色が赤に近づくほど失敗しやすい。

なつの月7日 鶏祭り

発生条件		その他
天気	—	・ニワトリを飼っている
時間	AM10:00～PM6:00	・前日(なつの月6日／AM6:00～PM12:00)に、自宅を出たときに「エントリーする」を選択し、ニワトリをリックに預ける
場所	広場	・リックに話しかけて「鶏祭りを始める」を選択

登場住人	結果
リック、ムギ、サイバラ、デューク、トーマス、ポプリ、ダッド	・広場で話しかけた住人の友好度＋5(1回のみ) ・主人公のニワトリが優勝した場合：広場にいる住人の友好度＋20 ・優勝したニワトリは「金の卵」を産むようになる(愛情度が❤8つ以上の場合のみ)

ニワトリの相撲大会。ニワトリ相撲のミニゲームでニワトリを応援して、相手を驚かせて場外に出せば勝ち。これを3回勝ちぬけば優勝となる。P.086のミニゲームの解説を参考にして優勝を狙おう。優勝したニワトリの愛情度が❤8つ以上になると「金の卵」を産むようになる。

←愛情度が高いほど応援のチャンスが増える。

なつの月20日 牛祭り

発生条件		その他
天気	—	・妊娠をしていない大ウシを飼っている
時間	AM10:00～PM6:00	・前日(なつの月19日／AM6:00～PM12:00)に、自宅を出たときに「エントリーする」を選択し、ムギに大ウシを預ける
場所	広場	・当日は、ムギに話しかけて「審査を始める」を選択

登場住人	結果
リック、ポプリ、ムギ、メイ、バジル、マリー、トーマス、ユウ、ドクター、エリィ、カーター、ブランドン	・広場で話しかけた住人の友好度＋5(1回のみ) ・主人公のウシが優勝した場合：広場にいる住人の友好度＋20 ・優勝したウシからGサイズ以上の各種牛乳が採れるようになる

ウシを大切に育てているかを競うコンテスト。出場するウシの愛情度の高さで評価され、ウシの愛情度が❤8つ以上あると優勝できる。ただし、優勝を狙うには、繁殖(P.052)で愛情度の上限を上げる必要がある。優勝したウシからは、Gサイズ以上の牛乳が採れるようになる。

←優勝することにトロフィーがもらえるのだ。

なつの月24日 花火大会

発生条件		その他	登場住人
天気	—	・ミネラルビーチにいる住人に話しかけて「誘う」を選択（主人公にパートナーがいない場合のみ）	リック、グレイ、ドクター、クリフ、カイ、ブランドン、カレン、エリィ、ラン、ポプリ、マリー、ジェニファー
時間	PM6:00～PM9:00		
場所	海岸		

結果
・ミネラルビーチで話しかけた住人の友好度+5（1回のみ） ・主人公にパートナーがいない場合：話しかけた住人の愛情度が30000以上あると、2人で花火を見ることができる ・主人公にパートナーがいる場合：パートナーと2人で花火を見ることができる ・全員に話しかけて誘えなかった場合：1人で花火を見る

ミネラルビーチへ行くと、結婚条件が特殊な住人以外のパートナー候補がいるので話しかけてみよう。このとき話しかけた住人の愛情度が❤4つ以上だと、2人きりで花火を見ることができる。ただし、誰も条件を満たしていない場合は、1人で花火を見ることになる。

←大好きなあの人と花火を一緒に見よう。

あきの月3日 音楽祭

発生条件		その他	登場住人
天気	晴れ	・前日（あきの月2日／AM6:00～PM12:00）に、自宅を出たときに「音楽祭に参加する」を選択 ・当日は、カーターに話しかけて「始める」を選択	メイ、マリー、ユウ、ジェフ、サーシャ、カレン、エリィ、カーター、ラン
時間	PM6:00～AM12:00		
場所	教会		

結果
・教会で話しかけた住人の友好度+5（1回のみ） ・演奏に参加した場合：教会にいる住人の友好度+10 ・イベント終了後、自動的に翌日になる

みんなで音楽演奏を楽しむイベント。あきの月2日の朝にカーターが牧場に訪ねてくる。このとき「参加する」を選ぶと、当日は演者として参加できる。演奏自体は自動進行なので、楽器が苦手でも安心だ。参加を断っても、開催中に教会に行けば、演奏を聴くことができる。

←主人公はオカリナ担当。優雅な時間を過ごそう。

あきの月9日 収穫祭

発生条件		その他
天気	晴れ	・前日（あきの月8日／AM6:00～PM12:00）に、自宅を出たときに、トーマスが収穫祭について教えてくれる ・当日は、入れる食材を手に持った状態でトーマスに話しかけ、「持って来た」を選択
時間	AM10:00～PM6:00	
場所	広場	

登場住人	結果
マナ、アンナ、マリー、トーマス、サーシャ、カレン、エリィ、カーター、ダッド、ラン、ゴッツ	・広場で話しかけた住人の友好度+5（1回のみ） ・イベント終了後、自動的に自宅に戻る

みんなでなべを作るお祭り。必ず食材を持って参加しよう。ただし「毒きのこ」など、疲労度が上がるものは、最悪の味になってしまうのだ。

うまい食材とまずい食材

うまい食材	体力を上げ、疲労度を下げる食材
まずい食材	体力を下げ、疲労度を上げる食材

←体力・疲労度が回復する食材で美味しいなべに。

あきの月13日 お月見

発生条件	天気	—	その他	【主人公にパートナーがいない場合】 ・パートナー候補の愛情度が30000以上 ・「一緒にお月見する」を選択 【主人公にパートナーがいる場合】 ・パートナーが山頂で待っている	登場住人 —
	時間	PM6:00～AM12:00			
	場所	山頂			
結果	・「一緒お月見する」を選択すると、パートナー候補の愛情度＋1000 ・「月見だんご」(P.256)を渡した相手の愛情度＋1000				

パートナー候補の愛情度が❤4つ以上あると、マザーズヒルの山頂でお月見デートができるイベント。条件を満たしている候補が複数人いる場合は、愛情度が一番高い相手が山頂で待っている。主人公にパートナーがいる場合は、パートナーと一緒に月夜のデートを楽しもう。

←「月見だんご」を渡すとさらに愛情度が上がる。

あきの月18日 秋の草競馬

発生条件	天気	晴れ	その他	・大人のウマを飼っている ・前日(あきの月17日／AM:6:00～PM12:00)に、自宅を出たときに「エントリーする」を選択し、トーマスにウマを預ける ・当日は、トーマスに話しかけて「レース開始」を選択
	時間	AM10:00～PM6:00		
	場所	広場		
登場住人	トーマス、ムギ、サイバラ、ザク、ゴッツ、グレイ、マリー、ダッド、エリィ、ドクター、カーター、リリア、リック、ハリス、デューク		結果	・広場で話しかけた住人の友好度＋5(1回のみ) ・主人公のウマが優勝した場合：広場にいる住人の友好度＋20 ・優勝すると、「力の木の実」がもらえる(春秋合わせて1回のみ)

レースの手順や景品などは、春の草競馬と同じ。こちらも2年目以降、レースに出場できるようになる。ウマの訓練度が高いほどスピードが上がり、愛情度が高いとムチを入れたときの加速がより効くようになる。日頃から世話と訓練を欠かさず行い、優勝を目指そう。

←スタミナの減り具合はふきだしの色で確認。

あきの月21日 ふわふわ祭り

発生条件	天気	晴れ	その他	・妊娠していない、かつ毛を刈っていない大人の動物(羊、アルパカ、アンゴラウサギのいずれか)を飼っている ・前日(あきの月20日／AM:6:00～PM12:00)に、自宅を出たときに「エントリーする」を選択し、ムギに出場させる動物を預ける ・当日は、ムギに話しかけて「審査を始める」を選択
	時間	AM10:00～PM6:00		
	場所	広場		
登場住人	ムギ、リック、アンナ、ハリス、メイ、カレン、ゴッツ、トーマス、グレイ、ジェフ、ジェニファー		結果	・広場で話しかけた住人の友好度＋5(1回のみ) ・主人公の動物が優勝した場合：広場にいる住人の友好度＋20 ・優勝した動物からGサイズ以上のサイズの羊毛、アルパカ毛、アンゴラウサギ毛が採れるようになる

毛を刈れる動物(ヒツジ、アルパカ、アンゴラウサギ)が大切に育てられているかを競うコンテスト。毛が生えそろった、妊娠してない大人の動物が出場条件となるので、毛を刈るのはコンテストのあとにしよう。牛祭りと同じく愛情度が評価の対象となり、動物の愛情度が❤8つ以上で優勝できる。優勝した動物からは、Gサイズ以上の毛が採取可能になるため、収入アップにも繋がるのだ。また、優勝するごとにトロフィーをもらえる。

あきの月30日 かぼちゃ祭り

発生条件		その他	登場住人
天気	晴れ	—	メイ、ユウ、ポプリ
時間	住人によって異なる		
場所	牧場		
結果	・それぞれにお菓子を渡した場合：メイ、ユウの友好度+20、ポプリの愛情度+1000		

AM6：00から2時間おきに、メイとユウ、ポプリがお菓子をねだりに来る。カテゴリがお菓子の料理を作ったり、ざっか屋で「チョコレート」を購入しておこう。ポプリがパートナーの場合、訪ねてくるのはメイとユウだけだ。

住人の訪問時間

住人	訪問時間
メイ	AM6:00～AM7:00
ユウ	AM8:00～AM9:00
ポプリ	AM10:00～AM11:00

あきの月30日 かぼちゃ祭り(結婚後)

発生条件		その他	登場住人
天気	晴れ	・主人公にパートナーがいる ・かっぱ、女神さま以外の住人がパートナー	—
時間	PM6:00～AM12:00		
場所	自宅		
結果	・パートナーの愛情度+1000、子供(いる場合)の友好度+20		

主人公にパートナーがいる場合は、子供たちがお菓子をもらいに来るほか、夜にもお楽しみがある。PM6:00～AM12:00の間に自宅に入ると、パートナーが出迎えてくれて一緒にお菓子を食べることができる。ただし、パートナーが女神さまとかっぱの場合は発生しない。

←パートナーの手作りお菓子を楽しめるのだ。

ふゆの月14日 冬の感謝祭(結婚前)

発生条件		その他	登場住人
天気	—	・主人公にパートナーがいない ・パートナー候補の愛情度が10000以上 ・リュックに空きがある	—
時間	住人によって異なる		
場所	牧場		
結果	・パートナー候補から「チョコレート」をもらえる ・パートナー候補の愛情度が40000以上の場合は、「オランジェット」をもらえる ・「チョコレート」、または「オランジェット」をくれた住人の愛情度+1000 ・パートナー候補の愛情度が40000以上、かつ春／冬の感謝祭で一度も「指輪」をもらったことがない場合は、プレゼントの代わりに「指輪」をもらえる		

冬の感謝祭では、パートナー候補の女性住人がプレゼントを渡しに牧場へやってくる。また、愛情度によって「チョコレート」または「オランジェット」がもらえるのだ。朝からポプリ、ラン、エリィ、カレン、マリー、ジェニファーの順で渡しに来る。頑張れば、1年目から全員にもらうことも可能。

パートナー候補の訪問時間

住人	訪問時間
ポプリ	AM6:00～AM7:00
ラン	AM8:00～AM9:00
エリィ	AM10:00～AM11:00
カレン	PM12:00～PM1:00
マリー	PM2:00～PM3:00
ジェニファー	PM4:00～PM5:00

ふゆの月14日 冬の感謝祭(結婚後)

発生条件		その他	登場住人
天気	—	・主人公にパートナーがいる ・リュックに空きがある ・就寝時に発生	—
時間	AM6:00〜翌AM6:00		
場所	自宅		

結果
- パートナーから「チョコレート」をもらえる
- パートナーの愛情度が40000以上の場合は、「オランジェット」をもらえる
- 「チョコレート」、または「オランジェット」をくれた相手の愛情度+1000
- パートナーの愛情度が40000以上、かつ春／冬の感謝祭で一度も「指輪」をもらったことがない場合は、プレゼントの代わりに「指輪」をもらえる

春の感謝祭と同じく、主人公が寝ている間にパートナーがリュックにプレゼントを入れてくれるので、寝るまえは忘れずにリュックに空きを作っておこう。翌日、愛情度によって「チョコレート」か「オランジェット」がリュックに。もしくは指輪をプレゼントされる。

ふゆの月14日 冬の感謝祭(主人公から渡す)

発生条件		その他	登場住人
天気	—	・パートナー候補、またはパートナーにチョコレート系のプレゼントを渡す	—
時間	—		
場所	—		

結果
【主人公にパートナーがいない場合】 ・渡したパートナー候補の愛情度+1000、友好度+20(1回目のみ)
【主人公にパートナーがいる場合】 ・パートナーの愛情度+1000(1回目のみ)／パートナー以外に渡すと渡した相手の友好度+20

冬の感謝祭でも、主人公からパートナー候補にチョコレート系のお菓子をプレゼントできる。料理を作れない場合は、ザっか屋で「チョコレート」を購入しておこう。パートナーがいる場合も、春の感謝祭と同じくパートナーや、パートナー候補の住人に渡すことができる。

←日頃の感謝を込めてパートナーに渡してみよう。

ふゆの月24日 星夜祭(パートナー候補が男性)

発生条件		その他
天気	晴れ	・主人公にパートナーがいない ・パートナー候補の男性住人の愛情度が30000以上 ・上記2つの条件を満たしていると、前日(ふゆの月23日／AM:6:00〜PM12:00)に、トーマスが牧場に手紙を届けてくれる ・手紙の誘いを受ける
時間	PM6:00〜AM12:00	
場所	住人によって異なる	

登場住人	結果
—	・一緒に過ごしたパートナー候補の愛情度+2000(※) ・一緒に過ごした住人の友好度+30 ※リックと過ごした場合は、愛情度のほかにリックの友好度+30

愛情度❤4つ以上のパートナー候補の男性住人がいると、前日にトーマスが手紙を届けてくれる。複数の住人から手紙が届いた場合は、そのなかから1人を選ぼう。当日は、リック以外の住人から「指輪」をもらえる。

※クリフが果樹園でバイトをしている場合は貯蔵庫1階、バイトをしていない場合はダッドの店2階にいる。

パートナー候補の出現場所

住人	出現場所
リック	にわとりりあ1階
グレイ	鍛冶屋
ドクター	病院 1階
クリフ	果樹園の貯蔵庫1階、またはダッドの店2階(※)
ブランドン	木こりの家

ふゆの月24日 星夜祭（パートナー候補が女性）

発生条件		その他
天気	晴れ	●主人公にパートナーがいない ●パートナー候補の女性住人の愛情度が30000以上 ●上記2つの条件を満たしていると、前日（ふゆの月23日／AM:6:00～PM12:00）に、トーマスが牧場に手紙を届けに来る ●手紙の誘いを受ける
時間	PM6:00～AM12:00	
場所	住人によって異なる	

登場住人	結果
―	●一緒に過ごしたパートナー候補の愛情度＋2000（※） ●一緒に過ごした住人の友好度＋30 ※ポプリ、マリー、カレン、ランのいずれかと過ごした場合は、愛情度のほかにそれぞれの友好度＋30

発生条件の愛情度や手紙の受け取り方は、男性住人の場合と同じだ。当日は、右表を確認して、手紙を受け取った相手が待つ場所へ向かおう。相手がジェニファーの場合のみ、「指輪」がもらえる。また、これも男性住人と共通だが、パートナー候補以外の住人が参加している場合は、その住人の友好度が上がる。

パートナー候補の出現場所

住人	出現場所
ポプリ	にわとりりあ1階
マリー	バジルの家
カレン	ザっか屋
エリィ	エレンの家
ラン	ダッドの店1階
ジェニファー	テント

ふゆの月24日 星夜祭（結婚後）

発生条件		その他	登場住人
天気	晴れ	●主人公にパートナーがいる	結婚相手（大親友）、子供（生まれている場合）
時間	PM6:00～AM12:00		
場所	自宅		

結果：●パートナーの愛情度＋1000、子供（いる場合）の友好度＋20

パートナーがいると、イベント前日に誰からも手紙は届かない。かぼちゃ祭りと同じく、PM6:00～AM12:00の間に自宅へ入るとパートナーと星夜祭を祝うことになるのだ。また、結婚前に星夜祭で誰からも「指輪」をもらっていないと、「指輪」を渡される。

←食事のあと、星を見ようと山頂へ誘われる。

ふゆの月25日 星夜の贈り物

発生条件		その他	登場住人
天気	―	●自宅の靴下置き場に「靴下」をかけている	トーマス
時間	PM9:00～AM12:00		
場所	自宅		

結果：●中身がからの靴下をかけている場合：ミスリル、オリハルコン、ムーンストーン、サンドローズ、アレキサンドライトのいずれか1個をプレゼントされる／トーマスの友好度＋20

イベント「エレンの靴下」（P.218）で「靴下」を入手して、自宅の靴下置き場にかけておこう。PM9:00～AM12:00の間に就寝すると、トーマスが「靴下」の中にこっそりプレゼントを入れてくれる。「靴下」がなくても、トーマスはやって来るが、何もせずに帰ってしまう。

←プレゼントは鉱石。運がよければレアなものも。

ふゆの月30日　年越しそば

発生条件		その他	登場住人
天気	晴れ	・トーマスに話しかけて「始める」を選択	トーマス、ゴッツ、カーター、デューク、マナ、ジェフ、サーシャ、ラン
時間	PM6:00～AM12:00		
場所	広場		

結果
・広場で話しかけた住人の友好度+5(1回のみ) ・リュックに空きがある場合は、「そば粉」(P.265)をもらえる

1年の終わりに、みんなでおそばを食べるイベント。PM6:00～AM12:00の間に広場に行こう。イベントが終わると、「そば粉」がもらえるので、リュックに空きを作っておくのを忘れずに。このイベントに参加すると、もう1つの年越しイベント「年越しの集い」には参加できない。

←「そば粉」が手に入る貴重なチャンスなのだ。

はるの月1日　年越しの集い

発生条件		その他	登場住人
天気	晴れ	―	クリフ(※)、ダッド、アンナ、バジル、マリー、サイバラ、グレイ
時間	AM12:00～AM4:00		
場所	山頂		

結果
・マザーズヒルの山頂で話しかけた住人の友好度+5(1回のみ) ※町に留まっている場合のみ現れる

ふゆの月30日の深夜、つまり実際には年が明けたら、マザーズヒルの山頂へ行ってみよう。美しい初日の出を拝むことができる。住人に話しかけると、イベントが自動で進むので、山頂にいる住人全員に話しかけて友好度を上げ、朝日が昇ってくるのを待とう。

←山頂からの日の出は格別。一度は見ておきたい。

7つの指輪をゲット！

春と冬の感謝祭や星夜祭で「指輪」をもらえることがあるが、それ以外にも特定の条件を満たすと全部で7種類の「指輪」を入手できる。パートナー候補やパートナーに関係するものが多いので、恋愛イベントは確実にこなしていこう。また、「指輪」はアイテムとしてリュックに入らないため、入手の有無はメニュー「牧場情報」から確認だ。「指輪」自体に特殊な効果はないが、1つ入手するごとに牧場度が30上昇するのが特徴となる。

指輪の入手方法

- 春／冬の感謝祭でパートナー候補、またはパートナーからもらう
- 星夜祭でパートナー候補、またはパートナーからもらう
- 結婚式、または大親友の儀
- 結婚後の主人公の誕生日
- 10年目の結婚記念日
- 万歩計1000万歩記念に女神さまにもらう
- 買い物回数が35回でポストに入っている

結婚後イベント

結婚後に起こるさまざまなイベントを紹介。大切なパートナーとの絆を深めていこう。

主人公の誕生日

パートナーが、主人公の誕生日をお祝いしてくれる。子供がいると会話に変化も。

発生条件			
天気	—	その他	・主人公の誕生日に毎年発生 ・自宅に入ると発生 ・「はい」を選択
時間	PM6:00～AM12:00		
場所	自宅		

結果
- 「自分の誕生日」を選択した場合：パートナーの愛情度+3000、子供(いる場合)友好度+20
- 「自分の誕生日」以外を選択した場合：パートナーの愛情度−2000、子供(いる場合)の友好度−10
- イベント終了後、自動的に翌日になる

結婚相手・大親友の誕生日

パートナーの誕生日。正しい選択肢を選ぶと、ささやかなパーティーが開かれる。

発生条件			
天気	—	その他	・パートナーの誕生日に毎年発生 ・自宅に入ると発生 ・「はい」➡を選択
時間	PM6:00～AM12:00		
場所	自宅		

結果
- 「(パートナー)の誕生日」を選択した場合：パートナーの愛情度+3000、子供(いる場合)友好度+20
- 「(パートナー)の誕生日」以外を選択した場合：パートナーの愛情度−2000、子供(いる場合)の友好度−10
- 「イベント発生後、自動的に翌日になる

結婚記念日／大親友記念日

毎年の結婚記念日。正しい選択肢を選ぶと、パートナーからプレゼントを贈られる。

発生条件			
天気	—	その他	・結婚記念日、または大親友記念日に毎年発生 ・前日は自宅で就寝している
時間	AM6:00		
場所	自宅		

結果
- 「結婚記念日」、または「大親友記念」を選択した場合:パートナーの愛情度+3000／「アメジスト」、「トパーズ」、「ルビー」、「ダイヤモンド」、「ピンクダイヤモンド」のいずれか1個をプレゼントされる
- 「結婚記念日」または「大親友記念日」以外を選択した場合：結婚相手の愛情度−2000

結婚記念日／大親友記念日(50年目)

発生条件			
天気	—	その他	・50回目の結婚記念日、または大親友記念日 ・前日は自宅で就寝している
時間	AM6:00		
場所	自宅		

結果
- パートナーから「山の別荘」(P.030)をプレゼントされる

50回目の結婚記念日は、いつもの記念日と異なる。なんと、パートナーから山の別荘をプレゼントされるのだ。山の別荘は「真実の玉」(P.265)の入手場所でもあるので、頑張って50年間過ごしてみよう。ちなみに毎年の結婚記念日には、女神さまからお祝いの手紙が届く。

⬅感謝の言葉がより情熱的になるパートナーも。

パートナーの病気

パートナーが1日寝込んでしまう。翌日には回復するが、愛情度が大きく下がる。

発生条件			
天気	―	その他	・主人公、またはパートナーが妊娠していない ・子供がいない ・パートナーに10日以上話しかけていない ・前日は自宅で就寝している
時間	AM6:00		
場所	自宅		
結果	・パートナーの愛情度－2000		

妊娠(パートナーが異性)

子供を授かっていることがわかる。新しい家族が増える嬉しいイベントだ。

発生条件			
天気	―	その他	・パートナーの愛情度が65000以上 ・結婚から30日以上が経過している ・年間行事イベントが発生してない ・前日は自宅で就寝している
時間	AM6:00		
場所	自宅		
結果	・パートナーの愛情度＋3000 ・ドクター、エリィの友好度＋20(※) ・パートナーが女神さまの場合：愛情度のみ＋3000 ※パートナーがドクターの場合は、エリィのみ友好度＋20。パートナーがエリィの場合は、ドクターのみ友好度＋20		

性別決め(パートナーが異性)

子供の性別を選ぶイベント。生まれてくるときのお楽しみを味わえる選択肢も。

発生条件			
天気	―	その他	・イベント「妊娠」から7日以内に発生 ・主人公、パートナーの誕生日ではない ・前日は自宅で就寝している
時間	AM6:00		
場所	自宅		
結果	・「男の子!」、または「女の子!」を選択した場合：イベント「出産」で、選択した性別の子供が生まれる ・「どっちでも大歓迎!」を選択した場合：性別はランダムで決まる		

出産(パートナーが異性)

発生条件			
天気	―	その他	・妊娠してから60日以上が経過している ・前日は自宅で就寝している ・行事イベントが発生してない
時間	AM6:00		
場所	自宅		
結果	・パートナーがカイ、クリフ、リック、グレイ、ブランドン、ドクターの場合：パートナーの愛情度＋3000、ドクター、エリィの友好度＋20(※1) ・パートナーがポプリ、ラン、マリー、カレン、エリィ、ジェニファーの場合：パートナーの愛情度＋3000、ドクター、エリィ、立ち会った住人の友好度＋20(※2) ・パートナーが女神さまの場合：愛情度＋3000 ・イベント発生後、自動的に翌日になる ※1 パートナーがドクターの場合は、エリィのみ友好度＋20。 ※2 パートナーがエリィの場合は、ドクターと立ち会った住人のみ友好度＋20		

妊娠がわかってから60日以上経過していると、ある朝起きると、いきなりイベントが発生する。主人公が男性の場合は、パートナーの出産に立ち会うことになる。また、パートナーによっては、その家族が一緒に出産を見守る場合があり、家族の友好度も上がるのだ。

←感動の瞬間。すてきな名前をつけてあげよう！

女神から子供を授かる(パートナーが同性)

発生条件			その他
	天気	—	・大親友の儀から90日以上が経過している ・大親友の愛情度が65000以上
	時間	AM6:00	
	場所	自宅	

結果
- 「男の子!」、または「女の子!」を選択した場合：女神さまが選択した性別の子供を預けてくれる
- 「どっちでも大歓迎!」を選択した場合：性別はランダムで決まる

パートナーが同性の場合のみ発生するイベント。パートナーが異性の場合に発生するイベント「妊娠」(P.197)、「出産」(P.197)、「性別決め」(P.197)にあたり、大親友の儀から90日以上経過し、パートナーの愛情度が条件を満たしていると発生する。女神さまが自宅に現れ、子供を預かってほしいとお願いしてくる。性別や名前を決めると、新しい家族が増えるのだ。子供の誕生日は、このイベントの発生日となる。

↑赤ちゃんを預かる際に性別を決定する。新しい家族の誕生を、コロボックルもお祝いしてくれる。

子供の誕生日

毎年、子供の誕生日に発生。正しい選択肢を選択すると、楽しい一家団らんが待っている。

発生条件			その他
	天気	—	・子供が生まれた日 ・自宅に入ると発生 ・「はい」を選択
	時間	PM6:00～AM12:00	
	場所	自宅	

結果
- 「(子供の名前)の誕生日」を選択した場合：パートナーの愛情度+3000、子供の友好度+20
- 「(子供の名前)の誕生日」以外の選択肢を選んだ場合：パートナーの愛情度−2000、子供の友好度−10
- イベント終了後、自動的に翌日になる

子供立ち

昨日までハイハイをしていた子供が歩き出す。成長を実感できるイベントだ。

発生条件			その他
	天気	—	・イベント「出産」(P.197)発生後、120日以上経過している
	時間	AM6:00	
	場所	自宅	

結果
- 子供が歩けるようになる
- パートナーの愛情度+3000、子供の友好度+20

子供ケガ

ある日の朝、赤ちゃんがベッドから落ちてしまう。大事をとって病院へ連れて行こう。

発生条件			その他
	天気	—	・イベント「出産」(P.197)発生後、60日以上 ・かっぱ以外とパートナーになっている ・前日は自宅で就寝している ・行事イベントが発生してない
	時間	AM6:00	
	場所	自宅	

結果
- 「病院に連れて行こう!」を選択した場合：パートナーの愛情度+3000、子供、ドクターの友好度+20
- 「大丈夫だろう」、または「大丈夫だよ」を選択した場合：パートナーの愛情度−2000、子供の友好度−10

※パートナーが女神さまの場合は、選択肢が出現せず、パラメータも変化しない

コロボックルのお祝い1

発生条件			その他
	天気	―	①結婚後、パートナーに5回以上話しかける、かつ2回以上プレゼントを渡す ②自宅で起床後、外に出る ③リュック、または冷蔵庫に空きがある ①～③を満たしていると、結婚後35日目～69日目に発生
	時間	AM6:00	
	場所	牧場	
結果	「かなりつかれとーる」(P.263)を入手		

コロボックルが結婚お祝いのプレゼントを差し入れしてくれるイベント。結婚後、パートナーに2回以上プレゼントをし、かつ5回以上話しかけていると、結婚後35日～69日目に発生。新たなイベントの発生条件になっているので、ぜひ続けて発生させよう。

←朝、自宅の前にコロボックルが待っている。

コロボックルのお祝い2

発生条件			その他
	天気	―	①イベント「コロボックルのお祝い1」発生済み ②結婚後35日目以降、パートナーに5回以上話しかける、かつ2回以上プレゼントを渡す ③リュック、または整理棚に空きがある ①～③を満たしていると、結婚後70日目～104日目に発生
	時間	AM6:00	
	場所	牧場	
結果	「ピンクダイヤモンド」(P.249)を入手		

イベント「コロボックルのお祝い1」を発生させたら、引き続きパートナーとの仲を深めていこう。同じく2回以上プレゼントを渡し、5回以上話しかけて条件を満たすと、今度は結婚後70日～104日目の間に発生。コロボックルがお祝いを持って、再び牧場にやって来る。

←幸せを願って生活に役立つアイテムをくれる。

コロボックルのお祝い3

発生条件			その他
	天気	―	①イベント「コロボックルのお祝い2」発生済み ②結婚後70日目以降、パートナーに5回以上話しかける、かつ2回以上プレゼントを渡す ③リュック、または道具箱に空きがある ①～③を満たしていると、結婚後105日目以降に発生
	時間	AM6:00	
	場所	牧場	
結果	「きゃべつの種」(P.236)を入手		

イベント「コロボックルのお祝い1」「コロボックルのお祝い2」を発生させると、さらにお祝いを届けてくれる。条件は上記2つのイベントと同じ。条件を満たすと、結婚後105日目以降に最後のアイテムを入手できる。結婚生活を喜ぶコロボックルの優しいセリフにも注目だ。

←仲睦まじく過ごして、3つのイベントを見よう。

住人イベント

住人たちをより深く知ることができるイベント。レシピやアイテムを入手できるものも。

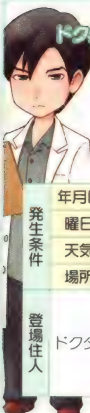
リック　リックとカイのケンカ

なつの月の日曜日以外のPM1:00～PM5:00にミネラルビーチに行くと、リックがカイに何か忠告している。妹思いのリックは、ポプリとカイが親しくなるのが気に入らないらしい。ザクがミネラルビーチにいると発生しないので注意しよう。

発生条件				
	年月日	なつの月	時間	PM1:00～PM5:00
	曜日	月・火・水・木・金・土	その他	・ポプリとパートナーになっていない ・ミネラルビーチにザクがいない
	天気	—		
	場所	海岸		
登場住人	リック、カイ		結果	—

グレイ　グレイとカイの友情

グレイとカイの友好度が♪4つ以上になったら、なつの月のAM11:00～PM1:00に海の家に行ってみよう。グレイとカイの意外な交友関係を知ることができるぞ。カイは夏の間にしか友好度を上げられないので、ぜひイベントを発生させよう。

発生条件				
	年月日	なつの月	時間	AM11:00～PM1:00
	曜日	—	その他	・グレイ、カイと1度でも会話をしている ・グレイ、またはカイとパートナーになっていない ・海の家にカイがいる ・グレイ、カイの友好度が100以上
	天気	—		
	場所	海の家		
登場住人	グレイ、カイ		結果	・グレイ、カイの友好度+20

ドクター　家族との思い出

ドクターの友好度♪4つ以上のときに、水曜日のAM8:00～AM10:00にマザーズヒルへ向かうと、湖の辺りでドクターと遭遇する。上記の条件を満たしても、晴れていないと発生しないので注意しよう。ドクターから彼の両親の話を聞かせてもらえるぞ。

発生条件				
	年月日	—	時間	AM8:00～AM10:00
	曜日	水	その他	・ドクターと1度でも会話をしている ・マザーズヒルのふもとにドクターがいる ・ドクターの友好度が100以上
	天気	晴れ		
	場所	裏山		
登場住人	ドクター		結果	・ドクターの友好度+20

ドクター　ドクターの誤診

ドクターがジェフに対して、ある間違った診断をしていたことが明らかになる。

発生条件 年月日	—	時間	PM1:00～PM4:00
曜日	火	その他	・ドクターと1度でも会話をしている ・病院の1階にドクターとジェフがいる ・ドクターの友好度が150以上
天気	—		
場所	病院 1階		
登場住人	ドクター、ジェフ、エリィ	結果	—

クリフ　クリフ倒れる

ローズ広場で倒れてしまったクリフを病院へ運ぶことに。

発生条件 年月日	1年目／ふゆの月1～26日	時間	AM10:00～PM3:00
曜日	—	その他	・クリフと1度でも会話をしている ・クリフの友好度が50以上 ・クリフ、またはランとパートナーになっていない ・リュックに空きがあり、かつ手に何も持っていない
天気	雪		
場所	広場		
登場住人	クリフ、カーター、ラン、ダッド	結果	・ランの愛情度＋3000 ・カーター、ダッド、ドクターの友好度＋20 ・「写真」を入手 ・イベント発生後、クリフは3日間病院にいる

クリフ　クリフ倒れる(入院)

落とした写真を受け取ったクリフは、自分の過去を打ち明ける。

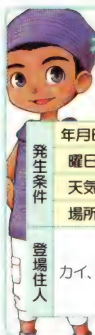
発生条件 年月日	1年目／ふゆの月	時間	—
曜日	—	その他	・イベント「クリフ倒れる」発生済み ・イベント「クリフ倒れる」発生後、3日以内に病院へ行き、「写真」をクリフに渡す
天気	—		
場所	病院 1階		
登場住人	クリフ	結果	・クリフの友好度＋20

クリフ　クリフ旅立ち

1年目の牧場生活に終わりが近づき、クリフがミネラルタウンから去る。

発生条件 年月日	1年目／ふゆの月29日	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	—	その他	・イベント「果樹園バイト依頼」(P.213)でクリフを誘っていない
天気	—		
場所	海岸		
登場住人	クリフ、ダッド	結果	・イベント発生後、クリフが町を去り、2度と戻って来なくなる ・イベント「クリフ旅立ち」が未発生でも条件を満たしていると、クリフは町を去っていく

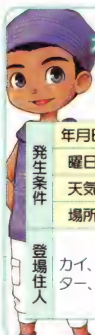
カイ登場

カイ

あいさつにやって来るカイ。ミネラルビーチで海の家を開くことを教えてくれる。

発生条件			
年月日	1年目／はるの月30日	時間	AM9:00～PM7:00
曜日	―	その他	―
天気	晴れ		
場所	町の南		

登場住人	カイ、ポプリ、メイ	結果	カイの友好度+20

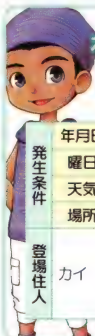
海の家繁盛日記

カイ

ポプリが、カイのために海の家にお客さんを連れて来る。

発生条件			
年月日	なつの月	時間	PM5:00～PM7:00
曜日	―	その他	カイ、ポプリと1度でも会話をしている 海の家にカイがいる カイの友好度が100以上
天気	晴れ		
場所	海の家		

登場住人	カイ、ポプリ、ムギ、カーター、ハリス	結果	カイの友好度+20

カイのあいさつ

カイ

なつの月に入ると、カイが1年ぶりに町に戻って来たことを知らせにやって来る。

発生条件			
年月日	2年目以降／なつの月1日	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	―	その他	カイと1度でも会話をしている カイとパートナーになっていない
天気	晴れ		
場所	牧場		

登場住人	カイ	結果	―

カイのわかれ

カイ

夏が終わり、町を去ることをカイが知らせに来てくれる。

発生条件			
年月日	2年目以降／あきの月1日	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	―	その他	カイと1度でも会話をしている カイとパートナーになっていない
天気	―		
場所	牧場		

登場住人	カイ	結果	―

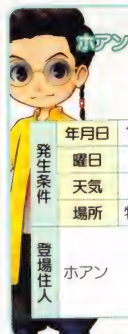
ブランドンの散歩

ブランドン

ブランドンを見かけたマナとサーシャ。2人は彼のウワサ話を始めるが……。

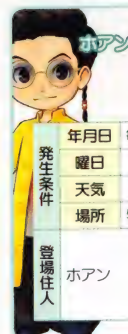
発生条件				
年月日	—	時間	PM1:00～PM4:00
曜日	日・月・水・木・金	その他	・ブランドンと1度でも会話をしている ・広場にマナとサーシャがいる
天気	晴れ		
場所	広場		
登場住人	ブランドン、マナ、サーシャ	結果	—

行商人登場

ホアン

行商人のホアンがあいさつに来る。ザクの家を借りて店を開くようだ。

発生条件			
年月日	1年目／はるの月3日	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	—	その他	—
天気	—		
場所	牧場		
登場住人	ホアン	結果	・ザクの家の中にあるホアンの店に行けるようになる

行商人訪問（りんご）

ホアン

一定のGを所持していると、ホアンが3種類のりんごを売りにやって来る。

発生条件			
年月日	毎月4日	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	—	その他	・所持金が500G以上 ・当日ホアンと話をしてない ・ホアンの友好度が100以上 ・リュックに空きがある
天気	—		
場所	牧場		
登場住人	ホアン	結果	・「買う」を選択すると、「SUGDWりんご」、「HMSGBりんご」、「AEPFEりんご」のなかから1個を500Gで買うことができる ・イベント発生後、条件を満たしていると、毎月4日にホアンが「りんご」を売りにやって来る

行商人訪問（花瓶）

ホアン

一定のGを所持していると、ホアンが「花瓶」を売りにやって来る。

発生条件			
年月日	毎月11日（※）	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	—	その他	・所持金が5000G以上 ・「花瓶」を購入していない
天気	—		
場所	牧場		
登場住人	ホアン	結果	・「買う」を選択すると「花瓶」を入手　・「花瓶」購入後は、イベントが発生しなくなる ・「花瓶」に花を飾ることができるようになる(P.017) ※「花瓶」を買わないでいると、最大5回までホアンが売りにやって来るが、その後はイベントが発生しなくなる

年間カレンダー
行事イベント
結婚後イベント
住人イベント
その他のイベント

ホアン りんご落としてしまたある

ホアンが、種類ごとに分けていたりんごを落としてしまうところに遭遇する。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・ホアンの愛情度10000以上 ・リュックに空きがある ・手に何も持っていない
天気	—		
場所	ザクの家		
登場住人	ホアン	結果	・ランダムで「りんご」(P.251)、「SUGDWりんご」(P.265)、「HMSGBりんご」(P.265)、「AEPFEりんご」(P.265)のいずれかを入手

ホアン もってるもの買い取るある

ホアンが、アイテムの買い取りをしてくれるようになる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・ホアンの愛情度が20000以上、または友好度が100以上
天気	—		
場所	ザクの家		
登場住人	ホアン	結果	・イベント発生後、アイテムを手に持って、カウンター越しにホアンに話しかけるとアイテムを買い取ってくれる

ホアン りんごいれかえまくるある

ホアンからりんごを入れ替えるミニゲームを挑まれる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・イベント「もってるもの買い取るある」発生済み ・ホアンの愛情度が30000以上、または友好度が150以上 ・リュックに空きがある ・アイテムを手に持っていない状態で、カウンター越しにホアンに話しかける
天気	—		
場所	ザクの家		
登場住人	ホアン	結果	・りんごを入れ替えるミニゲームを遊べるようになる(1回につき100G) ・りんごを入れ替えるミニゲームで、1問でも正解するとホアンの愛情度+10×正解数、また正解数に合わせて「なぞのチケット」をもらえる ・10回連続正解した場合は、ホアンの愛情度+1000、また「なぞの花」をもらえる

ホアン 数字合わせミニゲーム

「なぞのチケット」を使って、数字合わせのミニゲームに挑戦できる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・ホアンに「なぞのチケット」を渡す
天気	—		
場所	ザクの家		
登場住人	ホアン	結果	・当たりの場合：ホアンの愛情度+10、景品をもらえる ・大当たりの場合：ホアンの愛情度+1000、景品をもらえる(※) ※景品の「レコード16～20」を入手済みの場合は、さらにホアンの愛情度+10

グルメマンのランチ

グルメマン

グルメマンが腕によりをかけてランチを作ってくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	AM11:00～PM1:00
曜日	—	その他	・グルメマンとパートナーになっている ・グルメマンの愛情度が60000以上 ・自宅に入る
天気	—		
場所	自宅		
登場住人	グルメマン	結果	・自宅に入ったときに4分の1の確率でグルメマンが料理を作ってくれる

グルメマンのディナー

グルメマン

グルメマンが腕によりをかけてディナーを作ってくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	PM8:00～PM10:00
曜日	—	その他	・グルメマンとパートナーになっている ・グルメマンの愛情度が60000以上 ・自宅に入る
天気	—		
場所	自宅		
登場住人	グルメマン	結果	・自宅に入ったときに4分の1の確率でグルメマンが料理を作ってくれる

かっぱのお供え1

かっぱ

お供えを投げ入れると湖の中からかっぱが現れる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・湖に「きゅうり」（P.239）を投げ入れる
天気	—		
場所	湖		
登場住人	かっぱ	結果	・湖からかっぱが現れる

かっぱのお供え2

かっぱ

かっぱが湖の中から現れるが、なにも話さない。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・湖に「きゅうり」（P.239）を投げ入れる（1日1回のみ）
天気	—		
場所	湖		
登場住人	かっぱ	結果	・湖からかっぱが現れる ・最初と10回目以外は、このイベントが発生

かっぱ かっぱのお供え3

かっぱが湖の中から現れて、「不思議な木の実」をくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	湖に「きゅうり」(P.239)を10回投げ入れる(1日1回のみ)
天気	—		
場所	湖		
登場住人	かっぱ	結果	「不思議な木の実」(P.262)を入手

かっぱ かっぱの秘宝入手

集めた「かっぱの玉」を「かっぱの秘宝」に替えてもらえる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	湖の鉱石場の地上1階、地下40階、60階、80階、120階、140階、160階、180階、255階で「かっぱの玉」を9個すべて見つける
天気	—		
場所	湖の鉱石場		
登場住人	かっぱ	結果	9個目を見つけると、かっぱが現れて「かっぱの秘宝」(P.265)を入手

かっぱ かっぱの災難イベント

湖で釣りをすると、ごくまれにかっぱを釣り上げてしまう。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	湖で釣りをする
天気	—		
場所	湖		
登場住人	かっぱ	結果	256分の1の確率でかっぱが釣れる(1日1回のみ)

ポプリ ポプリの通信販売

ポプリがザクに頼んでいた通信販売の品物を家族に内緒で取りに来る。

発生条件			
年月日	春の月10～17日	時間	AM10:00～PM3:00
曜日	—	その他	ポプリ、ザク、ホアンと1度でも会話をしている ザクの家にポプリ、ザク、ホアンがいる ポプリとパートナーになっていない
天気	—		
場所	ザクの家		
登場住人	ポプリ、ザク、ホアン	結果	「はい」を選択した場合：ポプリ、ザクの友好度+20 「いいえ」を選択した場合：ポプリ、ザクの友好度－10

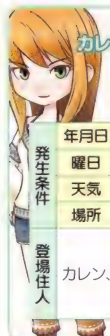
マリー　バジルの手伝い

父親の研究に役立ちそうな草を探しているマリーに遭遇する。

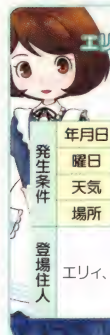
発生条件			
年月日	はるの月・なつの月・あきの月	時間	AM10:00～PM6:00
曜日	日・火・水・木・金・土	その他	・マリーと1度でも会話をしている ・マリーとパートナーになっていない
天気	晴れ		
場所	木こりの家周辺		
登場住人	マリー	結果	・「えらいなぁ」を選択した場合：マリーの友好度＋20 ・「そうだね」を選択した場合：マリーの友好度－10

カレン　カレンとデュークの飲み比べ

カレンがデュークにジュースの飲み比べ勝負を申し出る。

発生条件			
年月日	―	時間	PM7:00～PM10:00
曜日	日	その他	・カレンとパートナーになっていない ・カレンと1度でも会話をしている ・宿屋にカレン、ダッド、デュークがいる ・カレンの友好度が200以上
天気	―		
場所	宿屋 1階		
登場住人	カレン、デューク、ダッド、マナ	結果	・「バカな事はやめなさい」を選択した場合：カレンの愛情度－2000 ・「いいよ」を選択した場合：カレンの愛情度＋3000

カレン　ホアンのサービス

カレンがホアンの店に立ち寄る。カレンの美しさにホアンは思わず……。

発生条件			
年月日	―	時間	―
曜日	月・水・木・金・土	その他	・イベント「行商人登場」(P.203)発生済み ・ホアン、カレン、ザクと1度でも会話をしている ・ザクの家にホアンとザクがいる ・ザクの友好度が200以上
天気	晴れ		
場所	ザクの家		
登場住人	カレン、ホアン、ザク	結果	―

エリィ　エリィの医学勉強

ドクターから熱心に医学の勉強を教わるエリィ。それにはある理由が……。

発生条件			
年月日	―	時間	PM12:00～PM7:00
曜日	日・月・火・木・金・土	その他	・エリィ、ドクターと1度でも会話をしている ・エリィ、ドクターの愛情度10000以上
天気	―		
場所	病院 1階		
登場住人	エリィ、ドクター	結果	・「きっと治るよ」を選択した場合：エリィ、ドクターの友好度＋20 ・「街の病院に入院させたら？」を選択した場合：エリィ、ドクターの友好度－10

エリィとユウの兄弟愛

エリィ

いつもと様子が違うユウを心配するエリィ。ユウは平気だと言い張るが……。

発生条件				
年月日	—	時間	AM9:00～PM1:00
曜日	水	その他	・エリィ、エレン、ユウと1度でも会話をしている ・主人公にパートナーがいない
天気	—		
場所	エレンの家 1階		
登場住人	エリィ、ユウ、エレン、ドクター	結果	・エリィの愛情度＋3000 ・エレン、ユウ、ドクターの友好度＋20

父へのプレゼント

ラン

ダッドの誕生日に、ランがプレゼントを渡す。そのプレゼントとは……。

発生条件			
年月日	ふゆの月11日	時間	PM7:00～PM9:00
曜日	—	その他	・ラン、ダッドと1度でも会話をしている ・ランとパートナーになっていない ・ランの友好度が200以上
天気	—		
場所	宿屋 1階		
登場住人	ラン、ダッド	結果	—

ジェニファーのプレゼント

ジェニファー

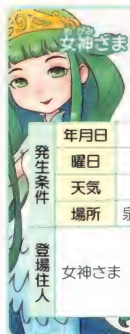
ジェニファーが、ケガをしたハリスにある物をプレゼントする。

発生条件			
年月日	—	時間	AM10:00～PM1:00
曜日	—	その他	・ジェニファー、ハリスと1度でも会話をしている ・木こりの家にハリスがいる
天気	晴れ		
場所	テントの前		
登場住人	ジェニファー、ハリス	結果	—

女神さま出会い

女神さま

泉にアイテムを投げ入れると女神さまが現れる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・泉にアイテムを投げ入れる
天気	—		
場所	泉		
登場住人	女神さま	結果	・泉から女神さまが現れる

女神さまにお供え1

マザーズヒルにある泉で、女神様にお供え物をする。

発生条件				
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・イベント「女神さま出会い」(P.208)発生済み ・泉にアイテムを投げ入れる(1日1回のみ)
天気	—		
場所	泉		

登場住人	結果
女神さま	・アイテムを投げ入れるごとに女神さまが現れる ・投げ入れた回数が1～9回目、11～19回目は変化なし

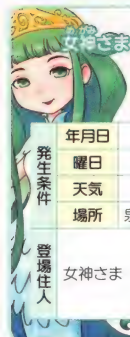
女神さまにお供え2

女神さまから仲良くなりたい住人を尋ねられる。選んだパートナー候補の愛情度が上がるので、気になる住人を選択しよう。ただし、かっぱ、または女神さまとパートナーになりたい場合は、ここで選択しておくことが条件となるので注意だ。

↑選択した住人の愛情度が大きくアップ。

↑女神さまを選ぶとプレゼントをもらえる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・イベント「女神さま出会い」(P.208)発生済み ・泉にアイテムを20回投げ入れる(1日1回のみ)
天気	—		
場所	泉		

登場住人	結果
女神さま	・女神さまから仲良くなりたい住人を尋ねられる ・選んだ住人の愛情度+3000 ・女神さまを選択すると「リラックス茶の葉」(P.265)を入手

女神さまにお供え3

女神さまに一定回数のお供え物をする。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・イベント「女神さま出会い」(P.208)発生済み ・泉にアイテムを10回投げ入れる(1日1回のみ)
天気	—		
場所	泉		

登場住人	結果
女神さま	・イベント発生後、アイテムを10回投げ入れるごとに発生 ・「力の木の実」(P.262)を入手(初回のみ) ・10回ごとに「白い草」(P.252)を入手

女神の秘宝入手

集めた「女神の玉」を、女神さまが「女神の秘宝」に替えてくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・「女神の玉」(P.250)を9個集める ・道具ポケットに空きがある
天気	—		
場所	泉の鉱石場		
登場住人	女神さま	結果	・「女神の秘宝」(P.265)を入手(「女神の玉」は失われる)

女神さま第1

万歩計が一定の歩数に達すると、女神さまがお知らせしてくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・万歩計が1万、10万、100万、1000万、1億、10億に達するごとに発生
天気	—		
場所	—		
登場住人	女神さま	結果	・達成するごとに女神さまの愛情度+3000

女神さま第2

出荷数が一定の個数に達したり、全種類出荷すると女神さまがお知らせしてくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・出荷数が1万、10万、100万、1000万、1億、10億に達するごと、出荷可能なアイテムを全種類出荷すると発生
天気	—		
場所	—		
登場住人	女神さま	結果	・達成するごと、全種類出荷で女神さまの愛情度+3000

女神さま第3

釣り上げた魚が一定の数に達したり、全種類釣ると女神さまがお知らせしてくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	—	その他	・釣り上げた魚が1万、10万、100万、1000万、1億、10億に達するごと、全種類を釣ると発生
天気	—		
場所	—		
登場住人	女神さま	結果	・達成するごと、全種類を釣ると女神さまの愛情度+3000

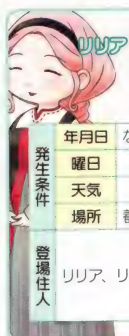
女神さま第4

女神さま

鉱石場で一定の階数に到達したときなどに、女神さまがお知らせしてくれる。

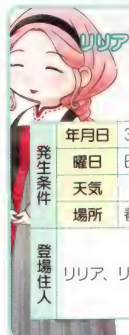
発生条件				
	年月日	—	時間	—
	曜日	—	その他	●鉱石場の地下100階、200階、255階に到達するごと、泉と湖の鉱石場で入手できるアイテムをそれぞれ全部見つけると発生
	天気	—		
	場所	—		
登場住人	女神さま		結果	●階数に到達するごとに女神さまの愛情度+3000 ●泉と湖の鉱石場で入手できるアイテムをそれぞれ全部見つけると、女神さまの愛情度+3000(1回のみ)

親子愛

リリア

リックがリリアのために薬を買って来る。すると、ポプリも……。

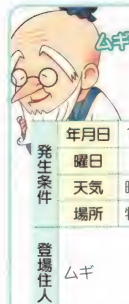
発生条件				
	年月日	なつの月	時間	AM10:00～PM1:00
	曜日	—	その他	●リリアと1度でも会話をしている ●養鶏場にリリア、リック、ポプリがいる ●リックとパートナーになっていない ●リリアの友好度が100以上
	天気	—		
	場所	養鶏場 1階		
登場住人	リリア、リック、ポプリ		結果	—

パパからの便り

リリア

遠くで暮らす夫からの手紙が届き、ご機嫌なリリア。手紙の内容は……。

発生条件				
	年月日	3年目以降／なつの月	時間	AM10:00～PM1:00
	曜日	日・月・水・木・金・土	その他	●リリアと1度でも会話をしている ●リックとパートナーになっていない ●リリアの友好度が200以上
	天気	—		
	場所	養鶏場 1階		
登場住人	リリア、リック、ポプリ		結果	—

ウマ預かり

ムギ

ムギが子ウマを育ててほしいと、主人公のもとを訪れる。

発生条件				
	年月日	1年目／はるの月	時間	AM6:00～PM12:00
	曜日	—	その他	●ムギと1度でも会話をしている
	天気	晴れ		
	場所	牧場		
登場住人	ムギ		結果	●「引き受ける」を選択した場合：ムギの友好度+10、ペットの子ウマを入手 ●最後まで「引き受けない」を選択した場合：ムギの友好度−10

年間カレンダー
行事イベント
結婚後イベント
住人イベント
その他のイベント

ムギ　ウマ手放し

ウマがきちんと育っているか、ムギがウマの様子を見にやって来る。

発生条件		発生条件	
年月日	―	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	―	その他	・子ウマを預かってから90日後(ほかのイベントと重なる場合は1日ずつ遅れる) ・子ウマが大人のウマに成長している
天気	晴れ		
場所	牧場		
登場住人	ムギ	結果	・ウマの愛情度が100以上の場合：ムギの友好度+10 ・ウマの愛情度が100未満の場合：ムギの友好度−10、ウマを失う

ムギ　ウマ入手

ウマを引き取って行ったムギが、今度は大人のウマを預けにくる。

発生条件		発生条件	
年月日	2年目	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	―	その他	・イベント「ウマ手放し」発生済み ・ウマを飼っていない ・イベント「ウマ手放し」から1年後に発生
天気	晴れ		
場所	牧場		
登場住人	ムギ	結果	・大人のウマを入手

ムギ　ジョアンナの身勝手

ムギが、別の町で暮らしている娘のジョアンナと電話で話す。

発生条件		発生条件	
年月日	2年目以降	時間	PM4:00～PM7:00
曜日	金	その他	・宿屋にダッドがいる ・ムギの友好度が100以上
天気	晴れ		
場所	宿屋 1階		
登場住人	ムギ、ダッド	結果	―

メイ　ジョアンナからの電話

離れて暮らす母親のジョアンナと、久しぶりに電話で話すメイ。しかし……。

発生条件		発生条件	
年月日	3年目以降	時間	PM4:00～PM7:00
曜日	水	その他	・イベント「ジョアンナの身勝手」発生済み ・宿屋にダッドがいる ・メイの友好度が200以上
天気	晴れ		
場所	宿屋 1階		
登場住人	メイ、ムギ、ダッド	結果	―

サイバラ エレンの見舞い

ある雨の日、サイバラがエレンのお見舞いにやって来る。

発生条件			
年月日	2年目以降	時間	AM8:00～PM5:00
曜日	金	その他	・サイバラ、エレン、ユウと1度でも会話をしている ・エレンの家にユウがいる ・サイバラ、エレンの友好度が100以上
天気	雨		
場所	エレンの家		

登場住人	結果
サイバラ、エレン、ユウ	・サイバラ、エレン、ユウの友好度+20

サイバラ エレンとの過去

サイバラとの若いころの思い出を楽しそうに話すエレン。それを見たサイバラは……。

発生条件			
年月日	4年目以降	時間	AM8:00～PM5:00
曜日	月	その他	・イベント「エレンの見舞い」発生済み ・エレンの家にユウがいる ・サイバラ、エレンの友好度が200以上
天気	―		
場所	エレンの家		

登場住人	結果
サイバラ、エレン、ユウ	・サイバラ、エレン、ユウの友好度+20

デューク 果樹園バイト依頼

1年目のあきの月にデュークから果樹園のバイトを頼まれる。

発生条件				登場住人
年月日	1年目／あきの月14日	時間	AM6:00～PM12:00	デューク
曜日	―	その他	・デュークと1度でも会話をしている ・クリフの恋愛イベント「出会い」(P.107)発生済み	
天気	―			
場所	牧場			

結果

・「手伝う」を選択した場合：デュークの友好度+20
・「手伝う」を選択したあと、14日中にクリフに話しかけると、バイトに誘うことができる
・「いそがしいからダメ!」を選択した場合：デュークの友好度−10
※クリフを誘わなかった場合、1年目のふゆの月にクリフが町を去り、二度と町に戻ってこなくなる

デューク 果樹園バイト

アージュワイナリーにある果樹園のバイトを手伝う。

発生条件				登場住人
年月日	1年目／あきの月15日	時間	AM10:00～PM3:00	デューク、マナ、クリフ(誘っている場合のみ)
曜日	―	その他	・イベント「果樹園バイト依頼」発生済み	
天気	―			
場所	果樹園			

結果

【イベント「果樹園バイト依頼」でクリフを誘っている場合】 ・「手伝う」を選択：デューク、マナ、クリフの友好度+20
・「やめておく」を選択：パラメータ変化なし(※) ・バイト代1000Gをもらえる
【イベント「果樹園バイト依頼」でクリフを誘っていない場合】 ・「手伝う」を選択：デューク、マナの友好度+20
・「やめておく」を選択：デューク、マナの友好度−10
※クリフを誘っていれば、「やめておく」を選択してもクリフは町に留まることになる

マナ デュークとの夫婦ゲンカ

デュークを叱るマナ。夫婦ゲンカの原因は一体……？

発生条件			
年月日	—	時間	PM8:00～PM10:00
曜日	土	その他	・デューク、マナと1度でも会話をしている ・マナの友好度が200以上、デュークの友好度が100以上 ・イベント「果樹園バイト」（P.213）でクリフをバイトに誘っている
天気	—		
場所	果樹園		
登場住人	マナ、デューク	結果	—

マナ マナの買い物上手

ざっか屋に夕飯の材料を買いに来たマナ。彼女の買い物術とは!?

発生条件			
年月日	—	時間	PM1:00～PM4:00
曜日	木・金	その他	・マナと1度でも会話をしている ・ざっか屋にマナがいる ・マナの友好度が100以上 ・イベント「果樹園バイト」（P.213）でクリフをバイトに誘ってない
天気	雨・雪		
場所	ざっか屋		
登場住人	マナ、ジェフ	結果	—

バジル 植物学者の意地

バジルが以前書いた本に対して、読者から抗議の手紙が届いたと打ち明けられる。

発生条件			
年月日	はるの月	時間	PM1:00～PM4:00
曜日	日・火・水・木・金・土	その他	・バジルと1度でも会話をしている ・バジルとの友好度が200以上 ・マリーとパートナーになっていない
天気	雨・雪		
場所	バジルの家　2階		
登場住人	バジル	結果	・「間違いを教えてあげるべき」を選択した場合：バジルの友好度+20 ・「謝罪するべき」を選択した場合：バジルの友好度－10

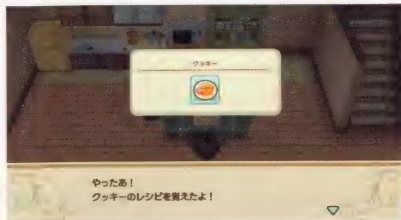
アンナ アンナのお菓子教室1

マナからアンナにお菓子作りを習おうと誘われる。

発生条件			
年月日	—	時間	AM10:00～PM1:00
曜日	土	その他	・アンナ、マナと1度でも会話をしている ・バジルの家にマナがいる ・アンナの友好度が200以上
天気	晴れ		
場所	バジルの家 1階		
登場住人	アンナ、マナ	結果	・「お菓子の作り方を教えてもらう」を選択した場合：アンナ、マナの友好度+20、料理レシピ「ケーキ」（P.256）を入手 ・「いそがしいからダメ」を選択した場合：アンナ、マナの友好度－10

アンナ　アンナのお菓子教室2

イベント「アンナのお菓子教室1」(P.214)で「お菓子の作り方を教えてもらう」を選択すると、土曜日ごとにアンナからお菓子を習える。さらに、そのお菓子のレシピを入手できるのだ。お菓子は料理祭のお題でもあるので、ぜひすべて手に入れよう。

↑マナと一緒に習えるお菓子は全部で5種類！

↑「クッキー」は春の感謝祭で住人に渡せるぞ。

発生条件				
発生条件	年月日	—	時間	AM10:00～PM1:00
	曜日	土	その他	・イベント「アンナのお菓子教室1」で「お菓子の作り方を教えてもらう」を選択している ・バジルの家にマナがいる
	天気	晴れ		
	場所	バジルの家 1階		

登場住人		結果	
登場住人	アンナ、マナ	結果	・全部で5回発生し、イベント発生ごとにアンナが料理のレシピを教えてくれる ・入手できるレシピは「クッキー」(P.256)、「プリン」(P.256)、「チーズケーキ」(P.255)、「アップルパイ」(P.255)、「アイスクリーム」(P.256) ・5回目発生後アンナ、マナの友好度+20

トーマス　町長の威厳1

町長のトーマスから頼まれたアイテムを入手後、イベント「町長の威厳2」(P.216)で渡せばイベント成功になる。どのアイテムも入手が難しいうえに渡すまでの時間が短いので、日ごろから収集して整理棚や冷蔵庫にストックしておくのがオススメ。

↑依頼されるアイテムは、毎回ランダムで決まる。

トーマスから依頼されるアイテム

- ダイヤモンド
- ブレスレット
- ピーマン
- 金の卵
- 黒い草
- 白い草
- まつたけ
- ムーンストーン
- AEPFEりんご
- おもち

※依頼されるアイテムはランダム

発生条件				
発生条件	年月日	ふゆの月2日	時間	AM6:00～PM12:00
	曜日	—	その他	—
	天気	—		
	場所	牧場		

登場住人		結果	
登場住人	トーマス	結果	・「引き受ける」を選択した場合：トーマスから用意してほしいアイテムを告げられる ・「断る」を選択した場合：トーマスの友好度−10

トーマス 町長の威厳2

イベント「町長の威厳1」（P.215）で頼まれたアイテムをトーマスに渡す。

発生条件			
年月日	ふゆの月2日	時間	PM7:00～PM8:00
曜日	—	その他	・イベント「町長の威厳1」（P.215）で「引き受ける」を選択している
天気	—		
場所	牧場		

登場住人	結果
トーマス	・指定されたアイテムを手に持ってトーマスに話しかけると、トーマスの友好度＋20、「黄金の資材」（P.263）を入手 ・指定時間を過ぎてアイテムを渡せなかった場合：トーマスの友好度－10

トーマス 真実の秘宝入手

「真実の玉」を下記の場所で8個集めたあと、月から金曜日の間に町長の家に行き、冷蔵庫を調べてみよう。最後の「真実の玉」が見つかり、「真実の秘宝」と交換してもらえる。入手場所には山の別荘などが含まれているため、難易度は高いが挑戦してみよう。

↑道具ポケットに空きがなかった場合は交換できない。空きを作り、再び町長の家に行くと発生する。

「真実の玉」の入手方法

- 馬小屋の水槽を調べる
- 教会前の街灯を調べる
- 教会前の女神像を調べる
- 図書館2階の右下の本棚を調べる
- ホアンの店で買う
- 春／秋の草競馬でメダルと交換
- 町の別荘のテレビのクイズ番組で全問正解する
- 山の別荘にあるカレンダーを調べる

発生条件			
年月日	—	時間	—
曜日	月・火・水・木・金	その他	・「真実の玉」（P.265）を8個入手している ・道具ポケットに空きがある ・トーマスの家の冷蔵庫を調べる
天気	—		
場所	町長の家		

登場住人	結果
トーマス	・整理棚やリュックに入っている「真実の玉」が消え、「真実の秘宝」（P.265）を入手

ハリス ハリスの相談1

結婚した主人公を見込んで、ハリスが恋愛相談にやって来る。

発生条件			
年月日	—	時間	PM7:00～PM9:00
曜日	—	その他	・主人公にパートナーがいる ・ハリスと1度でも会話をしている ・ハリスの友好度＋200以上
天気	晴れ		
場所	牧場		

登場住人	結果
ハリス	・「どうぞ」➡「気持ちをぶつけるべき」を選択した場合：ハリスの友好度＋20 ・「どうぞ」➡「自分で考えるべき」を選択した場合：ハリスの友好度－10

ハリスの相談2

ハリス

アージュから手紙の返事が来たことを知らせに来たハリス。返事の内容は……。

発生条件	
年月日	—
曜日	—
天気	晴れ
場所	牧場
時間	PM7:00～PM9:00
その他	・イベント「ハリスの相談1」(P.216)で「気持ちを伝えるべき」を選択してから20日以上経過している
登場住人	ハリス
結果	・ハリスの友好度+20

幸せの花1

エレン

エレンが、まだ見たことのない幻の花「月下美人」について教えてくれる。

発生条件	
年月日	5年目以降／なつの月
曜日	木・金・土
天気	晴れ
場所	エレンの家 1階
時間	PM1:00～PM4:00
その他	・エレン、バジルと1度でも会話をしている
登場住人	エレン、バジル
結果	—

幸せの花2

エレン

幻の花「月下美人」を探しに、主人公はマザーズヒルの山頂へ向かう。

発生条件	
年月日	5年目以降／なつの月
曜日	—
天気	晴れ
場所	山頂
時間	PM9:00～AM12:00
その他	・イベント「幸せの花1」発生済み
登場住人	エレン、バジル
結果	・「月下美人」を見つけると、エレン、バジル、ユウの友好度+20

じいさんの手紙

エレン

エリィがエレン宛の手紙を見つける。なんと送り主は……。

発生条件	
年月日	なつの月
曜日	水
天気	晴れ
場所	エレンの家 1階
時間	AM9:00～PM1:00
その他	・エリィ、エレン、ユウと1度でも会話をしている ・エレンの家にエリィがいる ・エレンの友好度が100以上
登場住人	エレン、エリィ、ユウ
結果	・エレン、エリィ、ユウの友好度+20

エレンの靴下

エレン

イベント「星夜の贈り物」(P.194)に必要な「靴下」を入手できる。「靴下」の材料になる「毛糸玉」は、毛糸玉メーカーが必要になる。ウシ小屋の増設後は優先して設置しよう。「毛糸玉」を持ってエレンに話しかけると、その場で編んでもらえる。

↑エレンに渡す「毛糸玉」はどの品質でもOKだ。

↑イベント発生後、自宅に「靴下」がかけられる。

発生条件	年月日	ふゆの月1～23日	時間	AM9:00～AM11:00
	曜日	日・月・火・木・金・土	その他	・エレンに「毛糸玉」をプレゼントする ・エレンの友好度が200以上
	天気	—		
	場所	エレンの家 1階		
登場住人	エレン、(ユウ)		結果	・エレンの友好度+20 ・「靴下」を入手

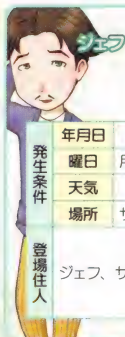
ユウのおねだり

ユウ

わんぱくなユウが一緒に遊んでほしいと、主人公におねだりしてくる。

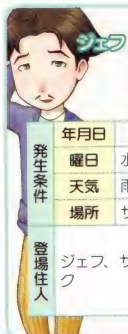
発生条件	年月日	—	時間	AM10:00～PM5:00
	曜日	水	その他	・ユウ、エレン、エリィと1度でも会話をしている ・エレンの家にエリィがいる ・主人公にパートナーがいない
	天気	—		
	場所	エレンの家		
登場住人	ユウ、エレン、エリィ		結果	・「遊ぶ」を選択した場合：ユウ、エレン、エリィの友好度+20 ・「いそがしいからダメ!」を選択した場合：ユウ、エレン、エリィの友好度−10

ジェフの絵売買

ジェフ

趣味で絵を描いているジェフ。その絵を買いたいという人物が現れるが!?

発生条件	年月日	—	時間	AM8:00～AM10:00
	曜日	月	その他	・ジェフ、サーシャと1度でも会話をしている ・ジェフ、サーシャの友好度が200以上
	天気	—		
	場所	ざっか屋		
登場住人	ジェフ、サーシャ、ホアン		結果	—

ジェフの決意

ジェフ

商売のやり方についてサーシャに責められたジェフは、ある決意をする。

発生条件				
年月日	—	時間	PM1:00～PM4:00
曜日	水	その他	・ジェフ、サーシャと1度でも会話をしている ・ジェフ、サーシャの友好度が250以上
天気	雨		
場所	ざっか屋		
登場住人	ジェフ、サーシャ、デューク	結果	—

サーシャの人生相談

サーシャ

娘のアージュのことで悩むマナに対してサーシャがアドバイスをする。

発生条件				
年月日	—	時間	PM1:00～PM4:00
曜日	日・水・木・金・土	その他	・広場にサーシャ、マナ、アンナがいる ・サーシャの友好度が100以上 ・イベント「果樹園バイト依頼」(P.213)未発生、またはイベント「果樹園バイト依頼」でクリフをバイトに誘っていない
天気	晴れ		
場所	広場		
登場住人	サーシャ、マナ、アンナ	結果	—

ジェフとの思い出話

サーシャ

ジェフの幼いころの話をするサーシャ。2人は幼なじみだったようで……。

発生条件				
年月日	—	時間	AM10:00～PM1:00
曜日	火	その他	・サーシャ、リリアと1度でも会話をしている ・養鶏場の1階にサーシャとリリアがいる ・サーシャの友好度が170以上
天気	晴れ		
場所	養鶏場 1階		
登場住人	サーシャ、リリア	結果	—

お告げの夢

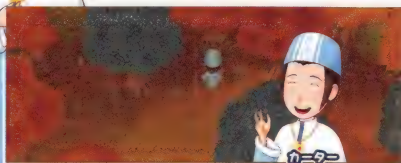
カーター

カーターが、懺悔室でうたた寝しているときに見た夢の話をしてくれる。

発生条件				
年月日	—	時間	PM4:00～PM10:00
曜日	水	その他	・カーターと1度でも会話をしている ・カーターの友好度が100以上
天気	—		
場所	教会		
登場住人	カーター、ザク	結果	—

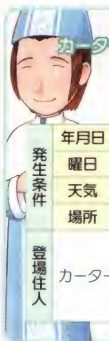
カーターの秘密

カーター

いつも穏やかで真面目な神父のカーター。条件を満たして教会を訪れると、彼の密かな楽しみを知ることができる。イベント発生後は、教会の右奥のドアから、教会裏(北の森)へ行けるようになり、ここでは秋と冬に貴重なアイテムが採取できる。

↑子供たちに内緒で秋の味覚を楽しむカーター。

↑秋は「まつたけ」、冬は「白い草」が採れる。

発生条件				
年月日	あきの月	時間	PM4:00～PM10:00
曜日	水	その他	・カーターと1度でも会話をしている ・カーターの友好度が200以上
天気	—		
場所	教会		

登場住人	結果
カーター	・「はい」を選択した場合：カーターの友好度+20 ・「いいえ」を選択した場合：カーターの友好度－10 ・イベント発生後、教会の右奥のドアから教会の裏へ行けるようになる

カーターの呼出

カーター

教会の裏でこっそり過ごしたあと、もう一度教会の中に入ると……。

発生条件			
年月日	—	時間	PM10:00～AM6:00
曜日	—	その他	・イベント「カーターの秘密」発生済み ・PM10:00前に教会裏へ行き、PM10：00以降再び教会裏の入り口に入る
天気	—		
場所	教会裏		

登場住人	結果
カーター	—

ランの母命日

ダッド

マザーズヒルの山頂へ行くと、亡き妻を思い、たたずむダッドの姿が……。

発生条件			
年月日	あきの月5日	時間	AM6:00～PM5:00
曜日	—	その他	・ダッドと1度でも会話をしている ・ランとパートナーになっていない
天気	—		
場所	山頂		

登場住人	結果
ダッド	—

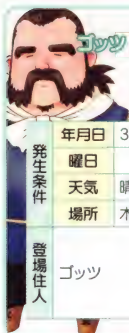
ダッドとデュークのケンカ

ダッド

ダッドとデュークのケンカを止めてほしいとランに頼まれる。ケンカの原因は……。

発生条件				
	年月日	—	時間	PM2:00～PM4:00
	曜日	土	その他	・ダッド、デューク、ラン、トーマス、ハリスと1度でも会話をしている ・宿屋にダッド、デューク、ラン、トーマス、ハリスがいる ・ランとパートナーになっていない ・ランの友好度100以上
	天気	雨・雪		
	場所	ダッドの店1階		
登場住人	ダッド、デューク、ラン、トーマス、ハリス		結果	・「止める」を選択した場合：ランの愛情度＋3000、ダッド、デューク、トーマス、ハリスの友好度＋20 ・「やらせておけばいい」を選択した場合：ランの愛情度－2000、ダッド、デューク、トーマス、ハリスの友好度－10

ゴッツのスランプ

ゴッツ

やる気が起きないと渋い顔でぼやくゴッツ。仕事ができなくなってしまう。

発生条件				
	年月日	3年目以降／なつの月	時間	PM1:00～PM10:00
	曜日	—	その他	・ゴッツと1度でも会話をしている ・木こりの家にゴッツがいる ・ゴッツの友好度が100未満
	天気	晴れ		
	場所	木こりの家		
登場住人	ゴッツ		結果	・イベント発生後、イベント「ゴッツのスランプ回復」が発生するまで、増築依頼ができない

ゴッツのスランプ回復

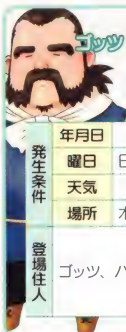
ゴッツ

イベント「ゴッツのスランプ」発生後、このイベントが発生するまで、ゴッツは自宅をはじめすべての増築を受け付けなくなる。ゴッツの好きなアイテムをこまめに渡すなどして、友好度を♪6つ以上にしたあと、あきの月以降に木こりの家を訪れよう。

↑スランプ中は、資材の購入もできなくなる。

↑イベント発生後、増築依頼が可能になる。

発生条件				
	年月日	はるの月・なつの月・ふゆの月	時間	PM1:00～PM10:00
	曜日	—	その他	・イベント「ゴッツのスランプ」発生済み ・木こりの家にゴッツがいる ・ゴッツの友好度が150以上
	天気	晴れ		
	場所	木こりの家		
登場住人	ゴッツ		結果	・イベント発生後、再び増築依頼ができるようになる

ゴッツ

山のパトロール

ハリスの代わりに山のパトロールをしているゴッツ。その理由とは……。

発生条件			
年月日	—	時間	AM10:00～PM1:00
曜日	日	その他	・ゴッツとハリスと1度でも会話をしている ・木こりの家にゴッツとハリスがいる ・ゴッツの友好度が200以上
天気	—		
場所	木こりの家		
登場住人	ゴッツ、ハリス	結果	—

ザク

釣り竿入手

気前のいいザクから使っていない釣り竿を譲ってもらえる。

発生条件			
年月日	—	時間	AM10:00～PM12:00
曜日	日	その他	・ザクと1度でも会話をしている ・ザクの家にザクがいる ・道具ポケットに1つ以上空きがある
天気	—		
場所	ザクの家		
登場住人	ザク	結果	・「釣り竿」を入手

ザク

ザクの愛情表現

病気のリリアを心配したザクが様子を見るため、にわとりりあにやって来る。

発生条件			
年月日	4年目以降／なつの月	時間	AM11:00～PM1:00
曜日	日	その他	・ザクと1度でも会話をしている
天気	晴れ		
場所	養鶏場 1階		
登場住人	ザク、リリア	結果	—

ザク

魚コンプリート

すべての魚を釣り上げた翌日、ザクが牧場に訪ねて来る。

発生条件			
年月日	—	時間	AM6:00～PM12:00
曜日	—	その他	・すべての種類の魚を釣り上げている
天気	—		
場所	牧場		
登場住人	ザク	結果	・ザクの友好度＋10

バァンのあいさつ

旅の行商人バァンが自宅にやって来る。ミネラルタウンで商売を始めるらしい。

発生条件				
	年月日	—	時間	AM6:00～PM12:00
	曜日	水	その他	●女神さまに30回以上お供えする
	天気	晴れ		
	場所	牧場		
登場住人	バァン		結果	●イベント発生後、水曜日にバァンが宿屋の2階に現れるようになる

ルウのあいさつ

ミネラルタウンに食材を買いに来たルウが、自宅にあいさつにやって来る。

発生条件				
	年月日	—	時間	AM6:00～PM12:00
	曜日	日	その他	●女神さまに75回以上お供えする
	天気	晴れ		
	場所	牧場		
登場住人	ルウ		結果	●日曜日に宿屋の2階にルウが現れるようになる

コロボックルのお茶会

コロボックル全員の友好度が♪2つ以上だと、ポストにお茶会の招待状が届く。招待状を持ってコロボックルの家に行くと、お茶会に参加できるのだ。全員がそろっていないと発生しないので、お手伝いを頼んでいる場合は家に帰しておこう。

↑招待状は、どのコロボックルに渡してもOK。

↑お菓子を囲んで楽しいひとときを過ごそう。

発生条件				
	年月日	はるの月	時間	AM10:00～PM5:00
	曜日	—	その他	●コロボックル全員の友好度が♪2つ以上、かつリュック、または整理棚に空きがある状態で、牧場のポストを調べ「招待状」を受け取っている(※) ●コロボックルが全員、コロボックルの家にいる ●コロボックルに「招待状」を渡す　※ 招待状が届くのは1年に1回のみ
	天気	—		
	場所	コロボックルの家		
登場住人	チョッカク、ナッピー、ボルドー、シェフネン、アクア、グリーディ、ティミット		結果	●コロボックル全員の友好度＋10 ●「リラックス茶の葉」(P.265)を1個入手

その他のイベント

主人公やたくさんの住人が参加するイベント。
告白アイテムを入手できるイベントも紹介。

その他 ミネラルタウン案内

町長のトーマスが町の生活の基本知識、ザクが出荷箱について教えてくれる。

発生条件				
	年月日	1年目／はるの月2日	時間	—
	曜日	—	その他	・自宅を出ると発生
	天気	—		
	場所	牧場		

登場住人	トーマス、ザク	結果	・「はい」を選択すると、トーマスが町での生活に必要な知識をより詳しく終えてくれる ・ザクが出荷箱について教えてくれる

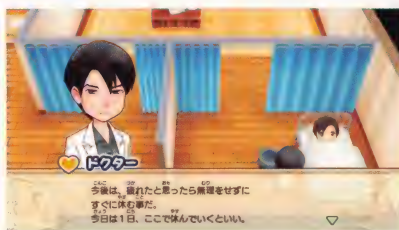
その他 年間行事準備

年間行事当日に広場、または海岸にいるトーマスが行事について教えてくれる。

発生条件				
	年月日	—	時間	AM6:00～PM6:00（※）
	曜日	—	その他	・行事イベントが広場、またはミネラルビーチで行われる場合、イベント当日トーマスに話しかける ※行事イベントが行われている間は発生ない
	天気	—		
	場所	広場・海岸		

登場住人	トーマス	結果	—

その他 主人公入院

体力が0になると、今度は疲労度が蓄積していく。疲労度が100まで溜まると、主人公はその場で倒れて入院となる。入院すると自動的に時間が1日経過してしまうので、疲労度が溜まってきたら、P.010の体力と疲労度の回復方法を参考に回復を図ろう。

↑目覚めると病院に。入院後は体力と疲労度が回復。

発生条件				
	年月日	—	時間	AM6:00～PM11:59/PM12:00～AM5:59
	曜日	—	その他	・主人公の疲労度が100
	天気	—		
	場所	病院		

登場住人	ドクター	結果	・AM6:00～PM11:59に倒れた場合：翌日の朝まで入院 ・PM0:00～AM5：59に倒れた場合：翌々日の朝まで入院 ・イベント発生後、主人公の体力が最大まで回復し、疲労度が0になる

その他 流れ星

マザーズヒルの山頂で流れ星を眺めよう。願い事を1つだけ選ぶと……。

発生条件				
年月日	5年目以降／あきの月10日	時間	PM6:00～翌AM6:00
曜日	—	その他	—
天気	晴れ		
場所	山頂		

登場住人	結果
—	・イベント発生後、5年に1回発生するようになる ・「動物と仲良くなれますように」を選択した場合：すべての動物の愛情度＋10 ・「町の人と仲良くなれますように」を選択した場合：町の住人の友好度＋10 ・「出荷物が高く売れますように」を選択した場合：翌日の出荷物の値段が倍になる

その他 停電

突然、停電に！　パートナーがいる場合は相手によって会話が変化する。

発生条件			
年月日	なつの月・ふゆの月	時間	—
曜日	—	その他	・台風、または大雪の日にベッドを調べる
天気	台風・大雪		
場所	自宅		

登場住人	結果
—	・10分の1の確率で家の中が停電になる（1日1回のみ） ・パートナーがいる場合は、相手によってセリフが変化する

その他 初夢

1年の始まりに見る夢は……？

発生条件			
年月日	ふゆの月30日	時間	—
曜日	—	その他	・自宅のベッドを調べて「はい」を選択
天気	—		
場所	自宅		

登場住人	結果
カレン、マリー、デューク、クリフ、トーマス、カーター、コロボックル、グルメマン	・初夢を見ることがある ・「カレンとバトル」「トーマスと結婚」「コロボックル合体」の3種類の夢がランダムに発生。夢を見ないこともある ※ 登場住人は夢の種類によって異なる

その他 大きいベッドで寝たい

女の子だけのパジャマパーティー。主人公が女性の場合のみ発生する。

発生条件			
年月日	—	時間	PM8:00～AM12:00
曜日	—	その他	・主人公が女性 ・主人公にパートナーがいない ・自宅に大きいベッドを設置している ・ベッドを調べる ・ポプリ、マリー、カレン、エリィ、ラン、ジェニファーの友好度が100以上
天気	台風・大雪以外		
場所	自宅		

登場住人	結果
カレン、ポプリ、ラン、マリー、エリィ、ジェニファー	・就寝時にパジャマパーティーが始まる

その他 お料理食べさせて(主人公女)

大親友候補の女性住人に料理をふるまうイベント。条件を満たし、台所を調べると、主人公が女性の場合のみ発生する。注文される料理は各自ランダムで決まるので、下表を参考に必要なレシピや材料をそろえたり、料理をストックしておこう。

住人が注文する料理

住人	注文される料理
ポプリ	ゆで卵、卵焼き、バームクーヘン、オムライス、エッグベネディクト
マリー	野菜ジュース、ぶどうパン、いちごのケーキ、フルーツ・オ・レ、リラックスティー
カレン	フライドポテト、ポップコーン、ベジタブルピザ、刺身、天ぷら
エリィ	サンドウィッチ、杏仁豆腐、月見だんご、いちご牛乳、サラダ
ラン	チーズフォンデュ、まつたけごはん、ケーキ、ホットケーキ、シチュー
ジェニファー	マドレーヌ、スイートポテト、プリン、かぼちゃのポタージュ、マッシュポテト

※注文される料理は、各自ランダムで決まる。

発生条件				
	年月日	なつの月	時間	AM8:00～PM9:00
	曜日	—	その他	・主人公が女性 ・料理祭で優勝したことがある ・自宅を「とても広い家」に増築済み、かつ調理器具をすべて入手済み ・ポプリ、マリー、カレン、エリィ、ラン、ジェニファーの友好度が100以上 ・主人公が異性と結婚している場合は、結婚相手が自宅にいない ・ペットが自宅の中にいない
	天気	晴れ・雨		
	場所	自宅		
登場住人	カレン、ポプリ、ラン、マリー、エリィ、ジェニファー		結果	・「まかせて」を選択し、各自が注文した料理を作る ・各自にリクエストされた料理を渡した場合：ポプリ、マリー、カレン、エリィ、ラン、ジェニファーの友好度がそれぞれ＋10

その他 お料理食べさせて(主人公男)

主人公が男性の場合のみ発生する。こちらは、大親友候補の男性住人全員に料理をふるまうことになる。発生条件や料理の注文の受け方は、主人公が女性の場合と同じ。料理は先に作って冷蔵庫やリュックにストックしておいたものを渡してもOKだ。

住人が注文する料理

住人	注文される料理
リック	エッグベネディクト、フレンチトースト、卵焼き、アヒージョ、いちご牛乳
グレイ	フカヒレスープ、チャーハン、焼き芋、カレーライス、チーズケーキ
ドクター	ミックス・オ・レ、パエリア、カルパッチョ、モンブラン、シチュー
クリフ	味噌汁、野菜炒め、チーズフォンデュ、きのこごはん、ナシゴレン
カイ	パインジュース、カレーパン、ビビンバ、キッシュ、魚のフリッター
ブランドン	焼きりんご、ナポリタン、オランジェット、みかんパン、ざるそば

※注文される料理は、各自ランダムで決まる。

発生条件				
	年月日	なつの月	時間	AM8:00～PM9:00
	曜日	—	その他	・主人公が男性 ・料理祭で優勝したことがある ・自宅を「とても広い家」に増築済み、かつ調理器具をすべて入手済み ・リック、グレイ、ドクター、クリフ、カイ、ブランドンの友好度が100以上 ・主人公が異性と結婚している場合は、結婚相手が自宅にいない ・ペットが自宅の中にいない
	天気	晴れ・雨		
	場所	自宅		
登場住人	クリフ、グレイ、ドクター、リック、ブランドン、カイ		結果	・「まかせて」を選択し、各自が注文した料理を作る ・各自にリクエストされた料理を渡した場合：リック、グレイ、ドクター、クリフ、カイ、ブランドンの友好度がそれぞれ＋10

その他 新種花との出会い

ジェフとバジルから「思いを伝える花」の話を聞く。バジルも見たことはないらしい。

発生条件				
年月日	—	時間	AM9:00～PM5:00
曜日	月・水・木・金・土	その他	・パートナー候補のだれか1人とイベント「友達3」(P.082)を発生させた翌日以降、または1年目のあきの月1日以降、自宅を出たときに発生 ・手に何ももっていない
天気	晴れ		
場所	牧場		
登場住人	ジェフ、バジル、コロボックル	結果	—

その他 告白アイテム登場

主人公が見つけた新種の花で、ジェフが「プリザーブドフラワー」を作ってくれる。

発生条件			
年月日	—	時間	AM9:00～PM5:00
曜日	—	その他	・イベント「新種花との出会い」発生済み ・イベント「新種花との出会い」発生後、3日目以降に発生 ・手に何も持っていない ・道具ポケット、または道具箱に空きがある
天気	晴れ		
場所	牧場		
登場住人	ジェフ	結果	・「プリザーブドフラワー(P.263)」を入手 ・イベント終了以降、ざっか屋で「プリザーブドフラワー」(P.263)が販売される

その他 新種花の種登場

バジルが、主人公が見つけた新種の花の種を作ることに成功する。

発生条件			
年月日	—	時間	AM9:00～PM5:00
曜日	—	その他	・イベント「新種花との出会い」発生済み　・手に何も持っていない ・道具ポケット、または道具箱に空きがある ・1年目の春、または夏にイベント「新種花との出会い」が発生した場合：1年目の秋に発生　・あきの月1日以降にイベント「新種花との出会い」が発生した場合：イベントを発生させた1週間後以降に発生
天気	晴れ		
場所	牧場		
登場住人	バジル	結果	・「オレンジヴィーナスの種」(P.238)」を入手

その他 新種花の自生発見

新種の花が町に咲くようになる。生息場所をコロボックルが教えてくれる。

発生条件			
年月日	あきの月	時間	—
曜日	—	その他	・イベント「新種花との出会い」発生済み
天気	晴れ		
場所	秘密の森		
登場住人	シェフネン	結果	・イベント発生後、秘密の森に「オレンジヴィーナス」(P.240)が咲くようになる

ホアンのミニゲーム

ホアンの店で挑戦できる2種類のミニゲームの遊び方を紹介。楽しいだけじゃなく、景品ももらえるのだ。リュックに空きを作ってゲームに挑戦しよう!

りんごの位置をズバリ当てるある

ホアンの愛情度❤4つ以上、または友好度♪6つ以上あると、ホアンの店でホアンに話しかけたとき、入れ替えたりんごの位置を当てるミニゲームに挑戦できようになる。1回のゲームで最高10問まで出題され、正解するとホアンの愛情度もアップする。また、2回目以降は1ゲームにつき100Gで遊べる。

ミニゲームの景品

景品	勝った回数
なぞのチケット	9回以下 ※勝った回数に応じてチケットの枚数が決まる。
なぞの花	10回連続

ミニゲームの手順

3種類のりんごの位置を確認

↑まずはHMSGB、SUGDW、AEPFEの3種類のりんごの位置を覚えよう。

りんごをシャッフル!

↑ホアンがりんごをシャッフル。動体視力と記憶力が試される。

りんごの場所を選択

↑ホアンが指定したりんごの位置を選択しよう。ハズレても再挑戦できる。

3つの数字をそろえるある

入れ替えたりんごの位置を当てるミニゲームで正解したときにもらえる「なぞのチケット」を持ったままホアンに話しかけると、数字を合わせるミニゲームに挑戦できる。動いている1から9までの数字をハンマーで止めて、3つの数字をそろえよう。チケット1枚につき1ゲームを遊べ、当たりが出ると、景品のほかにホアンの愛情度がアップする。

←要領はスロットマシンと同じ。景品をゲットしよう。

ミニゲームの景品

当たりの種類	数字の並び	景品
当たり	×○○(例:644)	ムーンドロップの種、ピンクキャットの種、マジックレッドの種、トイフラワーの種
当たり	○×○(例:464)	ムーンドロップの種、ピンクキャットの種、マジックレッドの種、トイフラワーの種、きゃべつの種、パイナップルの種、ピーマンの種
当たり	○○×(例:446)	きゃべつの種、パイナップルの種、ピーマンの種
大当たり	連続した数字(例:123)	レコード16、レコード17、レコード18
大当たり	すべて同じ数字(例:777)	レコード19、レコード20

※各当たりの景品は、どれか1つをランダムでもらえる。
※レコードが各種入手済みだった場合は、「当たり(○×○)」の景品のなかからランダムで1つ入手。

CHAPTER 4
アイテムリスト

アイテムデータの見方

ゲーム中に登場するアイテムなどを、カテゴリごとに紹介している。
各項目の内容をチェックして生活に役立てよう。

アイテムリストページの見方

❶**アイテム名**：
アイテムの名称とグラフィック。種と作物は季節順、副産物、加工品、鉱石は出荷数いちらん順、釣れるものの魚は釣果いちらん順、料理は料理いちらん順、そのほかはカテゴリ別に掲載。

❷**チャージレベル** 農作の道具と釣り竿 ：
農作の道具と釣り竿を使用する際のチャージ可能なレベル。

❸**価格(G)**：お店でのアイテム購入や改造に必要な値段。

❹**材料** 農作の道具と釣り竿 料理 ：
そのアイテムを作るために必要なアイテム。料理に必要なアイテムは、材料と料理道具の2種類がある。

> • 料理に必要なアイテム
> 【材】…その料理を作るのに必要な食材。( )内のアイテムは、どの品質のものを使用しても料理が作れる。青字はお店で購入できる食材。
> 【調】…その料理を作るのに必要な料理道具

❺**期間** 農作の道具と釣り竿 ：
農作の道具、釣り竿を直前のグレードに改造したとき

にかかる日数。2段階以上高いグレードに改造する場合は、段階に応じて日数が加算される。

❻ 入手方法：

そのアイテムを入手する主な方法。アイテムによっては季節、場所、購入するための条件が決まっている。また、作物(P.239)の花の入手方法と採取物(P.251)の入手場所に記されている数字は、P.022からのエリアマップにある「採れるアイテム」の数字に対応。季節にあたる月は以下の通り。

> • 季節にあたる月
> ・春……はるの月　　・夏……なつの月
> ・秋……あきの月　　・冬……ふゆの月

場所やお店のマップ上の表記は以下の通り。

> • 場所やお店のマップ上の表記
> ・鍛冶屋……鍛冶屋サイバラ
> ・果樹園……アージュワイナリー
> ・町の北……ミネラルタウン北側
> ・裏山……マザーズヒル
> ・泉……泉の鉱石場　　・湖……湖の鉱石場
> ※ マップと表示がことなるもののみ記載している

❼ 説明：

アイテムの使い道、効果などを解説している。アイテムによっては、主な入手方法以外の入手手段、出荷・売却額、体力と疲労度の回復量などを記している。

❽ お店：そのアイテムを購入できるお店。

❾ 種の種類 種：

単作、連作、花の3種類。野菜のみ単作と連作があるため、どちらかを示している。

❿ 収穫季節 種：作物を収穫できる季節。

⓫ 収穫物 種：その種を育てると収穫できるアイテム。

⓬ 成長の流れと成長に必要な水分量(日数) 種：

種から収穫可能になるまでの成長の流れを段階ごとに示している。①の数字は、次の段階に必要となる水分量。水分量は水やり(雨)で加算されていく(P.043)。

⓭ 材料としての用途：

そのアイテムが、どの材料に使えるものなかを示している。アイコンの意味は以下の通り。

> • アイコンの意味
> 料理……料理の材料になる
> 加工……加工品の材料になる
> 女神……女神さまコレクションに登録される(P.081)
> ぬし……アイテムとして入手できない魚

⓮ 出荷・売却額(G)：

アイテムを出荷箱に入れた、またはホアンの店に売却したときの基準値額。出荷は、アイテムの品質の補正(P.044)がかかる。また、売却額も特売日などで補正がかかるため(P.096)、ここでは基準値額を記している。出荷・売却額の見方は次の通り。

> • 【例】出荷・売却額が100Gの場合
> ・出荷額、売却額の基準値額が同じ場合：100
> ・出荷不可のアイテムをホアンに売却した場合：(100)
> ・出荷額、売却額の基準値額が異なる場合：100(50)
> ・売却不可のアイテムを出荷した場合：100(—)
> ※ ( )の数値がホアンに売却した場合の値段になる。

⓯ 体力／疲労

そのアイテムを食べたときの体力の回復量と疲労度の軽減量。体力の回復量は、アイテムの品質で補正がかかるため、ここでは回復量の基本値を記している。なお、料理の材料に使った場合は品質の補正は受けない。

⓰ 体長(cm) 釣れるもの：

釣り上げた魚の体長。最小と最大を記している。

⓱ サイズ 釣れるもの：

釣り上げた魚をアイテムとして入手したときの魚サイズ。魚は「小魚」「中魚」「大魚」の3種類のサイズに分類され、リュックや冷蔵庫に入る。また、アイテムとしてのデータはP.244からの「釣れるもの」に記載している。サイズの種類は下記の通り。

> • 魚のサイズ
> ・小魚…24cm以下の魚　・中魚…25〜49cmの魚
> ・大魚…50cm以上の魚

⓲ 釣れる条件 釣れるもの：

魚やアイテムを釣り上げるための条件。

> • 条件
> ・釣り竿LV……そのアイテムを釣り上げるのに最低限必要な釣り竿のチャージレベル。それ以上チャージができる釣り竿でも釣れる
> ・季節／場所……そのアイテムが釣れる季節と場所
> ・その他……上記以外の必要条件。また、魚の釣れにくい季節、釣り以外の入手方法、出荷・売却額などを記載しているアイテムもある

⓳ 料理のカテゴリ 料理：

料理祭(P.188)で出題されるお題のカテゴリ。「ジュース」「お菓子」「パン」「うどん」「ごはん」の5種類。このカテゴリのアイコンがある料理は、料理祭に出品できる。

⓴ レシピ入手 料理：その料理のレシピの入手方法。

> • レシピの主な入手方法
> ・テレビ「料理番組」……毎週火曜日に放送されるバラエティ番組「ちょーおいしい時間」を見る
> ・住人から教えてもらう……教えてもらう住人の友好度が100以上で、好き嫌いが「普通」以上のアイテムを渡す(渡すアイテムは、教えてもらうレシピの料理以外であること)
> ・「ひらめき」……記載されている材料を指定回数分料理で使用すると、そのレシピを入手できる。材料が複数ある場合は、すべての材料の指定回数を満たす必要がある
> ※アンナからはイベント「アンナのお菓子教室1」(P.214)、「アンナのお菓子教室2」(P.215)、ルウからは特殊な条件(P.261)でレシピを入手できる

農作の道具&釣り竿

農作で使う道具や、釣り竿をチャージLVごとに掲載。牧場生活に欠かせない道具だ。

鉄のカマ LV1

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	最初から装備できる				
説明	前1マスの地面の植物を刈り取れる				

銅のカマ LV2

価格	1000	材料	銅	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値10%以上の「カマ」と「銅」で改造を依頼				
説明	前1×横3マスの地面の植物を刈り取れる				

銀のカマ LV3

価格	2000	材料	銀	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値28%以上の「カマ」と「銀」で改造を依頼				
説明	前3×横2マスの地面の植物を刈り取れる				

金のカマ LV4

価格	3000	材料	金	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値55%以上の「カマ」と「金」で改造を依頼				
説明	周囲3×3マスの地面の植物を刈り取れる				

ミスリルのカマ LV5

価格	5000	材料	ミスリル	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値100%の「カマ」と「ミスリル」で改造を依頼				
説明	周囲5×5マスの地面の植物を刈り取れる				

呪われたカマ LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	すべての道具を「ミスリル」にする/リュックに空きがある状態で、湖の鉱石場(地下79階)の地面から見つかる				
説明	周囲7×7マスの地面の植物を刈り取れる				

祝福のカマ LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	「呪われたカマ」の呪いを解く				
説明	周囲7×7マスの地面の植物を刈り取れる				

賢者のカマ LV7

価格	50000	材料	賢者の石	期間	3日
入手方法	すべての道具を「祝福」にする/経験値100%の「カマ」と「賢者の石」で改造を依頼				
説明	周囲9×9マスの地面の植物を刈り取れる				

鉄のクワ LV1

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	最初から装備できる				
説明	前1マスの地面を耕せる(泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く)				

銅のクワ LV2

価格	1000	材料	銅	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値10%以上の「クワ」と「銅」で改造を依頼				
説明	前2マスの地面を耕せる(泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く)				

銀のクワ LV3

価格	2000	材料	銀	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値28%以上の「クワ」と「銀」で改造を依頼				
説明	前3マスの地面を耕せる(泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く)				

金のクワ LV4

価格	3000	材料	金	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値55%以上の「クワ」と「金」で改造を依頼				
説明	前4マスの地面を耕せる(泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く)				

ミスリルのクワ LV5

価格	5000	材料	ミスリル	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値100%の「クワ」と「ミスリル」で改造を依頼				
説明	前6マスの地面を耕せる(泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く)				

呪われたクワ LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	すべての道具を「ミスリル」にする/リュックに空きがある状態で、湖の鉱石場(地下39階)の地面から見つかる				
説明	前6×横5マスの地面を耕せる(泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く)				

祝福のクワ　LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	「呪われたクワ」の呪いを解く				
説明	前6×横5マスの地面を耕せる（泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く）				

賢者のクワ　LV7

価格	50000	材料	賢者の石	期間	3日
入手方法	すべての道具を「祝福」にする／経験値100％の「クワ」と「賢者の石」で改造を依頼				
説明	前9×横9マスの地面を耕せる（泉の鉱石場、湖の鉱石場を除く）				

鉄のオノ　LV1

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	最初から装備できる				
説明	前1マスの枝、樹木を壊して「木材」にできる				

銅のオノ　LV2

価格	1000	材料	銅	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値10％以上の「オノ」と「銅」で改造を依頼				
説明	前1マスの枝、切り株、樹木などを壊して「木材」にできる				

銀のオノ　LV3

価格	2000	材料	銀	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値28％以上の「オノ」と「銀」で改造を依頼				
説明	前1マスの枝、切り株、樹木などを壊して「木材」にできる				

金のオノ　LV4

価格	3000	材料	金	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値55％以上の「オノ」と「金」で改造を依頼				
説明	前1マスの枝、切り株、樹木などを壊して「木材」にできる				

ミスリルのオノ　LV5

価格	5000	材料	ミスリル	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値100％の「オノ」と「ミスリル」で改造を依頼				
説明	前1マスの枝、切り株、樹木などを壊して「木材」にできる				

呪われたオノ　LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	すべての道具を「ミスリル」にする／リュックに空きがある状態で、湖の鉱石場（地下49階）の地面から見つかる				
説明	エリア全体の枝、切り株などを壊して「木材」にできる				

祝福のオノ　LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	「呪われたオノ」の呪いを解く				
説明	エリア全体の枝、切り株などを壊して「木材」にできる				

賢者のオノ　LV7

価格	50000	材料	賢者の石	期間	3日
入手方法	すべての道具を「祝福」にする／経験値100％の「オノ」と「賢者の石」で改造を依頼				
説明	エリア全体の枝、切り株などを壊して「木材」にできる				

鉄のハンマー　LV1

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	最初から装備できる				
説明	前1マスの石、柵、鉱石場の石などを壊せる				

銅のハンマー　LV2

価格	1000	材料	銅	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値10％以上の「ハンマー」と「銅」で改造を依頼				
説明	前1マスの石、柵、鉱石場の石などを壊せる				

銀のハンマー　LV3

価格	2000	材料	銀	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値28％以上の「ハンマー」と「銀」で改造を依頼				
説明	前1マスの石、柵、鉱石場の石などを壊せる				

金のハンマー　LV4

価格	3000	材料	金	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値55％以上の「ハンマー」と「金」で改造を依頼				
説明	前1マスの石、柵、鉱石場の石などを壊せる				

ミスリルのハンマー　LV5

価格	5000	材料	ミスリル	期間	1日
入手方法	鍛冶屋で経験値100％の「ハンマー」と「ミスリル」で改造を依頼				
説明	前1マスの石、柵、鉱石場の石などを壊せる				

呪われたハンマー　LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	すべての道具を「ミスリル」にする／リュックに空きがある状態で、湖の鉱石場（地下59階）の地面から見つかる				
説明	前9×横9マスの石や柵などを壊せる				

祝福のハンマー LV6

価格	材料	期間
―	―	―

項目	内容
入手方法	「呪われたハンマー」の呪いを解く
説明	前9×横9マスの石や柵などを壊せる

賢者のハンマー LV7

価格	材料	期間
50000	賢者の石	3日

項目	内容
入手方法	すべての道具を「祝福」にする／「経験値100%の「ハンマー」と「賢者の石」で改造を依頼
説明	エリア全体の石や柵などを壊せる

じょうろ LV1

価格	材料	期間
―	―	―

項目	内容
入手方法	最初から装備できる
説明	前1マスに水をまける

銅のじょうろ LV2

価格	材料	期間
1000	銅	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値10%以上の「じょうろ」と「銅」で改造を依頼
説明	前1×横3マスに水をまける

銀のじょうろ LV3

価格	材料	期間
2000	銀	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値28%以上の「じょうろ」と「銀」で改造を依頼
説明	前2×横3マスに水をまける

金のじょうろ LV4

価格	材料	期間
3000	金	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値55%以上の「じょうろ」と「金」で改造を依頼
説明	前3×横3マスに水をまける

ミスリルのじょうろ LV5

価格	材料	期間
5000	ミスリル	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値100%の「じょうろ」と「ミスリル」で改造を依頼
説明	前3×横5マスに水をまける

呪われたじょうろ LV6

価格	材料	期間
―	―	―

項目	内容
入手方法	すべての道具を「ミスリル」にする／リュックに空きがある状態で、湖の鉱石場(地下69階)の地面から見つかる
説明	前6×横9マスに水をまける

祝福のじょうろ LV6

価格	材料	期間
―	―	―

項目	内容
入手方法	「呪われたじょうろ」の呪いを解く
説明	前6×横9マスに水をまける

賢者のじょうろ LV7

価格	材料	期間
50000	賢者の石	3日

項目	内容
入手方法	すべての道具を「祝福」にする／経験値100%の「じょうろ」と「賢者の石」で改造を依頼
説明	前9×横9マスに水をまける

釣り竿 LV1

価格	材料	期間
―	―	―

項目	内容
入手方法	イベント「釣り竿入手」(P.222)で入手
説明	小魚、中魚のサイズの魚が釣れる

銅の釣り竿 LV2

価格	材料	期間
1000	銅	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値10%以上の「釣り竿」と「銅」で改造を依頼
説明	小魚、中魚のサイズの魚が釣れる

銀の釣り竿 LV3

価格	材料	期間
2000	銀	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値28%以上の「釣り竿」と「銀」で改造を依頼
説明	小魚、中魚のサイズの魚が釣れる

金の釣り竿 LV4

価格	材料	期間
3000	金	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値55%以上の「釣り竿」と「金」で改造を依頼
説明	小魚、中魚、大魚のサイズの魚が釣れる

ミスリルの釣り竿 LV5

価格	材料	期間
5000	ミスリル	1日

項目	内容
入手方法	鍛冶屋で経験値100%の「釣り竿」と「ミスリル」で改造を依頼
説明	小魚、中魚、大魚のサイズの魚が釣れる

呪われた釣り竿 LV6

価格	材料	期間
―	―	―

項目	内容
入手方法	すべての道具を「ミスリル」にする／リュックに空きがある状態で、湖の鉱石場(地下29階)の地面から見つかる
説明	小魚、中魚、大魚のサイズの魚、ぬし、レアアイテムが釣れる

祝福の釣り竿 LV6

価格	—	材料	—	期間	—
入手方法	「呪われた釣り竿」の呪いを解く				
説明	小魚、中魚、大魚のサイズの魚、ぬし、レアアイテムが釣れる				

賢者の釣り竿 LV7

価格	50000	材料	賢者の石	期間	3日
入手方法	すべての道具を「祝福」にする／経験値100%の「釣り竿」と「賢者の石」で改造を依頼				
説明	小魚、中魚、大魚のサイズの魚、ぬし、レアアイテムが釣れる／アタリが来る確率+20%				

動物用品

動物の世話に関するアイテム。「乳しぼり器」や「毛がりばさみ」は副産物の入手に欠かせない。

ブラシ

価格	800	お店	鍛冶屋
入手方法	最初から購入できる		
説明	ウシやヒツジ、アルパカ、ウマの毛並みをブラッシングして愛情度を上げられる		

乳しぼり器

価格	2000	お店	鍛冶屋
入手方法	最初から購入できる		
説明	各種ウシから副産物が採れる(P.240)		

毛がりばさみ

価格	1800	お店	鍛冶屋
入手方法	最初から購入できる		
説明	ヒツジ、アルパカ、アンゴラウサギから副産物が採れる(P.240)		

牧草の苗

価格	500	お店	ざっか屋
入手方法	最初から購入できる		
説明	ウシやヒツジなどのエサ／はる～あきの月に販売される。冬以外の季節に畑に置くと増えていく		

ニワトリ・ウサギのエサ

価格	10	お店	養鶏場
入手方法	最初から購入できる		
説明	ニワトリとアンゴラウサギのエサ／出荷・売却額は5G		

アンゴラウサギのタネ

価格	2000	お店	養鶏場
入手方法	最初から購入できる		
説明	アンゴラウサギの繁殖に必要		

飼い葉

価格	20	お店	ヨーデル牧場
入手方法	最初から購入できる		
説明	ウシ、ヒツジ、アルパカのエサ／出荷・売却額は10G		

ウシのタネ

価格	3000	お店	ヨーデル牧場
入手方法	最初から購入できる		
説明	ウシの繁殖に必要。全種類のウシに使用できる		

ヒツジのタネ

価格	3000	お店	ヨーデル牧場
入手方法	最初から購入できる		
説明	ヒツジの繁殖に必要		

アルパカのタネ

価格	3000	お店	ヨーデル牧場
入手方法	最初から購入できる		
説明	アルパカの繁殖に必要		

ボール

価格	100	お店	ホアンの店
入手方法	1年目／あきの月1日以降に購入できる		
説明	ペット用のおもちゃ。使って遊ぶと訓練度が上がる(P.055)		

フリスビー

価格	5000	お店	ホアンの店
入手方法	1年目／あきの月1日以降に購入できる		
説明	ペット用のおもちゃ。使って遊ぶと訓練度が上がる(P.055)		

ペットのおやつ

価格	1000	お店	バァンのペットショップ
入手方法	最初から購入できる		
説明	ペットにあげると愛情度が上がる／売却額は500G		

種

畑にまくことができる作物と花の種。成長の段階を必要な水分量とともに掲載している。

かぶの種 (単作)

収穫季節	春	価格	120	収穫物	かぶ
入手方法	ザっか屋で、はるの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	→ 2 →	1段階	→ 2 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

じゃがいもの種 (単作)

収穫季節	春	価格	150	収穫物	じゃがいも
入手方法	ザっか屋で、はるの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	→ 3 →	1段階	→ 4 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

きゅうりの種 (連作)

収穫季節	春	価格	200	収穫物	きゅうり
入手方法	ザっか屋で、はるの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	→ 4 →	1段階	→ 3 →	2段階	→ 2 →	収穫可能	→ 1段階1日目に戻る

いちごの種 (連作)

収穫季節	春	価格	150	収穫物	いちご
入手方法	ザっか屋で、はるの月に買う(※)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	→ 3 →	1段階	→ 3 →	2段階	→ 3 →	収穫可能	→ 2段階1日目に戻る

きゃべつの種 (単作)

収穫季節	春	価格	500	収穫物	きゃべつ
入手方法	ホアンの店で買う(1年中)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	→ 4 →	1段階	→ 5 →	2段階	→ 5 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

トマトの種 (連作)

収穫季節	夏	価格	200	収穫物	トマト
入手方法	ザっか屋で、なつの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	→ 2 →	1段階	→ 2 →	2段階	→ 2 →	3段階	→ 3 →	収穫可能	→ 3段階1日目に戻る

※「かぶ」「じゃがいも」「きゅうり」を各100個ずつ出荷すると、はるの月に販売される。

農作の道具&釣り竿
動物用品
種
作物
副産物
加工品
釣れるもの
鉱石&採掘物
採取物
料理
料理道具
購入食材
その他&イベント
恋愛アイテム

とうもろこしの種（たね） 連作

収穫季節	夏	価格	300	収穫物	とうもろこし
入手方法	ザッか屋で、なつの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3	1段階	4	2段階	4	3段階	3	収穫可能	3段階1日目に戻る

たまねぎの種（たね） 単作

収穫季節	夏	価格	150	収穫物	たまねぎ
入手方法	ザッか屋で、なつの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3	1段階	4	収穫可能	耕地に戻る

かぼちゃの種（たね） 単作

収穫季節	夏	価格	500	収穫物	かぼちゃ
入手方法	ザッか屋で、なつの月に買う（※1）				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	4	1段階	5	2段階	5	収穫可能	耕地に戻る

パイナップルの種（たね） 連作

収穫季節	夏	価格	1000	収穫物	パイナップル
入手方法	ホアンの店で買う（1年中）				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	5	1段階	5	2段階	5	3段階	5	収穫可能	3段階1日目に戻る

なすの種（たね） 連作

収穫季節	秋	価格	120	収穫物	なす
入手方法	ザッか屋で、あきの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3	1段階	3	2段階	3	収穫可能	2段階1日目に戻る

にんじんの種（たね） 単作

収穫季節	秋	価格	300	収穫物	にんじん
入手方法	ザッか屋で、あきの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3	1段階	4	収穫可能	耕地に戻る

さつまいもの種（たね） 連作

収穫季節	秋	価格	300	収穫物	さつまいも
入手方法	ザッか屋で、あきの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3	1段階	3	収穫可能	1段階1日目に戻る

ほうれんそうの種（たね） 単作

収穫季節	秋	価格	200	収穫物	ほうれんそう
入手方法	ザッか屋で、あきの月に買う（※2）				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	2	1段階	3	収穫可能	耕地に戻る

※1「トマト」「とうもろこし」「たまねぎ」を各100個ずつ出荷すると、なつの月に販売される。
※2「なす」「にんじん」「さつまいも」を各100個ずつ出荷すると、あきの月に販売される。

農作の道具&釣り竿
動物用品
種
作物
副産物
加工品
釣れるもの
鉱石&採掘物
採取物
料理
料理道具
購入食材
その他&イベント
恋愛アイテム

ピーマンの種 連作

収穫季節	秋	価格	150	収穫物	ピーマン
入手方法	ホアンの店で買う(1年中)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	2 →	1段階	1 →	2段階	2 →	3段階	2 →	収穫可能	→ 3段階1日目に戻る

小豆の種 連作

収穫季節	秋	価格	300	収穫物	小豆
入手方法	ザっか屋であきの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3 →	1段階	3 →	2段階	4 →	収穫可能	→ 2段階1日目に戻る

トウガラシの種 連作

収穫季節	秋	価格	300	収穫物	トウガラシ
入手方法	ザっか屋であきの月に買う				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	2 →	1段階	2 →	2段階	3 →	3段階	5 →	収穫可能	→ 3段階1日目に戻る

ムーンドロップの種 花

収穫季節	春	価格	500	収穫物	ムーンドロップ草
入手方法	ホアンの店で買う(1年中)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	2 →	1段階	2 →	2段階	2 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

トイフラワーの種 花

収穫季節	春	価格	400	収穫物	トイフラワー
入手方法	ホアンの店で買う(1年中)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3 →	1段階	3 →	2段階	3 →	3段階	3 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

ピンクキャットの種 花

収穫季節	夏	価格	300	収穫物	ピンクキャット草
入手方法	ホアンの店で買う(1年中)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	2 →	1段階	2 →	2段階	2 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

マジックレッドの種 花

収穫季節	秋	価格	600	収穫物	マジックレッド草(※1)
入手方法	ホアンの店で買う(1年中)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3 →	1段階	3 →	2段階	2 →	3段階	2 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

オレンジヴィーナスの種 花

収穫季節	秋	価格	1000	収穫物	オレンジヴィーナス
入手方法	ザっか屋で、あきの月に買える(※2)				

成長の流れと成長に必要な水分量	種	3 →	1段階	3 →	2段階	2 →	3段階	2 →	収穫可能	→ 耕地に戻る

※1 通常は「青いマジックレッド草」で、5%の確率で「赤いマジックレッド草」に育つ。
※2 イベント「新種花の種登場」(P.227)終了後、あきの月に販売される。

畑にまいた種から収穫できる作物と花。花は、畑以外で採取できる場所も記している。

かぶ 料理

収穫季節	春	出荷・売却額	60
体力	3	疲労	0
入手方法	「かぶの種」を育てる		

かぼちゃ 料理

収穫季節	夏	出荷・売却額	280
体力	3	疲労	0
入手方法	「かぼちゃの種」を育てる		

じゃがいも 料理

収穫季節	春	出荷・売却額	80
体力	3	疲労	0
入手方法	「じゃがいもの種」を育てる		

パイナップル 料理

収穫季節	夏	出荷・売却額	500
体力	5	疲労	0
入手方法	「パイナップルの種」を育てる		

きゅうり 料理

収穫季節	春	出荷・売却額	60
体力	4	疲労	0
入手方法	「きゅうりの種」を育てる		

なす 料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	60
体力	3	疲労	0
入手方法	「なすの種」を育てる		

いちご 料理

収穫季節	春	出荷・売却額	65
体力	5	疲労	0
入手方法	「いちごの種」を育てる		

にんじん 料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	120
体力	4	疲労	0
入手方法	「にんじんの種」を育てる		

きゃべつ 料理

収穫季節	春	出荷・売却額	250
体力	3	疲労	0
入手方法	「きゃべつの種」を育てる		

さつまいも 料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	55
体力	3	疲労	0
入手方法	「さつまいもの種」を育てる		

トマト 料理

収穫季節	夏	出荷・売却額	55
体力	4	疲労	0
入手方法	「トマトの種」を育てる		

ほうれんそう 料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	110
体力	3	疲労	0
入手方法	「ほうれんそうの種」を育てる		

とうもろこし 料理

収穫季節	夏	出荷・売却額	85
体力	3	疲労	0
入手方法	「とうもろこしの種」を育てる		

ピーマン 料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	40
体力	3	疲労	0
入手方法	「ピーマンの種」を育てる		

たまねぎ 料理

収穫季節	夏	出荷・売却額	80
体力	3	疲労	0
入手方法	「たまねぎの種」を育てる		

小豆 料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	80
体力	3	疲労	0
入手方法	「小豆の種」を育てる		

トウガラシ　料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	100
体力	2	疲労	0
入手方法	「トウガラシの種」を育てる		

青いマジックレッド草　料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	10
体力	―	疲労	―
入手方法	「マジックレッド草の種」を育てる／秘密の森1、森3～5、裏山1、5で採取		

ムーンドロップ草　料理

収穫季節	春	出荷・売却額	10
体力	―	疲労	―
入手方法	「ムーンドロップ草の種」を育てる／秘密の森3、6、森1、2、6、裏山1、2、3、5で採取		

赤いマジックレッド草　料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	200
体力	―	疲労	―
入手方法	「マジックレッド草の種」を育てる(5%の確率で「赤いマジックレッド草」に育つ)		

トイフラワー　料理

収穫季節	春	出荷・売却額	10
体力	―	疲労	―
入手方法	「トイフラワーの種」を育てる／秘密の森4、5、裏山1～3で採取		

オレンジヴィーナス　料理

収穫季節	秋	出荷・売却額	10
体力	―	疲労	―
入手方法	「オレンジヴィーナスの種」を育てる／秘密の森2(※)		

ピンクキャット草　料理

収穫季節	夏	出荷・売却額	10
体力	―	疲労	―
入手方法	「ピンクキャット草の種」を育てる／町の北1、秘密の森5、裏山1、3、4、5で採取		

副産物

ニワトリやウシなどから採れるアイテム。動物の愛情度が高いほど、品質も高くなる。

普通の品質の卵　料理　加工

出荷・売却額	50	体力	3	疲労	0
入手方法	愛情度♥0～3つのニワトリ(白・茶)が生む				

プラチナの卵　料理　加工

出荷・売却額	240	体力	5	疲労	0
入手方法	「金の卵」を生むニワトリ(白・茶)を合計1000時間以上放牧する				

いい品質の卵　料理　加工

出荷・売却額	80	体力	3	疲労	0
入手方法	愛情度♥4～7つのニワトリ(白・茶)が生む				

Xの卵　料理　加工

出荷・売却額	350	体力	6	疲労	0
入手方法	「プラチナの卵」を生むニワトリ(白・茶)が0.4%の確率で生む				

かなりいい品質の卵　料理　加工

出荷・売却額	150	体力	3	疲労	0
入手方法	愛情度♥8つ以上のニワトリ(白・茶)が生む				

温泉卵　料理

出荷・売却額	80	体力	4	疲労	0
入手方法	品質に関係なく、卵を温泉に投げ入れる				

金の卵　料理　加工

出荷・売却額	200	体力	4	疲労	0
入手方法	愛情度♥8つ以上、かつ鶏祭りで優勝したニワトリ(白・茶)が生む				

牛乳Sサイズ　料理　加工

出荷・売却額	100	体力	2	疲労	0
入手方法	愛情度♥0～3つのウシから採れる				

※ イベント「新種花の自生発見」(P.227)発生後、生息するようになる

牛乳Mサイズ
料理 加工

出荷・売却額	220	体力	3	疲労	0
入手方法	愛情度❤4~7つのウシから採れる				

牛乳Lサイズ
料理 加工

出荷・売却額	360	体力	4	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上のウシから採れる				

牛乳Gサイズ
料理 加工

出荷・売却額	500	体力	5	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上、かつ牛祭りで優勝したウシから採れる				

牛乳Pサイズ
料理 加工

出荷・売却額	600	体力	6	疲労	0
入手方法	「牛乳Gサイズ」が採れるウシを放牧し続けると採れるようになる				

牛乳Xサイズ
料理 加工 女神

出荷・売却額	800	体力	7	疲労	0
入手方法	「牛乳Pサイズ」が採れるウシから、0.4%の確率で採れる				

コーヒー牛乳Sサイズ

出荷・売却額	120	体力	3	疲労	0
入手方法	愛情度❤0~3つのコーヒー乳牛から採れる				

コーヒー牛乳Mサイズ

出荷・売却額	240	体力	4	疲労	0
入手方法	愛情度❤4~7つのコーヒー乳牛から採れる				

コーヒー牛乳Lサイズ

出荷・売却額	400	体力	5	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上のコーヒー乳牛から採れる				

コーヒー牛乳Gサイズ

出荷・売却額	550	体力	6	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上、かつ牛祭りで優勝したコーヒー乳牛から採れる				

コーヒー牛乳Pサイズ

出荷・売却額	660	体力	7	疲労	0
入手方法	「コーヒー牛乳Gサイズ」が採れるコーヒー乳牛を合計1000時間以上放牧すると採れる				

コーヒー牛乳Xサイズ

出荷・売却額	900	体力	8	疲労	0
入手方法	「コーヒー牛乳Pサイズ」が採れるコーヒー乳牛から、0.4%の確率で採れる				

フルーツ牛乳Sサイズ

出荷・売却額	120	体力	3	疲労	0
入手方法	愛情度❤0~3つのフルーツ乳牛から採れる				

フルーツ牛乳Mサイズ

出荷・売却額	240	体力	4	疲労	0
入手方法	愛情度❤4~7つのフルーツ乳牛から採れる				

フルーツ牛乳Lサイズ

出荷・売却額	400	体力	5	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上のフルーツ乳牛から採れる				

フルーツ牛乳Gサイズ

出荷・売却額	550	体力	6	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上、かつ牛祭りで優勝したフルーツ乳牛から採れる				

フルーツ牛乳Pサイズ

出荷・売却額	660	体力	7	疲労	0
入手方法	「フルーツ牛乳Gサイズ」が採れるフルーツ乳牛を合計1000時間以上放牧すると採れる				

フルーツ牛乳Xサイズ

出荷・売却額	900	体力	8	疲労	0
入手方法	「フルーツ牛乳Pサイズ」が採れるフルーツ乳牛から、0.4%の確率で採れる				

いちご牛乳Sサイズ

出荷・売却額	120	体力	3	疲労	0
入手方法	愛情度❤0~3つのいちご乳牛から採れる				

いちご牛乳Mサイズ

出荷・売却額	240	体力	4	疲労	0
入手方法	愛情度❤4~7つのいちご乳牛から採れる				

いちご牛乳Lサイズ

出荷・売却額	400	体力	5	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上のいちご乳牛から採れる				

いちご牛乳Gサイズ

出荷・売却額	550	体力	6	疲労	0
入手方法	愛情度❤8つ以上、かつ牛祭りで優勝したいちご乳牛から採れる				

いちご牛乳Pサイズ

出荷・売却額	660	体力	7	疲労	0
入手方法	「いちご牛乳Gサイズ」が採れるいちご乳牛を合計1000時間以上放牧すると採れる				

いちご牛乳Xサイズ

出荷・売却額	900	体力	8	疲労	0
入手方法	「いちご牛乳Pサイズ」が採れるいちご乳牛から、0.4%の確率で採れる				

羊毛Sサイズ 加工

出荷・売却額	400	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤0～3つのヒツジから毛採れる				

羊毛Mサイズ 加工

出荷・売却額	700	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤4～7つのヒツジから採れる				

羊毛Lサイズ 加工

出荷・売却額	1300	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤8つ以上のヒツジから採れる				

羊毛Gサイズ 加工

出荷・売却額	2500	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤8つ以上、かつふわふわ祭りで優勝したヒツジから採れる				

羊毛Pサイズ 加工

出荷・売却額	3200	体力	―	疲労	―
入手方法	「羊毛Gサイズ」が刈れるヒツジを合計1000時間以上放牧すると採れる				

羊毛Xサイズ 料理 加工

出荷・売却額	3600	体力	―	疲労	―
入手方法	「羊毛Pサイズ」が採れるヒツジから、0.4%の確率で採れる				

アルパカ毛Sサイズ 加工

出荷・売却額	420	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤0～3つのアルパカから採れる				

アルパカ毛Mサイズ 加工

出荷・売却額	740	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤4～7つのアルパカから採れる				

アルパカ毛Lサイズ 加工

出荷・売却額	1360	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤8つ以上のアルパカから採れる				

アルパカ毛Gサイズ 加工

出荷・売却額	2700	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤8つ以上、かつふわふわ祭りで優勝したアルパカから採れる				

アルパカ毛Pサイズ 加工

出荷・売却額	3500	体力	―	疲労	―
入手方法	「アルパカ毛Gサイズ」が採れるアルパカを合計1000時間以上放牧すると採れる				

アルパカ毛Xサイズ 加工

出荷・売却額	4000	体力	―	疲労	―
入手方法	「アルパカ毛Pサイズ」が採れるアルパカから、0.4%の確率で採れる				

アンゴラウサギ毛Sサイズ 加工

出荷・売却額	240	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤0～3つのアンゴラウサギから採れる				

アンゴラウサギ毛Mサイズ 加工

出荷・売却額	400	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤4～7つのアンゴラウサギから採れる				

アンゴラウサギ毛Lサイズ 加工

出荷・売却額	720	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤8つ以上のアンゴラウサギから採れる				

アンゴラウサギ毛Gサイズ 加工

出荷・売却額	1000	体力	―	疲労	―
入手方法	愛情度❤8つ以上、かつふわふわ祭りで優勝したアンゴラウサギから採れる				

アンゴラウサギ毛Pサイズ 加工

出荷・売却額	1500	体力	―	疲労	―
入手方法	「アンゴラウサギ毛Gサイズ」が採れるアンゴラウサギを合計1000時間以上放牧すると採れる				

アンゴラウサギ毛Xサイズ 加工

出荷・売却額	1800	体力	―	疲労	―
入手方法	「アンゴラウサギ毛Pサイズ」が採れるアンゴラウサギから、0.4%の確率で採れる				

加工品

副産物を加工することで得られるアイテム。
加工には各種メーカー(P.053)が必要になる。

マヨネーズSサイズ 料理 女神

出荷・売却額	100	体力	1	疲労	0
入手方法	「普通の品質の卵」をマヨネーズメーカーに入れる				

マヨネーズMサイズ 料理 女神

出荷・売却額	150	体力	2	疲労	0
入手方法	「いいの品質の卵」をマヨネーズメーカーに入れる				

マヨネーズLサイズ 料理 女神

出荷・売却額	230	体力	3	疲労	0
入手方法	「かなりいいの品質の卵」をマヨネーズメーカーに入れる				

マヨネーズGサイズ 料理 女神

出荷・売却額	300	体力	4	疲労	0
入手方法	「金の卵」をマヨネーズメーカーに入れる				

マヨネーズPサイズ 料理 女神

出荷・売却額	450	体力	5	疲労	0
入手方法	「プラチナの卵」をマヨネーズメーカーに入れる				

マヨネーズXサイズ 料理 女神

出荷・売却額	800	体力	6	疲労	0
入手方法	「Xの卵」をマヨネーズメーカーに入れる				

チーズSサイズ 料理

出荷・売却額	250	体力	5	疲労	0
入手方法	「牛乳Sサイズ」をチーズメーカーに入れる				

チーズMサイズ 料理

出荷・売却額	380	体力	6	疲労	0
入手方法	「牛乳Mサイズ」をチーズメーカーに入れる				

チーズLサイズ 料理

出荷・売却額	540	体力	7	疲労	0
入手方法	「牛乳Lサイズ」をチーズメーカーに入れる				

チーズGサイズ 料理

出荷・売却額	700	体力	8	疲労	0
入手方法	「牛乳Gサイズ」をチーズメーカーに入れる				

チーズPサイズ 料理

出荷・売却額	820	体力	9	疲労	0
入手方法	「牛乳Pサイズ」をチーズメーカーに入れる				

チーズXサイズ 料理 女神

出荷・売却額	1500	体力	10	疲労	0
入手方法	「牛乳Xサイズ」をチーズメーカーに入れる				

バター 料理 女神

出荷・売却額	(150)	体力	1	疲労	0
入手方法	「牛乳(S～Xサイズ)」をバターメーカーに入れる				

毛糸玉Sサイズ

出荷・売却額	530	体力	―	疲労	―
入手方法	各動物のSサイズの毛を毛糸玉メーカーに入れる				

毛糸玉Mサイズ

出荷・売却額	920	体力	―	疲労	―
入手方法	各動物のMサイズの毛を毛糸玉メーカーに入れる				

毛糸玉Lサイズ

出荷・売却額	1400	体力	―	疲労	―
入手方法	各動物のLサイズの毛を毛糸玉メーカーに入れる				

毛糸玉(けいとだま)Gサイズ

出荷・売却額	2000	体力	—	疲労	—
入手方法	各動物のGサイズの毛を毛糸玉メーカーに入れる				

毛糸玉(けいとだま)Xサイズ

料理

出荷・売却額	3200	体力	—	疲労	—
入手方法	各動物のXサイズの毛を毛糸玉メーカーに入れる				

毛糸玉(けいとだま)Pサイズ

出荷・売却額	2800	体力	—	疲労	—
入手方法	各動物のPサイズの毛を毛糸玉メーカーに入れる				

釣(つ)れるもの

釣(つ)り竿(ざお)で釣(つ)り上(あ)げられる魚(さかな)、レアアイテムを紹介(しょうかい)。
「枝(えだ)」はP.251、「力(ちから)の木(き)の実(み)」はP.262に掲載(けいさい)。

アイナメ

料理

体長(cm)	20～40	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件 釣り竿LV	3	季節	1年中
場所	海		
その他	夏～冬は釣れにくい		

イワシ

料理

体長(cm)	15～25	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	海		
その他	—		

アジ

料理

体長(cm)	20～40	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件 釣り竿LV	3	季節	1年中
場所	海		
その他	冬は釣れにくい		

イワナ

料理

体長(cm)	15～50	サイズ	小魚・中魚・大魚
釣れる条件 釣り竿LV	4	季節	春・夏・秋
場所	上流・秘密の森		
その他	—		

アブラハヤ

料理

体長(cm)	10～15	サイズ	小魚
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	湖・上流・秘密の森		
その他	—		

ウグイ

料理

体長(cm)	15～35	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件 釣り竿LV	2	季節	1年中
場所	泉・下流・秘密の森		
その他	—		

アマゴ

料理

体長(cm)	10～25	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	湖・上流		
その他	春、冬は釣れにくい		

ウナギ

料理

体長(cm)	50～100	サイズ	大魚
釣れる条件 釣り竿LV	5	季節	1年中
場所	下流		
その他	春、冬は釣れにくい		

イサキ

料理

体長(cm)	20～40	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件 釣り竿LV	3	季節	1年中
場所	海		
その他	秋、冬は釣れにくい		

オイカワ

料理

体長(cm)	7～15	サイズ	小魚
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	下流		
その他	—		

カツオ 料理

体長(cm)	70~90	サイズ	大魚
釣り竿LV	5	季節	春・夏・秋
場所	海		
その他	春は釣れにくい		

カレイ 料理

体長(cm)	40~60	サイズ	中魚・大魚
釣り竿LV	4	季節	1年中
場所	海		
その他	春、夏は釣れにくい		

カワハギ 料理

体長(cm)	20~30	サイズ	小魚・中魚
釣り竿LV	2	季節	春・秋・冬
場所	海		
その他	春、秋は釣れにくい		

キンブナ 料理

体長(cm)	7~20	サイズ	小魚
釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	泉・下流		
その他	冬は釣れにくい		

ギンブナ 料理

体長(cm)	10~30	サイズ	小魚・中魚
釣り竿LV	2	季節	1年中
場所	泉・下流		
その他	冬は釣れにくい		

クエ 料理

体長(cm)	50~70	サイズ	大魚
釣り竿LV	4	季節	春・秋・冬
場所	海		
その他	春は釣れにくい		

コクレン 料理

体長(cm)	50~100	サイズ	大魚
釣り竿LV	5	季節	1年中
場所	下流		
その他	—		

サケ 料理

体長(cm)	30~70	サイズ	中魚・大魚
釣り竿LV	4	季節	夏・秋
場所	下流		
その他	夏は釣れにくい		

サバ 料理

体長(cm)	30~50	サイズ	中魚・大魚
釣り竿LV	4	季節	1年中
場所	海		
その他	春、夏は釣れにくい		

サヨリ 料理

体長(cm)	20~40	サイズ	小魚・中魚
釣り竿LV	3	季節	春・夏・秋
場所	海		
その他	夏、秋は釣れにくい		

サワラ 料理

体長(cm)	80~100	サイズ	大魚
釣り竿LV	5	季節	春・夏・冬
場所	海		
その他	夏は釣れにくい		

サンマ 料理

体長(cm)	20~40	サイズ	小魚・中魚
釣り竿LV	3	季節	秋
場所	海		
その他	—		

シイラ 料理

体長(cm)	100~180	サイズ	大魚
釣り竿LV	5	季節	春・夏・秋
場所	海		
その他	秋は釣れにくい		

タイ 料理

体長(cm)	80~100	サイズ	大魚
釣り竿LV	5	季節	1年中
場所	海		
その他	冬は釣れにくい		

タラ 料理

体長(cm)	30~50	サイズ	中魚・大魚
釣り竿LV	4	季節	春・冬
場所	海		
その他	春は釣れにくい		

ドジョウ 料理

体長(cm)	5~12	サイズ	小魚
釣り竿LV	1	季節	春・夏・秋
場所	下流・秘密の森		
その他	夏は釣れにくい		

(釣れる条件: 釣り竿LV・場所・その他)

ドンコ　料理

	体長(cm)	15〜25	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	1	季節	1年中
	場所	下流・秘密の森		
	その他	秋は釣れにくい		

ニジマス　料理

	体長(cm)	50〜100	サイズ	大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	1年中
	場所	湖・上流		
	その他	—		

ニシン　料理

	体長(cm)	15〜30	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	1	季節	1年中
	場所	海		
	その他	秋は釣れにくい		

ハクレン　料理

	体長(cm)	50〜100	サイズ	大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	1年中
	場所	下流		
	その他	—		

ハタハタ　料理

	体長(cm)	10〜20	サイズ	小魚
釣れる条件	釣り竿LV	1	季節	春・秋・冬
	場所	海		
	その他	春、秋は釣れにくい		

ヒラメ　料理

	体長(cm)	60〜80	サイズ	大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	1年中
	場所	海		
	その他	—		

フグ　料理

	体長(cm)	40〜50	サイズ	中魚・大魚
釣れる条件	釣り竿LV	4	季節	春・冬
	場所	海		
	その他	春は釣れにくい		

ブラックバス　料理

	体長(cm)	30〜50	サイズ	中魚・大魚
釣れる条件	釣り竿LV	4	季節	1年中
	場所	湖・泉・上流・下流・秘密の森		
	その他	冬は釣れにくい		

ブリ　料理

	体長(cm)	80〜100	サイズ	大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	春・冬
	場所	海		
	その他	春は釣れにくい		

ブルーギル　料理

	体長(cm)	15〜25	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	1	季節	1年中
	場所	湖・泉・上流・下流・秘密の森		
	その他	冬は釣れにくい		

ヘラブナ　料理

	体長(cm)	25〜50	サイズ	中魚・大魚
釣れる条件	釣り竿LV	4	季節	1年中
	場所	湖・泉		
	その他	—		

ホッケ　料理

	体長(cm)	20〜40	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	3	季節	春・秋・冬
	場所	海		
	その他	秋、冬は釣れにくい		

マグロ　料理

	体長(cm)	150〜250	サイズ	大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	1年中
	場所	海		
	その他	—		

マンボウ　料理

	体長(cm)	150〜250	サイズ	大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	春・夏・秋
	場所	海		
	その他	秋は釣れにくい		

ミノカサゴ　料理

	体長(cm)	20〜30	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	2	季節	1年中
	場所	海		
	その他	—		

メバル　料理

	体長(cm)	20〜30	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	2	季節	春・夏・秋
	場所	海		
	その他	夏、秋は釣れにくい		

ヤマメ　料理

	体長(cm)	20〜30	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	2	季節	1年中
	場所	上流		
	その他	夏、冬は釣れにくい		

ライギョ　料理

	体長(cm)	40〜80	サイズ	中魚・大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	春・夏・秋
	場所	泉・下流・秘密の森		
	その他	春は釣れにくい		

ワカサギ　料理

	体長(cm)	10〜15	サイズ	小魚
釣れる条件	釣り竿LV	1	季節	春・秋・冬
	場所	泉・下流・秘密の森		
	その他	春、秋は釣れにくい		

アユ　料理

	体長(cm)	10〜30	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	3	季節	夏・秋
	場所	上流・下流		
	その他	秋は釣れにくい		

キス　料理

	体長(cm)	20〜30	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	3	季節	春・夏
	場所	海・下流		
	その他	—		

タチウオ　料理

	体長(cm)	100〜200	サイズ	中魚・大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	夏・秋
	場所	海		
	その他	—		

トビウオ　料理

	体長(cm)	20〜30	サイズ	小魚・中魚
釣れる条件	釣り竿LV	2	季節	夏・秋
	場所	海		
	その他	—		

ハモ　料理

	体長(cm)	100〜150	サイズ	大魚
釣れる条件	釣り竿LV	5	季節	夏・秋
	場所	海		
	その他	—		

アンコウ　ぬし

	体長(cm)	—	サイズ	—
釣れる条件	釣り竿LV	6	季節	春・冬
	場所	海		
	その他	PM10:00〜AM8:00		

イカ　ぬし

	体長(cm)	—	サイズ	—
釣れる条件	釣り竿LV	6	季節	春・冬
	場所	海		
	その他	AM9:00〜PM12:00		

イトウ　ぬし

	体長(cm)	—	サイズ	—
釣れる条件	釣り竿LV	6	季節	春・夏・秋
	場所	下流		
	その他	「刺身」「焼き魚」「お寿司」の料理レシピを入手済み		

温泉ナマズ　ぬし

	体長(cm)	—	サイズ	—
釣れる条件	釣り竿LV	6	季節	冬
	場所	温泉		
	その他	—		

コイ　ぬし

	体長(cm)	—	サイズ	—
釣れる条件	釣り竿LV	6	季節	春・夏・秋
	場所	湖		
	その他	魚を合計200匹以上出荷している		

シーラカンス　ぬし

	体長(cm)	—	サイズ	—
釣れる条件	釣り竿LV	6	季節	1年中
	場所	地底湖		
	その他	ほかのぬしを5匹以上釣っている		

ピラルク　ぬし

	体長(cm)	—	サイズ	—
釣れる条件	釣り竿LV	6	季節	夏
	場所	秘密の森		
	その他	ぬしを含めて50種類以上の魚を釣っている		

小魚　料理

	体長(cm)	24cm以下	サイズ	小魚
釣れる条件	釣り竿LV	1	季節	魚によって異なる
	場所	魚によって異なる		
	その他	出荷・売却額は50G(基準額)／食べたときの体力+2		

中魚 料理

体長(cm)	25～49	サイズ	中魚
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	魚によって異なる
場所	魚によって異なる		
その他	出荷・売却額は120G(基準額)／食べたときの体力+3		

手紙入りのビン(※)

体長(cm)	―	サイズ	―
釣れる条件 釣り竿LV	5	季節	春
場所	海		
その他	売却額は60000G(基準額)／釣りで入手できるのは1回のみ		

大魚 料理

体長(cm)	50cm以上	サイズ	大魚
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	魚によって異なる
場所	魚によって異なる		
その他	出荷・売却額は200G(基準額)／食べたときの体力+4		

空き缶

体長(cm)	―	サイズ	―
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	湖・泉・海・上流・下流・地底湖		
その他	1Gで出荷できる		

海賊の宝(※)

体長(cm)	―	サイズ	―
釣れる条件 釣り竿LV	6	季節	夏
場所	海		
その他	出荷・売却額は10000G(基準額)		

魚の骨

体長(cm)	―	サイズ	―
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	湖・泉・海・上流・下流・地底湖		
その他	1Gで出荷できる		

古代魚の化石(※)

体長(cm)	―	サイズ	―
釣れる条件 釣り竿LV	6	季節	秋
場所	海		
その他	出荷・売却額は5000G(基準額)		

長ぐつ

体長(cm)	―	サイズ	―
釣れる条件 釣り竿LV	1	季節	1年中
場所	湖・泉・海・上流・下流・地底湖		
その他	1Gで出荷できる		

鉱石&採掘物

2つの鉱石場で入手できる鉱石と採掘物。階層が下に行くほど、レアな鉱石を入手できる。

クズ鉱石

出荷・売却額	1
入手場所	【泉】すべての階 【湖】地上1階～地下199階
説明	ほぼ使い道はない

金

出荷・売却額	25
入手場所	【泉】地下6階以降 【湖】―
説明	農作の道具・釣り竿をLV4にするために必要

銅

出荷・売却額	15
入手場所	【泉】すべての階 【湖】―
説明	農作の道具・釣り竿をLV2にするために必要

ミスリル

出荷・売却額	40
入手場所	【泉】地下6階以降 【湖】―
説明	農作の道具・釣り竿をLV5にするために必要

銀

出荷・売却額	20
入手場所	【泉】すべての階 【湖】―
説明	農作の道具・釣り竿をLV3にするために必要

オリハルコン

出荷・売却額	50
入手場所	【泉】地下10階以降 【湖】―
説明	アクセサリーの制作に必要(P.035)

※釣り以外では、テレビ番組・女神さまと「ハイ&ロー」ゲーム(P.016)で60～69連勝すると「古代魚の化石」、70～79連勝すると「海賊の宝」、80～89連勝すると「手紙入りのビン」が手に入る

アダマンタイト

出荷・売却額	50
入手場所	【泉】地下10階以降　【湖】—
説明	各種メーカーの制作に必要(P.053)

ムーンストーン　料理

出荷・売却額	55
入手場所	【泉】— 【湖】末尾に8がつく階／地下255階
説明	—

サンドローズ　料理

出荷・売却額	60
入手場所	【泉】— 【湖】末尾に9がつく階／地下255階
説明	—

ピンクダイヤモンド　料理

出荷・売却額	10000
入手場所	【泉】— 【湖】地下255階／地下30、70、90、110、130、170、190階
説明	—

アレキサンドライト　料理

出荷・売却額	10000
入手場所	【泉】— 【湖】地下251階以降／地下50、100、150階(※1)
説明	室内では色が変わる(P.057)

賢者の石　料理

出荷・売却額	20000
入手場所	【泉】地下60階以降　【湖】—
説明	農作の道具・釣り竿をLV7にするために必要。6種類の呪われた道具をすべて「祝福」にすると、見つかるようになる

ダイヤモンド　料理

出荷・売却額	100
入手場所	【泉】— 【湖】末尾に0がつく階(※1)
説明	—

エメラルド　料理

出荷・売却額	80
入手場所	【泉】—　【湖】末尾に5がつく階(※2)
説明	—

ルビー

出荷・売却額	75
入手場所	【泉】— 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	—

トパーズ

出荷・売却額	70
入手場所	【泉】— 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	—

ペリドット

出荷・売却額	68
入手場所	【泉】— 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	—

蛍石

出荷・売却額	65
入手場所	【泉】— 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	—

めのう

出荷・売却額	62
入手場所	【泉】— 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	—

アメジスト

出荷・売却額	60
入手場所	【泉】— 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	—

※1 地下200階以降になると、末尾に0のつく階以外でも見つかる
※2 地下200階以降は、末尾に5がつく階以外でも見つかる

ヒスイ

出荷・売却額	62
入手場所	【泉】― 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	―

サファイア

出荷・売却額	75
入手場所	【泉】― 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	―

アクアマリン

出荷・売却額	60
入手場所	【泉】― 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	―

ガーネット

出荷・売却額	75
入手場所	【泉】― 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	―

ターコイズ

出荷・売却額	50
入手場所	【泉】― 【湖】すべての階(地下50、100、150、200階を除く)
説明	―

黒い草　料理

出荷・売却額	10
入手場所	【泉】1階～地下100階／地下250階以降 【湖】すべての階
説明	地面を掘ると入手できることがある／食べたときに体力+5、疲労度-5

飛行石

出荷・売却額	―
入手場所	【泉】地下255階 【湖】―
説明	3年目はるの月1日以降に石を壊すと見つかることがある／マップで指定した場所に瞬間移動できる(P.059)

女神の玉

出荷・売却額	―
入手場所	【泉】地下60、102、123、152、155、171、190、202、222階 【湖】―
説明	9個すべて集めると「女神の秘宝」(P.265)を入手

かっぱの玉

出荷・売却額	―
入手場所	【泉】― 【湖】地上1階、地下40、60、80、120、140、160、180、255階
説明	9個すべて集めると「かっぱの秘宝」(P.265)を入手

謎の石版

出荷・売却額	(70000)
入手場所	【泉】地下255階 【湖】―
説明	「ケチャップ」(P.254)の料理レシピを入手。採掘で入手できるのは1回のみ

かっぱの像

出荷・売却額	―
入手場所	【泉】― 【湖】地下101～120階、地下201～220階
説明	入手できるのは1回のみ

女神の像

出荷・売却額	―
入手場所	【泉】地下220～249階 【湖】―
説明	入手できるのは1回のみ

コロボックルの像

出荷・売却額	―
入手場所	【泉】地下160～189階 【湖】―
説明	入手できるのは1回のみ

採取物

町中や周辺に生息している草花や落ちているアイテム。料理の材料になるものもある。

雑草

出荷・売却額	1(—)	体力	—	疲労	—
入手方法	【季節】春・夏・秋 【場所】牧場の畑				
説明	—				

石

出荷・売却額	1(—)	体力	—	疲労	—
入手方法	【季節】1年中 【場所】牧場の畑、裏山、森など				
説明	ハンマーで壊すと「石材」になる				

枝

出荷・売却額	1(—)	体力	—	疲労	—
入手方法	【季節】1年中 【場所】牧場の畑、裏山、森、海岸など				
説明	オノで壊すと「木材」になる／釣りでも入手できる				

みかん 料理

出荷・売却額	30	体力	10	疲労	0
入手方法	【季節】秋・冬 【場所】秘密の森5、6、牧場(※1)				
説明	—				

栗 料理

出荷・売却額	50	体力	10	疲労	0
入手方法	【季節】秋 【場所】裏山1、2				
説明	—				

りんご 料理

出荷・売却額	30	体力	2	疲労	0
入手方法	【季節】夏・秋 【場所】牧場(※1)				
説明	—				

はちみつ 料理

出荷・売却額	50	体力	2	疲労	0
入手方法	【季節】1年中 【場所】山ぶどうの木、りんごの木、みかんの木のハチの巣から採取(※2)				
説明	—				

たけのこ 料理

出荷・売却額	50	体力	10	疲労	0
入手方法	【季節】春 【場所】裏山6				
説明	—				

山ぶどうの実 料理

出荷・売却額	30	体力	10	疲労	0
入手方法	【季節】夏 【場所】裏山3、6、森1、秘密の森6、牧場(春、夏に採取できる)				
説明	—				

きのこ 料理

出荷・売却額	50	体力	10	疲労	0
入手方法	【季節】秋 【場所】町の北1、北の森1～4、裏山1、5、森2、3				
説明	—				

毒きのこ

出荷・売却額	50	体力	−50	疲労	0
入手方法	【季節】秋 【場所】町の北1、北の森1～4、裏山5、森2、3				
説明	—				

まつたけ 料理

出荷・売却額	500	体力	20	疲労	0
入手方法	【季節】秋 【場所】北の森1～4、裏山7				
説明	春・秋の草競馬でメダルと交換でも入手できる(P.187)				

青い草 料理

出荷・売却額	30	体力	10	疲労	−1
入手方法	【季節】春・夏 【場所】秘密の森3、4、森1、2、6、裏山4、5				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲームで2連勝しても入手できる(P.016)				

緑の草 料理

出荷・売却額	30	体力	0	疲労	−2
入手方法	【季節】夏・秋 【場所】秘密の森1、4、裏山1、3、4、5、6				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲームで2連勝しても入手できる(P.016)				

※1 「みかんの木」、「りんごの木」をそれぞれ牧場に植えている場合のみ　※2 ハチの巣の発生は天候の確率によって変動する

赤い草 料理

出荷・売却額	35	体力	−10	疲労	5
入手方法	【季節】夏・秋 【場所】町の北1、秘密の森1、4、5、森1〜5、裏山1〜5				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲームで2連勝しても入手できる(P.016)				

紫の草 料理

出荷・売却額	40	体力	5	疲労	−2
入手方法	【季節】夏 【場所】ミネラルビーチ5、7、8、9				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲームで2連勝しても入手できる(P.016)				

黄の草 料理

出荷・売却額	40	体力	−5	疲労	−5
入手方法	【季節】春 【場所】ミネラルビーチ1、2、4、6				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲームで2連勝しても入手できる(P.016)				

藍の草 料理

出荷・売却額	30	体力	20	疲労	−1
入手方法	【季節】秋 【場所】ミネラルビーチ2、3				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲームで2連勝しても入手できる(P.016)				

橙の草 料理

出荷・売却額	30	体力	0	疲労	0
入手方法	【季節】春 【場所】ミネラルビーチ1、2				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲームで2連勝しても入手できる(P.016)				

白い草 料理

出荷・売却額	150	体力	10	疲労	−10
入手方法	【季節】冬 【場所】北の森5、森7				
説明	テレビ番組・女神さまと「ハイ＆ロー」ゲーム、「女神さまじゃんけん」で2連勝しても入手できる(P.016)				

料理

レシピから作れる料理。料理に必要な材料と料理道具、レシピの入手方法を掲載している。

マヨネーズSサイズ 料理 女神

出荷・売却額	100	体力	1	疲労	0
材料	【材】普通の品質の卵＋油 【調】泡たて器＋調味料セット				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

マヨネーズGサイズ 料理 女神

出荷・売却額	300	体力	4	疲労	0
材料	【材】金の卵＋油 【調】泡たて器＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】かなりいい品質の卵×5				

マヨネーズMサイズ 料理 女神

出荷・売却額	150	体力	2	疲労	0
材料	【材】いい品質の卵＋油 【調】泡たて器＋調味料セット				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

マヨネーズPサイズ 料理 女神

出荷・売却額	450	体力	5	疲労	0
材料	【材】プラチナの卵＋油 【調】泡たて器＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】金の卵×3				

マヨネーズLサイズ 料理 女神

出荷・売却額	230	体力	3	疲労	0
材料	【材】かなりいい品質の卵＋油 【調】泡たて器＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】いい品質の卵×13				

マヨネーズXサイズ 料理 女神

出荷・売却額	800	体力	6	疲労	0
材料	【材】Xの卵＋油 【調】泡たて器＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】プラチナの卵×1				

Xの卵
料理

出荷・売却額	350	体力	6	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～プラチナの5つすべてを加える) 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】普通の品質の卵×50、いい品質の卵×25、かなり品質のいい卵×10				

牛乳Xサイズ
料理　女神

出荷・売却額	800	体力	7	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Pサイズの5つすべてを加える) 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】牛乳Sサイズ×50、牛乳Mサイズ×25、牛乳Lサイズ×10				

チーズXサイズ
料理　女神

出荷・売却額	1500	体力	10	疲労	0
材料	【材】チーズ(S～Pサイズの5つすべてを加える) 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】チーズSサイズ×50、チーズMサイズ×25、チーズLサイズ×10				

山ぶどう水
女神

出荷・売却額	(250)	体力	5	疲労	0
材料	【材】山ぶどうの実＋紫の草 【調】なべ				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を1種類以上作っている)				

サラダ
女神

出荷・売却額	(100)	体力	20	疲労	0
材料	【材】きゅうり＋トマト＋にんじん＋きゃべつ 【調】包丁				
レシピ入手	【ひらめき】きゅうり×20、トマト×20、にんじん×20、きゃべつ×20				

カレーライス
ごはん　女神

出荷・売却額	(150)	体力	30	疲労	0
材料	【材】カレー粉＋おにぎり 【調】なべ				
レシピ入手	【ひらめき】おにぎり×5				

シチュー
女神

出荷・売却額	(150)	体力	30	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋牛乳(S～Xサイズ) 【調】なべ＋調味料セット				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

みそ汁
女神

出荷・売却額	(100)	体力	5	疲労	0
材料	【材】ほうれんそう＋たまねぎ＋卵(普通の品質～X)＋中魚 【調】なべ＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】中魚×5、たまねぎ×10				

野菜いため
女神

出荷・売却額	(120)	体力	40	疲労	0
材料	【材】油＋きゃべつ 【調】包丁＋フライパン＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】きゃべつ×5				

チャーハン
ごはん　女神

出荷・売却額	(120)	体力	40	疲労	0
材料	【材】おにぎり＋油＋卵(普通の品質～X) 【調】フライパン				
レシピ入手	ハリスから教えてもらう、またはテレビ「料理番組」				

お好み焼き
女神

出荷・売却額	(120)	体力	50	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋きゃべつ＋油＋卵(普通の品質～X)＋おもち 【調】包丁＋フライパン				
レシピ入手	ゴッツから教えてもらう				

サンドウィッチ
パン　女神

出荷・売却額	(120)	体力	40	疲労	0
材料	【材】パン＋きゅうり＋トマト＋ゆで卵 【調】包丁				
レシピ入手	エレンから教えてもらう				

フルーツジュース
ジュース　女神

出荷・売却額	(100)	体力	20	疲労	0
材料	【材】いちご＋りんご＋パイナップル＋山ぶどうの実 【調】ミキサー				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

フルーツ・オ・レ
ジュース　女神

出荷・売却額	(300)	体力	30	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ)＋フルーツジュース 【調】ミキサー				
レシピ入手	バジルから教えてもらう、またはテレビ「料理番組」				

野菜ジュース
ジュース 女神

出荷・売却額	(100)	体力	20	疲労	−20
材料	【材】きゅうり＋きゃべつ＋にんじん＋トマト 【調】ミキサー				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を2種類以上作っている)				

ミックスジュース
ジュース 女神

出荷・売却額	(180)	体力	50	疲労	−20
材料	【材】フルーツジュース＋野菜ジュース 【調】ミキサー				
レシピ入手	ドクターから教えてもらう				

ミックス・オ・レ
ジュース 女神

出荷・売却額	(620)	体力	60	疲労	−20
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ)＋フルーツジュース 【調】ミキサー				
レシピ入手	【ひらめき】牛乳(S～Xサイズ)×5、フルーツジュース×5				

フライドポテト
女神

出荷・売却額	(150)	体力	30	疲労	0
材料	【材】じゃがいも＋油 【調】包丁＋フライパン				
レシピ入手	「手紙入りのビン」(P.248)で入手				

いちご牛乳
ジュース 女神

出荷・売却額	(250)	体力	30	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ)＋いちご 【調】ミキサー				
レシピ入手	カーターから教えてもらう				

ケチャップ
女神

出荷・売却額	(220)	体力	1	疲労	0
材料	【材】トマト＋たまねぎ 【調】ミキサー＋調味料セット				
レシピ入手	「謎の石板」(P.250)で入手				

ポップコーン
女神

出荷・売却額	(100)	体力	30	疲労	0
材料	【材】とうもろこし 【調】フライパン				
レシピ入手	カイから教えてもらう				

焼きとうもろこし
女神

出荷・売却額	(175)	体力	7	疲労	0
材料	【材】とうもろこし 【調】オーブン				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を3種類以上作っている)				

パインジュース
ジュース 女神

出荷・売却額	(700)	体力	5	疲労	0
材料	【材】パイナップル 【調】ミキサー				
レシピ入手	【ひらめき】パイナップル×5				

スイートポテト
お菓子 女神

出荷・売却額	(250)	体力	40	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)＋さつまいも＋バター 【調】なべ＋オーブン＋調味料セット				
レシピ入手	シェフネンから教えてもらう				

焼きいも
お菓子 女神

出荷・売却額	(70)	体力	40	疲労	0
材料	【材】さつまいも 【調】オーブン				
レシピ入手	テレビ「料理番組」／【ひらめき】さつまいも×2				

卵焼き
女神

出荷・売却額	(180)	体力	40	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)＋油 【調】フライパン				
レシピ入手	リリアから教えてもらう				

オムライス
ごはん 女神

出荷・売却額	(250)	体力	60	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)＋牛乳(S～Xサイズ)＋おにぎり＋油 【調】フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】卵(普通の品質～X)×5、おにぎり×5				

ゆで卵
女神

出荷・売却額	(100)	体力	20	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X) 【調】なべ				
レシピ入手	【ひらめき】卵(普通の品質～X)×1				

プリン　お菓子　女神

出荷・売却額	(200)	体力	30	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)＋牛乳(S～Xサイズ) 【調】なべ＋オーブン＋調味料セット				
レシピ入手	アンナから教えてもらう(P.215)				

きのこごはん　ごはん　女神

出荷・売却額	(250)	体力	30	疲労	0
材料	【材】きのこ＋おにぎり 【調】なし				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

バター　料理　女神

出荷・売却額	(150)	体力	1	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ) 【調】ミキサー				
レシピ入手	【ひらめき】牛乳(S～Xサイズ)×5				

まつたけごはん　ごはん　女神

出荷・売却額	(700)	体力	60	疲労	0
材料	【材】まつたけ＋おにぎり 【調】なし				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

チーズケーキ　お菓子　女神

出荷・売却額	(560)	体力	50	疲労	0
材料	【材】チーズ(S～Xサイズ)＋卵(普通の品質～X)＋牛乳(S～Xサイズ) 【調】なべ＋泡たて器＋オーブン				
レシピ入手	アンナから教えてもらう(P.215)				

お寿司　ごはん　女神

出荷・売却額	(420)	体力	40	疲労	0
材料	【材】おにぎり＋刺身 【調】調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】おにぎり×1、小魚×1、中魚×1、大魚×1				

チーズフォンデュ　女神

出荷・売却額	(600)	体力	40	疲労	0
材料	【材】チーズ(S～Xサイズ)＋パン＋なす＋にんじん 【調】なべ				
レシピ入手	ダッドから教えてもらう				

ぶどうパン　パン　女神

出荷・売却額	(200)	体力	30	疲労	0
材料	【材】パン＋山ぶどうの実 【調】なし				
レシピ入手	テレビ「料理番組」／【ひらめき】山ぶどうの実×5				

アップルパイ　お菓子　女神

出荷・売却額	(500)	体力	50	疲労	0
材料	【材】りんご＋卵(普通の品質～X)＋バター＋小麦粉 【調】調味料セット＋包丁＋なべ＋めん棒＋オーブン				
レシピ入手	アンナから教えてもらう(P.215)				

カレーパン　パン　女神

出荷・売却額	(250)	体力	30	疲労	0
材料	【材】パン＋カレー粉＋油 【調】フライパン				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を5種類以上作っている)				

焼きりんご　お菓子　女神

出荷・売却額	(200)	体力	8	疲労	0
材料	【材】りんご 【調】フライパン				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を4種類以上作っている)				

フレンチトースト　パン　女神

出荷・売却額	(350)	体力	30	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)＋パン＋油 【調】フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】卵(普通の品質～X)×10、パン×3				

たけのこごはん　ごはん　女神

出荷・売却額	(230)	体力	30	疲労	0
材料	【材】たけのこ＋おにぎり 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】おにぎり×1				

刺身　女神

出荷・売却額	(230)	体力	30	疲労	0
材料	【材】小魚＋中魚＋大魚 【調】包丁				
レシピ入手	最初から取得している				

焼き魚（やきざかな）
女神

出荷・売却額	(230)	体力	30	疲労	0
材料	【材】中魚 【調】フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】中魚×1				

うどん
うどん　料理　女神

出荷・売却額	(120)	体力	40	疲労	0
材料	【材】小麦粉 【調】めん棒+なべ+包丁				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

カレーうどん
うどん　料理　女神

出荷・売却額	(200)	体力	60	疲労	0
材料	【材】うどん+カレー粉 【調】なべ				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

天ぷらうどん（てんぷらうどん）
うどん　女神

出荷・売却額	(420)	体力	60	疲労	0
材料	【材】うどん+天ぷら 【調】めん棒+なべ+包丁				
レシピ入手	【ひらめき】うどん×3				

ざるそば
料理　女神

出荷・売却額	(300)	体力	40	疲労	0
材料	【材】そば粉 【調】めん棒+なべ+包丁				
レシピ入手	最初から取得している				

天ぷらそば（てんぷらそば）
料理　女神

出荷・売却額	(600)	体力	60	疲労	0
材料	【材】ざるそば+天ぷら 【調】なべ				
レシピ入手	【ひらめき】そば粉×3				

天ぷら（てんぷら）
女神

出荷・売却額	(300)	体力	20	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)+小麦粉+油+なす+さつまいも+かぼちゃ 【調】フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】卵(普通の品質～X)×3、小麦粉×3、油×3				

月見だんご（つきみだんご）
お菓子　女神

出荷・売却額	(150)	体力	40	疲労	0
材料	【材】だんご粉 【調】調味料セット				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

クッキー
お菓子　女神

出荷・売却額	(300)	体力	15	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)+小麦粉+バター 【調】調味料セット+めん棒+オーブン				
レシピ入手	アンナから教えてもらう(P.215)				

チョコクッキー
お菓子　女神

出荷・売却額	(500)	体力	30	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)+小麦粉+バター+チョコレート 【調】調味料セット+めん棒+オーブン				
レシピ入手	サーシャから教えてもらう				

アイスクリーム
お菓子　女神

出荷・売却額	(300)	体力	30	疲労	−20
材料	【材】卵(普通の品質～X)+牛乳(S～Xサイズ) 【調】調味料セット+泡たて器+なべ				
レシピ入手	アンナから教えてもらう(P.215)、またはムギから教えてもらう				

ケーキ
お菓子　女神

出荷・売却額	(400)	体力	40	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)+小麦粉+バター 【調】調味料セット+泡たて器+オーブン				
レシピ入手	アンナから教えてもらう(P.214)、または【ひらめき】卵(普通の品質～X)×10、小麦粉×10、バター×10				

ホットケーキ
お菓子　女神

出荷・売却額	(550)	体力	20	疲労	0
材料	【材】小麦粉+油+卵(普通の品質～X)+牛乳(S～Xサイズ)+バター+はちみつ 【調】フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×5、卵(普通の品質～X)×5、牛乳(S～Xサイズ)×5、バター×5				

リラックスティー
ジュース　女神

出荷・売却額	(1500)	体力	50	疲労	−50
材料	【材】リラックス茶の葉 【調】なべ				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を6種類以上作っている)				

SUGDWりんご　料理

出荷・売却額	50	体力	2	疲労	0
材料	【材】りんご＋HMSGBりんご＋AEPFEりんご 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】りんご×20				

HMSGBりんご　料理

出荷・売却額	50	体力	2	疲労	0
材料	【材】りんご＋SUGDWりんご＋AEPFEりんご 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】りんご×20				

AEPFEりんご　料理

出荷・売却額	50	体力	2	疲労	0
材料	【材】りんご＋HMSGBりんご＋SUGDWりんご 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】りんご×20				

ちからでーる　料理

出荷・売却額	(250)	体力	50	疲労	0
材料	【材】はちみつ＋橙の草＋黒い草＋赤いマジックレッド草 【調】なべ				
レシピ入手	【ひらめき】はちみつ×20				

かなりちからでーる　料理

出荷・売却額	(500)	体力	100	疲労	0
材料	【材】ちからでーる＋青い草 【調】ミキサー				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

つかれとーる　料理

出荷・売却額	(500)	体力	0	疲労	－20
材料	【材】はちみつ＋橙の草＋白い草＋赤いマジックレッド草 【調】なべ				
レシピ入手	【ひらめき】はちみつ×20				

かなりつかれとーる　料理

出荷・売却額	(1000)	体力	0	疲労	－50
材料	【材】つかれとーる＋緑の草 【調】ミキサー				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を7種類以上作っている)				

リラックス茶の葉　料理　女神

出荷・売却額	1000	体力	2	疲労	0
材料	【材】青い草＋緑の草＋赤い草＋黄の草＋橙の草＋紫の草＋藍の草＋雑草 【調】包丁＋フライパン				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を8種類以上作っている)				

エリ草　女神

出荷・売却額	(5000)	体力	100	疲労	－50
材料	【材】リラックス茶の葉＋かなりちからでーる＋かなりつかれとーる　【調】包丁＋フライパン＋なべ＋オーブン＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】リラックス茶の葉×10				

春の太陽

出荷・売却額	(3000)	体力	―	疲労	―
材料	【材】ムーンドロップ草＋ピンクキャット草＋青いマジックレッド草＋赤いマジックレッド草＋トイフラワー＋オレンジヴィーナス　【調】なし				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を9種類以上作っている)				

夏の太陽

出荷・売却額	(20000)	体力	―	疲労	―
材料	【材】小魚＋中魚＋大魚＋海賊の宝＋古代魚の化石 【調】なし				
レシピ入手	ザクから教えてもらう				

秋の太陽

出荷・売却額	(30000)	体力	―	疲労	―
材料	【材】Xの卵＋マヨネーズXサイズ＋牛乳Xサイズ＋チーズXサイズ＋羊毛Xサイズ＋毛糸玉Xサイズ　【調】なし				
レシピ入手	ルウから教えてもらう(レシピ取得に必要な料理を10種類作っている)				

冬の太陽

出荷・売却額	(100000)	体力	―	疲労	―
材料	【材】ムーンストーン＋サンドローズ＋ピンクダイヤモンド＋アレキサンドライト＋賢者の石＋ダイヤモンド＋エメラルド　【調】なし				
レシピ入手	サイバラから教えてもらう				

マッシュポテト　女神

出荷・売却額	(300)	体力	5	疲労	0
材料	【材】じゃがいも＋バター＋牛乳(S～Xサイズ)＋マヨネーズ(S～Xサイズ)　【調】調味料セット＋なべ＋めん棒＋オーブン				
レシピ入手	マナから教えてもらう				

バウムクーヘン
お菓子　女神

出荷・売却額	(400)	体力	25	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)＋牛乳(S～Xサイズ)＋小麦粉＋バター 【調】調味料セット＋オーブン＋泡たて器				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

アクアパッツァ
女神

出荷・売却額	(500)	体力	30	疲労	0
材料	【材】中魚＋たまねぎ＋きゃべつ＋トマト＋油 【調】調味料セット＋なべ＋包丁				
レシピ入手	【ひらめき】中魚×5、油×10				

アヒージョ
女神

出荷・売却額	(500)	体力	15	疲労	0
材料	【材】油＋きのこ＋ピーマン＋たまねぎ＋じゃがいも 【調】調味料セット＋なべ＋包丁				
レシピ入手	【ひらめき】油×5、きのこ×5				

チュロス
お菓子　女神

出荷・売却額	(200)	体力	5	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋卵(普通の品質～X) 【調】調味料セット＋めん棒＋オーブン				
レシピ入手	テレビ「料理番組」				

パエリア
ごはん　女神

出荷・売却額	(400)	体力	25	疲労	0
材料	【材】たまねぎ＋トマト＋油＋おにぎり 【調】調味料セット＋なべ				
レシピ入手	【ひらめき】おにぎり×10、たまねぎ×5、トマト×5				

フカヒレスープ
女神

出荷・売却額	(400)	体力	10	疲労	0
材料	【材】大魚＋にんじん＋きのこ＋たけのこ 【調】調味料セット＋なべ				
レシピ入手	【ひらめき】大魚×5				

杏仁豆腐（あんにんどうふ）
お菓子　女神

出荷・売却額	(100)	体力	2	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ) 【調】調味料セット＋なべ				
レシピ入手	【ひらめき】牛乳(S～Xサイズ)×30				

八宝菜（はっぽうさい）
女神

出荷・売却額	(400)	体力	15	疲労	0
材料	【材】たまねぎ＋にんじん＋きのこ＋油 【調】調味料セット＋フライパン＋包丁				
レシピ入手	【ひらめき】たまねぎ×3、にんじん×3、きのこ×3、油×3				

チンジャオロース
女神

出荷・売却額	(200)	体力	20	疲労	0
材料	【材】たけのこ＋ピーマン＋油 【調】調味料セット＋フライパン＋包丁				
レシピ入手	【ひらめき】たけのこ×5、ピーマン×5、油×5				

海鮮丼（かいせんどん）
ごはん　女神

出荷・売却額	(300)	体力	40	疲労	0
材料	【材】中魚＋大魚＋おにぎり 【調】調味料セット＋包丁				
レシピ入手	【ひらめき】中魚×10、大魚×10				

おでん
女神

出荷・売却額	(400)	体力	12	疲労	0
材料	【材】かぶ＋じゃがいも＋おもち＋卵(普通の品質～X) 【調】調味料セット＋なべ				
レシピ入手	【ひらめき】かぶ×20、じゃがいも×20、卵(普通の品質～X)×20				

ナポリタン
女神

出荷・売却額	(600)	体力	20	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋たまねぎ＋ピーマン＋きのこ＋油＋トマト　【調】調味料セット＋フライパン＋包丁＋めん棒				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×10、たまねぎ×10、ピーマン×10				

エッグベネディクト
女神

出荷・売却額	(400)	体力	20	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋卵(普通の品質～X)＋マヨネーズ(S～Xサイズ)＋バター 【調】オーブン＋フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】卵(普通の品質～X)×30、マヨネーズ(S～Xサイズ)×30				

かぼちゃのポタージュ
女神

出荷・売却額	(500)	体力	3	疲労	0
材料	【材】かぼちゃ＋たまねぎ＋牛乳(S～Xサイズ)＋バター＋小麦粉 【調】なべ＋ミキサー＋包丁				
レシピ入手	【ひらめき】かぼちゃ×3、牛乳(S～Xサイズ)×10				

ポトフ
女神

出荷・売却額	(500)	体力	10	疲労	0
材料	【材】じゃがいも+たまねぎ+にんじん+かぶ+きゃべつ 【調】調味料セット+なべ+包丁				
レシピ入手	【ひらめき】にんじん×5、かぶ×10				

カルパッチョ
女神

出荷・売却額	(300)	体力	35	疲労	0
材料	【材】中魚+きのこ+トマト 【調】調味料セット+包丁				
レシピ入手	【ひらめき】中魚×30				

キッシュ
女神

出荷・売却額	(500)	体力	4	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ)+卵(普通の品質～X)+きのこ+たまねぎ+チーズ(S～Xサイズ) 【調】調味料セット+フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】牛乳(S～Xサイズ)×30、卵(普通の品質～X)×30				

チーズスフレ
お菓子 女神

出荷・売却額	(400)	体力	6	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ)+卵(普通の品質～X)+チーズ(S～Xサイズ)+小麦粉 【調】調味料セット+オーブン+めん棒				
レシピ入手	【ひらめき】チーズ(S～Xサイズ)×10				

バーニャカウダ
女神

出荷・売却額	(600)	体力	5	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ)+マヨネーズ(S～Xサイズ)+油+かぶ+きのこ+ピーマン 【調】ミキサー				
レシピ入手	【ひらめき】マヨネーズ(S～Xサイズ)×5				

カルボナーラ
女神

出荷・売却額	(500)	体力	15	疲労	0
材料	【材】小麦粉+たまねぎ+油+牛乳(S～Xサイズ)+チーズ(S～Xサイズ) 【調】なべ+包丁				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×3、牛乳(S～Xサイズ)×3、チーズ(S～Xサイズ)×3				

マルゲリータ
女神

出荷・売却額	(400)	体力	30	疲労	0
材料	【材】小麦粉+バター+トマト+チーズ(S～Xサイズ) 【調】めん棒+オーブン				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×15、チーズ(S～Xサイズ)×15				

チーズリゾット
女神

出荷・売却額	(600)	体力	20	疲労	0
材料	【材】おにぎり+たまねぎ+にんじん+チーズ(S～Xサイズ)+牛乳(S～Xサイズ)+油 【調】調味料セット+フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】おにぎり×20、チーズ(S～Xサイズ)×20				

魚のフリッター
女神

出荷・売却額	(400)	体力	12	疲労	0
材料	【材】小麦粉+小魚+卵(普通の品質～X)+油 【調】調味料セット+フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】小魚×10				

ナシゴレン
ごはん 女神

出荷・売却額	(400)	体力	20	疲労	0
材料	【材】たまねぎ+ピーマン+おにぎり+ケチャップ 【調】調味料セット+フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】たまねぎ×8、ピーマン×8、おにぎり×8				

マドレーヌ
お菓子 女神

出荷・売却額	(400)	体力	8	疲労	0
材料	【材】卵(普通の品質～X)+小麦粉+はちみつ+バター 【調】調味料セット+泡たて器+オーブン				
レシピ入手	【ひらめき】卵(普通の品質～X)×5、小麦粉×5				

いちごのケーキ
お菓子 女神

出荷・売却額	(400)	体力	45	疲労	0
材料	【材】いちご+卵(普通の品質～X)+牛乳(S～Xサイズ)+バター 【調】なべ+泡たて器+オーブン+調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】いちご×5、卵(普通の品質～X)×14、牛乳(S～Xサイズ)×14、バター×14				

ビビンバ
ごはん 女神

出荷・売却額	(400)	体力	25	疲労	0
材料	【材】おにぎり+温泉卵+にんじん+油 【調】調味料セット+包丁				
レシピ入手	【ひらめき】おにぎり×5、卵(普通の品質～X)×10				

ベジタブルピザ
女神

出荷・売却額	(700)	体力	20	疲労	0
材料	【材】小麦粉+トマト+さつまいも+じゃがいも+きのこ+卵(普通の品質～X)+チーズ(S～Xサイズ) 【調】めん棒+オーブン				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×15、トマト×10、チーズ(S～Xサイズ)×20、きのこ×5				

きのこグラタン　女神

出荷・売却額	(700)	体力	32	疲労	0
材料	【材】牛乳(S～Xサイズ)＋チーズ(S～Xサイズ)＋バター＋きのこ＋まつたけ 【調】調味料セット＋オーブン				
レシピ入手	【ひらめき】牛乳(S～Xサイズ)×12、チーズ(S～Xサイズ)×12、きのこ×5				

ラーメン　女神

出荷・売却額	(400)	体力	20	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋卵(普通の品質～X)＋たけのこ＋小魚 【調】なべ＋めん棒＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×20、卵(普通の品質～X)×25、小魚×20				

大福　お菓子　女神

出荷・売却額	(200)	体力	20	疲労	0
材料	【材】おもち＋小豆 【調】なべ＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】おもち×2				

どら焼き　お菓子　女神

出荷・売却額	(500)	体力	15	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋小豆＋卵(普通の品質～X)＋牛乳(S～Xサイズ)＋はちみつ 【調】なべ＋調味料セット＋フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】小豆×3				

オランジェット　お菓子　女神

出荷・売却額	(200)	体力	10	疲労	0
材料	【材】チョコレート＋みかん 【調】なべ＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】チョコレート×5				

みかんピール　お菓子　女神

出荷・売却額	(100)	体力	8	疲労	0
材料	【材】みかん 【調】調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】みかん×3				

みかんパン　パン　女神

出荷・売却額	(200)	体力	27	疲労	0
材料	【材】パン＋みかん 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】パン×5、みかん×5				

ぜんざい　お菓子　女神

出荷・売却額	(200)	体力	30	疲労	0
材料	【材】おもち＋小豆 【調】なべ＋調味料セット				
レシピ入手	はるの月5日のテレビ「新年特別番組」、または【ひらめき】おもち×5、小豆×20				

栗ごはん　ごはん　女神

出荷・売却額	(200)	体力	20	疲労	0
材料	【材】おにぎり＋栗 【調】なし				
レシピ入手	【ひらめき】おにぎり×30				

焼き栗　女神

出荷・売却額	(100)	体力	15	疲労	0
材料	【材】栗 【調】フライパン				
レシピ入手	【ひらめき】栗×3				

モンブラン　お菓子　女神

出荷・売却額	(400)	体力	9	疲労	0
材料	【材】小麦粉＋牛乳(S～Xサイズ)＋卵(普通の品質～X)＋栗　【調】なべ＋泡たて器＋オーブン＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】牛乳(S～Xサイズ)×5、卵(普通の品質～X)×5、栗×5				

激辛チンジャオロース　女神

出荷・売却額	(400)	体力	20	疲労	−20
材料	【材】たけのこ＋ピーマン＋油＋トウガラシ 【調】調味料セット＋フライパン＋包丁				
レシピ入手	【ひらめき】たけのこ×10、ピーマン×10、油×10				

激辛ラーメン　女神

出荷・売却額	(500)	体力	20	疲労	−20
材料	【材】小麦粉＋卵(普通の品質～X)＋たけのこ＋小魚＋トウガラシ 【調】なべ＋めん棒＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×5、卵(普通の品質～X)×5、たけのこ×5、小魚×5				

激辛野菜いため　女神

出荷・売却額	(300)	体力	40	疲労	−20
材料	【材】油＋キャベツ＋トウガラシ 【調】包丁＋フライパン＋調味料セット				
レシピ入手	【ひらめき】油×10、キャベツ×10				

激辛サンドウィッチ　女神

出荷・売却額	(500)	体力	40	疲労	－20
材料	【材】パン＋きゅうり＋トマト＋ゆで卵＋トウガラシ 【調】包丁				
レシピ入手	【ひらめき】パン×5、きゅうり×5、トマト×5、ゆで卵×5				

激辛マルゲリータ　女神

出荷・売却額	(500)	体力	30	疲労	－20
材料	【材】小麦粉＋バター＋トマト＋チーズ(S～Xサイズ)＋トウガラシ 【調】めん棒＋オーブン				
レシピ入手	【ひらめき】小麦粉×20、チーズ(S～Xサイズ)×20				

料理道具

料理に必要な道具。すべてザっか屋で購入できるが、店頭に並ぶ時期に違いがある。

調味料セット

価格	2500	お店	ザっか屋
入手方法	自宅を「ちょっと広い家」に増築後、販売される		

オーブン

価格	2500	お店	ザっか屋
入手方法	「包丁」が商品に並んでから10日後に販売される		

なべ

価格	1000	お店	ザっか屋
入手方法	「調味料セット」が商品に並んでから10日後に販売される		

めん棒

価格	750	お店	ザっか屋
入手方法	「オーブン」が商品に並んでから10日後に販売される		

フライパン

価格	1200	お店	ザっか屋
入手方法	「なべ」が商品に並んでから10日後に販売される		

ミキサー

価格	1200	お店	ザっか屋
入手方法	「めん棒」が商品に並んでから10日後に販売される		

包丁

価格	1500	お店	ザっか屋
入手方法	「フライパン」が商品に並んでから10日後に販売される		

泡たて器

価格	500	お店	ザっか屋
入手方法	「ミキサー」が商品に並んでから10日後に販売される		

ルウからレシピを教えてもらおう

イベント「ルウのあいさつ」(P.223)発生後、日曜日にルウが宿屋の2階に現れる。彼女からレシピを教えてもらうには、特定の料理を作ることが必要。作った料理の数に応じて、教えてもらえるレシピが決まる。まずは下記にある料理のレシピを入手して、各料理を作っていこう。

ルウのレシピ入手に必要な料理

- ミックスジュース
- ポップコーン
- ざるそば
- たけのこごはん
- つかれとーる
- カレーライス
- マヨネーズLサイズ
- みそ汁
- チョコクッキー
- 卵焼き

←教えてもらえるレシピは1回につき1種類。

購入食材

ザっか屋と果樹園で購入できる食糧。ザっか屋で買えるものは、料理の食材にもなる。

おにぎり　料理

価格	100	体力	2	疲労	0
お店	ザっか屋	出荷・売却額	(50)		

だんご粉　料理

価格	100	体力	1	疲労	0
お店	ザっか屋	出荷・売却額	(50)		

パン　料理

価格	100	体力	2	疲労	0
お店	ザっか屋	出荷・売却額	(50)		

チョコレート　料理

価格	100	体力	2	疲労	0
お店	ザっか屋	出荷・売却額	(50)		

油　料理

価格	50	体力	1	疲労	0
お店	ザっか屋	出荷・売却額	(25)		

高級ぶどうジュース

価格	300	体力	10	疲労	0
お店	果樹園	出荷・売却額	(150)		

小麦粉　料理

価格	50	体力	1	疲労	0
お店	ザっか屋	出荷・売却額	(25)		

ぶどうジュース

価格	200	体力	5	疲労	0
お店	果樹園	出荷・売却額	(100)		

カレー粉　料理

価格	50	体力	1	疲労	0
お店	ザっか屋	出荷・売却額	(25)		

その他&イベント

上記のカテゴリ以外のアイテムや使い方が特殊なもの、イベントに関連したものを掲載。

万歩計

価格	—	お店	—
出荷・売却額	—		
入手方法	最初から装備できる		
説明	装備すると、移動した歩数を数える。一定の歩数を満たすとイベント「女神さま第1」が発生(P.210)		

プレゼント

価格	100	お店	ザっか屋
出荷・売却額	—		
入手方法	最初から購入できる		
説明	アイテムをラッピングでき、そのアイテムをプレゼントすると、愛情度と友好度の変動値がアップする		

リュック

価格	3000	お店	ザっか屋
出荷・売却額	—		
入手方法	最初から購入できる		
説明	道具を8枠、持ち物を16枠持てる		

力の木の実

価格	10000	お店	ザっか屋ほか
出荷・売却額	—		
入手方法	イベントや鉱石場などで入手できる(P.010) ※価格は店頭で販売された場合		
説明	最大体力が+15(ハート1つ分増加)		

大きいリュック

価格	5000	お店	ザっか屋
出荷・売却額	—		
入手方法	「リュック」を購入してから7日以上経過していると販売される		
説明	道具を12枠、持ち物を24枠持てる		

不思議な木の実

価格	—	お店	—
出荷・売却額	—		
入手方法	イベント「かっぱのお供え2」(P.205)でかっぱからもらう		
説明	疲労度の蓄積を半分に抑える		

農作の道具&釣り竿
動物用品
種
作物
副産物
加工品
釣れるもの
鉱石&採掘物
採取物
料理
料理道具
購入食材
その他&イベント
恋愛アイテム

プリザーブドフラワー

価格	1000	お店	ざっか屋
出荷・売却額	—		
入手方法	イベント「告白アイテム登場」(P.227)発生後、販売される		
説明	条件を満たしたパートナー候補へ渡すと告白できる		

青い羽根

価格	1000	お店	ざっか屋
出荷・売却額	—		
入手方法	ホアン、カッパ、グルメマン、女神さまいずれかの愛情度が❤6つ以上／パートナー候補12人全員の愛情度が❤6つ以上、かつ恋愛イベント「恋人2」発生済みで販売される		
説明	条件を満たしたパートナー候補へ渡すとプロポーズできる		

木材

価格	50	お店	木こりの家
出荷・売却額	5(25)		
入手方法	最初から購入できる／「枝」をオノで切ると入手できる		
説明	自宅や牧場施設などの増築に必要		

石材

価格	50	お店	木こりの家
出荷・売却額	5(25)		
入手方法	最初から購入できる／「石」、「岩」などをハンマーで壊すと入手できる		
説明	自宅や牧場施設などの増築に必要		

黄金の資材

価格	100000	お店	木こりの家
出荷・売却額	(50000)		
入手方法	「整理棚」と「リュック」にある木材が999本以上で販売される／イベント「町長の威厳2」で入手(P.216)		
説明	地面においても腐らない		

ブレスレット

価格	1000	お店	鍛冶屋
出荷・売却額	1800		
入手方法	「オリハルコン」を渡すと作ってもらえる(製作日数は1日)		
説明	アクセサリーとして住人にプレゼントできる		

ネックレス

価格	1000	お店	鍛冶屋
出荷・売却額	1800		
入手方法	「オリハルコン」を渡すと作ってもらえる(製作日数は1日)		
説明	アクセサリーとして住人にプレゼントできる		

イヤリング

価格	1000	お店	鍛冶屋
出荷・売却額	1800		
入手方法	「オリハルコン」を渡すと作ってもらえる(製作日数は1日)		
説明	アクセサリーとして住人にプレゼントできる		

ブローチ

価格	1000	お店	鍛冶屋
出荷・売却額	1800		
入手方法	「オリハルコン」を渡すと作ってもらえる(製作日数は1日)		
説明	アクセサリーとして住人にプレゼントできる		

ちからてーる 料理

価格	500	お店	病院
出荷・売却額	(250)		
入手方法	最初から購入できる		
説明	食べたときの体力+50		

かなりちからてーる 料理

価格	1000	お店	病院
出荷・売却額	(500)		
入手方法	「青い草」を50個以上出荷すると販売される		
説明	食べたときの体力+100		

つかれとーる 料理

価格	1000	お店	病院
出荷・売却額	(500)		
入手方法	最初から購入できる		
説明	食べたときの疲労度−20		

かなりつかれとーる 料理

価格	2000	お店	病院
出荷・売却額	(1000)		
入手方法	「緑の草」を50個以上出荷すると販売される		
説明	食べたときの疲労度−20		

バァンさんの大好物

価格	100000	お店	バァンの店
出荷・売却額	(50000)		
入手方法	最初から購入できる／各種のお店で買い物をした回数が10の倍数になるとポストに届く		
説明	バァンと秘密の販売品の取引ができる		

レコードプレイヤー

価格	2000	お店	バァンの店
出荷・売却額	—		
入手方法	最初から購入できる(1回のみ)		
説明	購入後、自宅に設置されレコードが聴ける		

クイズの本

価格	1000000	お店	バァンの店
出荷・売却額	(500000)		
入手方法	「バァンさんの大好物」を渡す		
説明	持ち上げた状態で、図書館1階一番左の本棚を調べるとクイズができる		

なぞの花

価格	10000000	お店	バァンの店
出荷・売却額	(80000)		
入手方法	「バァンさんの大好物」を渡す/イベント「りんごいれかえまくるある」でミニゲームに10回連続正解する(P.204)		
説明	女神さまに10個お供えすると、「女神さまからのプレゼント」を入手		

テレビ番組話数変更装置

価格	10000000	お店	バァンの店
出荷・売却額	(50000000)		
入手方法	「バァンさんの大好物」を渡す		
説明	持ち上げたままテレビの左チャンネルをつけると、番組の話数を設定できる		

手紙のすべて

価格	100000000	お店	バァンの店
出荷・売却額	(50000000)		
入手方法	「バァンさんの大好物」を渡す		
説明	持ち上げた状態で、図書館1階一番左の本棚を調べると、すべての手紙を見ることができる		

本のすべて

価格	100000000	お店	バァンの店
出荷・売却額	(50000000)		
入手方法	「バァンさんの大好物」を渡す		
説明	持ち上げた状態で、図書館1階一番左の本棚を調べると、ゲーム内のすべての本を見ることができる		

お買い物マスターの証

価格	150000000	お店	バァンの店
出荷・売却額	(99999999)		
入手方法	「バァンさんの大好物」を渡す		
説明	持ち上げたまま自宅の鏡を調べると、各お店で買い物ができる		

じゃんけんマスター証書

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(1000000)		
入手方法	テレビ番組「女神さまじゃんけん」で100連勝以上する(P.016)		
説明	—		

女神さまからのプレゼント

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(1000000)		
入手方法	女神さまに「なぞの花」を10個お供えする		
説明	女神さまからの感謝の品物		

100連勝アイテム本

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(1000000)		
入手方法	テレビ番組・女神様と「ハイ&ロー」ゲームで100連勝する(P.016)		
説明	—		

香水

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(6000)		
入手方法	春・秋の草競馬でメダルと交換(P.187)/テレビ番組・女神様と「ハイ&ロー」ゲームで30〜39連勝する(P.016)		
説明	住人にプレゼントできる		

ドレス

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(12000)		
入手方法	春・秋の草競馬でメダルと交換(P.187)/テレビ番組・女神様と「ハイ&ロー」ゲームで40〜49連勝する(P.016)		
説明	住人にプレゼントできる		

フェイスパック

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(2000)		
入手方法	春・秋の草競馬でメダルと交換(P.187)/テレビ番組・女神様と「ハイ&ロー」ゲームで25〜29連勝する(P.016)		
説明	住人にプレゼントできる		

化粧水

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(1700)		
入手方法	春・秋の草競馬でメダルと交換(P.187)/テレビ番組・女神様と「ハイ&ロー」ゲームで20〜24連勝する(P.016)		
説明	住人にプレゼントできる		

日焼け止め

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(1500)		
入手方法	春・秋の草競馬でメダルと交換(P.187) ／テレビ番組・女神様と「ハイ＆ロー」ゲームで15～19連勝する(P.016)		
説明	住人にプレゼントできる		

おもち 料理

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(201)		
入手方法	イベント「もちつき大会」(P.186) ／テレビ番組・女神様と「ハイ＆ロー」ゲームで3～9連勝(P.016)		
説明	食べたときの体力+2／「お好み焼き」、「おでん」、「大福」などの材料になる		

そば粉 料理

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(200)		
入手方法	イベント「年越しそば」(P.195) ／テレビ番組・女神様と「ハイ＆ロー」ゲームで3～9連勝(P.016)		
説明	食べた時の体力+1／「ざるそば」などの材料になる		

招待状

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(7000)		
入手方法	条件を満たすと、はるの月にポストに届く(P.223)		
説明	イベント「コロボックルのお茶会」に参加できる(P.223)		

リラックス茶の葉 料理

価格	—	お店	—
出荷・売却額	1000		
入手方法	イベント「コロボックルのお茶会」で入手(P.223)		
説明	食べたときの体力+2／「リラックスティー」の材料になる		

写真

価格	—	お店	—
出荷・売却額	—		
入手方法	イベント「クリフ倒れる」で入手(P.201)		
説明	クリフの家族の写真		

SUGDWりんご 料理

価格	500	お店	—
出荷・売却額	50		
入手方法	イベント「行商人訪問(りんご)」で、ホアンから500Gで購入できる(P.203)		
説明	正式名称はスーパーウルトラグレートデリシャスワンダフルりんご。食べたときの体力+2		

HMSGBりんご

価格	500	お店	—
出荷・売却額	50		
入手方法	イベント「行商人訪問(りんご)」で、ホアンから500Gで購入できる(P.203)		
説明	正式名称はハイパーミラクルスウィートゴージャスビューティフルりんご。食べたときの体力+2		

AEPFEりんご

価格	500	お店	—
出荷・売却額	50		
入手方法	イベント「行商人訪問(りんご)」で、ホアンから500Gで購入できる(P.203) ／イベント「りんご落としてしまたある」で入手(P.204)		
説明	正式名称はエンジェルエターナルピュアフレッシュエレガントりんご。食べたときの体力+2		

なぞのチケット

価格	—	お店	—
出荷・売却額	—		
入手方法	イベント「りんごいれかえまくるある」で、ミニゲームに正解する(P204)		
説明	イベント「数字合わせミニゲーム」に挑戦できる(P.204)		

女神の秘宝

価格	—	お店	—
出荷・売却額	—		
入手方法	イベント「女神の秘宝入手」で、「女神の玉」を9個集める(P.210)		
説明	道具で選択すると、1分経過するごとに体力+1		

かっぱの秘宝

価格	—	お店	—
出荷・売却額	—		
入手方法	イベント「かっぱの秘宝入手」で、「かっぱの玉」を9個集める(P.206)		
説明	道具で選択すると、5分経過するごとに疲労度－1		

真実の玉

価格	50000	お店	ホアンの店
出荷・売却額	—		
入手方法	イベントや町の各所などで入手(P.216) ／ホアンの店で購入		
説明	9個集めると「真実の秘宝」になる		

真実の秘宝

価格	—	お店	—
出荷・売却額	—		
入手方法	イベント「真実の秘宝入手」で、「真実の玉」を9個集める(P.216)		
説明	道具ポケットに入れていると、現在の体力と疲労度が数値で表示される		

鶏祭り優勝トロフィー

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(50000)		
入手方法	イベント「鶏祭り」で優勝する(P.189)		
説明	鶏祭りで優勝するともらえる立派なトロフィー。自宅に飾れる		

牛祭り優勝トロフィー

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(50000)		
入手方法	イベント「牛祭り」で優勝する(P.189)		
説明	牛祭りで優勝するともらえる立派なトロフィー。自宅に飾れる		

ふわふわ祭り優勝トロフィー

価格	—	お店	—
出荷・売却額	(50000)		
入手方法	イベント「ふわふわ祭り」で優勝する(P.191)		
説明	ふわふわ祭りで優勝するともらえる立派なトロフィー。自宅に飾れる		

恋愛アイテム

恋愛イベントで結婚・大親友候補からもらえるアイテム。自宅に飾ることができる。

リックの腕時計

入手方法	リックの恋愛イベント「友達2」で「気にすんなよ」、または「そんな事ないよ」を選択(P.101)

グレイのブローチ

入手方法	主人公が女性の場合：グレイの恋愛イベント「友達2」で「あるよ!」を選択する(P.103)

グレイのブレスレット

入手方法	主人公が男性の場合：グレイの恋愛イベント「友達2」で「あるよ!」を選択する(P.103)

クリフの花飾り

入手方法	クリフの恋愛イベント「友達2」で「もちろん好き!」または、「天職だと思ってる」を選択する(P.107)

ドクターの癒しグッズ

入手方法	ドクターの恋愛イベント「友達2」で「何だろう?」を選択する(P.105)

カイの海のお守り

入手方法	カイの恋愛イベント「友達2」で「わかった、もう少し休む」を選択(P.109)

ブランドンのミニチュア作品

入手方法	ブランドンの恋愛イベント「友達2」で「すごくいい作品だから」を選択する(P.111)

ブランドンの愛の彫刻

入手方法	ブランドンの恋愛イベント「恋人・親友2」で「ハーブ多めのリラックス系」を選択(P.111)

ポプリの泥団子

入手方法	ポプリの恋愛イベント「友達2」で「一緒に遊ぶ」を選択する(P.119)

マリーの感動する本

入手方法	マリーの恋愛イベント「友達2」で「あるよ」を選択する(P.121)

カレンのぶどうジュース

入手方法	カレンの恋愛イベント「友達2」で「一緒に行く」を選択する(P.123)

エリィの押し花

入手方法	エリィの恋愛イベント「友達2」で「引き受ける」を選択する(P.125)

ランのオルゴール

入手方法	ランの恋愛イベント「友達2」で「早く、病院へ!」を選択する(P.127)

ジェニファーのポプリ

入手方法	ジェニファーの恋愛イベント「友達3」で入手(P.129)

レコードを集めよう

レコードプレイヤーで聞ける「レコード」と曲名をすべて紹介。「レコード」は全20種類あり、『牧場物語』シリーズの懐かしいBGMを聞くことができるのだ。

お気に入りの音楽で牧場生活をもっと楽しく

「レコード」の入手方法は、バァンの店での購入、町の別荘のテレビで土曜日に放送されるミニゲーム、ホアンの店で遊べるミニゲームの3種類。各レコードには、『牧場』シリーズのBGMが収録されている。ぜひコンプリートを目指そう。ちなみに「BGMのすべて」を購入すれば、全曲を1度に入手できる。

レコードの入手方法

- バァンの店で購入する
- 町の別荘のテレビで放送される特別番組「女神さまとのじゃんけんミニゲーム」で一定の回数勝利する
- ホアンの店で「数合わせのミニゲーム」で大当たりを出す
- バァンさんに「バァンさんの大好物」を渡して「BGMのすべて」を買う

レコード一覧

レコード	価格	入手方法	曲名
レコード1	500	レコードプレイヤー購入後、翌週以降にバァンの店で買う	「牧場から始まる物語＜春の曲＞」（SFC版「牧場物語」）
レコード2	600	レコードプレイヤー購入後、2週目以降にバァンの店で買う	「牧場から始まる物語＜イベント曲＞」（SFC版「牧場物語」）
レコード3	700	レコードプレイヤー購入後、3週目以降にバァンの店で買う	「花の芽村＜秋のフィールド曲＞」（N64版「牧場物語2」）
レコード4	800	レコードプレイヤー購入後、4週目以降にバァンの店で買う	「花の芽村＜テーマ曲＞」（N64版「牧場物語2」）
レコード5	900	レコードプレイヤー購入後、5週目以降にバァンの店で買う	「月夜の女の子＜テーマ曲＞」（PS版「牧場物語」ガール版）
レコード6	1000	レコードプレイヤー購入後、6週目以降にバァンの店で買う	「月夜の女の子＜恋の時間＞」（PS版「牧場物語」ガール版）
レコード7	1100	レコードプレイヤー購入後、7週目以降にバァンの店で買う	「恋するシュガー村＜夏のフィールド曲＞」（PS2版「牧場物語3」）
レコード8	1200	レコードプレイヤー購入後、8週目以降にバァンの店で買う	「恋するシュガー村＜秋の森＞」（PS2版「牧場物語3」）
レコード9	1300	レコードプレイヤー購入後、9週目以降にバァンの店で買う	「わすれ谷の人生＜牧場の秋と冬＞」（GC版「牧場物語4」）
レコード10	1400	レコードプレイヤー購入後、10週目以降にバァンの店で買う	「わすれ谷の人生＜夜のバー＞」（GC版「牧場物語4」）
レコード11	―	テレビ番組「女神さまとのじゃんけん」で90～99連勝以上する(P.016)	「コロボックルがいっぱい＜テーマ曲＞」（DS版「コロボックルステーション」）
レコード12	―	テレビ番組「女神さまとのじゃんけん」で80～89連勝以上する(P.016)	「コロボックルがいっぱい＜エンディング曲＞」（DS版「コロボックルステーション」）
レコード13	―	テレビ番組「女神さまとのじゃんけん」で70～79連勝以上する(P.016)	「三つの里＜秋のフィールド曲＞」（3DS版「三つの里の大切なともだち」）
レコード14	―	テレビ番組「女神さまとのじゃんけん」で60～69連勝以上する(P.016)	「三つの里＜春のフィールド曲＞」（3DS版「三つの里の大切なともだち」）
レコード15	―	テレビ番組「女神さまとのじゃんけん」で50～59連勝以上する(P.016)	「三つの里＜夏のフィールド曲＞」（3DS版「三つの里の大切なともだち」）
レコード16	―	イベント「数合わせミニゲーム」で大当たりをしたときにランダムで入手(P.228)	「三つの里＜冬のフィールド曲＞」（3DS版「三つの里の大切なともだち」）
レコード17	―	イベント「数合わせミニゲーム」で大当たりをしたときにランダムで入手(P.228)	「みんなの願い＜テーマ曲＞」（PSP版「シュガー村とみんなの願い」）
レコード18	―	イベント「数合わせミニゲーム」で大当たりをしたときにランダムで入手(P.228)	「みんなの願い＜収穫祭＞」（PSP版「シュガー村とみんなの願い」）
レコード19	―	イベント「数合わせミニゲーム」で大当たりをしたときにランダムで入手(P.228)	「みんなの願い＜結婚式＞」（PSP版「シュガー村とみんなの願い」）
レコード20	―	イベント「数合わせミニゲーム」で大当たりをしたときにランダムで入手(P.228)	「みんなの願い＜やさしい時間＞」（PSP版「シュガー村とみんなの願い」）
BGMのすべて	1000000	「バァンさんの大好物」を渡す	自宅のレコードプレイヤーの曲がすべて開放される

アイテムインデックス

CHAPTER4の「アイテムリスト」で紹介したアイテムを五十音順に掲載。同じアイテムでもカテゴリが違うものは、どちらも掲載している。

アイテム名	カテゴリー	掲載
カレーうどん	料理	256
カレー粉	購入食材	262
カレーパン	料理	255
カレーライス	料理	253
カレンのぶどうジュース	恋愛アイテム	266
カワハギ	釣れるもの	245

き

アイテム名	カテゴリー	掲載
キス	釣れるもの	247
キッシュ	料理	259
黄の草	採取物	252
きのこ	採取物	251
きのこグラタン	料理	260
きのこごはん	料理	255
きゃべつ	作物	239
きゃべつの種	種	236
牛乳Sサイズ	副産物	240
牛乳Mサイズ	副産物	241
牛乳Lサイズ	副産物	241
牛乳Gサイズ	副産物	241
牛乳Pサイズ	副産物	241
牛乳Xサイズ	副産物	241
牛乳Xサイズ	料理	253
きゅうり	作物	239
きゅうりの種	種	236
金	鉱石&採掘物	248
銀	鉱石&採掘物	248
金のオノ	農具&釣り竿	233
銀のオノ	農具&釣り竿	233
金のカマ	農具&釣り竿	232
銀のカマ	農具&釣り竿	232
金のクワ	農具&釣り竿	232
銀のクワ	農具&釣り竿	232
金のじょうろ	農具&釣り竿	234
銀のじょうろ	農具&釣り竿	234
金の卵	副産物	240
金の釣り竿	農具&釣り竿	234
銀の釣り竿	農具&釣り竿	234
金のハンマー	農具&釣り竿	233
銀のハンマー	農具&釣り竿	233
キンブナ	釣れるもの	245
ギンブナ	釣れるもの	245

く

アイテム名	カテゴリー	掲載
クイズの本	他&イベント	264
クエ	釣れるもの	245
クズ鉱石	鉱石&採掘物	248
クッキー	料理	256
栗	採取物	251
栗ごはん	料理	260
クリフの花飾り	恋愛アイテム	266
グレイのブレスレット	恋愛アイテム	266
グレイのブローチ	恋愛アイテム	266
黒い草	鉱石&採掘物	250

け

アイテム名	カテゴリー	掲載
毛糸玉Sサイズ	加工品	243
毛糸玉Mサイズ	加工品	243
毛糸玉Lサイズ	加工品	243
毛糸玉Gサイズ	加工品	244
毛糸玉Pサイズ	加工品	244
毛糸玉Xサイズ	加工品	244
ケーキ	料理	256
毛がりばさみ	動物用品	235
激辛サンドウィッチ	料理	261
激辛チンジャオロース	料理	260
激辛マルゲリータ	料理	261
激辛野菜いため	料理	260
激辛ラーメン	料理	260
化粧水	他&イベント	264
ケチャップ	料理	254
賢者の石	鉱石&採掘物	249
賢者のオノ	農具&釣り竿	233
賢者のカマ	農具&釣り竿	232
賢者のクワ	農具&釣り竿	233
賢者のじょうろ	農具&釣り竿	234
賢者の釣り竿	農具&釣り竿	235
賢者のハンマー	農具&釣り竿	234

こ

アイテム名	カテゴリー	掲載
コイ	釣れるもの	247
高級ぶどうジュース	購入食材	262
香水	他&イベント	264
コーヒー牛乳Sサイズ	副産物	241
コーヒー牛乳Mサイズ	副産物	241
コーヒー牛乳Lサイズ	副産物	241
コーヒー牛乳Gサイズ	副産物	241
コーヒー牛乳Pサイズ	副産物	241
コーヒー牛乳Xサイズ	副産物	241
コクレン	釣れるもの	245
小魚	釣れるもの	247
古代魚の化石	釣れるもの	248
小麦粉	購入食材	262
コロボックルの像	鉱石&採掘物	250

さ

アイテム名	カテゴリー	掲載
魚のフリッター	料理	259
魚の骨	釣れるもの	248
サケ	釣れるもの	245
刺身	料理	255
雑草	採取物	251
さつまいも	作物	239
さつまいもの種	種	237
サバ	釣れるもの	245
サファイア	鉱石&採掘物	250
サヨリ	釣れるもの	245
サラダ	料理	253
ざるそば	料理	256
サワラ	釣れるもの	245
サンドウィッチ	料理	253
サンドローズ	鉱石&採掘物	249
サンマ	釣れるもの	245

し

アイテム名	カテゴリー	掲載
シイラ	釣れるもの	245
シーラカンス	釣れるもの	247
ジェニファーのポプリ	恋愛アイテム	266
シチュー	料理	253
じゃがいも	作物	239
じゃがいもの種	種	236
写真	他&イベント	265
じゃんけんマスター証書	他&イベント	264
祝福のオノ	農具&釣り竿	233
祝福のカマ	農具&釣り竿	232
祝福のクワ	農具&釣り竿	233
祝福のじょうろ	農具&釣り竿	234
祝福の釣り竿	農具&釣り竿	235
祝福のハンマー	農具&釣り竿	234
招待状	他&イベント	265
じょうろ	農具&釣り竿	234
白い草	採取物	252
真実の玉	他&イベント	265
真実の秘宝	他&イベント	265

す

アイテム名	カテゴリー	掲載
スイートポテト	料理	254

せ

アイテム名	カテゴリー	掲載
石材	他&イベント	263
ぜんざい	料理	260

そ

アイテム名	カテゴリー	掲載
そば粉	他&イベント	265

た

アイテム名	カテゴリー	掲載
ターコイズ	鉱石&採掘物	250
タイ	釣れるもの	245
橙の草	採取物	252
大福	料理	260
ダイヤモンド	鉱石&採掘物	249
たけのこ	採取物	251
たけのこごはん	料理	255
タチウオ	釣れるもの	247
卵焼き	料理	254
たまねぎ	作物	239
たまねぎの種	種	237
タラ	釣れるもの	245
だんご粉	購入食材	262

※カテゴリー項目の「他&イベント」は「その他&イベント」を、「農具&釣り竿」は「農作の道具&釣り竿」」を表す。

ち

アイテム名	カテゴリー	掲載
チーズSサイズ	加工品	243
チーズMサイズ	加工品	243
チーズLサイズ	加工品	243
チーズGサイズ	加工品	243
チーズPサイズ	加工品	243
チーズXサイズ	加工品	243
チーズXサイズ	料理	253
チーズケーキ	料理	255
チーズスフレ	料理	259
チーズフォンデュ	料理	255
チーズリゾット	料理	259
ちからでーる	料理	257
ちからでーる	他&イベント	263
力の木の実	他&イベント	262
乳しぼり器	動物用品	235
チャーハン	料理	253
中魚	釣れるもの	248
チュロス	料理	258
調味料セット	料理道具	261
チョコクッキー	料理	256
チョコレート	購入食材	262
チンジャオロース	料理	258

つ

アイテム名	カテゴリー	掲載
つかれとーる	料理	257
つかれとーる	他&イベント	263
月見だんご	料理	256
釣り竿	農具&釣り竿	234

て

アイテム名	カテゴリー	掲載
手紙入りのビン	釣れるもの	248
手紙のすべて	他&イベント	264
鉄のオノ	農具&釣り竿	233
鉄のカマ	農具&釣り竿	232
鉄のクワ	農具&釣り竿	232
鉄のハンマー	農具&釣り竿	233
テレビ番組話数変更装置	他&イベント	264
天ぷら	料理	256
天ぷらうどん	料理	256
天ぷらそば	料理	256

と

アイテム名	カテゴリー	掲載
トイフラワー	作物	240
トイフラワーの種	種	238
銅	鉱石&採掘物	248
トウガラシ	作物	240
トウガラシの種	種	238
銅のオノ	農具&釣り竿	233
銅のカマ	農具&釣り竿	232
銅のクワ	農具&釣り竿	232
銅のじょうろ	農具&釣り竿	234
銅の釣り竿	農具&釣り竿	234
銅のハンマー	農具&釣り竿	233
とうもろこし	作物	239
とうもろこしの種	種	237
毒きのこ	採取物	251
ドクターの癒しグッズ	恋愛アイテム	266
ドジョウ	釣れるもの	245
トパーズ	鉱石&採掘物	249
トビウオ	釣れるもの	247
トマト	作物	239
トマトの種	種	236
どら焼き	料理	260
ドレス	他&イベント	264
ドンコ	釣れるもの	246

な

アイテム名	カテゴリー	掲載
長ぐつ	釣れるもの	248
ナシゴレン	料理	259
なす	作物	239
なすの種	種	237
謎の石版	鉱石&採掘物	250
なぞのチケット	他&イベント	265
なぞの花	他&イベント	264
夏の太陽	料理	257
なべ	料理道具	261
ナポリタン	料理	258

に

アイテム名	カテゴリー	掲載
ニジマス	釣れるもの	246
ニシン	釣れるもの	246
ニワトリ・ウサギのエサ	動物用品	235
鶏祭り優勝トロフィー	他&イベント	266
にんじん	作物	239
にんじんの種	種	237

ね

アイテム名	カテゴリー	掲載
ネックレス	他&イベント	263

の

アイテム名	カテゴリー	掲載
呪いのオノ	農具&釣り竿	233
呪いのカマ	農具&釣り竿	232
呪いのクワ	農具&釣り竿	232
呪いのじょうろ	農具&釣り竿	234
呪いの釣り竿	農具&釣り竿	234
呪いのハンマー	農具&釣り竿	233

は

アイテム名	カテゴリー	掲載
バーニャカウダ	料理	259
パァンさんの大好物	他&イベント	263
パイナップル	作物	239
パイナップルの種	種	237
パインジュース	料理	254
バウムクーヘン	料理	258
パエリア	料理	258
ハクレン	釣れるもの	246
バター	加工品	243
バター	料理	255
ハタハタ	釣れるもの	246
はちみつ	採取物	251
八宝菜	料理	258
ハモ	釣れるもの	247
春の太陽	料理	257
パン	購入食材	262

ひ

アイテム名	カテゴリー	掲載
ピーマン	作物	239
ピーマンの種	種	238
飛行石	鉱石&採掘物	250
ヒスイ	鉱石&採掘物	250
ヒツジのタネ	動物用品	235
ビビンバ	料理	259
100連勝アイテム本	他&イベント	264
日焼け止め	他&イベント	265
ヒラメ	釣れるもの	246
ピラルク	釣れるもの	247
ピンクキャット草	作物	240
ピンクキャットの種	種	238
ピンクダイヤモンド	鉱石&採掘物	249

ふ

アイテム名	カテゴリー	掲載
フェイスパック	他&イベント	264
フカヒレスープ	料理	258
フグ	釣れるもの	246
不思議な木の実	他&イベント	262
普通の品質の卵	副産物	240
ぶどうジュース	購入食材	262
ぶどうパン	料理	255
冬の太陽	料理	257
フライドポテト	料理	254
フライパン	料理道具	261
ブラシ	動物用品	235
プラチナの卵	副産物	240
ブラックバス	釣れるもの	246
ブランドンの愛の彫刻	恋愛アイテム	266
ブランドンのミニチュア作品	恋愛アイテム	266
ブリ	釣れるもの	246
プリザーブドフラワー	他&イベント	263
フリスビー	動物用品	235
プリン	料理	255
ブルーギル	釣れるもの	246
フルーツ・オ・レ	料理	253
フルーツ牛乳Sサイズ	副産物	241
フルーツ牛乳Mサイズ	副産物	241
フルーツ牛乳Lサイズ	副産物	241
フルーツ牛乳Gサイズ	副産物	241

アイテム名	カテゴリー	掲載
フルーツ牛乳Pサイズ	副産物	241
フルーツ牛乳Xサイズ	副産物	241
フルーツジュース	料理	253
ブレスレット	他&イベント	263
プレゼント	他&イベント	262
フレンチトースト	料理	255
ブローチ	他&イベント	263
ふわふわ祭り優勝トロフィー	他&イベント	266

へ

アイテム名	カテゴリー	掲載
ベジタブルピザ	料理	259
ペットのおやつ	動物用品	236
ヘラブナ	釣れるもの	246
ペリドット	鉱石&採掘物	249

ほ

アイテム名	カテゴリー	掲載
包丁	料理道具	261
ほうれんそう	作物	239
ほうれんそうの種	種	237
ボール	動物用品	235
牧草の苗	動物用品	235
蛍石	鉱石&採掘物	249
ホッケ	釣れるもの	246
ホットケーキ	料理	256
ポップコーン	料理	254
ポトフ	料理	259
ポプリの泥団子	恋愛アイテム	266
本のすべて	他&イベント	264

ま

アイテム名	カテゴリー	掲載
マグロ	釣れるもの	246
マジックレッドの種	種	238
マッシュポテト	料理	257
まつたけ	採取物	251
まつたけごはん	料理	255
マドレーヌ	料理	259
マヨネーズSサイズ	加工品	243
マヨネーズSサイズ	料理	252
マヨネーズMサイズ	加工品	243
マヨネーズMサイズ	料理	252
マヨネーズLサイズ	加工品	243
マヨネーズLサイズ	料理	252
マヨネーズGサイズ	加工品	243
マヨネーズGサイズ	料理	252
マヨネーズPサイズ	加工品	243
マヨネーズPサイズ	料理	252
マヨネーズXサイズ	加工品	243
マヨネーズXサイズ	料理	252
マリーの感動する本	恋愛アイテム	266
マルゲリータ	料理	259
マンボウ	釣れるもの	246
万歩計	他&イベント	262

み

アイテム名	カテゴリー	掲載
みかん	採取物	251
みかんパン	料理	260
みかんピール	料理	260
ミキサー	料理道具	261
ミスリル	鉱石&採掘物	248
ミスリルのオノ	農具&釣り竿	233
ミスリルのカマ	農具&釣り竿	232
ミスリルのクワ	農具&釣り竿	232
ミスリルのじょうろ	農具&釣り竿	234
ミスリルの釣り竿	農具&釣り竿	234
ミスリルのハンマー	農具&釣り竿	233
みそ汁	料理	253
ミックス・オ・レ	料理	254
ミックスジュース	料理	254
緑の草	採取物	251
ミノカサゴ	釣れるもの	246

む

アイテム名	カテゴリー	掲載
ムーンストーン	鉱石&採掘物	249
ムーンドロップ草	作物	240
ムーンドロップの種	種	238
紫の草	採取物	252

め

アイテム名	カテゴリー	掲載
女神さまからのプレゼント	他&イベント	264
女神の像	鉱石&採掘物	250
女神の玉	鉱石&採掘物	250
女神の秘宝	他&イベント	265
めのう	鉱石&採掘物	249
メバル	釣れるもの	246
めん棒	料理道具	261

も

アイテム名	カテゴリー	掲載
木材	他&イベント	263
モンブラン	料理	260

や

アイテム名	カテゴリー	掲載
焼きいも	料理	254
焼き栗	料理	260
焼き魚	料理	256
焼きとうもろこし	料理	254
焼きりんご	料理	255
野菜いため	料理	253
野菜ジュース	料理	254
山ぶどう水	料理	253
山ぶどうの実	採取物	251
ヤマメ	釣れるもの	247

ゆ

アイテム名	カテゴリー	掲載
ゆで卵	料理	254

よ

アイテム名	カテゴリー	掲載
羊毛Sサイズ	副産物	242
羊毛Mサイズ	副産物	242
羊毛Lサイズ	副産物	242
羊毛Gサイズ	副産物	242
羊毛Pサイズ	副産物	242
羊毛Xサイズ	副産物	242

ら

アイテム名	カテゴリー	掲載
ラーメン	料理	260
ライギョ	釣れるもの	247
ランのオルゴール	恋愛アイテム	266

り

アイテム名	カテゴリー	掲載
リックの腕時計	恋愛アイテム	266
リュック	他&イベント	262
リラックス茶の葉	料理	257
リラックス茶の葉	他&イベント	265
リラックスティー	料理	256
りんご	採取物	251

る

アイテム名	カテゴリー	掲載
ルビー	鉱石&採掘物	249

れ

アイテム名	カテゴリー	掲載
レコードプレイヤー	他&イベント	264

わ

アイテム名	カテゴリー	掲載
ワカサギ	釣れるもの	247

※カテゴリー項目の「他&イベント」は「その他&イベント」を、「農具&釣り竿」は「農作の道具&釣り竿」を表す。

牧場物語
再会のミネラルタウン
公式コンプリートガイド

2019年10月26日　初版発行
2021年4月5日　7版発行

編集　電撃ゲーム書籍編集部

Staff

Director
電撃ゲーム書籍編集部（片井美樹雄）

Editor & Writer
FILTH／中谷 至／渡辺砂織／大貫りん

Designer
FILTH／鍋島美希／伊藤 学

Cover Designer
Kプラスアートワークス有限会社（小林博明）

Proofreader
鵜田洋志

Producer
電撃ゲーム書籍編集部（松本 剛）

Coordinator
電撃ゲーム書籍編集部（多田羅洋平）

Special Thanks
株式会社マーベラス

発行者　豊島秀介

編集人　林 克彦

発　行　株式会社KADOKAWA Game Linkage
〒112-8530 東京都文京区関口1-20-10
住友不動産江戸川橋駅前ビル
電話0570-000-664（ナビダイヤル）
https://kadokawagamelinkage.jp/

発　売　株式会社KADOKAWA
〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3
https://www.kadokawa.co.jp/

印刷所　大日本印刷株式会社

装　丁　Kプラスアートワークス有限会社

Printed in Japan
ISBN978-4-04-912847-5 C0076

お問い合わせ
［フォーム］ https://kadokawagamelinkage.jp/ （「お問い合わせ」へお進みください）
※内容によっては、お答えできない場合があります。
※サポートは日本国内のみとさせていただきます。
※Japanese text only

定価はカバーに表示してあります。

※本書の内容に関する電話でのお問い合わせは、一切受け付けておりません。また、攻略法等についてはお答えできません。ご了承ください。

MILK
牧場物語
再会の
ミネラルタウン

ISBN978-4-04-912847-5
C0076 ¥1700E

定価：本体 1,700円（税別）

牧場物語 再会のミネラルタウン